<u>Trabajo Práctico Nº 2.2:</u> Funciones, Procedimientos y Parámetros.

Ejercicio 1.

Responder las preguntas en relación al siguiente programa:

```
program TP2_E1;
{$codepage UTF8}
uses crt;
procedure suma(num1: integer; var num2: integer);
begin
   num2:=num1+num2;
   num1:=0;
end;
var
   i, x: integer;
begin
   read(x);
   for i:= 1 to 5 do
        suma(i,x);
   write(x);
end.
```

(a) ¿Qué imprime si se lee el valor 10 en la variable x?

```
program TP2_E1a;
{$codepage UTF8}
uses crt;
procedure suma(num1: integer; var num2: integer);
begin
    num2:=num1+num2;
    num1:=0;
end;
var
    i, x: integer;
begin
    read(x);
    for i:= 1 to 5 do
        suma(i,x);
    write(x);
end.
```

Si se lee el valor 10 en la variable "x", se imprime el número 25.

(b) ¿Qué imprime si se lee el valor 10 en la variable x y se cambia el encabezado del procedure por: procedure suma(num1: integer; num2: integer);?

```
program TP2_E1b;
{$codepage UTF8}
uses crt;
procedure suma(num1: integer; num2: integer);
begin
  num2:=num1+num2;
  num1:=0;
end;
```

```
var
   i, x: integer;
begin
   read(x);
   for i:= 1 to 5 do
       suma(i,x);
   write(x);
end.
```

Si se lee el valor 10 en la variable "x" y se cambia el encabezado del *procedure* por *procedure suma*(num1: integer; num2:integer), se imprime el número 10.

(c) ¿Qué sucede si se cambia el encabezado del procedure por: procedure suma(var num1: integer; var num2: integer);?

```
program TP2_E1c;
{$codepage UTF8}
uses crt;
procedure suma(var num1: integer; var num2: integer);
begin
    num2:=num1+num2;
    num1:=0;
end;
var
    i, x: integer;
begin
    read(x);
    for i:= 1 to 5 do
        suma(i,x);
    write(x);
end.
```

Lo que sucede si se cambia el encabezado del *procedure* por *procedure suma*(*var num1: integer; var num2: integer*) es que se generará un error, ya que no es posible modificar el valor de una variable índice (en este caso, "i").

Ejercicio 2.

Responder la pregunta en relación al siguiente programa:

```
procedure digParesImpares(num: integer; var par, impar: integer);
 dig: integer;
 while (num<>0) do
   dig:=num mod 10;
   if (dig mod 2=0) then
     par:=par+1
     impar:=impar+1;
   num:=num div 10;
 dato, par, impar, total, cant: integer;
begin
 par:=0;
 impar:=0;
   read(dato);
   digParesImpares(dato,par,impar);
 until (dato=100);
 writeln('Pares: ',par,' e Impares: ',impar);
```

¿Qué imprime si se lee la secuencia de valores 250, 35, 100?

```
program TP2_E2;
procedure digParesImpares(num: integer; var par, impar: integer);
 dig: integer;
 while (num<>0) do
   dig:=num mod 10;
   if (dig mod 2=0) then
     par:=par+1
     impar:=impar+1;
   num:=num div 10;
 vector_nums: array[1..3] of integer=(250, 35, 100);
 dato, par, impar, pos: integer;
 par:=0;
 impar:=0;
 pos:=0;
   pos:=pos+1;
   dato:=vector_nums[pos];
```

```
digParesImpares(dato,par,impar);
until (dato=100);
textcolor(green); write('Pares: '); textcolor(red); write(par); textcolor(green); write(' e
Impares: '); textcolor(red); write(impar);
end.
```

Si se lee la secuencia de valores 250, 35 y 100, el programa imprime "Pares: 4 e Impares: 4".

Ejercicio 3.

Encontrar los 6 errores que existen en el siguiente programa. Utilizar los comentarios entre llaves como guía, indicar en qué línea se encuentra cada error y en qué consiste.

Con errores:

```
program TP2_E3;
{$codepage UTF8}
uses crt;
{Suma los números entre a y b y retorna el resultado en c}
procedure sumar(a, b, c: integer)
var
   suma: integer;
begin
   for i:= a to b do
        suma:=suma+i;
        c:=c+suma;
end;
var
   result: integer;
begin
   result:=0;
   readln(a); readln(b);
   sumar(a,b,0);
   write('La suma total es ',result);
   {Averigua si el resultado final estuvo entre 10 y 30}
   ok:=((result>=10) or (result<=30));
   if (not ok) then
        write('La suma no quedó entre 10 y 30');
end.</pre>
```

Sin errores:

```
rogram TP2_E3;
procedure sumar(a, b: integer; var c: integer);
 i, suma: integer;
 suma:=0;
 for i:= a to b do
   suma:=suma+i;
 c:=c+suma;
 result, a, b: integer;
 randomize;
 result:=0;
 a:=random(100); b:=a+random(100-a);
 sumar(a,b,result);
 textcolor(green); write('La suma total es '); textcolor(red); writeln(result);
 ok:=((result>=10) or (result<=30));
 if (not ok) then
   textcolor(green); write('La suma no quedó entre 10 y 30');
```

Los 6 errores que existen en el programa son:

- 1. Línea 3: En el procedure "sumar", falta ";" al final de la instrucción.
- 2. Línea 3: En el *procedure "sumar"*, el parámetro "c" debe ser por referencia.
- 3. Línea 5: En el *procedure "sumar"*, falta crear la variable local al proceso correspondiente al índice "i".
- 4. Línea 7: En el procedure "sumar", falta inicializar la variable "suma".
- 5. Línea 13: En el programa principal, falta crear las variables locales al programa "a" y "b", como *integer*, y "ok", como *boolean*.
- 6. Línea 17: En el programa principal, en la invocación del *procedure "sumar"*, se debe pasar la variable local al programa *"result"* como parámetro por referencia.

Ejercicio 4.

El siguiente programa intenta resolver un enunciado. Sin embargo, el código posee 5 errores. Indicar en qué línea se encuentra cada error y en qué consiste el error.

Enunciado: Realizar un programa que lea datos de 130 programadores Java de una empresa. De cada programador, se lee el número de legajo y el salario actual. El programa debe imprimir el total del dinero destinado por mes al pago de salarios y el salario del empleado con mayor legajo.

