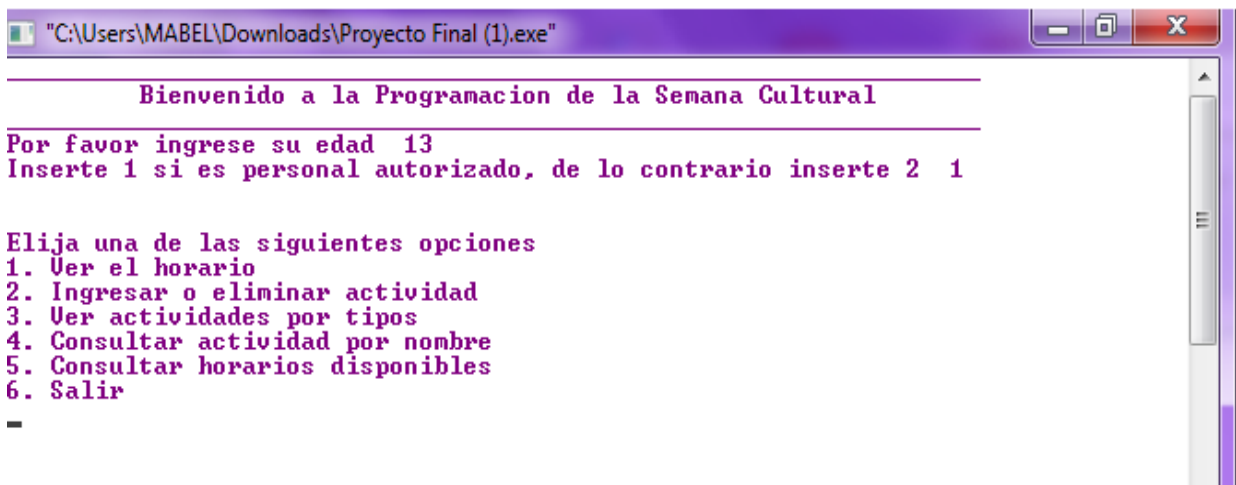
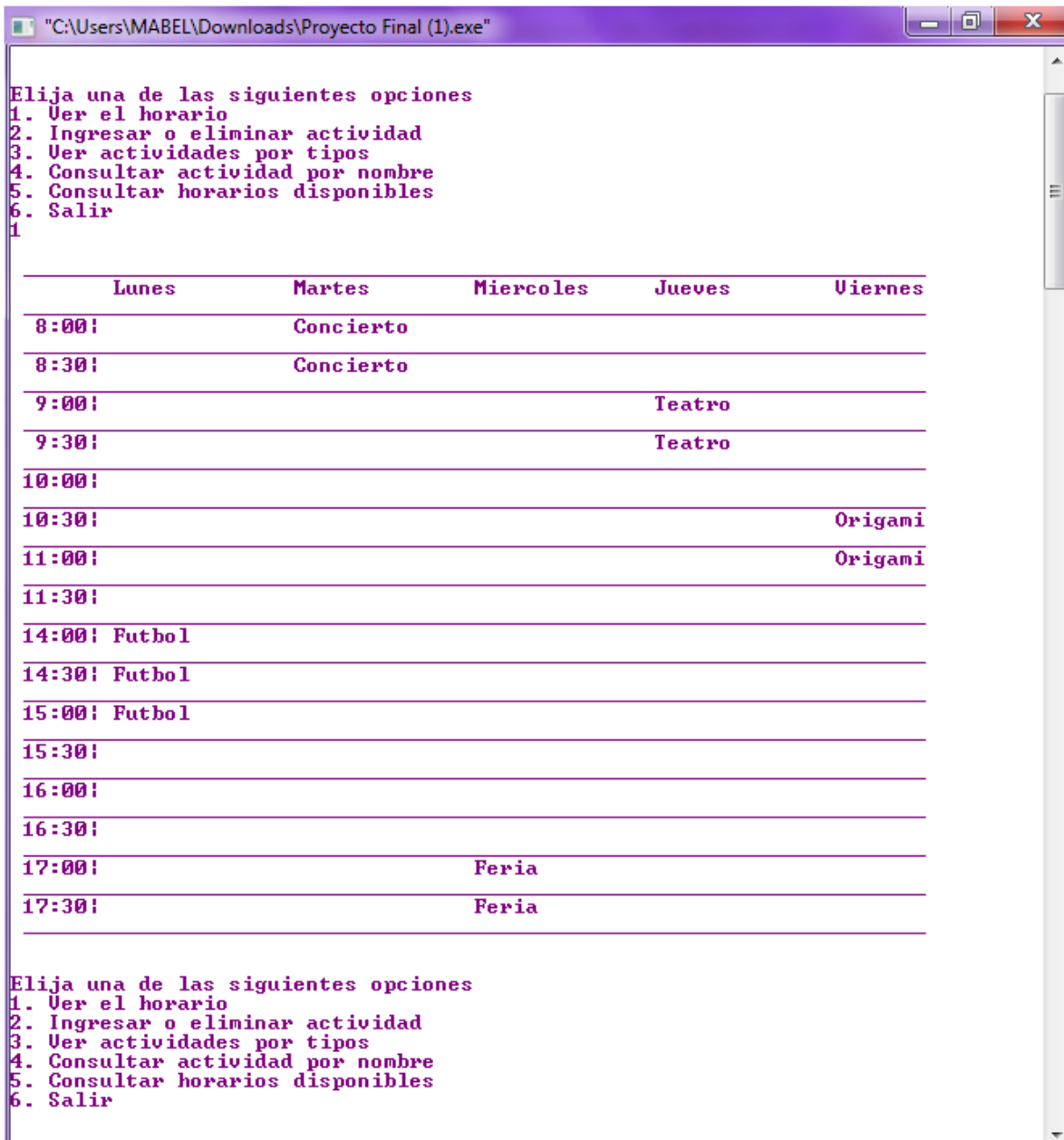


