# Ideación especulativa

**Uno** Think like a futurist

Trends & Forces

Dos Taller de ideación especulativa

Diseño, futuros, escenarios, prospectiva, impacto

40 min

# Think like a futurist

Las cuatro fuerzas del cambio

### Think like a futurist

Preguntas para el debate

¿Qué aprendieron de este texto?

¿Cómo se les ocurre que pueden aplicarlo en su práctica?

# Especulando con Drivers & Signals

Taller 3

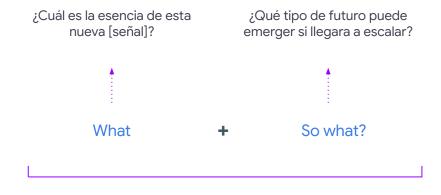
### 30m

# Identificar consecuencias

20 min Identificar individualmente consecuencias futuras de las señales relevadas en la actividad anterior y mapearlas en la matriz de tiempo/certeza.

10 min

Compartir consecuencias: 2 minutos por participante



PARA CADA SEÑAL

### Una buena señal

#### QUÉ

La agencia china de noticias Xinhua creó un presentador 100% con Al basado en conductores reales.

#### **CONSECUENCIAS (Y QUÉ?)**

Personajes para atención al cliente. Partidos Políticos creando candidatos, grupos criminales creando perfiles ficticios. Nunca se sabrá que es verdadero y qué es falso en medios digitales.



#### Meta's Al

### Una buena señal

#### QUÉ

4 de cada 10 padres dicen que sus hijos entre 4 y 6 años usan algún tipo de asistente para realizar sus tareas del colegio.

#### **CONSECUENCIAS (Y QUÉ?)**

Asistentes se vuelven un compañero de vida. El vínculo es tan fuerte que predicen con quién vincularse emocionalmente y con quien no. Hay casos de ansiedad extrema y depresión cuando el hardware deja de funcionar.





### 30m

# Combinar señales

20 min

Identificar individualmente consecuencias futuras a partir de la combinación de las señales relevadas y mapearlas en la matriz de tiempo/certeza.

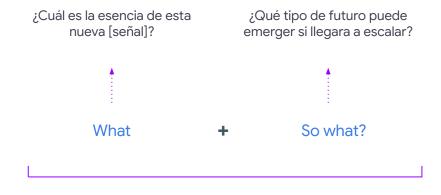
10 min

Compartir consecuencias: 2 minutos por

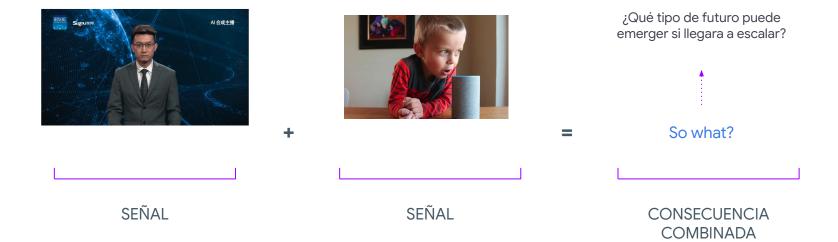
participante

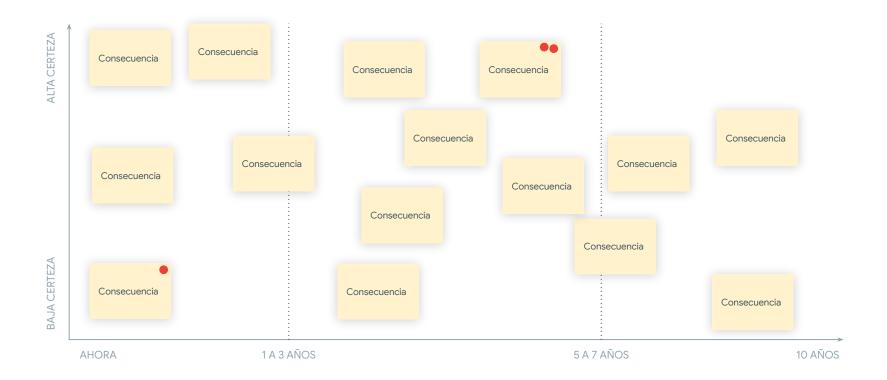
5 min

Votar



PARA CADA SEÑAL





## Compartir & Votar

Tomamos 2 minutos por participante para compartir todas nuestras especulaciones.

