<u>Trabajo Práctico Nº 0:</u> Módulo Imperativo (Práctica Inicial).

Ejercicio 1.

Implementar un programa que procese la información de los alumnos de la Facultad de Informática.

(a) Implementar un módulo que lea y retorne, en una estructura adecuada, la información de todos los alumnos. De cada alumno, se lee su apellido, número de alumno, año de ingreso, cantidad de materias aprobadas (a lo sumo, 36) y nota obtenida (sin contar los aplazos) en cada una de las materias aprobadas. La lectura finaliza cuando se ingresa el número de alumno 11111, el cual debe procesarse.

```
rogram TP0_E1a;
 materias min=1; materias max=36; nota min=4; nota max=10; numero salida=11111;
materias_salida=<mark>0;</mark>
 t_str20=string[20];
 t materias totales=materias min..materias max;
 t_notas=nota_min..nota_max;
 t_vector_notas=array[t_materias_totales] of t_notas;
 t_registro_alumno1=<mark>record</mark>
   apellido: t_str20;
   numero: int32;
   anio_ingreso: int16;
   materias_aprobadas: int8;
   notas: t_vector_notas;
 t_lista_alumnos1=^t_nodo_alumnos1;
 t_nodo_alumnos1=record
   ele: t_registro_alumno1;
   sig: t_lista_alumnos1;
procedure cargar_registro_alumno1(var registro_alumno1: t_registro_alumno1);
 i: int8;
begin
 textcolor(green); write('Introducir apellido del alumno: ');
  textcolor(yellow); readln(registro_alumno1.apellido);
 textcolor(green); write('Introducir número del alumno: ');
 textcolor(yellow); readln(registro_alumno1.numero);
 textcolor(green); write('Introducir año de ingreso del alumno: ');
  textcolor(yellow); readln(registro_alumno1.anio_ingreso);
  textcolor(green); write('Introducir materias aprobadas del alumno: ');
  textcolor(yellow); readln(registro_alumno1.materias_aprobadas);
  if (registro_alumno1.materias_aprobadas<>materias_salida) then
    for i:= 1 to registro_alumno1.materias_aprobadas do
     textcolor(green); write('Introducir nota obtenida en la materia ', i, ': ');
     textcolor(yellow); readln(registro_alumno1.notas[i]);
```

```
procedure agregar_adelante_lista_alumnos1(var lista_alumnos1: t_lista_alumnos1;
registro_alumno1: t_registro_alumno1);
 nueva: t_lista_alumnos1;
 new(nueva);
 nueva^.ele:=registro_alumno1;
 nueva^.sig:=lista_alumnos1;
 lista_alumnos1:=nueva;
procedure cargar_lista_alumnos1(var lista_alumnos1: t_lista_alumnos1);
 registro_alumno1: t_registro_alumno1;
 repeat
   cargar_registro_alumno1(registro_alumno1);
   agregar_adelante_lista_alumnos1(lista_alumnos1,registro_alumno1);
 until (registro_alumno1.numero=numero_salida);
 lista_alumnos1: t_lista_alumnos1;
 lista_alumnos1:=nil;
 cargar_lista_alumnos1(lista_alumnos1);
```

(b) Implementar un módulo que reciba la estructura generada en el inciso (a) y retorne número de alumno y promedio de cada alumno.