Con errores:

```
program TP2 E4;
procedure leerDatos(var legajo: integer; salario: real);
 writeln('Ingrese el número de legajo y el salario');
 read(legajo);
 read(salario);
procedure actualizarMaximo(nuevoLegajo: integer; nuevoSalario: real; var maxLegajo: integer);
 maxSalario: real;
 if (nuevoLegajo>maxLegajo) then
  maxLegajo:=nuevoLegajo;
  maxSalario:=nuevoSalario;
 legajo, maxLegajo, i: integer;
 salario, maxSalario: real;
 sumaSalarios:=0;
 for i:= 1 to 130 do
   leerDatos(salario,legajo);
   actualizarMaximo(legajo, salario, maxLegajo);
   sumaSalarios:=sumaSalarios+salario;
 writeln('En todo el mes se gastan ',sumaSalarios,' pesos');
 writeln('El salario del empleado más nuevo es ',maxSalario);
```

Sin errores:

```
program TP2_E4;
{$codepage UTF8}
uses crt;
procedure leerDatos(var legajo: integer; var salario: real);
begin
    legajo:=1+random(high(integer));
    salario:=1+random(100);
end;
procedure actualizarMaximo(nuevoLegajo: integer; nuevoSalario: real; var maxLegajo: integer;
var maxSalario: real);
begin
    if (nuevoLegajo>maxLegajo) then
```

```
begin
   maxLegajo:=nuevoLegajo;
   maxSalario:=nuevoSalario;
end;
end;
var
   legajo, maxLegajo, i: integer;
   salario, maxSalario, sumaSalarios: real;
begin
   randomize;
   maxLegajo:=0; maxSalario:=0;
   sumaSalarios:=0;
   for i:= 1 to 130 do
   begin
    leerDatos(legajo,salario);
    actualizarMaximo(legajo,salario,maxLegajo,maxSalario);
    sumaSalarios:=sumaSalarios+salario;
   end;
   textcolor(green); write('En todo el mes, se gastan '); textcolor(red);
   write(sumaSalarios:0:2); textcolor(green); writeln(' pesos');
   textcolor(green); write('El salario del empleado más nuevo es '); textcolor(red);
write(maxSalario:0:2);
end.
```

Los 5 errores que posee el código son:

- 1. Línea 2: En el *procedure "leerDatos"*, el parámetro *"salario"* debe ser por referencia.
- 2. Línea 8: En el *procedure "actualizarMaximo"*, falta pasar la variable local al programa *"maxSalario"* como parámetro por referencia, por lo que no se debe crear la variable local al proceso homónima.
- 3. Línea 19: En el programa principal, falta crear la variable local al programa "sumaSalarios".
- 4. Línea 21: En el programa principal, falta inicializar las variables locales al programa "maxLegajo" y "maxSalario".
- 5. Línea 23: En el programa principal, en la invocación del *procedure "leerDatos"*, el orden de los parámetros está invertido.

Ejercicio 5.

- (a) Realizar un módulo que reciba un par de números (numA, numB) y retorne si numB es el doble de numA.
- **(b)** Utilizando el módulo realizado en el inciso (a), realizar un programa que lea secuencias de pares de números hasta encontrar el par (0,0), e informe la cantidad total de pares de números leídos y la cantidad de pares en las que numB es el doble de numA. Ejemplo: si se lee la siguiente secuencia (1,2) (3,4) (9,3) (7,14) (0,0), el programa debe informar los valores 4 (cantidad de pares leídos) y 2 (cantidad de pares en los que numB es el doble de numA).

```
rogram TP2_E5;
 numA_salida=0; numB_salida=0;
 multiplo_corte=2;
procedure leer_numeros(var numA, numB: int16);
 numA:=numA_salida+random(101);
 numB:=numB_salida+random(101);
function cumple_criterio(numA, numB: int16): boolean;
 cumple_criterio:=(numB=multiplo_corte*numA);
 numA, numB: int16;
 pares_total, pares_doble: int32;
begin
 randomize;
 pares_total:=0; pares_doble:=0;
 leer_numeros(numA, numB);
 while ((numA<>numA_salida) or (numB<>numB_salida)) do
   pares_total:=pares_total+1;
   if (cumple_criterio(numA, numB)=true) then
     pares_doble:=pares_doble+1;
     leer_numeros(numA, numB);
 textcolor(green); write('La cantidad total de pares leídos es '); textcolor(red);
writeln(pares_total);
 textcolor(green); write('La cantidad de pares en las que numB es el doble de numA es ');
textcolor(red); write(pares_doble);
```

Ejercicio 6.

Realizar un programa modularizado que lea datos de 100 productos de una tienda de ropa. Para cada producto, debe leer el precio, código y tipo (pantalón, remera, camisa, medias, campera, etc.). Informar:

- Código de los dos productos más baratos.
- Código del producto de tipo "pantalón" más caro.
- Precio promedio.

```
program TP2_E6;
 productos_total=100;
 tipo_corte='pantalon';
procedure leer_producto(var precio: real; var producto: int16; var tipo: string);
 vector_tipos: array[1..5] of string=('pantalon', 'remera', 'camisa', 'medias', 'campera');
 precio:=1+random(100);
 producto:=1+random(100);
 tipo:=vector_tipos[1+random(5)];
procedure actualizar_minimos(precio: real; producto: int16; var precio_min1, precio_min2:
real; var producto_min1, producto_min2: int16);
 if (precio<precio_min1) then</pre>
   precio_min2:=precio_min1;
   producto_min2:=producto_min1;
   precio_min1:=precio;
   producto_min1:=producto;
   if (precio<precio_min2) then</pre>
     precio_min2:=precio;
     producto_min2:=producto;
procedure actualizar_maximo(precio: real; producto: int16; tipo: string; var precio_max: real;
var producto_max: int16);
begin
 if ((tipo=tipo_corte) and (precio>precio_max)) then
     precio_max:=precio;
     producto_max:=producto;
procedure leer_productos(var producto_min1, producto_min2, producto_max: int16; var
precio_prom: real);
 i: int8;
 producto: int16;
 precio, precio_min1, precio_min2, precio_max, precio_total: real;
 tipo: string;
 precio_min1:=9999999; precio_min2:=9999999;
 precio_max:=-9999999;
 precio_total:=0;
```

```
for i:= 1 to productos_total do
   leer_producto(precio,producto,tipo);
   actualizar_minimos(precio,producto,precio_min1,precio_min2,producto_min1,producto_min2);
   actualizar_maximo(precio,producto,tipo,precio_max,producto_max);
   precio_total:=precio_total+precio;
 precio_prom:=precio_total/productos_total;
 producto_min1, producto_min2, producto_max: int16;
 precio_prom: real;
 randomize;
 producto_min1:=0; producto_min2:=0;
 producto_max:=0;
 precio_prom:=0;
 leer_productos(producto_min1,producto_min2,producto_max,precio_prom);
 textcolor(green); write('Los códigos de los dos productos más baratos son ');
textcolor(red);    write(producto_min1);    textcolor(green);    write(' y ');    textcolor(red);
writeln(producto_min2);
 textcolor(green); write('El código del producto de tipo '); textcolor(yellow);
write(tipo_corte); textcolor(green); write(' más caro es '); textcolor(red);
writeln(producto_max);
 textcolor(green); write('El precio promedio es $'); textcolor(red); write(precio_prom:0:2);
```

Ejercicio 7.