PROYECTO FINAL PENSAMIENTO ALGORITMICO
Por: Juanita Gómez
Ing. Mery Yolima Uribe Rios
Departamento de Ingeniería de Sistemas y Computación
Pontificia Universidad Javeriana
Interacción con las pantallas



El programa inicia con un mensaje de bienvenida, y pide los datos del usuario: La edad y el tipo del personal. Posteriormente se muestra el menú principal al usuario y permite insertar un número de acuerdo a la opción escogida.



Si el usuario selecciona la primera opción (Ver el horario), se muestra el horario que se lleva hasta el momento, con las actividades programadas. Si es la primera vez que se ingresa, aparecen solo las primeras 5 actividades que fueron agregadas con anterioridad.

Abajo aparece de nuevo el menú principal para ingresar una nueva opción.

```
"C:\Users\MABEL\Downloads\Proyecto Final (1).exe"

Bienvenido a la Programacion de la Semana Cultural

Por favor ingrese su edad 13
Inserte 1 si es personal autorizado, de lo contrario inserte 2 1

Elija una de las siguientes opciones
1. Ver el horario
2. Ingresar o eliminar actividad
3. Ver actividades por tipos
4. Consultar actividad por nombre
5. Consultar horarios disponibles
6. Salir
2

Digite:
1 para ingresar una actividad
2 para eliminar
3 para volver al menu principal
```

Si el usuario elige la opción 2, aparece un nuevo menú con las opciones de ingresar una actividad, eliminar una actividad o regresar al primer menú.