```
rogram TP0_E1b;
 materias_min=1; materias_max=36; nota_min=4; nota_max=10; numero_salida=111111;
materias_salida=0;
 t_str20=string[20];
 t_materias_totales=materias_min..materias_max;
 t_notas=nota_min..nota_max;
  t_vector_notas=array[t_materias_totales] of t_notas;
 t_registro_alumno1=record
   apellido: t str20;
   numero: int32;
   anio_ingreso: int16;
   materias_aprobadas: int8;
   notas: t_vector_notas;
  t_registro_alumno2=record
    numero: int32;
    promedio: real;
  t_lista_alumnos1=^t_nodo_alumnos1;
  t_lista_alumnos2=^t_nodo_alumnos2;
  t_nodo_alumnos1=record
    ele: t_registro_alumno1;
    sig: t_lista_alumnos1;
  t_nodo_alumnos2=record
    ele: t_registro_alumno2;
    sig: t_lista_alumnos2;
procedure cargar_registro_alumno1(var registro_alumno1: t_registro_alumno1);
```

```
i: int8;
 textcolor(green); write('Introducir apellido del alumno: ');
  textcolor(yellow); readln(registro_alumno1.apellido);
  textcolor(green); write('Introducir número del alumno: ');
  textcolor(yellow); readln(registro_alumno1.numero);
  textcolor(green); write('Introducir año de ingreso del alumno: ');
  textcolor(yellow); readln(registro_alumno1.anio_ingreso);
  textcolor(green); write('Introducir materias aprobadas del alumno: ');
  textcolor(yellow); readln(registro_alumno1.materias_aprobadas);
  if (registro_alumno1.materias_aprobadas<>materias_salida) then
    for i:= 1 to registro_alumno1.materias_aprobadas do
      textcolor(green); write('Introducir nota obtenida en la materia ', i, ': ');
      textcolor(yellow); readln(registro_alumno1.notas[i]);
procedure agregar_adelante_lista_alumnos1(var lista_alumnos1: t_lista_alumnos1;
registro_alumno1: t_registro_alumno1);
 nueva: t_lista_alumnos1;
begin
 new(nueva);
 nueva^.ele:=registro_alumno1;
 nueva^.sig:=lista_alumnos1;
 lista_alumnos1:=nueva;
procedure cargar_registro_alumno2(var registro_alumno2: t_registro_alumno2;
registro_alumno1: t_registro_alumno1);
 i: int8;
 suma: int16;
  suma:=0;
  registro_alumno2.numero:=registro_alumno1.numero;
  if (registro_alumno1.materias_aprobadas<>materias_salida) then
    for i:= 1 to registro_alumno1.materias_aprobadas do
      suma:=suma+registro_alumno1.notas[i];
  registro_alumno2.promedio:=suma/registro_alumno1.materias_aprobadas;
    registro_alumno2.promedio:=suma;
procedure agregar_adelante_lista_alumnos2(var lista_alumnos2: t_lista_alumnos2;
registro_alumno2: t_registro_alumno2);
 nueva: t_lista_alumnos2;
 new(nueva);
 nueva^.ele:=registro_alumno2;
 nueva^.sig:=lista_alumnos2;
 lista alumnos2:=nueva;
procedure cargar_lista_alumnos1(var lista_alumnos1: t_lista_alumnos1);
 registro alumno1: t registro alumno1;
   cargar_registro_alumno1(registro_alumno1);
    agregar_adelante_lista_alumnos1(lista_alumnos1, registro_alumno1);
 until (registro_alumno1.numero=numero_salida);
```

```
procedure cargar_lista_alumnos2(var lista_alumnos2: t_lista_alumnos2; lista_alumnos1:
t_lista_alumnos1);
var
    registro_alumno2: t_registro_alumno2;
begin
    while (lista_alumnos1<>nil) do
    begin
        cargar_registro_alumno2(registro_alumno2,lista_alumnos1^.ele);
        agregar_adelante_lista_alumnos2(lista_alumnos2,registro_alumno2);
        lista_alumnos1:=lista_alumnos1^.sig;
        textcolor(green); write('El promedio del alumno '); textcolor(red);
write(lista_alumnos2^.ele.numero); textcolor(green); write(' es '); textcolor(red);
writeln(lista_alumnos2^.ele.promedio:0:2);
end;
end;
var
    lista_alumnos1: t_lista_alumnos1;
    lista_alumnos2: t_lista_alumnos2;
begin
    lista_alumnos1:=nil; lista_alumnos2:=nil;
    cargar_lista_alumnos1(lista_alumnos1);
    cargar_lista_alumnos2(lista_alumnos2,lista_alumnos1);
end.
```

(c) Analizar: ¿qué cambios requieren los incisos (a) y (b), si no se sabe de antemano la cantidad de materias aprobadas de cada alumno y si, además, se desean registrar los aplazos? ¿cómo puede diseñarse una solución modularizada que requiera la menor cantidad de cambios?

