Trabajo Práctico Nº 1: Módulo Imperativo (Ordenación).

Ejercicio 1.

Se desea procesar la información de las ventas de productos de un comercio (como máximo 50). Implementar un programa que invoque los siguientes módulos:

- (a) Un módulo que retorne la información de las ventas en un vector. De cada venta, se conoce el día de la venta, código del producto (entre 1 y 15) y cantidad vendida (como máximo 99 unidades). El código debe generarse automáticamente (random) y la cantidad se debe leer. El ingreso de las ventas finaliza con el día de venta 0 (no se procesa).
- (b) Un módulo que muestre el contenido del vector resultante del inciso (a).
- (c) Un módulo que ordene el vector de ventas por código.
- (d) Un módulo que muestre el contenido del vector resultante del inciso (c).
- (e) Un módulo que elimine, del vector ordenado, las ventas con código de producto entre dos valores que se ingresan como parámetros.
- **(f)** *Un módulo que muestre el contenido del vector resultante del inciso (e).*
- (g) Un módulo que retorne la información (ordenada por código de producto de menor a mayor) de cada código par de producto junto a la cantidad total de productos vendidos.
- **(h)** *Un módulo que muestre la información obtenida en el inciso (g).*

Ejercicio 2.

El administrador de un edificio de oficinas cuenta, en papel, con la información del pago de las expensas de dichas oficinas. Implementar un programa que invoque a módulos para cada uno de los siguientes puntos:

- (a) Generar un vector, sin orden, con, a lo sumo, las 300 oficinas que administra. De cada oficina, se ingresa el código de identificación, DNI del propietario y valor de la expensa. La lectura finaliza cuando se ingresa el código de identificación -1, el cual no se procesa.
- **(b)** Ordenar el vector, aplicando el método de inserción, por código de identificación de la oficina.
- (c) Ordenar el vector aplicando el método de selección, por código de identificación de la oficina.

Ejercicio 3.

Netflix ha publicado la lista de películas que estarán disponibles durante el mes de diciembre de 2022. De cada película, se conoce: código de película, código de género (1: acción, 2: aventura, 3: drama, 4: suspenso, 5: comedia, 6: bélico, 7: documental y 8: terror) y puntaje promedio otorgado por las críticas. Implementar un programa que invoque a módulos para cada uno de los siguientes puntos:

- (a) Leer los datos de películas, almacenarlos por orden de llegada y agrupados por código de género y retorne en una estructura de datos adecuada. La lectura finaliza cuando se lee el código de la película -1.
- **(b)** Generar y retornar en un vector, para cada género, el código de película con mayor puntaje obtenido entre todas las críticas, a partir de la estructura generada en (a).
- (c) Ordenar los elementos del vector generado en (b) por puntaje, utilizando alguno de los dos métodos vistos en la teoría.
- (d) Mostrar el código de película con mayor puntaje y el código de película con menor puntaje, del vector obtenido en el inciso (c).

Ejercicio 4.

Una librería requiere el procesamiento de la información de sus productos. De cada producto, se conoce el código del producto, código de rubro (del 1 al 8) y precio. Implementar un programa que invoque a módulos para cada uno de los siguientes puntos:

- (a) Leer los datos de los productos y los almacene ordenados por código de producto y agrupados por rubro, en una estructura de datos adecuada. El ingreso de los productos finaliza cuando se lee el precio 0.
- **(b)** Una vez almacenados, mostrar los códigos de los productos pertenecientes a cada rubro.
- (c) Generar un vector (de, a lo sumo, 30 elementos) con los productos del rubro 3. Considerar que puede haber más o menos de 30 productos del rubro 3. Si la cantidad de productos del rubro 3 es mayor a 30, almacenar los primeros 30 que están en la lista e ignore el resto.
- (d) Ordenar, por precio, los elementos del vector generado en (c) utilizando alguno de los dos métodos vistos en la teoría.
- (e) Mostrar los precios del vector resultante del inciso (d).
- **(f)** Calcular el promedio de los precios del vector resultante del inciso (d).