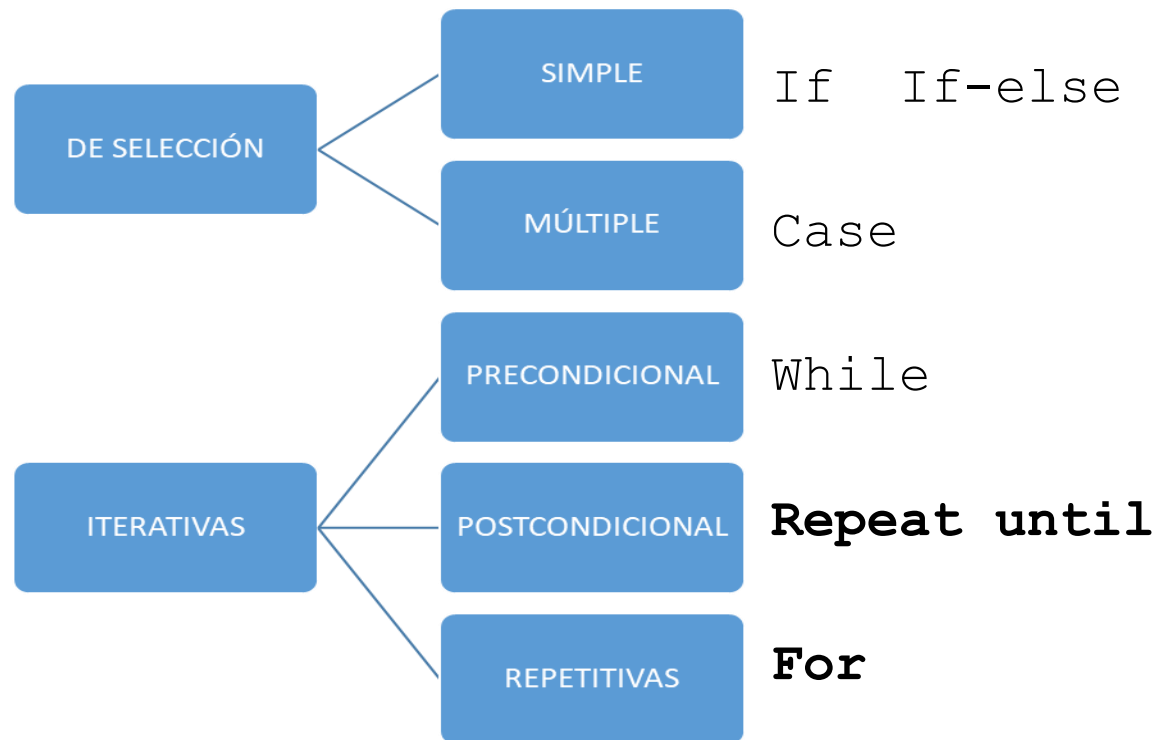


Estructuras de control

Explicación P1 (parte 2)

ESTRUCTURAS DE CONTROL - *Pascal*

Lo visto en teoría



En esta práctica trabajaremos con *Repeat until* y *for*



EJEMPLOS DE USO

Estructura de control: for

Realice un programa que lea de teclado 10 números enteros e informe el resultado de la suma.

```
Program suma;  
Var  
    i, numero, res: integer;  
Begin  
    res := 0;  
    for i:= 1 to 10 do begin  
        readln(numero);  
        res:= res + numero;  
    end;  
    writeln('La suma es:', res);  
End.
```

PARA RESOLVER

Estructura de control: for

¿Qué imprime el siguiente código?

```
program queImprime;  
var  
  i: integer;  
begin  
  for i:= 1 to 5 do  
    writeln(i);  
end.
```

El índice de un for no debe modificarse. ¿Qué pasa si ejecutamos el siguiente código?



```
program infinito;  
var  
  i: integer;  
begin  
  for i:= 1 to 5 do begin  
    writeln(i);  
    i:= 1;  
  end;  
  readln();  
end.
```

PARA RESOLVER

Estructura de control: for

¿Qué imprime el siguiente código?

```
Program queImprime2;  
Var  
  i: integer;  
Begin  
  for i:= 1 to 5 do  
    if ((i mod 2) = 0) then  
      writeln(i);  
  End.
```

PARA RESOLVER

Estructura de control: Repeat until

Realice un programa que lea una secuencia de números hasta leer un número mayor a 100 **el cual debe procesarse**. Al finalizar se debe informar la suma de todos los números leídos.

```
Program ejemploRepeatuntil;  
Var  
    n, suma: integer;  
Begin  
    suma := 0;  
    repeat  
        readln(n);  
        suma := suma + n;  
    until (n > 100);  
    writeln('La suma es:', suma);  
End.
```

PARA RESOLVER

Estructura de control: Repeat until

Modifique el programa anterior para que lea una secuencia de números hasta leer el número 100, **el cual debe procesarse**. Al finalizar se debe informar la suma de todos los números leídos.

```
Program ejemploRepeatuntil;  
Var  
    n, suma: integer;  
Begin  
    suma := 0;  
    repeat  
        readln(n);  
        suma := suma + n;  
    until ( n = 100 );  
    writeln('La suma es:', suma);  
End.
```