De escenarios a prototipos

Uno Examen domiciliario

Charlemos sobre sus reflexiones:)

Dos Storytelling

La narrativa como herramienta para construir futuros

Tres Taller de prototipos

Storyoutlines y Storyboards

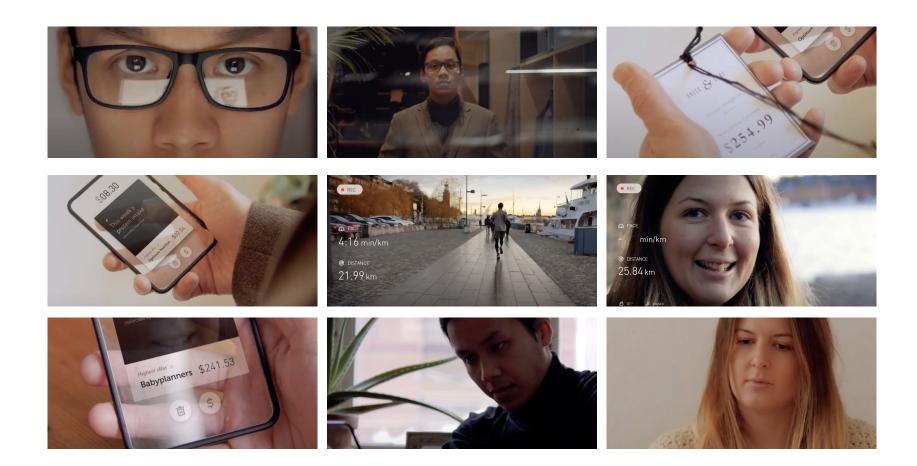
Storytelling

La narrativa como herramienta para construir futuros

¿Para qué inventamos historias?

We tell stories constantly. It is the primary way we make sense of the world.

- Sam Ladner, Mixed Methods



¿Cómo se inventa una historia?

La imaginación no es una facultad cualquiera separada de la mente: es la mente misma, en su conjunto, que aplicada a una actividad o a otra, se sirve siempre de los mismos procedimientos.

— Gianni Rodari, Gramática de la fantasía

Introducción

Presenta el personaje principal, el contexto y el problema o conflicto principal que se abordará en la historia.

Nudo

El personaje se enfrenta a obstáculos, toma decisiones y enfrenta la tensión de la historia, culminando en un punto crucial o clímax.

Desenlace

La resolución del conflicto principal, donde el personaje puede haber logrado su objetivo o haber sufrido una transformación.

