

# Fundamentos de programación

Clase 5



#### **Agenda**

- Literales
- Expresiones
- Operadores Relacionales
- Operadores lógicos
- Operadores sobre cadenas de caracteres
- Otros operadores de asignación
- Precedencia



#### Literales

 Un literal se refiere a como se debe escribir un tipo de dato

Tipo de Dato	Literal
Entero (int)	1 2 -3
Real (double)	2.54 4.765 -564.2
Cadena de caracteres (String)	"esto es una cadena" "" " "
Valor de verdad (boolean)	true false



#### **Expresiones**

 Una expresión es la manera de declarar el estado de un objeto en un lenguaje de programación.



**NOTA**: En algunos casos es indispensable utilizar paréntesis para evitar **ambigüedad** en las expresiones. Es buena idea siempre usar paréntesis en las expresiones. Los operadores tienen una **precedencia**.



### **Operadores Relacionales**

 Permiten determinar el valor de verdad para una expresión.

Operador	Símbolo
Es igual que	==
Es diferente de	!=
Es menor que	<
Es mayor que	>
Es menor o igual que	<=
Es mayor o igual que	>=



# **Operadores Lógicos**

 Permiten describir situaciones a partir de la composición de varias expresiones relacionales o de atributos de tipo boolean

Operador	Símbolo
Y – lógico	&&
O - lógico	
No	

# **Operadores Lógicos**

- operando1 && operando2 es verdadero si ambos operandos son verdaderos.
- operando1 | operando2 es verdadero si cualquiera de los operandos es verdadero.
- !operando es verdadero si el operando es falso.



# Operadores sobre cadenas de caracteres

 El tipo String en java no es un tipo simple de datos, en realidad es una clase especial de Java.

Operador	Símbolo	
Concatenación	+	Sirve para "pegar" dos cadenas de
		caracteres, una después de la otra
comparación	equals	Sirve para comparar dos cadenas
		de caracteres. Se invoca como un
		método. El retorno del método es
		de tipo boolean
Extracción de un carácter	charAt	Sirve para obtener un carácter de
		una cadena. El método tiene como
		parámetro un entero el cual es la
		posición del carácter y retorna el
		carácter
	equalsIgnoreCase	Sirve para comparar dos cadenas
		de caracteres ignorando las
		mayúsculas o minúsculas



# Otros operadores de asignación

 Existen unos operadores de asignación especiales que simplemente sirven para escribir una asignación con menos operadores.

Operador	Operación
++	Se aplica a un atributo numérico para
	incrementarlo en 1
	Se aplica a un atributo numérico para
	disminuirlo en 1
+=	Se utiliza para incrementar un atributo
	en cualquier valor
-=	Se utiliza para disminuir un atributo
	en cualquier valor



#### Precedencia

 Cuando en una expresión no se usan paréntesis, el compilador usa un orden para evaluar las expresiones.

Operador	Operación
()	Llamada a método
	Acceso a miembro de clase
++expr	Pre o pos incremento
expr	Pre o pos decremento
+expr -expr	Operador unario de suma o resta
* / %	Operadores multiplicativos
+ -	Operadores aditivos
<><=>=	Operadores relacionales
== !=	Igualdad
&&	Operadores lógicos
= += -= *= /=	Asignación



#### ¿PREGUNTAS?