- (a) Realizar un módulo que reciba como parámetro un número entero y retorne la cantidad de dígitos que posee y la suma de los mismos.
- (b) Utilizando el módulo anterior, realizar un programa que lea una secuencia de números e imprima la cantidad total de dígitos leídos. La lectura finaliza al leer un número cuyos dígitos suman, exactamente, 10, el cual debe procesarse.

```
program TP2_E7;
 suma_salida=<mark>10;</mark>
procedure cantidad_suma_digitos(num: int16; var digitos, suma: int16);
 digito: int8;
 while (num>0) do
   digito:=num mod 10;
   digitos:=digitos+1;
   suma:=suma+digito;
   num:=num div 10;
procedure cantidad_digitos_total(var digitos_total: int16);
num, digitos, suma: int16;
   num:=1+random(1000);
  digitos:=0; suma:=0;
  cantidad_suma_digitos(num,digitos,suma);
  digitos_total:=digitos_total+digitos;
 until (suma=suma_salida);
 digitos_total: int16;
 randomize;
 digitos_total:=0;
 cantidad_digitos_total(digitos_total);
 textcolor(green); write('La cantidad total de dígitos leídos es '); textcolor(red);
write(digitos_total);
```

Ejercicio 8.

Realizar un programa modularizado que lea secuencia de números enteros. La lectura finaliza cuando llega el número 123456, el cual no debe procesarse. Informar en pantalla, para cada número, la suma de sus dígitos pares y la cantidad de dígitos impares que posee.

```
rogram TP2_E8;
 num_salida=<u>12345</u>6;
procedure suma_pares_cantidad_impares(num: int32; var suma_pares, cantidad_impares: int16);
 digito: int8;
 while (num>0) do
   digito:=num mod 10;
   if (digito mod 2=0) then
     suma pares:=suma pares+digito
     cantidad_impares:=cantidad_impares+1;
   num:=num div 10;
 suma_pares, cantidad_impares: int16;
 num: int32;
 randomize;
 num:=num salida+random(100);
 while (num<>num_salida) do
   suma_pares:=0; cantidad_impares:=0;
   suma_pares_cantidad_impares(num,suma_pares,cantidad_impares);
   textcolor(green); write('La suma de los dígitos pares del número '); textcolor(yellow);
write(num); textcolor(green); write(' es '); textcolor(red); writeln(suma_pares);
   textcolor(green); write('La cantidad de dígitos impares que posee el número ');
textcolor(yellow); write(num); textcolor(green); write(' es '); textcolor(red);
writeln(cantidad_impares);
   num:=num_salida+random(100);
```

Ejercicio 9.

Realizar un programa modularizado que lea información de alumnos de una facultad. Para cada alumno, se lee: número de inscripción, apellido y nombre. La lectura finaliza cuando se ingresa el alumno con número de inscripción 1200, que debe procesarse. Se pide calcular e informar:

- Apellido de los dos alumnos con número de inscripción más chico.
- Nombre de los dos alumnos con número de inscripción más grande.
- Porcentaje de alumnos con número de inscripción par.

```
rogram TP2_E9;
 numero_salida=1200;
function random_string(length: int8): string;
 i: int8;
 string_aux: string;
 string_aux:='';
 for i:= 1 to length do
   string_aux:=string_aux+chr(ord('A')+random(26));
 random_string:=string_aux;
procedure leer alumno(var numero: int16; var apellido, nombre: string);
 i: int8;
begin
 i:=random(100);
 if (i=0) then
   numero:=numero_salida
   numero:=1+random(random(high(int16)));
 apellido:=random_string(5+random(6));
 nombre:=random_string(5+random(6));
procedure actualizar_minimos(numero: int16; apellido: string; var numero_min1, numero_min2:
int16; var apellido_min1, apellido_min2: string);
begin
  if (numeronumero_min1) then
   numero_min2:=numero_min1;
   apellido_min2:=apellido_min1;
   numero min1:=numero;
   apellido_min1:=apellido;
   if (numero<numero min2) then</pre>
     numero_min2:=numero;
     apellido_min2:=apellido;
procedure actualizar_maximos(numero: int16; nombre: string; var numero_max1, numero_max2:
int16; var nombre_max1, nombre_max2: string);
begin
  if (numero>numero_max1) then
   numero_max2:=numero_max1;
```

```
nombre_max2:=nombre_max1;
    numero_max1:=numero;
   nombre_max1:=nombre;
    if (numero>numero_max2) then
     numero_max2:=numero;
     nombre_max2:=nombre;
procedure leer_alumnos(var apellido_min1, apellido_min2, nombre_max1, nombre_max2: string; var
porcentaje_par: real);
 alumnos_par, alumnos_total: int16;
 numero, numero_min1, numero_min2, numero_max1, numero_max2: int16;
 apellido, nombre: string;
 alumnos_par:=0; alumnos_total:=0;
 numero_min1:=high(int16); numero_min2:=high(int16);
 numero_max1:=low(int16); numero_max2:=low(int16);
    leer_alumno(numero,apellido,nombre);
    actualizar_minimos(numero,apellido,numero_min1,numero_min2,apellido_min1,apellido_min2);
    actualizar_maximos(numero,nombre,numero_max1,numero_max2,nombre_max1,nombre_max2);
    alumnos_total:=alumnos_total+1;
    if (numero mod 2=0) then
     alumnos_par:=alumnos_par+1;
 until (numero=numero_salida);
 porcentaje_par:=alumnos_par/alumnos_total*100;
 porcentaje_par: real;
 apellido_min1, apellido_min2, nombre_max1, nombre_max2: string;
  randomize;
 apellido_min1:=''; apellido_min2:='';
 nombre_max1:=''; nombre_max2:='';
 porcentaje_par:=0;
 leer_alumnos(apellido_min1,apellido_min2,nombre_max1,nombre_max2,porcentaje_par);
  textcolor(green); write('Los apellidos de los dos alumnos con número de inscripción más
chico son '); textcolor(red); write(apellido_min1); textcolor(green); write(' y ');
textcolor(red); writeln(apellido_min2);
 textcolor(green); write('Los nombres de los dos alumnos con número de inscripción más grande
son ');    textcolor(red);    write(nombre_max1);    textcolor(green);    write(' y ');    textcolor(red);
writeln(nombre_max2);
 textcolor(green); write('El porcentaje de alumnos con número de inscripción par es ');
textcolor(red); write(porcentaje_par:0:2); textcolor(green); write('%');
```

Ejercicio 10.