"C:\Users\MABEL\Downloads\Proyecto Final (1).exe"

Digite:
 1 para ingresar una actividad
 2 para eliminar
 3 para volver al menu principal 1

Ingrese el nombre de la actividad n-mero 5 Squash

Ingrese el dia de la actividad n-mero 5 lunes

Ingrese la jornada de la actividad n-mero 5 mañana

Ingrese el tipo de la actividad numero 5 (deportiva, artistica, musical, cultural, plastica, organizacion) deportiva

El codigo de la actividad numero 5es 5

Ingrese la duracion en minutos de la actividad n-mero 5 90

Ingrese la hora de inicio (hora militar) de la actividad n-mero 5 1030

	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves	Viernes
8:00!		Concierto			
8:30!		Concierto			
9:00!				Teatro	
9:30!				Teatro	
10:00!					
10:30!	Squash				Origami
11:00!	Squash				Origami
11:30!	Squash				
14:00!	Futbol				
14:30!	Futbol				
15:00!	Futbol				
15:30!					
16:00!					
16:30!					
17:00!			Feria		
17:30!			Feria		

Si en el segundo menú, el usuario elige la primera opción, se le pide que ingrese los datos de la actividad que va a programar, el nombre, el día, la jornada, el tipo, la duración en minutos y la hora de inicio (en hora militar). El sistema le da un código a la actividad que se está programando. Después de verificar los datos de la actividad, se imprime la organización de la semana como un horario con la actividad recién programada incluida.

Abajo aparece de nuevo el segundo menú para que el usuario ingrese una nueva opción.

```
"D:\Juanita\Javeriana\Pensamiento Algor\PensamientoAlgor\Proyecto Final\Proyecto Final.exe"
2. Ingresar o eliminar actividad
3. Ver actividades por tipos
4. Consultar actividad por nombre
5. Consultar horarios disponibles
6. Salir
2
Digite:
1 para ingresar una actividad
2 para eliminar
3 para volver al menu principal 1
Ingrese el nombre de la actividad n-mero 5 Baile
Ingrese el dia de la actividad n-mero 5 miercoles
Ingrese la jornada de la actividad n-mero 5 tarde
Ingrese el tipo de la actividad numero 5 <deportiva, artistica, musical, cultur
al, plastica, organizacion> artistica
Las actividades artisticas por la tarde son solo para mayores de edad
Digite:
1 para ingresar una actividad
2 para eliminar
3 para volver al menu principal
```

En caso de que el usuario ingrese una actividad no apta de acuerdo a su edad o tipo de personal, aparecerá un mensaje de error indicando que no puede ingresar dicha actividad, y abajo el segundo menú para ingresar una nueva opción.

"D:\Juanita\Javeriana\Pensamiento Algor\PensamientoAlgor\Proyecto Final\Proyecto Final.exe"

	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves	Viernes
8:00!		Concierto			
8:30!	Squash	Concierto			
9:00!	Squash			Teatro	
9:30!				Teatro	
10:00!					
10:30!					Origami
11:00!					Origami
11:30!					
14:00!	Futbol				
14:30!	Futbol				
15:00!	Futbol				
15:30!					
16:00!					
16:30!					
17:00!			Feria		
17:30!			Feria		

Digite:
1 para ingresar una actividad
2 para eliminar
3 para volver al menu principal 1

Ingrese el nombre de la actividad n-mero 6 Tennis

Ingrese el dia de la actividad n-mero 6 lunes

Ingrese la jornada de la actividad n-mero 6 mañana

Ingrese el tipo de la actividad numero 6 (deportiva, artistica, musical, cultural, plastica, organizacion) deportiva

Dos actividades del mismo tipo no pueden quedar registradas en la misma jornada

Digite:
1 para ingresar una actividad
2 para eliminar
3 para volver al menu principal _

En caso de que el usuario intente ingresar 2 actividades del mismo tipo en la misma jornada del mismo día, aparecerá un mensaje de error y no se permitirá la programación de dicha actividad. El programa volverá al segundo menú para elegir una nueva opción.