```
rogram TP0_E1c;
uses crt;
 nota_min=1; nota_max=10; nota_aprobado=4; numero_salida=11111; examenes_salida=0;
nota_salida=0;
tvpe
 t_str20=string[20];
 t_notas=nota_min..nota_max;
 t_lista_notas=^t_nodo_notas;
 t_nodo_notas=record
   ele: t_notas;
   sig: t_lista_notas;
  t registro alumno1=record
    apellido: t_str20;
    numero: int32;
    anio_ingreso: int16;
    notas: t_lista_notas;
    examenes_rendidos: int16;
   materias_aprobadas: int8;
  t_registro_alumno2=<mark>record</mark>
    numero: int32;
    promedio_con_aplazos: real;
    promedio_sin_aplazos: real;
  t_lista_alumnos1=^t_nodo_alumnos1;
 t_lista_alumnos2=^t_nodo_alumnos2;
  t_nodo_alumnos1=record
    ele: t_registro_alumno1;
    sig: t_lista_alumnos1;
```

```
t_nodo_alumnos2=record
   ele: t_registro_alumno2;
   sig: t_lista_alumnos2;
procedure agregar_adelante_lista_notas(var lista_notas: t_lista_notas; nota: t_notas);
 nueva: t_lista_notas;
begin
 new(nueva);
 nueva^.ele:=nota;
 nueva^.sig:=lista_notas;
 lista_notas:=nueva;
procedure cargar_registro_alumno1(var registro_alumno1: t_registro_alumno1);
 nota: int8;
 materias_aprobadas: int8;
 examenes_rendidos: int16;
  registro_alumno1.notas:=nil; examenes_rendidos:=0; materias_aprobadas:=0;
  textcolor(green); write('Introducir apellido del alumno: ');
  textcolor(yellow); readln(registro_alumno1.apellido);
 textcolor(green); write('Introducir número del alumno: ');
 textcolor(yellow); readln(registro_alumno1.numero);
 textcolor(green); write('Introducir año de ingreso del alumno: ');
 textcolor(yellow); readln(registro_alumno1.anio_ingreso);
  textcolor(green); write('Introducir nota obtenida en el examen ', examenes_rendidos+1, '
(nota de salida igual a 0): ');
  textcolor(yellow); readln(nota);
 while (nota<>nota_salida) do
   agregar_adelante_lista_notas(registro_alumno1.notas,nota);
   examenes_rendidos:=examenes_rendidos+1;
   if (nota>=nota_aprobado) then
     materias_aprobadas:=materias_aprobadas+1;
   textcolor(green); write('Introducir nota obtenida en el examen ', examenes_rendidos+1,
(nota de salida igual a 0): ');
   textcolor(yellow); readln(nota);
 registro_alumno1.examenes_rendidos:=examenes_rendidos;
 registro_alumno1.materias_aprobadas:=materias_aprobadas;
procedure agregar_adelante_lista_alumnos1(var lista_alumnos1: t_lista_alumnos1;
registro_alumno1: t_registro_alumno1);
 nueva: t_lista_alumnos1;
 new(nueva);
 nueva^.ele:=registro_alumno1;
 nueva^.sig:=lista_alumnos1;
 lista_alumnos1:=nueva;
procedure cargar_registro_alumno2(var registro_alumno2: t_registro_alumno2;
registro_alumno1: t_registro_alumno1);
 suma con aplazos, suma sin aplazos: int16;
 suma_con_aplazos:=0; suma_sin_aplazos:=0;
 registro_alumno2.numero:=registro_alumno1.numero;
  if (registro alumno1.examenes rendidos<>examenes salida) then
   while (registro_alumno1.notas<>nil) do
     suma_con_aplazos:=suma_con_aplazos+registro_alumno1.notas^.ele;
      if (registro_alumno1.notas^.ele>=nota_aprobado) then
       suma_sin_aplazos:=suma_sin_aplazos+registro_alumno1.notas^.ele;
```

```
registro_alumno1.notas:=registro_alumno1.notas^.sig;
    registro_alumno2.promedio_con_aplazos:=suma_con_aplazos/registro_alumno1.examenes_rendid
os:
    registro_alumno2.promedio_sin_aplazos:=suma_sin_aplazos/registro_alumno1.materias_aproba
das;
    registro_alumno2.promedio_con_aplazos:=suma_con_aplazos;
    registro_alumno2.promedio_sin_aplazos:=suma_sin_aplazos;
procedure agregar_adelante_lista_alumnos2(var lista_alumnos2: t_lista_alumnos2;
registro_alumno2: t_registro_alumno2);
 nueva: t_lista_alumnos2;
begin
  new(nueva);
  nueva^.ele:=registro_alumno2;
  nueva^.sig:=lista_alumnos2;
  lista_alumnos2:=nueva;
procedure cargar_lista_alumnos1(var lista_alumnos1: t_lista_alumnos1);
  registro_alumno1: t_registro_alumno1;
begin
  repeat
    cargar_registro_alumno1(registro_alumno1);
    agregar_adelante_lista_alumnos1(lista_alumnos1, registro_alumno1);
