







Conceptos de Algoritmos Datos y Programas

CADP – TEMAS



- Parámetros por valor
- Parámetros por referencia
- Ejercicios PREGUNTAS FINALES

COMUNICACION





PARAMETRO POR VALOR

Un dato de entrada por valor es llamado parámetro IN y significa que el módulo recibe (sobre una variable local) un valor proveniente de otro módulo (o del programa principal).

Con él puede realizar operaciones y/o cálculos, pero no producirá ningún cambio ni tampoco tendrá incidencia fuera del módulo.

Con qué tipo de parámetro se relaciona?

Cómo se declaran?

Cómo se usan?

CADP - MODULARIZACION COMUNICACION





PARAMETRO POR VALOR

```
procedure uno (nombre1: tipo; nombre2: tipo);
```

var

•••

Begin

Uso de los parámetros con nombre1 y nombre2

End;

COMUNICACION





PARAMETRO POR VALOR

```
Program porValor;
```

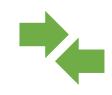


```
procedure uno (num: integer);
Begin
    if (num = 7) then
      num:=num+1;
    write (num);
end;
var
   x: integer;
begin
  x := 7;
  uno (x);
end.
```

Dentro del procedimiento uno, el parámetro num copia el valor enviado por x (variable del programa)

Cómo funciona?

COMUNICACION



```
Program porValor;
procedure uno (num: integer);
Begin
    if (num = 7) then
      num:=num+1;
    write (num);
end;
var
   x: integer;
begin
 x := 7;
  uno (x);
end.
```



Qué pasa si después de llamar al procedimiento uno en el programa imprimo num?

Procedimiento uno Variables locales Parámetros

Programa ppal Variables globales Variables de prog num = 8

Imprime 8

$$x = 7$$

Imprime 7

COMUNICACION



```
Program porValor;
procedure uno (num: integer);
Begin
    if (num = 7) then
      num:=num+1;
    write (num);
end;
var
   num: integer;
begin
  num:= 7;
  uno (num);
end.
```



Qué pasa si después de llamar al procedimiento uno en el programa imprimo num?

Procedimiento uno Variables locales Parámetros

Programa ppal Variables globales Variables de prog num = 8

Imprime 8

num = 7

Imprime 7

CADP - MODULARIZACION COMUNICACION



```
Program porValor;
procedure uno (x: integer);
Begin
    if (x = 7) then
      x := x + 1;
    write (x);
end;
var
   x: integer;
begin
  x := 7;
  uno (x);
end.
```



Qué valores imprimen?

```
procedure uno (num: integer);
Var
x:integer;
Begin
    if (num = 7) then
       num:=num+1;
    x := num;
    write (num); write (x);
end;
var
   x: integer;
begin
 x := 7;
  uno (x);
end.
```

Program porValor;

COMUNICACION





PARAMETRO POR REFERENCIA

La comunicación por referencia (OUT, INOUT) significa que el módulo recibe el nombre de una variable (referencia a una dirección) conocida en otros módulos del sistema.

Puede operar con ella y su valor original dentro del módulo, y las modificaciones que se produzcan se reflejan en los demás módulos que conocen la variable.

Con qué tipo de parámetro se relaciona?

Cómo se declaran?

Cómo se usan?

CADP - MODULARIZACION COMUNICACION





PARAMETRO POR REFERENCIA

procedure uno (var nombre1: tipo; var nombre2: tipo);

var

Begin

Uso de los parámetros con nombre1 y nombre2

End;

COMUNICACION





PARAMETRO POR REFERENCIA

Program porReferencia;



```
procedure uno (var num: integer);
Begin
    if (num = ...) then
      num:=num+1;
    write (num);
end;
var
   x: integer;
begin
 x := 7;
  uno (x);
end.
```

Dentro del procedimiento uno, el parámetro num comparte la dirección de memoria con x (variable del programa)

cómo funciona?

COMUNICACION



```
Program porReferencia; procedure uno (var num
```

```
procedure uno (var num: integer);
Begin
    if (num = 7) then
    num:=num+1;
    write (num);
end;
var
   x: integer;
begin
 x := 7;
  uno (x);
end.
```

Procedimiento uno Variables locales Parámetros

Programa ppal Variables globales Variables de prog

num
Imprime 8

x = \$ ←
Imprime 8

COMUNICACION



```
Program porReferencia;
procedure uno (var num: integer);
Begin
    if (num = 7) then
    num:=num+1;
    write (num);
end;
var
   num: integer;
begin
  num:= 7;
  uno (num);
end.
```

Procedimiento uno Variables locales Parámetros

Programa ppal Variables globales Variables de prog

```
num
Imprime 8

num = 

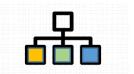
Imprime 8

Imprime 8
```

COMUNICACION



- El número y tipo de los argumentos utilizados en la invocación a un módulo deben coincidir con el número y tipo de parámetros del encabezamiento del módulo.
- Un parámetro por valor debiera ser tratado como una variable de la cuál el módulo hace una copia y la utiliza localmente. Algunos lenguajes permiten la modificación local de un parámetro por valor, pero toda modificación realizada queda en el módulo en el cual el parámetro es utilizado.
- El número y tipo de los argumentos utilizados en la invocación a un módulo deben coincidir con el número y tipo de parámetros del encabezamiento del módulo.