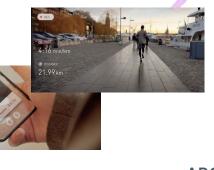
ARCO NARRATIVO

ARCO NARRATIVO



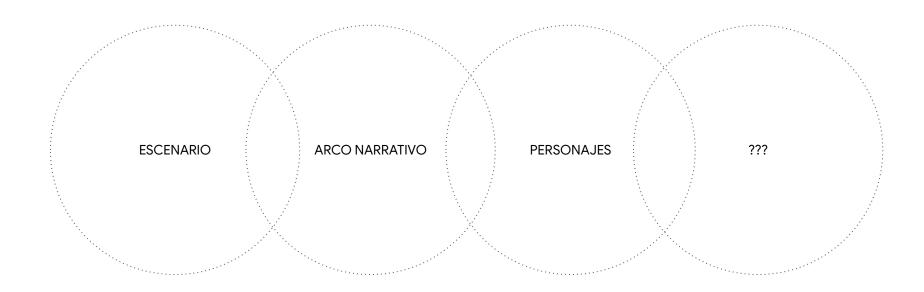


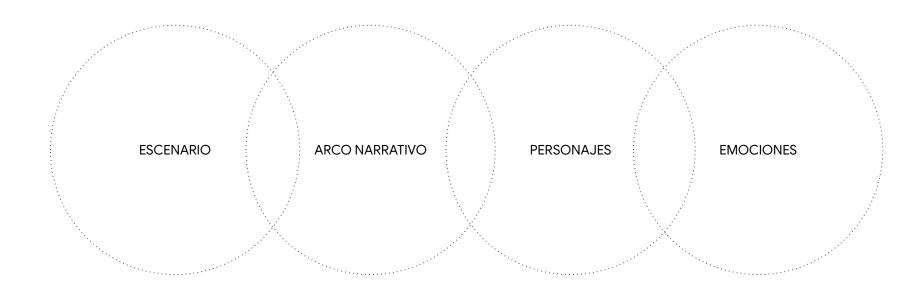


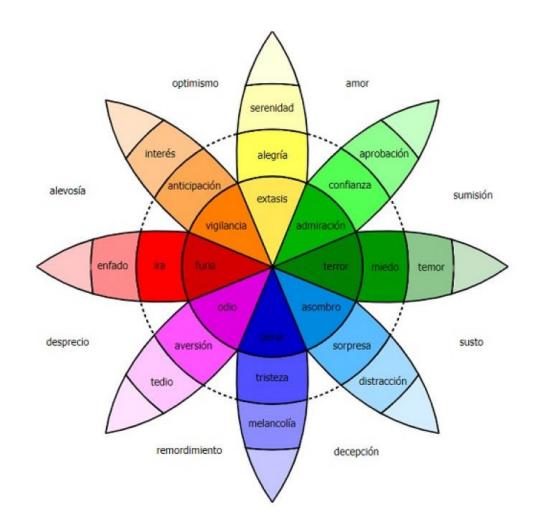


ARCO NARRATIVO









Robert Plutchik,
"The Nature of Emotions", 2001

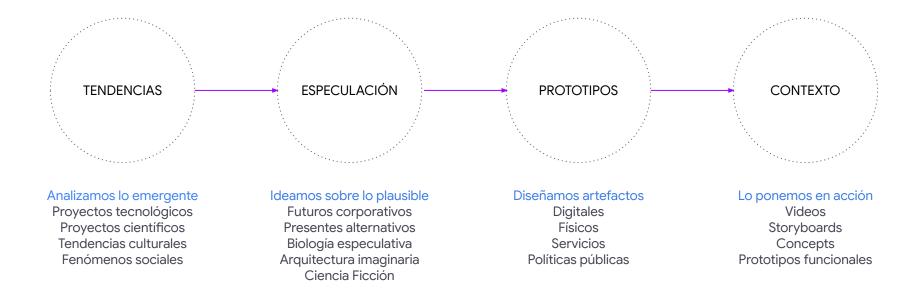
Diseño Interactivo - 2025

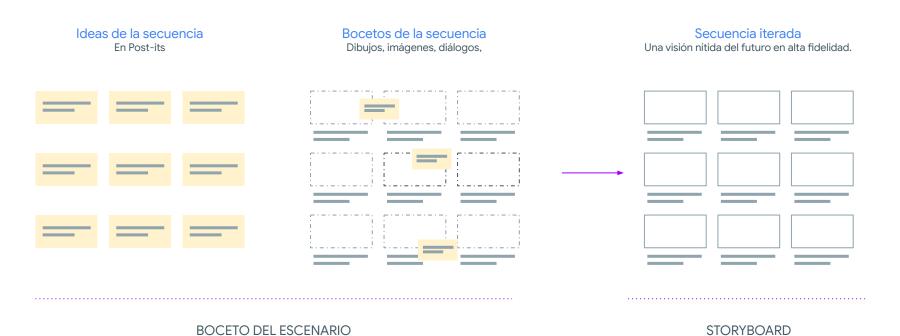
Fracasar y a veces encontrar algo que funciona, algo consecuente y quizás hasta bello, algo que antes no estaba allí; va sobre transmitir conexiones que importan, sobre contar historias con manos sobre manos [...] sobre elaborar condiciones para el florecer finito en la tierra.

— Donna Haraway, Seguir con el problema

Tomado un personaje sus aventuras se podrán deducir de sus características, de acuerdo con una lógica fantástica o a una lógica real. O de acuerdo con ambas.