 until (registro_alumno1.numero=numero_salida);
procedure cargar_lista_alumnos2(var lista_alumnos2: t_lista_alumnos2; lista_alumnos1:
t_lista_alumnos1);
  registro_alumno2: t_registro_alumno2;
  while (lista_alumnos1<>nil) do
    cargar_registro_alumno2(registro_alumno2,lista_alumnos1^.ele);
    agregar_adelante_lista_alumnos2(lista_alumnos2, registro_alumno2);
    lista_alumnos1:=lista_alumnos1^.sig;
textcolor(green); write('El promedio CON aplazos del alumno '); textcolor(red);
write(lista_alumnos2^.ele.numero); textcolor(green); write(' es '); textcolor(red);
writeln(lista_alumnos2^.ele.promedio_con_aplazos:0:2);
    textcolor(green); write('El promedio SIN aplazos del alumno '); textcolor(red);
write(lista_alumnos2^.ele.numero); textcolor(green); write(' es '); textcolor(red);
writeln(lista_alumnos2^.ele.promedio_sin_aplazos:0:2);
  lista_alumnos1: t_lista_alumnos1;
  lista_alumnos2: t_lista_alumnos2;
  lista_alumnos1:=nil; lista_alumnos2:=nil;
  cargar lista alumnos1(lista alumnos1);
  cargar_lista_alumnos2(lista_alumnos2, lista_alumnos1);
```

Ejercicio 2.

Implementar un programa que procese información de propiedades que están a la venta en una inmobiliaria.

(a) Implementar un módulo para almacenar, en una estructura adecuada, las propiedades agrupadas por zona. Las propiedades de una misma zona deben quedar almacenadas ordenadas por tipo de propiedad. Para cada propiedad, debe almacenarse el código, el tipo de propiedad y el precio total. De cada propiedad, se lee: zona (1 a 5), código de propiedad, tipo de propiedad, cantidad de metros cuadrados y precio del metro cuadrado. La lectura finaliza cuando se ingresa el precio del metro cuadrado -1.

```
rogram TP0_E2a;
 zona_min=1; zona_max=5; tipo_min=1; tipo_max=3; preciom2_salida=-1;
 t_zonas=zona_min..zona_max;
 t_tipos=tipo_min..tipo_max;
 t_registro_propiedad=record
    codigo: int16;
   tipo: t_tipos;
   precio_total: real;
  t_lista_propiedades=^t_nodo_propiedades;
 t_nodo_propiedades=<mark>rec</mark>ord
   ele: t_registro_propiedad;
   sig: t_lista_propiedades;
 t_vector_propiedades=array[t_zonas] of t_lista_propiedades;
procedure inicializar_vector_propiedades(var vector_propiedades: t_vector_propiedades);
 i: t_zonas;
begin
 for i:= zona min to zona max do
   vector propiedades[i]:=nil;
procedure cargar_registro_propiedad(var registro_propiedad: t_registro_propiedad; preciom2:
real);
begin
  textcolor(green); write('Introducir código de la propiedad: ');
  textcolor(yellow); readln(registro_propiedad.codigo);
 textcolor(green); write('Introducir tipo de propiedad (1: Casa, 2: Departamento, 3: Lote):
 textcolor(yellow); readln(registro_propiedad.tipo);
 textcolor(green); write('Introducir cantidad de metros cuadrados de la propiedad: ');
 textcolor(yellow); readln(m2);
 registro_propiedad.precio_total:=m2*preciom2;
procedure agregar_ordenado_lista_propiedades(var lista_propiedades: t_lista_propiedades;
registro_propiedad: t_registro_propiedad);
 anterior, actual, nueva: t_lista_propiedades;
 new(nueva); nueva^.ele:=registro_propiedad;
 anterior:=lista propiedades; actual:=lista propiedades;
  while ((actual<>nil) and (actual^.ele.tipo<nueva^.ele.tipo)) do</pre>
```

```
anterior:=actual;
   actual:=actual^.sig;
 if (actual=lista_propiedades) then
   lista_propiedades:=nueva
   anterior^.sig:=nueva;
 nueva^.sig:=actual;
procedure cargar_vector_propiedades(var vector_propiedades: t_vector_propiedades);
 registro_propiedad: t_registro_propiedad;
 zona: t_zonas;
 preciom2: real;
 textcolor(green); write('Introducir precio del metro cuadrado de la propiedad: ');
 textcolor(yellow); readln(preciom2);
 while (preciom2<>preciom2_salida) do
   textcolor(green); write('Introducir zona de la propiedad (1 a 5): ');
   textcolor(yellow); readln(zona);
   cargar_registro_propiedad(registro_propiedad,preciom2);
