

# Teoría de juegos

## Estrategias Mixtas (Parte 2)

---

TEORÍA DE LAS DECISIONES

M. PAULA BONEL

# ¿Consultas clase anterior?

---



# Continuación: Penales

- Supongamos que el arquero mejora su destreza para parar los penales que le lanzan a su lado derecho, por lo que la tasa de éxito del lanzador desciende del 70 al 60 por ciento.
- ¿Cómo afecta eso a las probabilidades que conforman las combinaciones del arquero?

		ARQUERO	
		IZQ (q)	DER (1-q)
JUGADOR	IZQ (p)	58 , 42	95 , 5
	DER (1-p)	93 , 7	60 , 40

# ¿Cómo cambió el equilibrio? ¿Por qué?

---

- Cuando el arquero aprende a parar mejor los penales que le lanzan a la derecha, el jugador lanzará a la derecha menos a menudo. El arquero, al recibir más disparos a la izquierda, elige ese lado en mayor proporción a la hora de combinar estrategias (**efecto indirecto o estratégico**).
- El objetivo de mejorar alguna de nuestras debilidades es no tener que utilizarla tan a menudo.
  - Nuevas combinaciones en el EN:  $p = 0.471$  y  $q = 0.5$ .
- ¿Mejorar mis habilidades me permite alcanzar un mejor pago?
  - El esfuerzo realizado por el arquero sí da sus frutos: la tasa media de éxito del lanzador en el equilibrio se reduce del 79,6 al 76,5 por ciento.
- Lo mejor para nosotros depende no sólo de lo que hagamos nosotros sino también de lo que hagan los demás jugadores.

# Creencias

## ¿Qué significan los p-mix de los jugadores?

---

- En juegos de suma cero → Las ventajas de randomizar son claras. Busco que mi oponente no pueda anticipar mi jugada.
- Sin embargo, también puede haber ventajas de randomizar en juegos que no son de suma cero (por ejemplo, juegos de coordinación).
- En estos juegos los participantes no tienen incentivos a ocultar sus acciones. Entonces, ¿qué significan las probabilidades en estos casos?
  - **Creencias correctas que presentan incertidumbre sobre la acción del otro (incertidumbre subjetiva).**
  - **Verán ejemplos de estos juegos en la clase práctica. La forma de resolución es la misma.**

# Estrategias Mixtas y Dominancia Estricta

---

		COLUMNA	
		L	R
FILA	U	3 , 0	0 , 1
	M	0 , 0	3 , 1
	D	1 , 1	1 , 0

# Estrategias Mixtas y Dominancia Estricta

---

- No tenemos estrategias puras estrictamente dominadas.
- Podemos verificar fácilmente que D no está estrictamente dominada por estrategias puras para el jugador 1. Ni U ni M generan siempre mejores pagos.
- Sin embargo, D resulta sospechosa ya que nunca es mejor respuesta a las estrategias puras L y R del jugador 2.
- ¿Podría ser D una estrategia estrictamente dominada para el jugador 1? ¿Qué sucede si probamos contra una estrategia mixta?
- Supongamos que las creencias del jugador 1 son tales que su p-mix =  $(0.5 ; 0.5 ; 0)$ . ¿Cuál es el pago esperado de esta estrategia?

# Estrategias Mixtas y Dominancia Estricta

		COLUMNA	
		L	R
FILA	(0.5) U	3 , 0	0 , 1
	(0.5) M	0 , 0	3 , 1
	(0) D	1 , 1	1 , 0
	Mixta	1.5 , -	1.5 , -

- D es estrictamente dominada por la estrategia con las creencias p-mix = (0.5 ; 0.5 ; 0).
- A partir de aquí podemos realizar el proceso de ESEED tal como lo vimos en unidades anteriores.
- (M, R) es el único resultado que sobrevive a la eliminación sucesiva de estrategias estrictamente dominadas.



# Estrategias Mixtas y Dominancia Estricta

		COLUMNA	
		L	R
FILA	(p) U	3 , 0	0 , 1
	(1-p) M	0 , 0	3 , 1
	(0) D	1 , 1	1 , 0

- En el ejemplo anterior partimos del p-mix = (0.5 ; 0 ; 0.5) para hacer el análisis de dominancia.
- ¿Cómo generalizamos la búsqueda de estrategias mixtas que dominen estrictamente a una pura?
- Consideramos el caso general p-mix = (p ; 1-p ; 0)
- Necesitamos que los pagos esperados del p-mix sean mayores que los pagos de D frente a todas las estrategias puras del jugador 2.

# Estrategias Mixtas y Dominancia Estricta

		COLUMNA	
		L	R
FILA	(p) U	3 , 0	0 , 1
	(1-p) M	0 , 0	3 , 1
	(0) D	1 , 1	1 , 0

- Cuando el jugador 2 juega L necesitamos que:

$$3p + 0(1 - p) > 1$$

$$p > 1/3$$

- Y cuando el jugador 2 juega R necesitamos que:

$$0p + 3(1 - p) > 1$$

$$2/3 > p$$

- Para que la estrategia mixta domine en forma estricta a D necesitamos que AMBAS condiciones se cumplan.

$$p \in \left(\frac{1}{3}, \frac{2}{3}\right)$$

# Estrategias Mixtas y Dominancia Estricta

---

		COLUMNA	
		L	R
FILA	U	2 , 0	2 , 0
	M	3 , 0	0 , 1
	D	0 , 1	3 , 0

# Estrategias Mixtas y Dominancia Estricta

		COLUMNA	
		L	R
FILA	(0) U	2 , 0	2 , 0
	(p) M	3 , 0	0 , 1
	(1-p) D	0 , 1	3 , 0

- Repetimos el análisis anterior
- Cuando el jugador 2 juega L necesitamos que:

$$3p + 0(1 - p) > 2$$

$$p > 2/3$$

- Y cuando el jugador 2 juega R necesitamos que:

$$0p + 3(1 - p) > 2$$

$$1/3 > p$$

- No existe valor de p posible tal que ambas condiciones se cumplan. U no es una estrategia estrictamente dominada.

# Estrategias Mixtas y Dominancia Estricta

		COLUMNA		
		L (0.5)	R (0.5)	Mixta
FILA	U	2 , 0	2 , 0	2 , -
	M	3 , 0	0 , 1	1.5 , -
	D	0 , 1	3 , 0	1.5 , -

- ¿Por qué no podemos eliminar U?
- La estrategia no es mejor respuesta a ninguna de las estrategias puras del jugador Columna.
- ¿Qué sucede con las estrategias mixtas del jugador Columna? Probemos con **q-mix = (0.5 ; 0.5)**.
- U es la mejor respuesta de Fila frente a ese q-mix del otro jugador.