







Conceptos de Algoritmos Datos y Programas

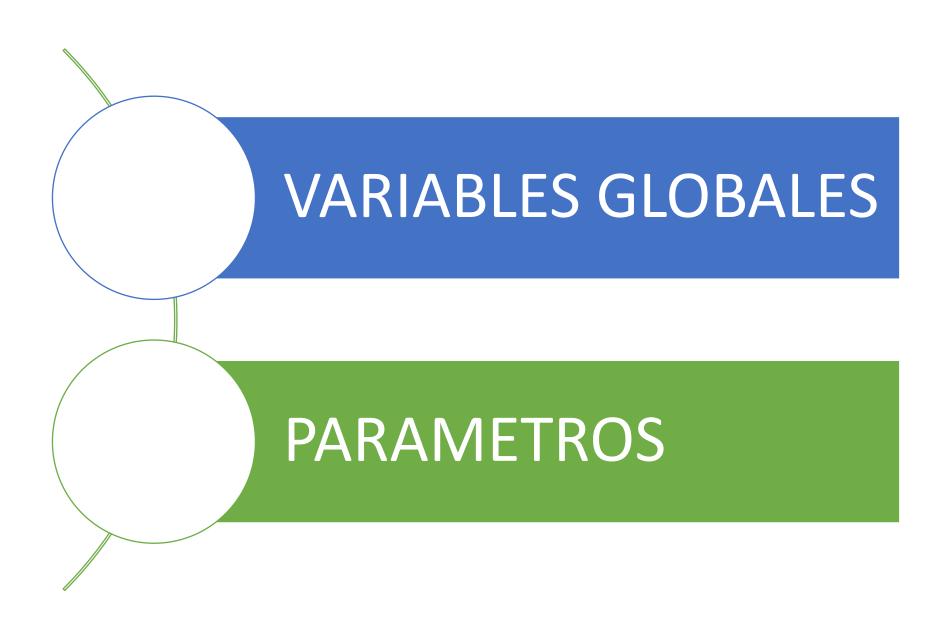
CADP – **TEMAS**





Comunicación entre módulos









```
Program ejemplo1;
 Var
  x:integer;
 Procedure uno;
  Begin
    x := x+1;
    write (x);
  End;
 Procedure dos;
  Begin
    x := x MOD 10;
    write (x);
  End;
 var
  x: integer;
Begin
  x := 9;
  uno;
  write (x);
```



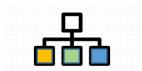
Demasiados identificadores

No se especifica la comunicación entre los módulos

Conflictos de nombres de identificadores utilizados por diferentes programadores.

Posibilidad de perder integridad de los datos, al modificar involuntariamente en un módulo datos de alguna variable que luego deberá utilizar otro módulo.

End.

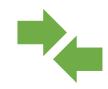




La solución a estos problemas ocasionados por el uso de variables globales es una combinación de ocultamiento de datos (Data Hiding) y uso de parámetros.

El ocultamiento de datos significa que los datos exclusivos de un módulo NO deben ser "visibles" o utilizables por los demás módulos.

El uso de parámetros significa que los datos compartidos se deben especificar como parámetros que se trasmiten entre módulos.



PARAMETROS – Cómo vamos a trabajar?

1

• Se analiza para cada módulo entonces: ¿cuáles son los datos propios? y ¿cuáles son los datos compartidos?

2

• Los datos propios se declararan locales al módulo.

3

• Los datos compartidos se declararán como parámetros.

Parámetros valor

por

Parámetros referencia

por

Clase 4-1



PARAMETROS

VALOR

 El módulo recibe un valor, puede realizar operaciones y/o cálculos, pero no producirá ningún cambio ni tampoco tendrá incidencia fuera del módulo.

REFERENCIA

 El módulo recibe una dirección, puede realizar operaciones y/o cálculos, que producirán cambios y tendrán incidencia fuera del módulo.





```
Program ejemplo2;
 Procedure uno (PARAMETRO1; PARAMETRO2);
  Begin
  End;
 Procedure dos (PARAMETRO);
  Begin
  End;
 var
 x,y,z: integer;
Begin
  uno(x,y);
  dos(z);
End.
```



Cada módulo indica que necesita recibir

Cada módulo indica que devuelve

No existe el problema donde un se pueda modificar el valor sin darse cuenta.