   agregar_ordenado_lista_propiedades(vector_propiedades[zona],registro_propiedad);
   textcolor(green); write('Introducir precio del metro cuadrado de la propiedad: ');
   textcolor(yellow); readln(preciom2);
 vector_propiedades: t_vector_propiedades;
 inicializar_vector_propiedades(vector_propiedades);
 cargar_vector_propiedades(vector_propiedades);
```

(b) Implementar un módulo que reciba la estructura generada en (a), un número de zona y un tipo de propiedad y retorne los códigos de las propiedades de la zona recibida y del tipo recibido.

```
ogram TP0_E2b;
 zona_min=1; zona_max=5; tipo_min=1; tipo_max=3; preciom2_salida=-1;
 t_zonas=zona_min..zona_max;
 t_tipos=tipo_min..tipo_max;
 t_registro_propiedad=record
   codigo: int16;
  tipo: t_tipos;
  precio_total: real;
 t_lista_propiedades=^t_nodo_propiedades;
 t_nodo_propiedades=record
   ele: t_registro_propiedad;
   sig: t_lista_propiedades;
 t_vector_propiedades=array[t_zonas] of t_lista_propiedades;
procedure inicializar_vector_propiedades(var vector_propiedades: t_vector_propiedades);
 i: t_zonas;
 for i:= zona_min to zona_max do
```

```
vector_propiedades[i]:=nil;
procedure cargar_registro_propiedad(var registro_propiedad: t_registro_propiedad; preciom2:
real);
 m2: real;
 textcolor(green); write('Introducir código de la propiedad: ');
 textcolor(yellow); readln(registro propiedad.codigo);
 textcolor(green); write('Introducir tipo de propiedad (1: Casa, 2: Departamento, 3: Lote):
 textcolor(yellow); readln(registro_propiedad.tipo);
 textcolor(green); write('Introducir cantidad de metros cuadrados de la propiedad: ');
 textcolor(yellow); readln(m2);
 registro_propiedad.precio_total:=m2*preciom2;
procedure agregar_ordenado_lista_propiedades(var lista_propiedades: t_lista_propiedades;
registro_propiedad: t_registro_propiedad);
 anterior, actual, nueva: t_lista_propiedades;
 new(nueva); nueva^.ele:=registro_propiedad;
 anterior:=lista_propiedades; actual:=lista_propiedades;
 while ((actual<>nil) and (actual^.ele.tipo<nueva^.ele.tipo)) do</pre>
   anterior:=actual;
   actual:=actual^.sig;
  if (actual=lista_propiedades) then
   lista_propiedades:=nueva
   anterior^.sig:=nueva;
 nueva^.sig:=actual;
procedure cargar_vector_propiedades(var vector_propiedades: t_vector_propiedades);
 registro_propiedad: t_registro_propiedad;
 zona: t_zonas;
 preciom2: real;
  textcolor(green); write('Introducir precio del metro cuadrado de la propiedad: ');
  textcolor(yellow); readln(preciom2);
 while (preciom2<>preciom2_salida) do
   textcolor(green); write('Introducir zona de la propiedad (1 a 5): ');
   textcolor(yellow); readln(zona);
   cargar_registro_propiedad(registro_propiedad,preciom2);
   agregar_ordenado_lista_propiedades(vector_propiedades[zona],registro_propiedad);
   textcolor(green); write('Introducir precio del metro cuadrado de la propiedad: ');
   textcolor(yellow); readln(preciom2);
procedure buscar_codigos_propiedades(vector_propiedades: t_vector_propiedades; zona:
t_zonas; tipo: t_tipos);
 i: int16;
 while ((vector propiedades[zona]<>nil) and (vector propiedades[zona]^.ele.tipo=tipo)) do
   textcolor(green); write('El código de la propiedad '); textcolor(red); write(i);
textcolor(green); write(' es '); textcolor(red);
writeln(vector_propiedades[zona]^.ele.codigo);
   vector_propiedades[zona]:=vector_propiedades[zona]^.sig;
   i:=i+1;
```

Juan Menduiña

```
zona: t_zonas;
  tipo: t_tipos;
  vector_propiedades: t_vector_propiedades;
  inicializar_vector_propiedades(vector_propiedades);
  cargar_vector_propiedades(vector_propiedades);
  textcolor(green); write('Introducir zona de la propiedad que se desea buscar (1 a 5): ');
textcolor(yellow); readln(zona);
  textcolor(green); write('Introducir tipo de propiedad que se desea buscar (1: Casa, 2:
Departamento, 3: Lote): ');
  textcolor(yellow); readln(tipo);
  buscar_codigos_propiedades(vector_propiedades, zona, tipo);
```

Ejercicio 3.