"D:\Juanita\Javeriana\Pensamiento Algor\PensamientoAlgor\Proyecto Final\Proyecto Final.exe"

Digite:
 1 para ingresar una actividad
 2 para eliminar
 3 para volver al menu principal 1

Ingrese el nombre de la actividad n-mero 5 Tennis

Ingrese el dia de la actividad n-mero 5 lunes

Ingrese la jornada de la actividad n-mero 5 mañana

Ingrese el tipo de la actividad numero 5 <deportiva, artistica, musical, cultural, plastica, organizacion> deportiva

El codigo de la actividad numero 5 es 5

Ingrese la duracion en minutos de la actividad n-mero 5 90

Ingrese la hora de inicio <hora militar> de la actividad n-mero 5 1400

Ya existe una actividad en el horario especificado

	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves	Viernes
8:00!		Concierto			
8:30!		Concierto			
9:00!				Teatro	
9:30!				Teatro	
10:00!					
10:30!					Origami
11:00!					Origami
11:30!					
14:00!	Futbol				
14:30!	Futbol				
15:00!	Futbol				
15:30!					
16:00!					
16:30!					
17:00!			Feria		
17:30!			Feria		

En caso de que el usuario intente programar 2 actividades al mismo tiempo, aparecerá un mensaje de error y no se podrá ingresar la segunda actividad. Se volverá al segundo menú.

```
"C:\Users\MABEL\Downloads\Proyecto Final (1).exe"

Elija una de las siguientes opciones
1. Ver el horario
2. Ingresar o eliminar actividad
3. Ver actividades por tipos
4. Consultar actividad por nombre
5. Consultar horarios disponibles
6. Salir
2

Digite:
1 para ingresar una actividad
2 para eliminar
3 para volver al menu principal 2
Escriba el codigo de la actividad que desea eliminar3
La actividad eliminada es Teatro



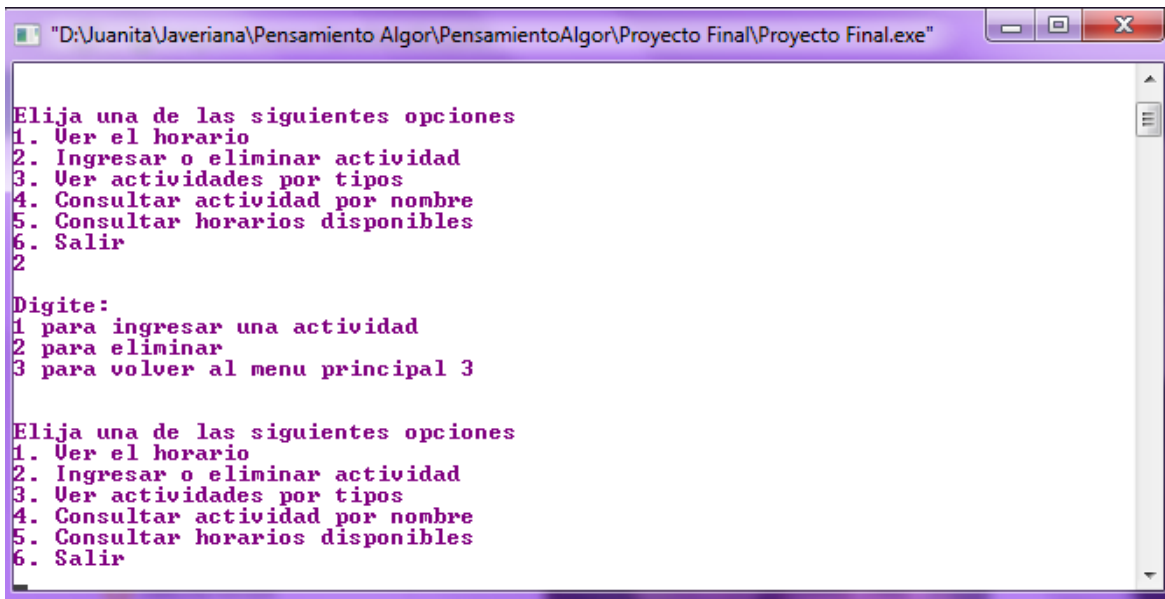
|        | Lunes  | Martes    | Miercoles | Jueves | Viernes |
|--------|--------|-----------|-----------|--------|---------|
| 8:00!  |        | Concierto |           |        |         |
| 8:30!  |        | Concierto |           |        |         |
| 9:00!  |        |           |           |        |         |
| 9:30!  |        |           |           |        |         |
| 10:00! |        |           |           |        |         |
| 10:30! |        |           |           |        | Origami |
| 11:00! |        |           |           |        | Origami |
| 11:30! |        |           |           |        |         |
| 14:00! | Futbol |           |           |        |         |
| 14:30! | Futbol |           |           |        |         |
| 15:00! | Futbol |           |           |        |         |
| 15:30! |        |           |           |        |         |
| 16:00! |        |           |           |        |         |
| 16:30! |        |           |           |        |         |
| 17:00! |        |           | Feria     |        |         |
| 17:30! |        |           | Feria     |        |         |



Digite:
1 para ingresar una actividad
2 para eliminar
3 para volver al menu principal _
```

