

Universidad Torcuato di Tella

Teoría de las decisiones | Parte I: Teoría de Juegos Trabajo práctico 3

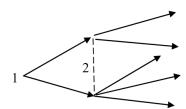
Fecha de entrega límite: lunes 16 de septiembre (23.59 horas)

Recomendaciones a la hora de la entrega del TP:

- Los ejercicios pueden ser pensados en grupo, pero la resolución final y entrega es individual.
- Además de la resolución matemática de los ejercicios, indicar detalladamente las respuestas a las consignas.
- Justificar todas las respuestas.
- La entrega del TP se realizará a través del campus virtual (NO por correo).

Consigna: Resuelva los siguientes cuatro ejercicios:

- 1. Problema 1: ¿Verdadero o Falso? Justifique su respuesta en ambos casos.
 - En juegos secuenciales, ser el primer jugador siempre es ventajoso.
 - El siguiente juego es un juego válido:



Hint: No importan los pagos. Analice la estructura del juego

2. **Problema 2:** Suponga que trata con un juego del ultimátum tradicional. El jugador 1 debe decidir la parte del monto a ofrecer al jugador 2. El monto a ofrecer es $m \in [0,1]$. El pago que recibe el jugador 1 es: 1-m. El pago del jugador 2 es: m + a(m - (1-m)), donde m es la recompensa monetaria del jugador 2, (1-m) es el pago del jugador 1 y a es una constante positiva. Esto significa que al jugador 2 le importa cuánto dinero recibe (m) y le importan las cantidades monetarias relativas (la diferencia entre el dinero que recibe y el dinero que recibe el otro jugador: a(m - (1-m))). Luego de



realizar la oferta, el jugador 2 decide si acepta o rechaza. Si la oferta es rechazada, los pagos son 0 para ambos jugadores.

- a. Grafique el juego secuencial.
- b. Encuentre el Equilibrio de Nash Perfecto en Subjuegos (ENPS). Muestre en detalle el proceso de resolución del juego hasta llegar al equilibrio. [Hint: Debe llegar a despejar m en función de a. Note cómo el comportamiento en el equilibrio depende de a. Esto le va a servir para responder el punto (c.)].
- c. ¿Cómo varía la división monetaria de equilibrio a medida que *a* aumenta su valor? Justifique su respuesta
- 3. **Problema 3**: Dos jugadores, A y B, juega : l siguiente juego. Primero A debe elegir IN o OUT. Si A elige OUT, el juego termina, y A obtiene 2 y B obtiene 0. Si A elige IN, B observa esto y luego debe elegir IN o OUT. Si B elige OUT, el juego termina, y B obtiene 2 y A obtiene 0. Si B elige IN, entonces juegan el siguiente juego de movimientos simultáneos, donde A es el jugador fila y B el jugador columna:

$$\begin{array}{c|cccc}
 & L & R \\
 S & 3, 1 & 0, -2 \\
 T & -1, 2 & 1, 3
\end{array}$$

- Represente el juego en forma extensiva. Sea prolijo al momento de graficar y no se olvide de incluir todos los componentes relevantes del juego.
- b. ¿Cuántos subjuegos tiene el juego? Identifique el conjunto de estrategias de cada uno de los jugadores.
- c. Resuelva el juego del gráfico y encuentre el/los Equilibrios de Nash Perfectos en Subjuegos (ENPS) en estrategias puras. Indique detalladamente el proceso de resolución del juego para alcanzar el/los equilibrio(s).
- 4. **Problema 4**: Dos firmas compiten por precios con productos diferenciados. Las demandas de las firmas son:

$$q_1 = 10a - 2p_1 + p_2,$$

 $q_2 = 10a - 2p_2 + p_1,$

donde $a \ge 0$ es un parámetro que toma valores reales. Las firmas no tienen costos de producción. Primero, la Firma 1 puede lanzar una campaña publicitaria para atraer consumidores al mercado, determinando el valor de



- a a. En particular, a la Firma 1 le cuesta $c(a) = a^3$ conseguir que el parámetro tome el valor a. En la segunda etapa, conociendo el valor de a, las firmas compiten por precios eligiendo el precio de manera simultánea.
- a. Describa la situación como un juego dinámico/secuencial. ¿Cuántos subjuegos hay en este juego?
- b. Encuentre los equilibrios de Nash de los subjuegos que empiezan en la segunda etapa.
- c. Encuentre los equilibrios de Nash perfectos en subjuegos del juego completo.