

Listas

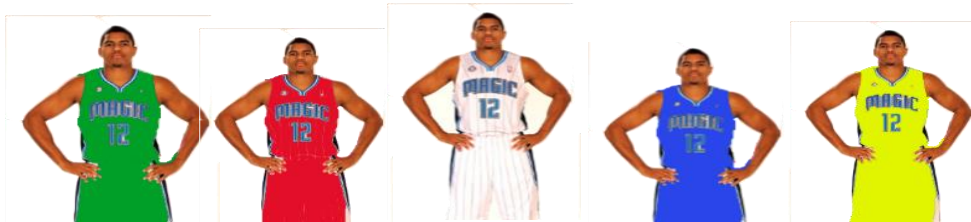
Explicación P6 - Parte 2

Listas - Agregar atrás

Ejercicio 1

Escriba un programa que lea y almacene información de jugadores de básquet. De cada jugador se lee: dni, apellido y nombre, y altura en cm. La lectura finaliza cuando se lee el jugador con dni 0, el cual no debe procesarse. La información de los jugadores debe quedar almacenada en el mismo orden en que fue leída.

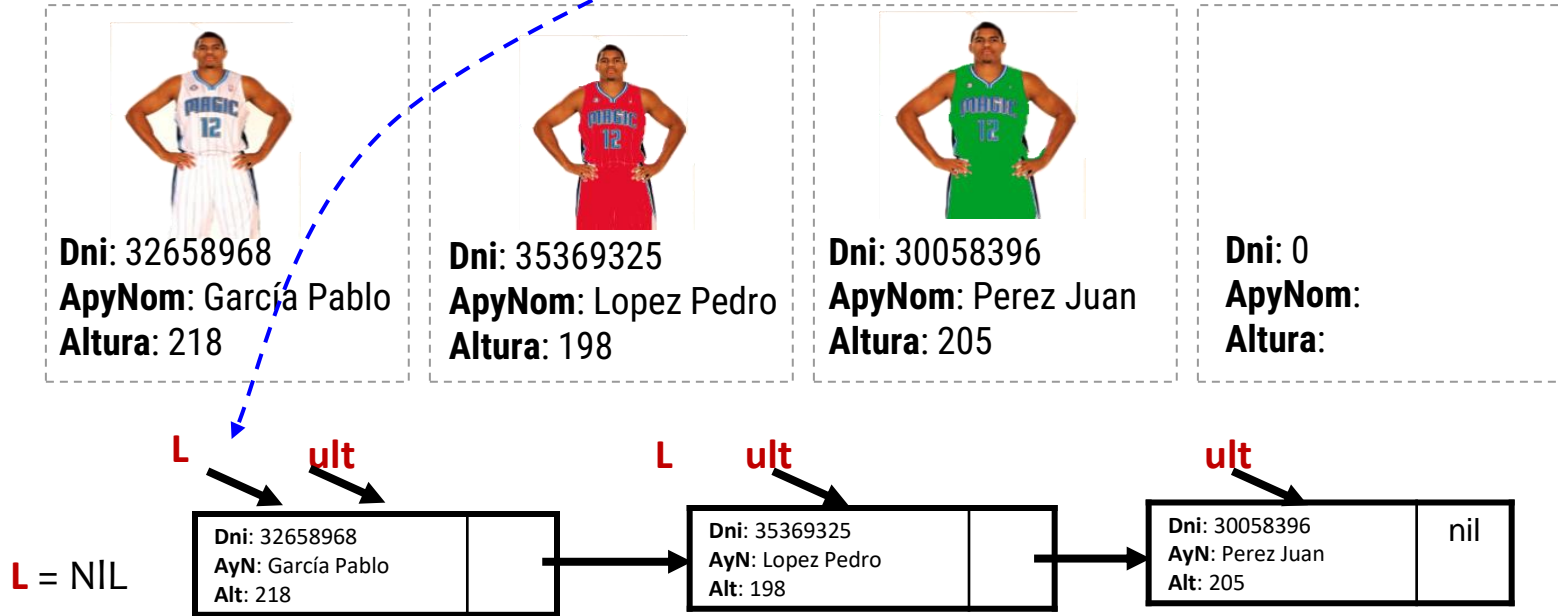
¿Cómo debería realizarse la carga?



Listas - Agregar atrás

Ejercicio 1

El puntero al primer nodo de la lista se mantiene fijo y el puntero al último se va actualizando



Notar que quedaron almacenados en el orden leído

Listas - Agregar atrás

```
program ejercicio;
type
  jugador = record
    dni: integer;
    nomyAp: string[30];
    altura: integer;
  end;

  lista = ^nodo;

  nodo = record
    dato: jugador;
    sig : lista;
  end;
```

```
var {PROGRAMA PRINCIPAL}
  L: lista;
begin
  L:= nil;
  cargarLista(L);
end.
```

```
Begin
  leerJugador(j);

  while(j.dni <> 0) do begin
    agregarAtras(L, ULT, j);
    leerJugador(j);
  end;
end;

procedure agregarAtras(var L, ULT:lista;
  j:jugador);
var
  nue: lista;
begin
  new (nue);                                {Creo un nodo}
  nue^.dato := j;                           {Cargo el dato}
  nue^.sig := nil;                          {Inicializo
  enlace en nil}
  if( L = nil) then                          {Si la lista está vacía}
    L:= nue                                  {Actualizo el
  inicio}
  else                                       {Si la lista no
  está vacía}
    ULT^.sig := nue;                        {Realizo enlace con el
  último}
  ULT:= nue;                                {Actualizo el
```