Realizar un programa modularizado que lea una secuencia de caracteres y verifique si cumple con el patrón A\$B#, donde:

- A es una secuencia de sólo letras vocales.
- *B es una secuencia de sólo caracteres alfabéticos sin letras vocales.*
- Los caracteres \$ y # seguro existen.

Nota: En caso de no cumplir, informar qué parte del patrón no se cumplió.

```
rogram TP2_E10;
function leer_secuencia(secuencia: string): string;
 textcolor(green); write('Introducir secuencia de caracteres: ');
 textcolor(yellow); readln(secuencia);
 leer_secuencia:=secuencia;
function es_vocal(c: char): boolean;
 es vocal:=(c='A') or (c='E') or (c='I') or (c='0') or (c='U') or (c='a') or (c='e') or
(c='i') or (c='o') or (c='u');
procedure parseo_string(var cumple_A, cumple_B, cumple_AB: boolean);
 i, j: int8;
 secuencia: string;
 secuencia:='';
 secuencia:=leer_secuencia(secuencia);
 while (secuencia[i]<>'$') do
    cumple_A:=cumple_A and (es_vocal(secuencia[i])=true);
   cumple_AB:=cumple_AB and (es_vocal(secuencia[i])=true);
   i:=i+1;
  j:=i+1;
 while (secuencia[j]<>'#') do
   cumple_B:=cumple_B and (es_vocal(secuencia[j])=false);
   cumple_AB:=cumple_AB and (es_vocal(secuencia[j])=false);
   j:=j+1;
 cumple_A, cumple_B, cumple_AB: boolean;
 cumple_A:=true; cumple_B:=true; cumple_AB:=true;
 parseo_string(cumple_A,cumple_B,cumple_AB);
  if (cumple_AB=true) then
   textcolor(yellow); write('La secuencia cumple con el patrón A$B#');
  else if ((cumple_A=false) and (cumple_B=true)) then
    textcolor(yellow); write('La secuencia no cumple con la parte A del patrón A$B#');
 else if ((cumple A=true) and (cumple B=false)) then
```

```
begin
   textcolor(yellow); write('La secuencia no cumple con la parte B del patrón A$B#');
end
else
begin
  textcolor(yellow); write('La secuencia no cumple con las partes A y B del patrón A$B#');
end;
end.
```

Ejercicio 11.

Realizar un programa modularizado que lea una secuencia de caracteres y verifique si cumple con el patrón $A\%B^*$, donde:

- A es una secuencia de caracteres en la que no existe el carácter '\$'.
- B es una secuencia con la misma cantidad de caracteres que aparecen en A y en la que aparece, a lo sumo, 3 veces el carácter '@'.
- Los caracteres % y * seguro existen.

Nota: En caso de no cumplir, informar que parte del patrón no se cumplió.

```
rogram TP2_E11;
arrobas_corte=3;
function leer_secuencia(secuencia: string): string;
 textcolor(green); write('Introducir secuencia de caracteres: ');
 textcolor(yellow); readln(secuencia);
 leer_secuencia:=secuencia;
procedure parseo_string(var cumple_A, cumple_B, cumple_AB: boolean);
 i, j, arrobas: int8;
 secuencia: string;
 secuencia:='';
 secuencia:=leer_secuencia(secuencia);
 i:=1; arrobas:=0;
 while (secuencia[i]<>'%') do
   cumple_A:=cumple_A and (secuencia[i]<>'$');
   cumple AB:=cumple AB and (secuencia[i]<>'$');
   i:=i+1;
 j:=i+1;
 while (secuencia[j]<>'*') do
   if (secuencia[j]='@') then
     arrobas:=arrobas+1;
   cumple_B:=cumple_B and (arrobas<=arrobas_corte);</pre>
   cumple_AB:=cumple_AB and (arrobas<=arrobas_corte);</pre>
 cumple_B:=cumple_B and (j/2=i);
 cumple_AB:=cumple_AB and (j/2=i);
 cumple_A, cumple_B, cumple_AB: boolean;
 cumple_A:=true; cumple_B:=true; cumple_AB:=true;
 parseo_string(cumple_A,cumple_B,cumple_AB);
 if (cumple_AB=true) then
   textcolor(yellow); write('La secuencia cumple con el patrón A%B*');
 else if ((cumple_A=false) and (cumple_B=true)) then
  textcolor(yellow); write('La secuencia no cumple con la parte A del patrón A%B*');
```

```
end
else if ((cumple_A=true) and (cumple_B=false)) then
begin
   textcolor(yellow); write('La secuencia no cumple con la parte B del patrón A%B*');
end
else
begin
   textcolor(yellow); write('La secuencia no cumple con las partes A y B del patrón A%B*');
end;
end;
```

Ejercicio 12.

(a) Realizar un módulo que calcule el rendimiento económico de una plantación de soja. El módulo debe recibir la cantidad de hectáreas (ha) sembradas, el tipo de zona de siembra (1: zona muy fértil, 2: zona estándar, 3: zona árida) y el precio en U\$S de la tonelada de soja; y devolver el rendimiento económico esperado de dicha plantación. Para calcular el rendimiento económico esperado, debe considerar el siguiente rendimiento por tipo de zona:

Tipo de zona	Rendimiento por ha
1	6 toneladas por ha
2	2,6 toneladas por ha
3	1,4 toneladas por ha