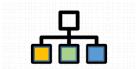


Implemente un programa que lea un valor entero e invoque a un módulo al cual le envía el valor leído y le devuelve si el valor recibido es múltiplo de 6.

Cuántos y de qué tipo son los parámetros que recibe el módulo?

Cuántos y de qué tipo son los parámetros que devuelve el módulo?

Qué tipo de módulo utilizo?



Implemente un programa que lea un valor entero e invoque a un módulo al cual le envía el valor leído y le devuelve si el valor recibido es múltiplo de 6. procedure multiplo (num:integer; var esmultiplo:boolean); begin if (num MOD 6 = 0) then esmultiplo:= true else esmultiplo:= false; end; procedure multiplo (num:integer; var esmultiplo:boolean); begin esmultiplo:= (num MOD 6 = 0); end;



Implemente un programa que lea un valor entero e invoque a un módulo al cual le envía el valor leído y le devuelve si el valor recibido es múltiplo de 6.

```
function multiplo (num:integer):boolean; function multiplo (num:integer):boolean;
                                          begin
var
 res:boolean;
                                           if (num MOD 6 = 0) then
begin
                                            multiplo:= true
 if (num MOD 6 = 0) then
                                           else
                                            multiplo:= false;
  res:= true
                                          end;
 else
  res:= false;
 multiplo:= res;
end;
                 function multiplo (num:integer):boolean;
                 begin
                   multiplo:= (num MOD 6 = 0);
               end;
```



Implemente un programa que lea un valor entero e invoque a un módulo al cual le envía el valor leído y le devuelve si el valor recibido es múltiplo de 6.

```
program uno;
                                               program uno;
 procedure multiplo (num:integer;
                                                function multiplo (num:integer):boolean;
                      var esmultiplo:boolean);
                                                begin
 begin
                                                  multiplo:= (num MOD 6 = 0);
   esmultiplo:= (num MOD 6 = 0);
                                                end;
 end;
                                               var
                                                valor:integer;
var
 valor:integer;
                                               begin
                                                 read(valor);
 res:boolean;
                                                 write (multiplo (valor));
begin
  read(valor);
                                               end.
  multiplo (valor, res);
  write (res);
end.
```



Implemente un programa que lea un valor entero e invoque a un módulo al cual le envía el valor leído y le devuelve cuántos dígitos pares y cuántos impares componen el numero recibido

Cuántos y de qué tipo son los parámetros que recibe el módulo?

Cuántos y de qué tipo son los parámetros que devuelve el módulo?

Qué tipo de módulo utilizo?



Implemente un programa que lea un valor entero e invoque a un módulo al cual le envía el valor leído y le devuelve cuántos dígitos pares y cuántos impares componen el numero recibido

```
procedure contador (num:integer; var par:integer; var impar:integer);
var
resto:integer;
                                                     num = 2681
begin
par:= 0;
                                                 resto = 1 Impar = 1
 impar:=0;
while (num <> 0) do
                                                             Impar = 1
                                                 resto = 8
   begin
                                                             Par = 1
     resto:= num MOD 10;
                                                              Impar = 1
                                                 resto = 6
     if (resto MOD 2 = 0) then par:= par + 1
                                                              Par = 2
     else impar:= impar + 1;
    num:= num DIV 10;
                                                 resto = 2 Impar = 1
  end;
                                                              Par = 3
 end;
```



Implemente un programa que lea un valor entero e invoque a un módulo al cual le envía el valor leído y le devuelve cuántos dígitos pares y cuántos impares componen el numero recibido

```
program uno;
 procedure contador (num:integer; var par:integer; var impar:integer);
   var
   begin
   end;
var
valor,pares,impares:integer;
begin
  read(valor);
  contador (valor,pares,impares);
 write (pares,impares);
end.
```



```
program uno;
 procedure uno (num:integer; var res:integer);
 begin
 end;
begin
  uno (8,4);
end.
```

Es correcta la invocación?



```
program uno;
 procedure uno (num:integer; var res:integer);
 begin
 end;
var
x,pos:integer;
begin
  uno (8, pos);
  uno (x,pos);
end.
```

Es correcta la invocación?



```
program uno;
const
 x = 49;
 procedure uno (num:integer; var res:integer);
 begin
 end;
 begin
  uno (8,x);
 end.
```

Es correcta la invocación?