Si en el segundo menú el usuario elige la segunda opción (eliminar), se le pedirá que ingrese el código de la actividad que desea eliminar.

Una vez insertado el código, se imprimirá el nombre de la actividad que se está eliminando y posteriormente, la organización de la semana en forma de horario, SIN la actividad que se escogió para eliminar.

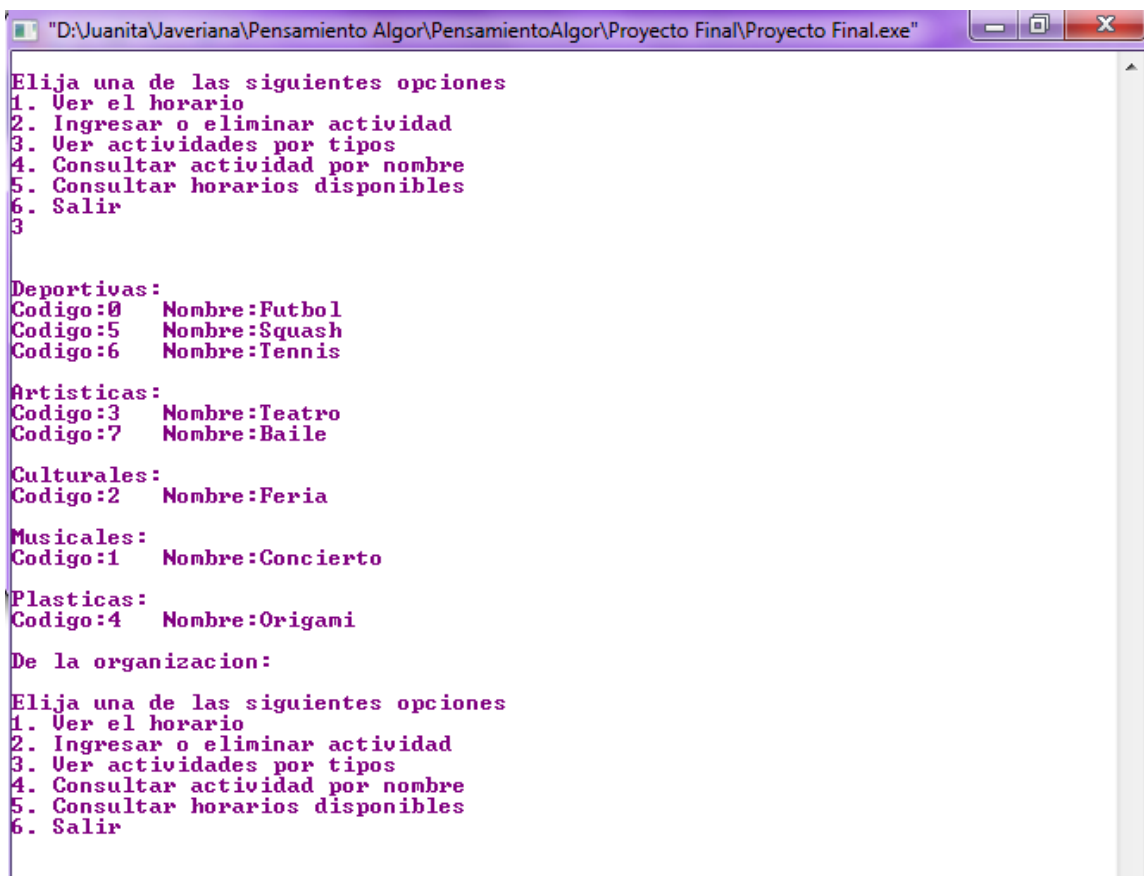


```
Elija una de las siguientes opciones
1. Ver el horario
2. Ingresar o eliminar actividad
3. Ver actividades por tipos
4. Consultar actividad por nombre
5. Consultar horarios disponibles
6. Salir
2

Digite:
1 para ingresar una actividad
2 para eliminar
3 para volver al menu principal 3

Elija una de las siguientes opciones
1. Ver el horario
2. Ingresar o eliminar actividad
3. Ver actividades por tipos
4. Consultar actividad por nombre
5. Consultar horarios disponibles
6. Salir
```

