







# Conceptos de Algoritmos Datos y Programas

#### CADP – TEMAS



Tipos de Datos definidos por el usuario

EJERCICIO – PREGUNTAS FINALES

#### **CADP – TIPOS DE DATOS- CLASIFICACION**



**SIMPLE**: aquellos que toman un único valor, en un momento determinado, de todos los permitidos para ese tipo.

#### TIPO DE DATO

**COMPUESTO**: pueden tomar varios valores a la vez que guardan alguna relación lógica entre ellos, bajo un único nombre.

SIMPLE

**COMPUESTO** 

Integer real char boolean

# DEFINIDO POR EL LENGUAJE

# DEFINIDO POR EL PROGRAMADOR

Son provistos por el lenguaje y tanto la representación como sus operaciones y valores son reservadas al mismo.

Permiten definir nuevos tipos de datos a partir de los tipos simples. string





#### **HASTA AHORA**

Hemos trabajado los tipos de datos simples o compuestos que se pueden considerar estándar en la mayoría de los lenguajes de programación.



Esto significa que el conjunto de valores de ese tipo, las operaciones que se pueden efectuar y su representación están definidas y acotadas por el lenguaje.

Esta definición nos indica que podemos requerir la representación de elementos "NO de tipo estándar" que se asocien con el fenómeno real a tratar.





Un aspecto muy importante en los lenguajes de programación es la capacidad de especificar y manejar datos no estándar, indicando valores permitidos, operaciones válidas y su

representación interna.

Aumento de la riqueza expresiva del lenguaje, con mejores posibilidades de abstracción de datos.

Mayor seguridad respecto de las operaciones que se realizan sobre cada clase de datos.

Tipos
Definidos
por el
Usuario

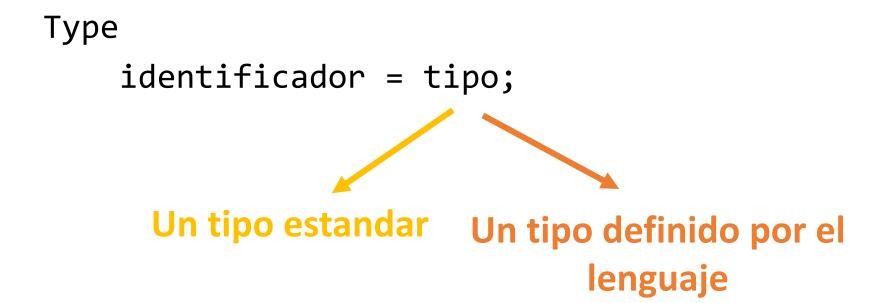
Límites preestablecidos sobre los valores posibles que pueden tomar las variables que corresponden al tipo de dato.





## TDU (Tipos de Datos definidos por el usuario)

Un tipo de dato definido por el usuario es aquel que no existe en la definición del lenguaje, y el programador es el encargado de su especificación.





```
program uno;
Const
Type
  nuevotipo1 = tipo;
Módulos
Var
   x: identificador;
Begin
  •••
End.
```



```
Program nombre;
Const
   N = 25;
   pi = 3.14;
Type
 nuevotipo1 = integer;
módulos {luego veremos como se declaran}
var
edad: integer;
peso: real;
valor: nuevotipo1;
begin
```

#### La variable valor:

- puede tener asignado cualquier valor permitido para los enteros.
- Puede utilizar cualquier operación permitida para los enteros.
- NO puede relacionarse con ninguna otra variable que no sea de su mismo tipo

end.



```
Program nombre;
Const
   N = 25;
   pi = 3.14;
Type
 nuevotipo1 = integer;
var
 edad: integer;
 peso: real;
 valor: nuevotipo1;
begin
  valor:= 8; read (valor); if (valor MOD 3 = ...) then ...
  edad:= valor; edad:= edad + valor
end.
```



#### **VENTAJAS**



Flexibilidad: en el caso de ser necesario modificar la forma en que se representa el dato, sólo se debe modificar una declaración en lugar de un conjunto de declaraciones de variables.

Documentación: se pueden usar como identificador de los tipos, nombres autoexplicativos, facilitando de esta manera el entendimiento y lectura del programa.

Seguridad: se reducen los errores por uso de operaciones inadecuadas del dato a manejar, y se pueden obtener programas más confiables..