

Taller de Diseño I

Uno

Repaso de entregables

Dos

Taller de Diseño I

Repaso de entregables para el Final

Agenda

28/05 — Taller de Diseño I

04/06 — Taller de Diseño II

11/06 — Taller de Diseño III

18/06 — Taller de Diseño IV

25/06 — Pre-entrega

Final

Presentación

Outline de la presentación:

- Marco teórico (utilizar los textos y clases de todo el cuatrimestre)
- Síntesis de la problemática investigada
- Drivers y Señales utilizados para la especulación.
- Escenarios
- Storyboards
- Crítica a la especulación.
- Backcasting
- Evolución de los prototipos (todas las iteraciones)
- Conclusión del proyecto (Discusión sobre el impacto político, social, económico y cultural del escenario especulado.)

Video

Un video basado en el storyboard que permita reflexionar sobre el escenario especulado.

- Formato 16:9
- Duración: 2 a 5 minutos
- No se evaluará la calidad técnica sino la capacidad de comunicar la historia a través del video y que este permita reflexionar sobre el contenido.
- [Ejemplo de máxima](#) (Data Economy)

Prototipos

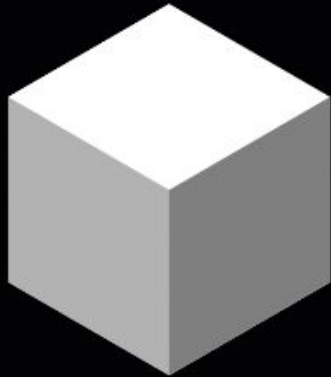
Prototipo/s elaborados a partir de los Escenarios

- Cada prototipo tiene que tener un flujo en el que se pueda cumplir una tarea específica.
- La calidad visual es de calidad final (Pixel perfect).
- Link de Figma o herramienta similar

Conclusión individual

Un doc con una conclusión personal

- 1 carilla describiendo sus impresiones sobre el proceso: Aprendizajes, críticas constructivas, una mirada personal sobre el cuatrimestre.



CUBO





¿A donde vas?



Recomendados



Casa

Deheza 2070



Casa Nati

Av. J. B. Alberdi



Trabajo

Av. del Libertador 6796



Facultad

Av. Figueroa Alcorta 7350



Gimnasio

Av. Libertador



Sheraton Libertador Hotel

Av. Cordoba



McDonalds

Av. Libertador

Próximos



Starbucks

Av. Cabildo



Oculista

Av. Santa Fe



Partida

Destino

< \$700 - Llega en 5'

Reservar



30 min



2min



6min



15min



7min



Caminar al punto



Se aproxima CUBO

Estadio Monumental

Partida

Detener Viaje



Se aproxima CUBO




Detener Viaje





30 min

Se aproxima Cubo

Moverse de asiento 



Parada Rápida 

Cambiar Destino 

Detener Viaje 



Recordatorio: Turno con el Dentista

Cambiar Destino 

Conservar Destino 



Destino



30 min

Se aproxima Cubo

Cambiando CUBO



Parada Rápida

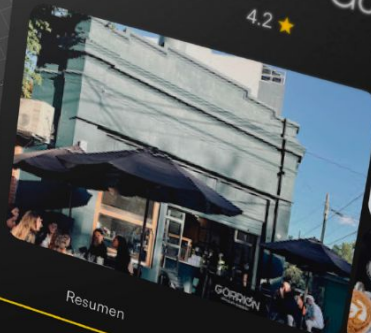
Cambiar Destino

Detener Viaje

Gorrion

4.2 ★

(402) · \$\$ · Cafe



Resumen

Menu



Reservas

Opciones de servicio: Consumo en el lugar · Retiros en la puerta · No ofrece delivery

Dirección: Pinto 4495, C1430 CABA, Argentina

Horario: Abierto · 8:30 AM - 20:00 PM

Reservar



Añadir Parada



GORRION



Estas Viendo:

GORRIÓN CAFÉ

Ver más





180 minutos

Evolución de Proyectos

180m Evolución de proyectos

Evolución libre de proyectos

1. Definir storyboard
2. Definir productos/servicios
3. Backcasting
4. -----
5. Evolución en baja fidelidad de prototipos
 - a. Enfocarse en el flujo principal. La tarea que hace el usuario
 - b. Si hay hardware: ¿Cómo interactúa el usuario? ¿Qué necesita hacer?
6. Continuar mejorando el Storyboard
 - a. Se entiende la historia? Están claros el conflicto y el contexto?
 - b. ¿Qué cambió ahora que existe este producto?
7. Consolidar información para la presentación

C'est fini!