- (b) ARBA desea procesar información obtenida de imágenes satelitales de campos sembrados con soja en la provincia de Buenos Aires. De cada campo, se lee: localidad, cantidad de hectáreas sembradas y el tipo de zona (1, 2 o 3). La lectura finaliza al leer un campo de 900 ha en la localidad 'Saladillo', que debe procesarse. El precio de la soja es de U\$S 320 por tn. Informar:
- La cantidad de campos de la localidad Tres de Febrero con rendimiento estimado superior a U\$S 10.000.
- La localidad del campo con mayor rendimiento económico esperado.
- La localidad del campo con menor rendimiento económico esperado.
- El rendimiento económico promedio.

```
program TP2_E12;
 zona_ini=1; zona_fin=3;
 ha_salida=900; localidad_salida='Saladillo';
 precio=320.0;
 localidad_corte='Tres de Febrero'; rendimiento_corte=10000.0;
 t_zona=zona_ini..zona_fin;
function rendimiento_economico(ha: int16; zona: t_zona): real;
 vector_precios: array[t_zona] of real=(6, 2.6, 1.4);
rendimiento_economico:=ha*vector_precios[zona]*precio;
function random_string(length: int8): string;
 i: int8:
 string_aux: string;
 string_aux:='';
  string_aux:=string_aux+chr(ord('A')+random(26));
 random_string:=string_aux;
procedure leer_campo(var localidad: string; var ha: int16; var zona: t_zona);
 i: int8;
```

```
i:=random(101);
  if (i=0) then
   localidad:=localidad_salida;
   ha:=ha_salida;
   if (i<=50) then
     localidad:=localidad_corte
     localidad:=random_string(5+random(6));
   ha:=1+random(100);
 zona:=zona_ini+random(zona_fin);
procedure actualizar_maximo(rendimiento: real; localidad: string; var rendimiento_max: real;
var localidad_max: string);
 if (rendimiento>rendimiento_max) then
   rendimiento_max:=rendimiento;
   localidad_max:=localidad;
procedure actualizar_minimo(rendimiento: real; localidad: string; var rendimiento_min: real;
var localidad_min: string);
 if (rendimiento<rendimiento_min) then</pre>
   rendimiento_min:=rendimiento;
   localidad_min:=localidad;
procedure leer_campos(var campos_corte: int16; var rendimiento_prom: real; var localidad_max,
localidad_min: string);
 zona: t_zona;
 ha, campos_total: int16;
 rendimiento, rendimiento_max, rendimiento_min, rendimiento_total: real;
 localidad: string;
  rendimiento_max:=-9999999;
 rendimiento_min:=9999999;
  rendimiento_total:=0; campos_total:=0;
   leer_campo(localidad,ha,zona);
   rendimiento:=rendimiento_economico(ha,zona);
   rendimiento_total:=rendimiento_total+rendimiento;
   campos_total:=campos_total+1;
   if ((localidad=localidad_corte) and (rendimiento>rendimiento_corte)) then
     campos_corte:=campos_corte+1;
   actualizar_maximo(rendimiento,localidad,rendimiento_max,localidad_max);
   actualizar_minimo(rendimiento,localidad,rendimiento_min,localidad_min);
 until ((localidad=localidad salida) and (ha=ha salida));
 rendimiento_prom:=rendimiento_total/campos_total;
 campos_corte: int16;
 rendimiento_prom: real;
 localidad_max, localidad_min: string;
 randomize;
 campos_corte:=0;
 localidad_max:=''; localidad_min:='';
 rendimiento_prom:=0;
```

```
leer_campos(campos_corte,rendimiento_prom,localidad_max,localidad_min);
  textcolor(green); write('La cantidad de campos de la localidad '); textcolor(yellow);
write(localidad_corte); textcolor(green); write(' con rendimiento estimado superior a U$S ');
textcolor(yellow); write(rendimiento_corte:0:2); textcolor(green); write(' es ');
textcolor(red); writeln(campos_corte);
  textcolor(green); write('La localidad del campo con mayor rendimiento económico esperado es
'); textcolor(red); writeln(localidad_max);
  textcolor(green); write('La localidad del campo con menor rendimiento económico esperado es
'); textcolor(red); writeln(localidad_min);
  textcolor(green); write('El rendimiento económico promedio es U$D '); textcolor(red);
write(rendimiento_prom:0:2);
end.
```

Ejercicio 13.

Dado el siguiente programa:

```
program TP2_E13;
{$codepage UTF8}
uses crt;
procedure intercambio(var num1, num2: integer);
var
    aux: integer;
begin
    aux:=num1;
    num1:=num2;
    num2:=aux;
end;
procedure sumar(num1: integer; var num2: integer);
begin
    num2:=num1+num2;
end;
var
    i, num1, num2: integer;
begin
    read(num1);
    read(num1);
    read(num2);
    for i:= 1 to 3 do
    begin
        intercambio(num1,num2);
        sumar(i,num1);
    end;
writeln(num1);
end;
writeln(num1);
end.
```

(a) ¿Qué imprime si se leen los valores num1 = 10 y num2 = 5?

Si se leen, los valores num1= 10 y num2= 5, el programa imprime 9.

(b) ¿Qué imprime si se leen los valores num1 = 5 y num2 = 10?

Si se leen, los valores num1= 5 y num2= 10, el programa imprime 14.

Ejercicio 14.

Realizar un programa modularizado que lea 10 pares de números (X, Y) e informe, para cada par de números, la suma y el producto de todos los números entre X e Y. Por ejemplo, dado el par (3, 6), debe informar:

"La suma es 18" (obtenido de calcular 3+4+5+6).
"El producto es 360" (obtenido de calcular 3*4*5*6).

```
rogram TP2_E14;
 pares_total=10;
procedure leer_numeros(var numX, numY: int8);
 numX:=1+random(10);
 numY:=1+random(10);
procedure verificar_numeros(var numX, numY: int8);
 aux: int8;
 if (numX>numY) then
    aux:=numX;
    numX:=numY;
   numY:=aux;
procedure calcular_suma_producto(var numX, numY: int8; var suma, producto: real);
i: int8;
 for i:= numX to numY do
    suma:=suma+i;
   producto:=producto*i;
 i: int8;
 numX, numY: int8;
 suma, producto: real;
  randomize;
  for i:= 1 to pares_total do
    leer_numeros(numX,numY);
    verificar_numeros(numX,numY);
    suma:=0; producto:=1;
    calcular_suma_producto(numX,numY,suma,producto);
textcolor(green); write('Para el par '); textcolor(yellow); write('(',numX,', ',numY,')');
textcolor(green); write(', la suma es '); textcolor(red); write(suma:0:2); textcolor(green);
write(' y el producto es '); textcolor(red); writeln(producto:0:2);
```

Ejercicio 15.

Realizar un programa modularizado que lea información de 200 productos de un supermercado. De cada producto, se lee código y precio (cada código es un número entre 1 y 200). Informar en pantalla:

- Los códigos de los dos productos más baratos.
- La cantidad de productos de más de 16 pesos con código par.

```
rogram TP2_E15;
 producto_ini=1; producto_fin=200;
 precio_corte=16.0;
t producto=producto ini..producto fin;
procedure leer_producto(var producto: t_producto; var precio: real);
 producto:=producto_ini+random(producto_fin);
 precio:=1+random(100);
procedure actualizar_minimos(precio: real; producto: t_producto; var precio_min1, precio_min2:
real; var producto_min1, producto_min2: int16);
 if (precio<precio_min1) then</pre>
   precio_min2:=precio_min1;
  producto_min2:=producto_min1;
  precio_min1:=precio;
  producto_min1:=producto;
   if (precio<precio_min2) then</pre>
    precio min2:=precio;
     producto_min2:=producto;
procedure leer_productos(var producto_min1, producto_min2, productos_corte: int16);
 i, producto: t_producto;
 precio, precio_min1, precio_min2: real;
 precio_min1:=9999999; precio_min2:=9999999;
 for i:= producto_ini to producto_fin do
   leer_producto(producto,precio);
   actualizar_minimos(precio,producto,precio_min1,precio_min2,producto_min1,producto_min2);
   if ((precio>precio_corte) and (producto mod 2=0)) then
     productos_corte:=productos_corte+1;
 producto_min1, producto_min2, productos_corte: int16;
 randomize;
 producto_min1:=0; producto_min2:=0;
 productos corte:=0;
 leer_productos(producto_min1,producto_min2,productos_corte);
```

```
textcolor(green); write('Los códigos de los dos productos más baratos son ');
textcolor(red); write(producto_min1); textcolor(green); write(' y '); textcolor(red);
writeln(producto_min2);
textcolor(green); write('La cantidad de productos de más de '); textcolor(yellow);
write(precio_corte:0:2); textcolor(green); write(' pesos con código par es '); textcolor(red);
write(productos_corte);
end.
```

Ejercicio 16.

