TRABAJO PRACTICO INTEGRADOR

Integrantes del grupo: Estevez Juan, del Puerto Juan, Sambuco Lucas y Bustos Santiago

**Nombre del proyecto**: Trip Divider

**Idea del Proyecto**: La idea de nuestro proyecto es hacer una aplicación web la cual este enfocada en la división de gastos para un grupo determinado de personas.

Los públicos a los que apuntaría esta aplicación serian grupos de amigos que vacacionen juntos por ejemplo.

Esta cumpliría la función de separar los gastos en forma equitativa de acuerdo a lo consumido o a lo gastado por cada persona.

**Elementos/Funciones de la aplicación web**:

Para empezar a usar la aplicación se necesitaría crear un usuario. Luego la aplicación consistiría básicamente en que cada usuario pueda crear un grupo en donde se puedan agregar al resto de los integrantes del viaje, este grupo seria ya el encargado de ir separando los gastos de cada persona durante el viaje para que al final se pueda hacer un cálculo el cual es el resultado de cuanto debe o le deben a cada persona, quien le debe, etc.

En el grupo cada vez que se realice un gasto se tiene que anotar mediante un sistema que se creara luego el cual consistirá en seleccionar que usuarios participan en el grupo y cuanto fue el gasto de cada uno. Al final del viaje la aplicación web debe dar un resumen de los gastos que se hicieron durante el viaje y la devolución de cuanto debe o le deben a cada integrante y quien le debe a quien.

Además tenemos pensado hacer una sección de la aplicación en la que le permita al grupo de usuarios definir quien debe realizar las distintas tareas domésticas y cotidianas de las vacaciones mediante juegos de destreza y habilidad. Por ejemplo, un grupo de amigos quiere definir a quien le toca lavar los platos esa noche, lo podrían averiguar jugando un juego el cual consiste en que cada jugador deba realizar 10 flexiones y el ultimo en realizar esta prueba será el elegido por la aplicación para hacer la tarea. Esto se realizaría mediante sensores.

Otro juego consistiría de una ruleta en la que se colocan los nombres de los usuarios y en cada vuelta la ruleta elige a un usuario y este es descartado para ser el encargado de la tarea, y así sucesivamente hasta que quede un solo nombre en la ruleta y este quede elegido para llevar a cabo la tarea.

También la aplicación contendría juegos como el piedra, papel o tijera y el Ta Te Ti, cuando la tarea se quiera definir entre dos usuarios.

Estos serían los juegos pensados para la aplicación hasta el momento. Posiblemente en el futuro se nos ocurran otras ideas y se las agreguemos.