Implementar un programa que procese las ventas de un supermercado. El supermercado dispone de una tabla con los precios y stocks de los 1.000 productos que tiene a la venta.

- (a) Implementar un módulo que retorne, en una estructura de datos adecuada, los tickets de las ventas. De cada venta, se lee código de venta y los productos vendidos. Las ventas finalizan con el código de venta -1. De cada producto, se lee código y cantidad de unidades solicitadas. Para cada venta, la lectura de los productos a vender finaliza con cantidad de unidades vendidas igual a 0. El ticket debe contener:
- Código de venta.
- Detalle (código de producto, cantidad y precio unitario) de los productos que se pudieron vender. En caso de no haber stock suficiente, se venderá la máxima cantidad posible.
- Monto total de la venta.

```
program TPO_E3a;
 productos_min=1; productos_max=1000; codigo_venta_salida=-1; ventas_salida=0;
 t_productos=productos_min..productos_max;
 t_registro_producto=record
   codigo_producto: int16;
   cantidad: int16;
   precio: real;
 t_lista_productos=^t_nodo_productos;
 t_nodo_productos=<mark>record</mark>
   ele: t_registro_producto;
   sig: t_lista_productos;
 t_registro_venta=record
   codigo_venta: int16;
   productos: t_lista_productos;
   monto_total: real;
 t_lista_ventas=^t_nodo_ventas;
 t_nodo_ventas=record
   ele: t_registro_venta;
   sig: t_lista_ventas;
 t_vector_productos=array[t_productos] of t_registro_producto;
procedure cargar vector productos(var vector productos: t vector productos);
 i: int16;
 for i:= productos_min to productos_max do
   vector_productos[i].codigo_producto:=i;
   vector_productos[i].cantidad:=random(10000);
   vector_productos[i].precio:=random(100000);
function buscar_vector_productos(vector_productos: t_vector_productos; codigo_producto:
int16): t_productos;
```

```
pos: t_productos;
 pos:=1;
 while (vector_productos[pos].codigo_producto<>codigo_producto) do
   pos:=pos+1;
 buscar_vector_productos:=pos;
procedure chequear_stock_vector_productos(var vector_productos: t_vector_productos; var
registro_producto: t_registro_producto; pos: t_productos);
 if (registro_producto.cantidad<vector_productos[pos].cantidad) then</pre>
   vector_productos[pos].cantidad:=vector_productos[pos].cantidad-
registro_producto.cantidad
   registro_producto.cantidad:=vector_productos[pos].cantidad;
   vector_productos[pos].cantidad:=0;
procedure cargar_registro_producto(var registro_producto: t_registro_producto; var
vector_productos: t_vector_productos; var monto_total: real);
 pos: t_productos;
begin
 textcolor(green); write('Introducir código del produto: ');
 textcolor(yellow); readln(registro_producto.codigo_producto);
 textcolor(green); write('Introducir cantidad solicitada del producto: ');
  textcolor(yellow); readln(registro_producto.cantidad);
 pos:=buscar_vector_productos(vector_productos,registro_producto.codigo_producto);
 chequear_stock_vector_productos(vector_productos,registro_producto,pos);
  if (registro_producto.cantidad<>ventas_salida) then
   registro_producto.precio:=vector_productos[pos].precio;
   monto_total:=monto_total+registro_producto.precio*registro_producto.cantidad;
procedure agregar_adelante_lista_productos(var lista_productos: t_lista_productos;
registro_producto: t_registro_producto);
 nueva: t_lista_productos;
 new(nueva);
 nueva^.ele:=registro_producto;
 nueva^.sig:=lista_productos;
 lista_productos:=nueva;
procedure cargar_lista_productos(var lista_productos: t_lista_productos; var
vector_productos: t_vector_productos; var monto_total: real);
 registro_producto: t_registro_producto;