- (a) Realizar un módulo que reciba como parámetro el radio de un círculo y retorne su diámetro y su perímetro.
- **(b)** Utilizando el módulo anterior, realizar un programa que analice información de planetas obtenida del Telescopio Espacial Kepler. De cada planeta, se lee su nombre, su radio (medido en kilómetros) y la distancia (medida en años luz) a la Tierra. La lectura finaliza al leer un planeta con radio 0, que no debe procesarse. Informar:
- Nombre y distancia de los planetas que poseen un diámetro menor o igual que el de la Tierra (12.700 km) y mayor o igual que el de Marte (6.780 km).
- Cantidad de planetas con un perímetro superior al del planeta Júpiter (439.264 km).

```
rogram TP2_E16;
 radio_salida=0.0;
 diametro corte1=12700.0; diametro corte2=6780.0;
 perimetro_corte=439264.0;
procedure circulo(radio: real; var diametro, perimetro: real);
begin
 diametro:=radio*2;
 perimetro:=pi*diametro;
function random_string(length: int8): string;
 i: int8;
 string_aux: string;
begin
 string_aux:='';
  string_aux:=string_aux+chr(ord('A')+random(26));
 random_string:=string_aux;
procedure leer_planeta(var nombre: string; var radio, distancia: real);
i: int8;
 nombre:=random_string(5+random(6));
 i:=random(100);
 if (i=0) then
   radio:=radio_salida
   radio:=1+random(100000);
 distancia:=1+random(100);
procedure leer_planetas(var planetas_corte: int16);
 radio, distancia, diametro, perimetro: real;
 nombre: string;
 diametro:=0; perimetro:=0;
 leer planeta(nombre, radio, distancia);
 while (radio<>radio_salida) do
   circulo(radio,diametro,perimetro);
   if ((diametro<=diametro_corte1) and (diametro>=diametro_corte2)) then
```

```
textcolor(green); write('El planeta '); textcolor(red); write(nombre); textcolor(green);
write(' tiene un diámetro menor o igual al de la Tierra ('); textcolor(yellow);
write(diametro_corte1:0:2); textcolor(green); write(' km) y mayor o igual que el de Marte (');
textcolor(yellow); write(diametro_corte2:0:2); textcolor(green); write(' km), y queda a ');
textcolor(red); write(distancia:0:2); textcolor(green); writeln(' años luz de la Tierra');
    end;
    if (perimetro>perimetro_corte) then
        planetas_corte:=planetas_corte+1;
        leer_planeta(nombre,radio,distancia);
end;
end;
var
    planetas_corte: int16;
begin
    randomize;
planetas_corte:=0;
leer_planetas(planetas_corte);
    textcolor(green); write('La cantidad de planetas con un perimetro superior al del planeta
Júpiter ('); textcolor(yellow); write(perimetro_corte:0:2); textcolor(green); write(' km) es
'); textcolor(red); write(planetas_corte);
end.
```

Ejercicio 17.

En la "Práctica 1 - Ejercicios Adicionales", se resolvieron 3 problemas complejos sin utilizar módulos. Al carecer de herramientas para modularizar, esos programas resultaban difíciles de leer, de extender y de depurar.

- (a) Analizar las soluciones a dichos problemas e identificar:
- (i) ¿Qué porciones de su código podrían modularizarse? ¿En qué casos propondría una estructura de módulos anidada?
 - (ii) ¿Qué tipo de módulo (función o procedimiento) conviene utilizar en cada caso? ¿Existe algún caso en los que sólo un tipo de módulo es posible?
 - (iii) ¿Qué mecanismos de comunicación conviene utilizar entre los módulos propuestos?
- **(b)** Implementar, nuevamente, los 3 programas, teniendo en cuenta los módulos propuestos en el inciso anterior.

Ejercicio 1:

```
rogram TP2_E17a;
 empresa_salida=100;
  monto_corte=50000.0;
procedure leer_inversiones(empresa, inversiones: int16; var monto_total: real);
 i: int16;
  monto: real;
  monto_total:=0;
  for i:= 1 to inversiones do
   monto:=1+random(1000);
   monto_total:=monto_total+monto;
procedure leer_empresa(var empresa, inversiones: int16;    var monto_total: real);
 i: int8;
begin
  i:=random(100);
  if (i=0) then
   empresa:=empresa salida
   empresa:=1+random(high(int16));
  inversiones:=1+random(1000);
  leer_inversiones(empresa,inversiones,monto_total);
procedure calcular_a(empresa, inversiones: int16; monto_total: real);
 textcolor(green); write('El monto promedio de las inversiones de la empresa ');
textcolor(yellow);    write(empresa);    textcolor(green);    write(' es ');    textcolor(red);
writeln(monto_total/inversiones:0:2);
procedure calcular_b(monto_total: real; empresa: int16; var monto_max: real; var empresa_max:
int16);
```

```
if (monto_total>monto_max) then
   monto_max:=monto_total;
   empresa_max:=empresa;
procedure calcular_c(monto_total: real; var empresas_corte: int16);
 if (monto_total>monto_corte) then
   empresas_corte:=empresas_corte+1;
procedure leer_empresas(var empresa_max, empresas_corte: int16);
 empresa, inversiones: int16;
 monto_total, monto_max: real;
 monto_max:=-9999999;
   leer_empresa(empresa,inversiones,monto_total);
   if (inversiones>0) then
     calcular_a(empresa,inversiones,monto_total);
     calcular_b(monto_total,empresa,monto_max,empresa_max);
     calcular_c(monto_total,empresas_corte);
 until (empresa=empresa_salida);
 empresa_max, empresas_corte: int16;
 randomize;
 empresa_max:=0;
 empresas_corte:=0;
 leer_empresas(empresa_max,empresas_corte);
 textcolor(green); write('El código de la empresa con mayor monto total invertido es ');
textcolor(red); writeln(empresa_max);
 textcolor(green); write('La cantidad de empresas con inversiones de más de $');
textcolor(yellow); write(monto_corte:0:2); textcolor(green); write(' es '); textcolor(red);
write(empresas_corte);
```