Si en el segundo menú, el usuario elige la opción 3, se regresa al menú principal.



```
Elija una de las siguientes opciones
1. Ver el horario
2. Ingresar o eliminar actividad
3. Ver actividades por tipos
4. Consultar actividad por nombre
5. Consultar horarios disponibles
6. Salir
3

Deportivas:
Codigo:0   Nombre:Futbol
Codigo:5   Nombre:Squash
Codigo:6   Nombre:Tennis

Artisticas:
Codigo:3   Nombre:Teatro
Codigo:7   Nombre:Baile

Culturales:
Codigo:2   Nombre:Feria

Musicales:
Codigo:1   Nombre:Concierto

Plasticas:
Codigo:4   Nombre:Origami

De la organizacion:

Elija una de las siguientes opciones
1. Ver el horario
2. Ingresar o eliminar actividad
3. Ver actividades por tipos
4. Consultar actividad por nombre
5. Consultar horarios disponibles
6. Salir
```

Si en el menú principal el usuario elige la opción 3 (ver actividades por tipos), se muestra la lista de las actividades programadas, organizadas de acuerdo al tipo de actividad, en orden ascendente con respecto a su código.

```
"D:\Juanita\Javeriana\Pensamiento Algor\PensamientoAlgor\Proyecto Final\Proyecto Final.exe"
Bienvenido a la Programacion de la Semana Cultural
Por favor ingrese su edad 13
Inserte 1 si es personal autorizado, de lo contrario inserte 2 1

Elija una de las siguientes opciones
1. Ver el horario
2. Ingresar o eliminar actividad
3. Ver actividades por tipos
4. Consultar actividad por nombre
5. Consultar horarios disponibles
6. Salir
4

Ingrese el nombre de la actividad que desea buscar Futbol

Codigo: 0
Tipo: deportiva
Jornada: tarde
Duracion: 90 minutos
Dia: lunes
Hora de inicio: 1400

Elija una de las siguientes opciones
1. Ver el horario
2. Ingresar o eliminar actividad
3. Ver actividades por tipos
4. Consultar actividad por nombre
5. Consultar horarios disponibles
6. Salir
4