begin
 cargar registro producto(registro producto, vector productos, monto total);
 while (registro producto.cantidad<>ventas salida) do
   agregar_adelante_lista_productos(lista_productos,registro_producto);
   cargar registro producto(registro producto, vector productos, monto total);
procedure cargar registro venta(var registro venta: t registro venta; var vector productos:
t vector productos);
 monto_total: real;
begin
 registro_venta.productos:=nil; monto_total:=0;
 textcolor(green); write('Introducir código de la venta: ');
 textcolor(yellow); readln(registro_venta.codigo_venta);
```

```
if (registro_venta.codigo_venta<>codigo_venta_salida) then
   cargar_lista_productos(registro_venta.productos,vector_productos,monto_total);
   registro_venta.monto_total:=monto_total;
procedure agregar_adelante_lista_ventas(var lista_ventas: t_lista_ventas; registro_venta:
t_registro_venta);
 nueva: t_lista_ventas;
 new(nueva);
 nueva^.ele:=registro_venta;
 nueva^.sig:=lista_ventas;
 lista_ventas:=nueva;
procedure cargar_lista_ventas(var lista_ventas: t_lista_ventas; vector_productos:
t_vector_productos);
 registro_venta: t_registro_venta;
 cargar_registro_venta(registro_venta, vector_productos);
 while (registro_venta.codigo_venta<>codigo_venta_salida) do
   agregar_adelante_lista_ventas(lista_ventas,registro_venta);
   cargar_registro_venta(registro_venta, vector_productos);
 vector_productos: t_vector_productos;
 lista_ventas: t_lista_ventas;
begin
 randomize;
 cargar_vector_productos(vector_productos); lista_ventas:=nil;
 cargar_lista_ventas(lista_ventas, vector_productos);
end.
```

(b) *Implementar un módulo que reciba la estructura generada en el inciso (a) y un código de producto y retorne la cantidad de unidades vendidas de ese código de producto.*

```
program TP0_E3b;
{$codepage UTF8}
uses crt;
const
  productos_min=1; productos_max=1000; codigo_venta_salida=-1; ventas_salida=0;
type
  t_productos=productos_min..productos_max;
  t_registro_producto=record
    codigo_producto: int16;
    cantidad: int16;
    precio: real;
end;
  t_lista_productos=^t_nodo_productos;
  t_nodo_productos=record
    ele: t_registro_producto;
    sig: t_lista_productos;
end;
  t_registro_venta=record
    codigo_venta: int16;
    productos: t_lista_productos;
    monto_total: real;
end;
```

```
t lista_ventas=^t_nodo_ventas;
  t_nodo_ventas=record
   ele: t_registro_venta;
   sig: t_lista_ventas;
 t_vector_productos=array[t_productos] of t_registro_producto;
procedure cargar_vector_productos(var vector_productos: t_vector_productos);
 i: int16;
 for i:= productos_min to productos_max do
   vector_productos[i].codigo_producto:=i;
   vector_productos[i].cantidad:=random(10000);
   vector_productos[i].precio:=random(100000);
function buscar_vector_productos(vector_productos: t_vector_productos; codigo_producto:
int16): t_productos;
 pos: t_productos;
 pos:=1;
 while (vector_productos[pos].codigo_producto<>codigo_producto) do
   pos:=pos+1;
 buscar_vector_productos:=pos;
procedure chequear_stock_vector_productos(var vector_productos: t_vector_productos; var
registro_producto: t_registro_producto; pos: t_productos);
 if (registro_producto.cantidad<vector_productos[pos].cantidad) then</pre>
   vector_productos[pos].cantidad:=vector_productos[pos].cantidad-
registro_producto.cantidad
   registro_producto.cantidad:=vector_productos[pos].cantidad;
   vector_productos[pos].cantidad:=0;
procedure cargar_registro_producto(var registro_producto: t_registro_producto; var
vector_productos: t_vector_productos; var monto_total: real);