Ejercicio 2:

```
program TP2_E17b;
{$codepage UTF8}
uses crt;
const
  condicion_i='I'; condicion_r='R';
  autoeva_total=5;
  nota_incumple=-1;
  legajo_salida=-1;
  nota_corte=4;
  promedio_corte=6.5;
  nota_diez=10;
  presente_corte=0.75;
procedure leer_notas(var presente, nota_total, notas_cero, notas_diez: int8);
var
  i, nota: int8;
begin
  presente:=0; nota_total:=0; notas_cero:=0; notas_diez:=0;
  for i:= 1 to autoeva_total do
  begin
  nota:=nota_incumple+random(12);
```

```
if ((nota<>nota_incumple) and (nota>=nota_corte)) then
     presente:=presente+1;
   if (nota<>nota_incumple) then
     nota_total:=nota_total+nota;
   if (nota=nota_cero) then
     notas_cero:=notas_cero+1;
   if (nota=nota_diez) then
     notas_diez:=notas_diez+1;
procedure leer_alumno(var legajo: int16; var condicion: char; var presente, nota_total,
notas_cero, notas_diez: int8);
 vector_condiciones: array[1..2] of char=(condicion_i, condicion_r);
 i: int8;
 i:=random(100);
 if (i=0) then
   legajo:=legajo_salida
   legajo:=1+random(high(int16));
 if (legajo<>legajo_salida) then
   condicion:=vector_condiciones[1+random(2)];
   leer_notas(presente, nota_total, notas_cero, notas_diez);
procedure calcular_ab(condicion: char; presente: int8; var ingresantes_total,
ingresantes_parcial, recursantes_total, recursantes_parcial: int16);
  if (condicion=condicion_i) then
   if (presente>=presente_corte*autoeva_total) then
     ingresantes_parcial:=ingresantes_parcial+1;
   ingresantes_total:=ingresantes_total+1;
   if (presente>=presente_corte*autoeva_total) then
     recursantes_parcial:=recursantes_parcial+1;
   recursantes_total:=recursantes_total+1;
procedure calcular_c(presente: int8; var alumnos_autoeva: int16);
 if (presente=autoeva_total) then
   alumnos_autoeva:=alumnos_autoeva+1;
procedure calcular_d(nota_total: int8; var alumnos_corte: int16);
begin
 if (nota_total/autoeva_total>promedio_corte) then
   alumnos_corte:=alumnos_corte+1;
procedure calcular_e(notas_cero: int8; var alumnos_cero: int16);
 if (notas_cero>=1) then
   alumnos_cero:=alumnos_cero+1;
procedure calcular f(notas diez: int8; legajo: int16; var notas diez max1, notas diez max2:
int8; var legajo_diez_max1, legajo_diez_max2: int16);
 if (notas_diez>notas_diez_max1) then
   notas_diez_max2:=notas_diez_max1;
   legajo_diez_max2:=legajo_diez_max1;
   notas_diez_max1:=notas_diez;
```

```
legajo_diez_max1:=legajo;
  end
    if (notas_diez>notas_diez_max2) then
      notas_diez_max2:=notas_diez;
      legajo_diez_max2:=legajo;
procedure calcular_g(notas_cero: int8; legajo: int16; var notas_cero_max1, notas_cero_max2:
int8; var legajo_cero_max1, legajo_cero_max2: int16);
  if (notas_cero>notas_cero_max1) then
    notas_cero_max2:=notas_cero_max1;
    legajo_cero_max1:=legajo_cero_max1;
    notas_cero_max1:=notas_cero;
   legajo_cero_max1:=legajo;
    if (notas_cero>notas_cero_max2) then
      notas_cero_max2:=notas_cero;
      legajo_cero_max2:=legajo;
<mark>procedure leer_alumnos(var</mark> ingresantes_parcial, ingresantes_total, recursantes_parcial,
recursantes_total, alumnos_autoeva, alumnos_corte, alumnos_cero, legajo_diez_max1,
legajo_diez_max2, legajo_cero_max1, legajo_cero_max2: int16);
 presente, nota_total, notas_cero, notas_diez, notas_diez_max1, notas_diez_max2,
notas_cero_max1, notas_cero_max2: int8;
  legajo: int16;
  condicion: char;
  notas_diez_max1:=0; notas_diez_max2:=0;
  notas_cero_max1:=0; notas_cero_max2:=0;
  leer_alumno(legajo,condicion,presente,nota_total,notas_cero,notas_diez);
  while (legajo<>legajo_salida) do
    calcular_ab(condicion,presente,ingresantes_total,ingresantes_parcial,recursantes_total,rec
ursantes_parcial);
    calcular_c(presente,alumnos_autoeva);
    calcular_d(nota_total,alumnos_corte);
    calcular_e(notas_cero,alumnos_cero);
    calcular_f(notas_diez,legajo,notas_diez_max1,notas_diez_max2,legajo_diez_max1,legajo_diez_
max2);
    calcular_g(notas_cero,legajo,notas_cero_max1,notas_cero_max2,legajo_cero_max1,legajo_cero_
max2);
    leer_alumno(legajo,condicion,presente,nota_total,notas_cero,notas_diez);
  ingresantes_parcial, ingresantes_total, recursantes_parcial, recursantes_total,
alumnos_autoeva, alumnos_corte, alumnos_cero, legajo_diez_max1, legajo_diez_max2,
legajo_cero_max1, legajo_cero_max2: int16;
begin
  randomize;
  ingresantes_parcial:=0; ingresantes_total:=0;
  recursantes_parcial:=0; recursantes_total:=0;
  alumnos autoeva:=0;
  alumnos_corte:=0;
  alumnos_cero:=0;
  legajo_diez_max1:=0; legajo_diez_max2:=0;
  legajo_cero_max1:=0; legajo_cero_max2:=0;
```

```
leer_alumnos(ingresantes_parcial,ingresantes_total,recursantes_parcial,recursantes_total,alu
mnos_autoeva,alumnos_corte,alumnos_cero,legajo_diez_max1,legajo_diez_max2,legajo_cero_max1,leg
ajo_cero_max2);
  if ((ingresantes_total>0) or (recursantes_total>0)) then
    if (ingresantes_total>0) then
      textcolor(green); write('La cantidad de alumnos INGRESANTES en condiciones de rendir el
parcial y el porcentaje sobre el total de alumnos INGRESANTES son '); textcolor(red);
write(ingresantes_parcial);    textcolor(green);    write(' y ');    textcolor(red);
write(ingresantes_parcial/ingresantes_total*100:0:2);    textcolor(green);    writeln('%,
respectivamente');
      textcolor(red); writeln('No hay alumnos INGRESANTES (I)');
    if (recursantes_total>0) then
      textcolor(green); write('La cantidad de alumnos RECURSANTES en condiciones de rendir el
parcial y el porcentaje sobre el total de alumnos RECURSANTES son '); textcolor(red);
write(recursantes_parcial); textcolor(green); write(' y '); textcolor(red);
write(recursantes_parcial/recursantes_total*100:0:2); textcolor(green); writeln('%,
respectivamente');
      textcolor(red); writeln('No hay alumnos RECURSANTES (R)');
    textcolor(green); write('La cantidad de alumnos que aprobaron todas las autoevaluaciones
es '); textcolor(red); writeln(alumnos_autoeva);
    textcolor(green): write('La cantidad de alumnos cuya nota promedio fue mayor a ');
textcolor(yellow);    write(promedio_corte:0:2);    textcolor(green);    write(' puntos es ');
textcolor(red); writeln(alumnos_corte);
textcolor(green); write('La cantidad de alumnos que obtuvieron cero puntos en, al menos,
una autoevaluación es '); textcolor(red); writeln(alumnos_cero);
    textcolor(green); write('Los legajos de los dos alumnos con mayor cantidad de
autoevaluaciones con nota 10 (diez) son '); textcolor(red); write(legajo_diez_max1); textcolor(green); write(' y '); textcolor(red); writeln(legajo_diez_max2);
    textcolor(green); write('Los legajos de los dos alumnos con mayor cantidad de
autoevaluaciones con nota 0 (cero) son '); textcolor(red); write(legajo_cero_max1);
textcolor(green); write(' y '); textcolor(red); write(legajo_cero_max2);
    textcolor(red); write('No hay alumnos INGRESANTES (I) o RECURSANTES (R)');
```