— Gianni Rodari, Gramática de la fantasía





40m

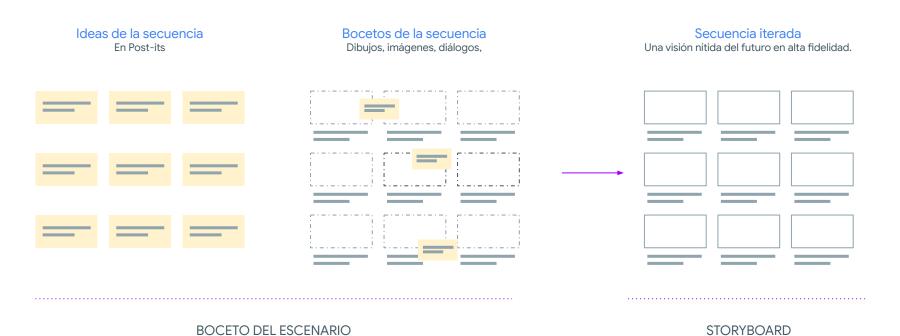
Story outline

40 min

Mapear la secuencia que va a describir la situación.

- Contexto
- Situación
- Impacto

Pueden usar Chat GPT para armar la historia y desmenuzar sus partes



Ideas de la secuencia En Post-its Dibujos, imágenes, diálogos, Una visión nítida del futuro en alta fidelidad.

STORYBOARD

Diseño Interactivo - 2025

BOCETO DEL ESCENARIO

Story outline

Utilizando el escenario como base, describir secuencialmente la historia:

Contexto » Situación » Impacto

"La heladera emite un sonido"

"Felipe nota un mensaje de la heladera"

"Primer plano del mensaje: Tu comida ya está lista en el horno"

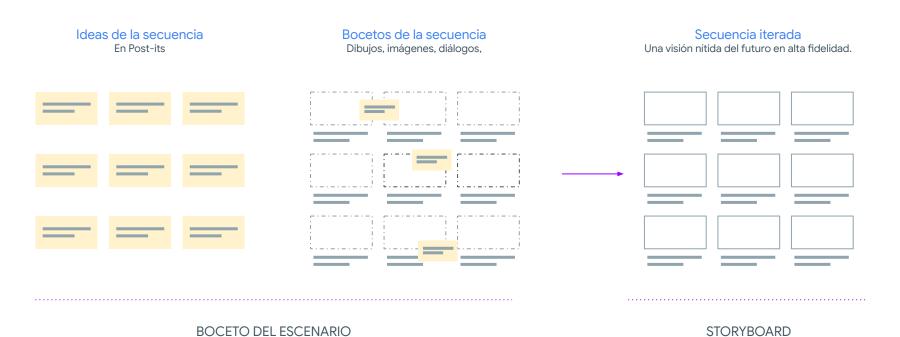
Mientras Felipe entra en la cocina, las luces del ambiente se prenden elegantemente en secuencia y al final suena una alarma sutil que proviene de la heladera.

40m

Storyboard Building

40 min Describir visualmente el escenario en formato storyboard.

- Combinen texto con imágenes.
- Piénsenlo como una primera versión.
- Pueden usar Midjourney
- Pueden dibujarlo



Bocetos de la secuencia Dibujos, imágenes, diálogos, Una visión nítida del futuro en alta fidelidad.

STORYBOARD

BOCETO DEL ESCENARIO

Storyboard

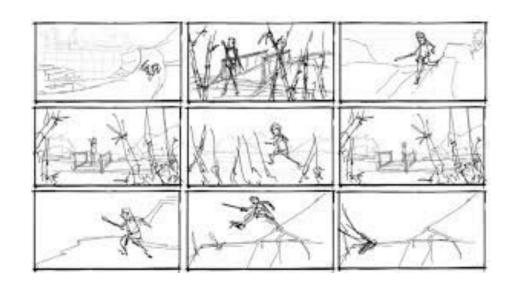
Describir visualmente la situación.