 pos: t_productos;
  textcolor(green); write('Introducir código del produto: ');
  textcolor(yellow); readln(registro_producto.codigo_producto);
 textcolor(green); write('Introducir cantidad solicitada del producto: ');
 textcolor(yellow); readln(registro producto.cantidad);
 pos:=buscar_vector_productos(vector_productos,registro_producto.codigo_producto);
 chequear_stock_vector_productos(vector_productos, registro_producto, pos);
  if (registro_producto.cantidad<>ventas_salida) then
   registro_producto.precio:=vector_productos[pos].precio;
   monto_total:=monto_total+registro_producto.precio*registro_producto.cantidad;
procedure agregar_adelante_lista_productos(var lista_productos: t_lista_productos;
registro_producto: t_registro_producto);
 nueva: t lista productos;
 new(nueva);
 nueva^.ele:=registro_producto;
 nueva^.sig:=lista_productos;
 lista_productos:=nueva;
```

```
procedure cargar_lista_productos(var lista_productos: t_lista_productos; var
vector_productos: t_vector_productos; var monto_total: real);
 registro_producto: t_registro_producto;
 cargar_registro_producto(registro_producto,vector_productos,monto_total);
 while (registro_producto.cantidad<>ventas_salida) do
    agregar_adelante_lista_productos(lista_productos,registro_producto);
    cargar_registro_producto(registro_producto,vector_productos,monto_total);
procedure cargar_registro_venta(var registro_venta: t_registro_venta; var vector_productos:
t_vector_productos);
 monto_total: real;
 registro_venta.productos:=nil; monto_total:=0;
  textcolor(green); write('Introducir código de la venta: ');
  textcolor(yellow); readln(registro_venta.codigo_venta);
  if (registro_venta.codigo_venta<>codigo_venta_salida) then
    cargar_lista_productos(registro_venta.productos,vector_productos,monto_total);
    registro_venta.monto_total:=monto_total;
procedure agregar_adelante_lista_ventas(var lista_ventas: t_lista_ventas; registro_venta:
t_registro_venta);
 nueva: t_lista_ventas;
begin
 new(nueva);
 nueva^.ele:=registro_venta;
 nueva^.sig:=lista_ventas;
 lista_ventas:=nueva;
procedure cargar_lista_ventas(var lista_ventas: t_lista_ventas; vector_productos:
t_vector_productos);
 registro_venta: t_registro_venta;
 cargar_registro_venta(registro_venta, vector_productos);
 while (registro_venta.codigo_venta<>codigo_venta_salida) do
    agregar_adelante_lista_ventas(lista_ventas,registro_venta);
    cargar_registro_venta(registro_venta, vector_productos);
 end;
function buscar_ventas_producto(lista_ventas: t_lista_ventas; codigo_producto: int16):
int16;
 ventas: int16;
begin
  ventas:=0;
 while (lista_ventas<>nil) do
    while (lista_ventas^.ele.productos<>nil) do
      if (lista_ventas^.ele.productos^.ele.codigo_producto=codigo_producto) then
        ventas:=ventas+lista ventas^.ele.productos^.ele.cantidad;
      lista ventas^.ele.productos:=lista ventas^.ele.productos^.sig;
    lista_ventas:=lista_ventas^.sig;
 buscar_ventas_producto:=ventas;
```

```
var
  vector_productos: t_vector_productos;
  lista_ventas: t_lista_ventas;
  codigo_producto, ventas: int16;
begin
  randomize;
  cargar_vector_productos(vector_productos); lista_ventas:=nil; ventas:=0;
  cargar_lista_ventas(lista_ventas,vector_productos);
  textcolor(green); write('Introducir código del producto que se desea buscar: ');
  textcolor(yellow); readln(codigo_producto);
  ventas:=buscar_ventas_producto(lista_ventas,codigo_producto);
  textcolor(green); write('La cantidad de unidades vendidas del producto '); textcolor(red);
write(codigo_producto); textcolor(green); write(' es '); textcolor(red); write(ventas);
end.
```