

# COMPLEJIDAD COMPUTACIONAL Y REPRESENTACIÓN DE GRAFOS

---

Tecnología Digital V: Diseño de Algoritmos

Universidad Torcuato Di Tella

- **Primera parte.** Ver los conceptos de complejidad en grafos.
- **Segunda parte.** Implementar grafos con distintas representaciones (y evaluar su complejidad).

## Enunciado

Supongamos que queremos calcular la suma de los grados de un grafo  $G = (V, E)$  y que sólo podemos consultar por la lista de nodos  $V$  y por los vecinos de un nodo  $i \in V, N(i)$ . ¿Cómo lo hacemos?

## Ejercicio: Suma de grado simple

**Idea:** iteramos los nodos consultando por sus vecinos. Por cada uno de los vecinos, aumentar en 1 la suma del grado.

**Idea:** iteramos los nodos consultando por sus vecinos. Por cada uno de los vecinos, aumentar en 1 la suma del grado.

```
res  $\leftarrow$  0
```

```
for nodo  $\in$  V do
```

```
    for vecino  $\in$  N(nodo) do
```

```
        res  $\leftarrow$  res + 1
```

```
    end for
```

```
end for
```

## Ejercicio: Suma de grado simple

Evaluemos la **complejidad** de este algoritmo

```
res  $\leftarrow$  0
```

```
for nodo  $\in$  V do
```

```
    for vecino  $\in$  N(V) do
```

```
        res  $\leftarrow$  res + 1
```

```
    end for
```

```
end for
```

Evaluemos la **complejidad** de este algoritmo

$res \leftarrow 0$	$O(1)$
<b>for</b> $nodo \in V$ <b>do</b>	$O(n)$
<b>for</b> $vecino \in N(V)$ <b>do</b>	$O(m)$
$res \leftarrow res + 1$	$O(1)$
<b>end for</b>	
<b>end for</b>	

¿ $O(n * m)$ ? ¿Qué valor toma  $m$  en peor caso?

## Definición

La **matriz de adyacencia** de un grafo  $G$  es una matriz  $A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{|V| \times |V|}$  tal que  $a_{ij} = 1$  si  $ij \in E$  y  $a_{ij} = 0$  en caso contrario.

### ○ Ventajas de esta representación:

1. Agregar una arista:  $O(1)$ .
2. Eliminar una arista:  $O(1)$ .
3. Consultar si existe arista:  $O(1)$ .

### ○ Desventajas de esta representación:

1. Agregar un vértice:  $O(n^2)$ .
2. Eliminar un vértice:  $O(n^2)$ .
3. Obtener todos los vecinos de un vértice:  $O(n)$ .



## Definición.

La **lista de vecinos** de un grafo  $G$  es una lista de listas o conjuntos donde  $\forall i, j \in V, j$  pertenece a la lista de vecinos de  $i$  sii  $\{i, j\} \in E$

### ○ Ventajas de esta representación:

1. Obtener todos los vecinos de un vértice:  $O(1)$ .
2. Agregar un vértice:  $O(n)$  en el peor caso,  $O(1)$  amortizado.

### ○ Desventajas de esta representación:

1. Agregar una arista:  $O(\log n)$  (depende de la implementación de set).
2. Eliminar una arista:  $O(\log n)$ .
3. Consultar si existe arista:  $O(\log n)$ .
4. Eliminar un vértice:  $O(n^2)$ .

Dados  $n$  y  $m$  deberán implementar:

1. Una función que devuelva la matriz de adyacencia del **grafo completo** con  $n$  vértices.
2. Una función que devuelva la matriz de adyacencia del **grafo bipartito completo** con  $n$  vértices en  $V_1$  y  $m$  vértices en  $V_2$ .
3. Una función que devuelva la matriz de adyacencia del **grafo rueda** con  $n$  vértices.

Para pensar:

¿En qué escenarios de los casos anteriores es conveniente hacer uso de la lista de vecinos? ¿Por qué?