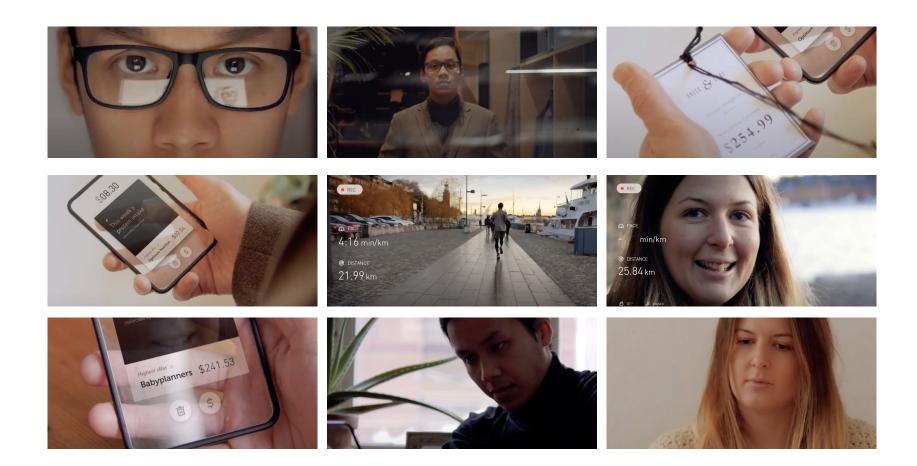
Es un sketch!

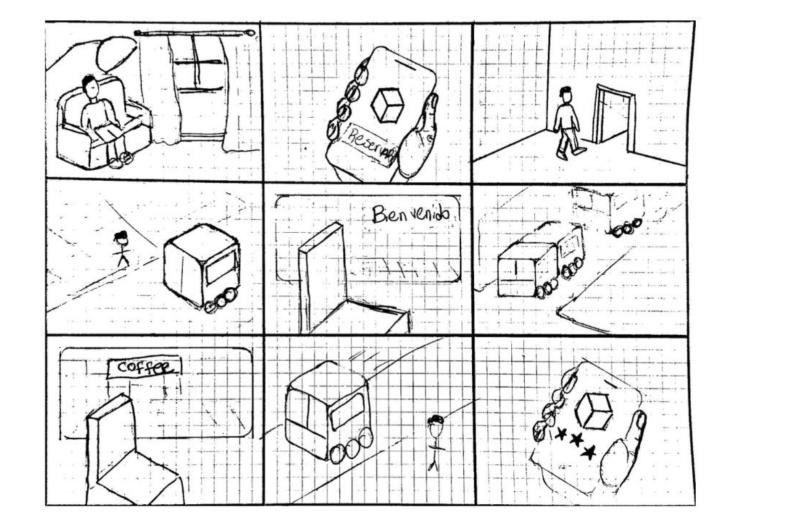
Utilicen imágenes y palabras para describir la secuencia.

Utilicen google images, midjourney, o boceten a mano alzada.

Contexto » Situación » impacto











Diego explorando el territorio, planificando la obra.



Diego recibiendo sugerencias y ajustando parámetros de materiales a través de VerdMKT



Diego visualizando el pedido final de materiales para la construcción.



Diego presentando al cliente los materiales necesarios y hace el pedido de pago



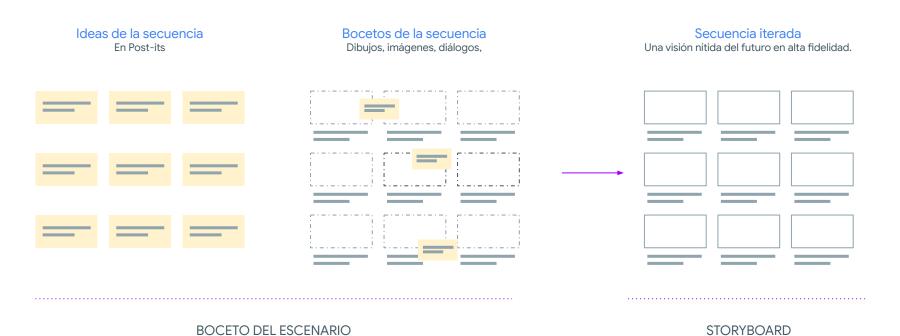
El cliente aprueba el pago de los materiales y confirma la transacción.



Diego recibe en el lugar de la obra los materiales comprados a través de VerdeMKT

Para la próxima clase

Traer dos storyboard por persona



Secuencia iterada Dibujos, imágenes, diálogos, Una visión nítida del futuro en alta fidelidad.

STORYBOARD

BOCETO DEL ESCENARIO

C'est fini!

