

# Estructuras de control

Explicación P1

**CADP 2023**

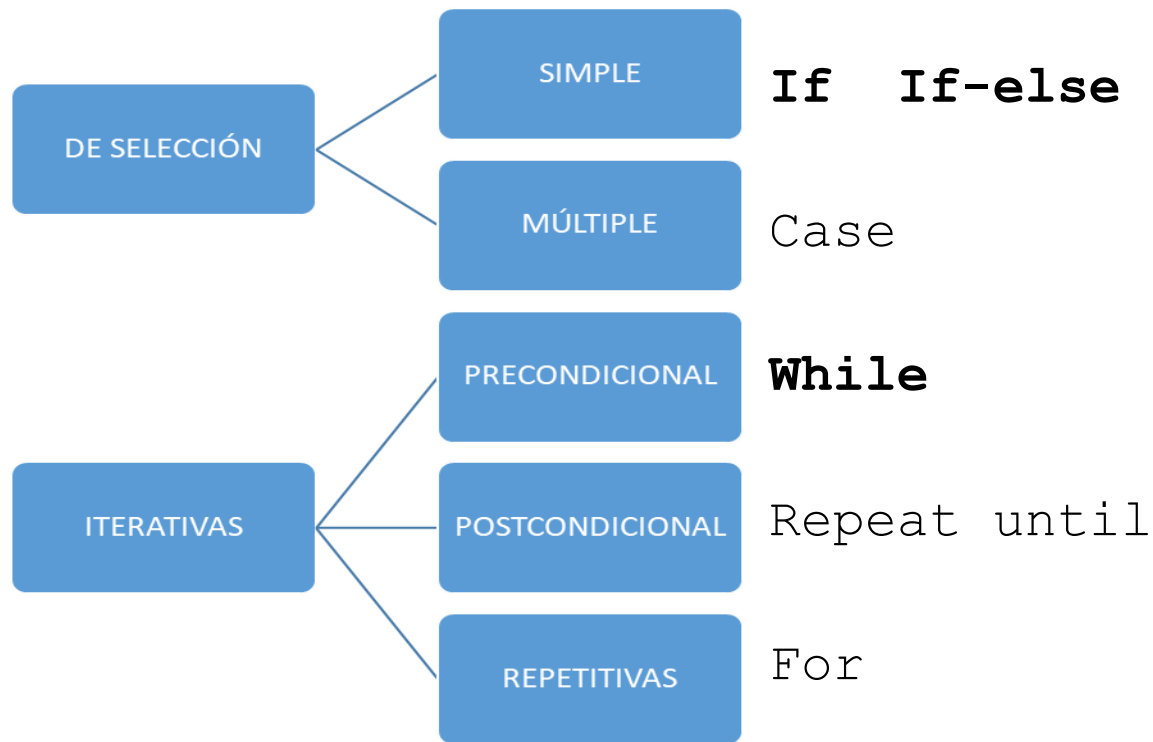


FACULTAD DE INFORMÁTICA



# ESTRUCTURAS DE CONTROL - *Pascal*

*Lo visto en teoría*



En esta práctica trabajaremos con *if* y *while*



# EJEMPLOS DE USO

## Estructura de control: `if`

Realice un programa que lea de teclado dos números enteros e informe el resultado de la suma de ambos, **sólo si éste es mayor que 50**.

```
program sumaMayor50;  
var  
    numero1, numero2, res: integer;  
begin  
    readln(numero1);  
    readln(numero2);  
    res := numero1 + numero2;  
    if (res > 50) then  
        writeln('El resultado es: ', res);  
end.
```

# EJEMPLOS DE USO

## Estructura de control: if - else

Realice un programa que lea de teclado un número entero que representa la nota de un examen final e informe **si el alumno aprobó o no**. Considere que este examen se aprueba con 4 o más.

```
program notaExamen;  
var  
    nota: integer;  
begin  
    readln(nota);  
    if (nota >= 4) then  
        writeln('El alumno aprobó')  
    else  
        writeln('El alumno no aprobó');  
end.
```

# EJEMPLOS DE USO

## Estructura de control: while

Realice un programa que lea de teclado números enteros **hasta que se ingrese el 0 (cero)** e informe la cantidad de números leídos.

```
Program numeros;  
Var  
    numero, cant: integer;  
Begin  
    cant:= 0;  
    read(numero);  
    while (numero <> 0) do begin  
        cant:= cant +1;  
        read(numero);  
    end;  
    writeln('La cantidad de números leídos es: ',cant);  
End.
```

# EJERCICIO

Realizar un programa que lea de teclado números enteros **hasta que se ingrese el 0 (cero)** e informe la cantidad de **números mayores que 5**.

```
Program ejercicioExp1;
var
  numero, cant: integer;
begin
  cant := 0;
  read(numero);
  while(numero <> 0) do begin
    if(numero > 5) then
      cant:= cant + 1;
    read(numero);
  end;
  write('La cantidad de números mayores que 5 es', cant);
end.
```

**FIN**