# Estructuras de control Cálculo de máximos

Explicación P1 (parte 3)



Realizar un programa que lea números naturales desde teclado. La lectura debe finalizar cuando se ingrese el número 0, el cual **no** debe procesarse.

Informar en pantalla cuál es el número máximo leído.

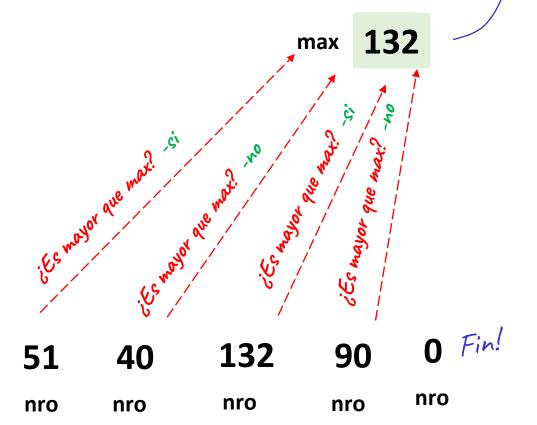
¿Estructura de control?

¿Datos a calcular?

¿Datos a leer de teclado?

Analizando el problema...

Variable para llevar el máximo, inicializada con un valor <u>muy</u> bajo.



Se comienza a leer hasta que llegue el 0...

El número leído más alto fue: 132

Realizar un programa que lea números naturales desde teclado. La lectura debe finalizar cuando se ingrese el número 0, el cual **no** debe procesarse.

Informar en pantalla cuál es el número máximo leído.

```
program valorMaximo;
var
  nro, max: integer;
Begin
  max := -1;
  readln(nro); {leo un número}
  while(nro <> 0) do begin
    if (nro > max) then {evalua el máximo}
      max := nro;
    readln(nro); {leo otro número}
  end;
  writeln ('El número más alto fue: ', max);
end.
```

Realizar un programa que lea números naturales desde teclado. La lectura debe finalizar cuando se ingrese el número 0, el cual **no** debe procesarse.

Informar en pantalla cuáles son los 2 número máximos leídos.

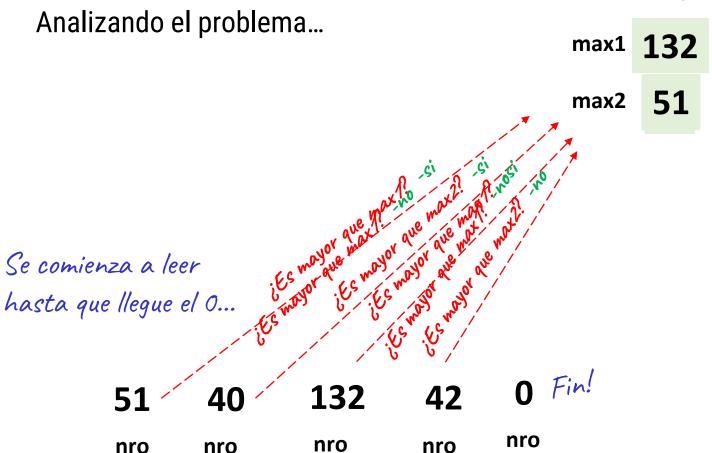
¿Estructura de control?

¿Datos a calcular?

¿Datos a leer de teclado?

#### CALCULAR 2 VALORES MÁXIMOS

Variables para llevar el máximo1 y el máximo2.



Los 2 números más alto fueron: 132 y 51

#### CALCULAR 2 MÁXIMOS

```
program DosMaximos;
var
  max1, max2: integer;
  n: integer;
begin
  max1:=-1; max2:=-1; {inicializa los maximos}
 read(n);
  while (n <> 0) do begin
    if (n > max1) then begin {evalua máximo 1}
      max2:=max1;
      max1:=n;
    end
    else
      if (n > max2) then {evalua máximo 2}
        max2:=n;
    read(n);
  end;
  writeln('Los 2 números mas altos fueron', max1,'y', max2);
end.
```