**Trabajo Practico N2**

Alumno: Colombo, Juan Ignacio

Catedra: Essaya

Curso: Grace

Corrector: Gianmarco Cafferata

Padron:103471

Materia: Algoritmos y Programación 1

El programa lo primero que hace es recibe dos archivos, uno de frases, en el cual están las frases, seguidas de las columnas y finalmente de el autor. En el caso de las palabras se encuentran las palabras, luego las sílabas, y por ultimo la definición.El funcionamiento principal del programa consta en abrir los dos archivos y guardar los datos en variables para luego ser procesados. Una ves echo esto se pasa a la simplificación de datos, ya que tanto las palabras, como las frases cuentan con letras con tildes, entre otras cosas y para facilitar el programa lo que se hace es pasar las palabras a simples.Cuendo se abre el programa y se le agrega un -s, lo que sucede es que ejecuta y muestra la grilla ya completa con todas sus definiciones y sílabas, si se omite el -s, el programa se ejecuta en modo interactivo. El modo interactivo funciona, que primero crea un diccionario donde la clave es el numero de linea y los valores son, la palabra, las sílabas y definiciones y por ultimo la palabra censurada. Se le pide al usuario que ingrese un numero de linea, y luego que ingrese la palabra, si la palabra es incorrecta, se imprime renuevo la grilla y pasa a preguntar devuelta, que ingrese una linea y así. En caso que ingrese la palabra correcta, imprime la grilla con la palabra ya completa en su lugar, y la elimina el numero del diccionario.Al hacer esto, ya no se imprimirá su definición ni sílabas. El programa sigue así hasta que se complete la grilla o el usuario ingrese 0 y en tal caso finalizara la ejecucion