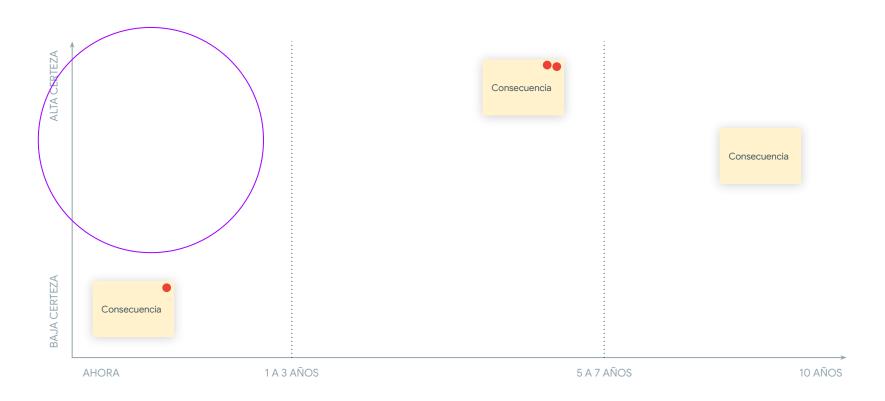
No se debaten ni se abre juicio de valor. Si se puede preguntar.

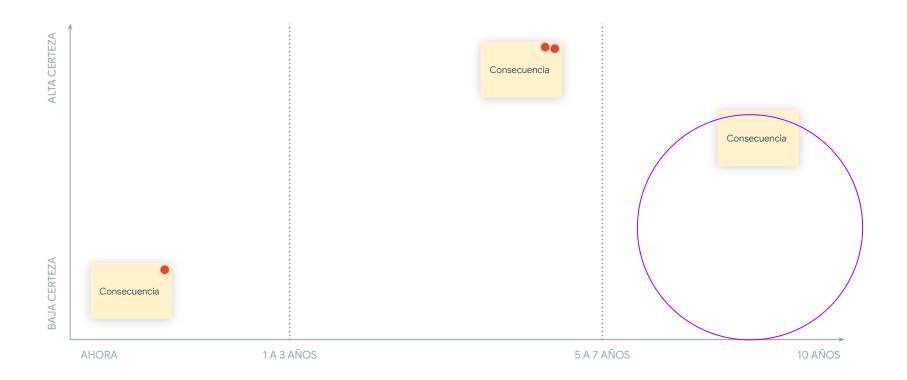
Votamos las especulaciones que consideramos más relevantes para el dominio de investigación.

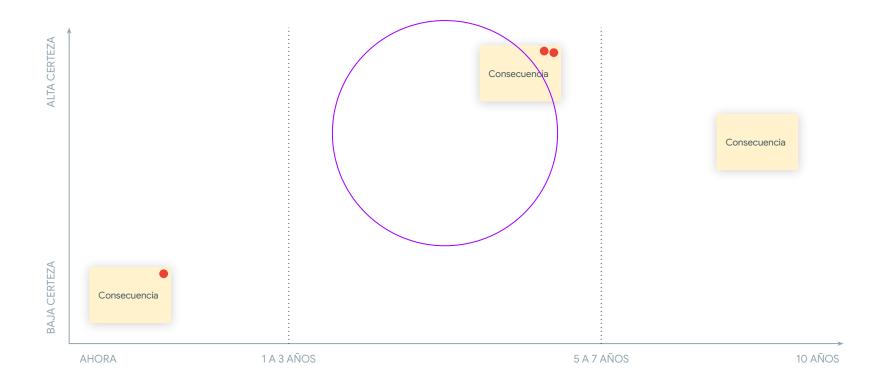
3 votos por participante.



#### Meta's Al







# 10 min

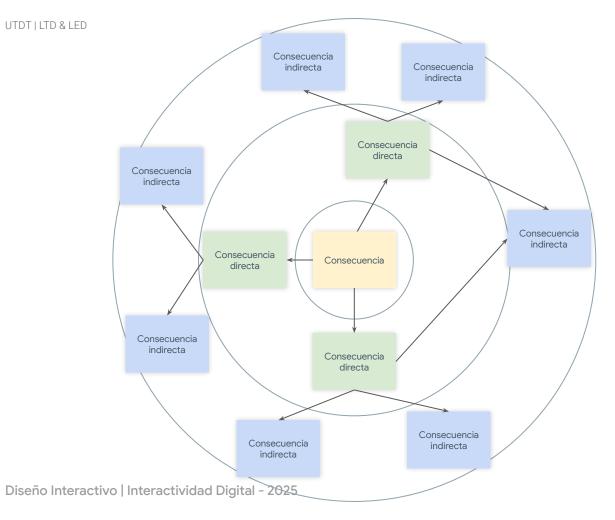
### 30m

# Futures wheel

30 min Mapear colectivamente las consecuencias de primer y segundo orden a partir de 1 consecuencia identificada en el ejercicio anterior.

~ min Repetir ejercicio con las consecuencias priorizadas

Diseño Interactivo | Interactividad Digital - 2025



## Para la próxima clase

Lectura obligatoria: "Notes on Donald Shön's The Reflective ..."

Lectura recomendada: The Reflective Practitioner Cap 3

# C'est fini!