Ejercicio 3:

```
program TP2_E17c;
{$codepage UTF8}
uses crt;
const
  tanque_r='R'; tanque_c='C';
  tanque_salida='Z';
  alto_corte=1.40;
  volumen_corte=800.0;
procedure leer_tanque(var tanque: char; var alto, volumen: real);
var
  vector_tanques: array[1..2] of char=(tanque_r, tanque_c);
  i: int8;
  radio, ancho, largo: real;
begin
```

```
i:=random(100);
 if (i=0) then
   tanque:=tanque_salida
   tanque:=vector_tanques[1+random(2)];
 if (tanque<>tanque_salida) then
   if (tanque=tanque_r) then
     ancho:=1+random(391)/10;
     largo:=1+random(391)/10;
     alto:=1+random(21)/10;
     volumen:=ancho*largo*alto;
     radio:=1+random(391)/10;
     alto:=1+random(21)/10;
     volumen:=pi*radio*radio*alto;
procedure calcular_a(volumen: real; var volumen_max1, volumen_max2: real);
 if (volumen>volumen_max1) then
   volumen_max2:=volumen_max1;
   volumen_max1:=volumen;
   if (volumen>volumen_max2) then
     volumen_max2:=volumen;
procedure calcular_bc(tanque: char; volumen: real; var volumen_total_c, volumen_total_r: real;
var tanques_c, tanques_r: int16);
 if (tanque=tanque_c) then
   volumen_total_c:=volumen_total_c+volumen;
   tanques_c:=tanques_c+1;
   volumen_total_r:=volumen_total_r+volumen;
   tanques_r:=tanques_r+1;
procedure calcular_d(alto: real; var tanques_corte_alto: int16);
 if (alto<alto_corte) then</pre>
   tanques_corte_alto:=tanques_corte_alto+1;
procedure calcular_e(volumen: real; var tanques_corte_volumen: int16);
 if (volumenvolumen_corte) then
   tanques_corte_volumen:=tanques_corte_volumen+1;
<mark>procedure leer_tanques(var</mark> volumen_max1, volumen_max2, volumen_total_c, volumen_total_r: <mark>real;</mark>
var tanques_c, tanques_r, tanques_corte_alto, tanques_corte_volumen: int16);
 volumen, alto: real;
 tanque: char;
begin
 leer_tanque(tanque,alto,volumen);
 while (tanque<>tanque_salida) do
```

```
calcular_a(volumen,volumen_max1,volumen_max2);
   calcular_bc(tanque,volumen,volumen_total_c,volumen_total_r,tanques_c,tanques_r);
   calcular_d(alto,tanques_corte_alto);
   calcular_e(volumen,tanques_corte_volumen);
   leer_tanque(tanque,alto,volumen);
 tanques_c, tanques_r, tanques_corte_alto, tanques_corte_volumen: int16;
 volumen_max1, volumen_max2, volumen_total_c, volumen_total_r: real;
 randomize;
 volumen_max1:=0; volumen_max2:=0;
 tanques_c:=0; volumen_total_c:=0;
 tanques_r:=0; volumen_total_r:=0;
 tanques_corte_alto:=0;
 tanques_corte_volumen:=0;
 leer_tanques(volumen_max1,volumen_max2,volumen_total_c,volumen_total_r,tanques_c,tanques_r,t
anques_corte_alto,tanques_corte_volumen);
  if ((tanques_c>0) or (tanques_r>0)) then
    textcolor(green);    write('El volumen de los mayores tanques vendidos es ');    textcolor(red);
write(volumen_max1:0:2); textcolor(green); write(' y '); textcolor(red);
writeln(volumen_max2:0:2);
   if (tanques_c>0) then
     textcolor(green); write('El volumen promedio de todos los tanques cilíndricos (C)
vendidos es '); textcolor(red); writeln(volumen_total_c/tanques_c:0:2);
     textcolor(red); writeln('No hay tanques cilíndricos (C) vendidos');
   if (tanques_r>0) then
     textcolor(green); write('El volumen promedio de todos los tanques rectangulares (R)
vendidos es ');            <mark>textcolor(red);            writeln(volumen_total_r/tanques_r:0:2);</mark>
     textcolor(red); writeln('No hay tanques rectangulares (R) vendidos');
   textcolor(green); write('La cantidad de tanques cuyo alto es menor a ');
textcolor(yellow);    write(alto_corte:0:2);    textcolor(green);    write(' metros es ');
textcolor(red); writeln(tanques_corte_alto);
   textcolor(green); write('La cantidad de tanques cuyo volumen es menor a ');
textcolor(yellow); write(volumen_corte:0:2); textcolor(green); write(' metros cúbicos es ');
textcolor(red); write(tanques_corte_volumen);
   textcolor(red); write('No hay tanques cilíndricos (C) o rectangulares (R) vendidos');
```