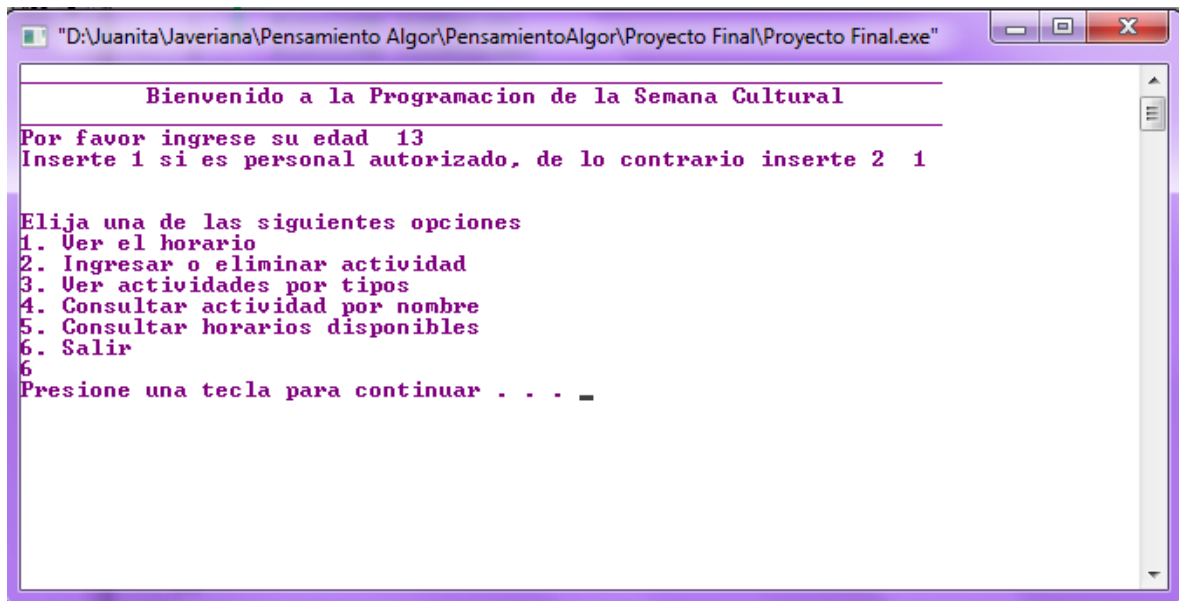
Ingrese el nombre de la actividad que desea buscar Guitarra
La actividad consultada no se encuentra registrada en el sistema

Elija una de las siguientes opciones
1. Ver el horario
2. Ingresar o eliminar actividad
3. Ver actividades por tipos
4. Consultar actividad por nombre
5. Consultar horarios disponibles
6. Salir
```

Si en el menú principal el usuario elige la opción 4, se le pide que digite el nombre de la actividad que desea consultar. Después de ingresar el nombre, se muestran los datos de dicha actividad, el código, el tipo, la jornada, la duración, el día y su hora de inicio. Si la actividad no está registrada aun, se muestra un mensaje de error que indica esto al usuario.

```
"D:\Juanita\Javeriana\Pensamiento Algor\PensamientoAlgor\Proyecto Final\Proyecto Final.exe"
Los horarios disponibles en la semana son:
Lunes      a las  9:00
Lunes      a las  9:30
Lunes      a las 10:00
Lunes      a las 10:30
Lunes      a las 11:30
Lunes      a las 15:30
Lunes      a las 16:00
Lunes      a las 16:30
Lunes      a las 17:00
Lunes      a las 17:30
Martes     a las  9:00
Martes     a las  9:30
Martes     a las 10:00
Martes     a las 10:30
Martes     a las 11:00
Martes     a las 11:30
Martes     a las 14:00
Martes     a las 14:30
Martes     a las 15:00
Martes     a las 15:30
Martes     a las 16:00
Martes     a las 16:30
Martes     a las 17:00
Martes     a las 17:30
Miercoles  a las  8:00
Miercoles  a las  8:30
Miercoles  a las  9:00
Miercoles  a las  9:30
Miercoles  a las 10:00
Miercoles  a las 10:30
Miercoles  a las 11:00
Miercoles  a las 11:30
Miercoles  a las 14:00
Miercoles  a las 14:30
Miercoles  a las 15:00
Miercoles  a las 15:30
Miercoles  a las 16:00
Miercoles  a las 16:30
Jueves     a las  8:00
Jueves     a las  8:30
Jueves     a las 10:00
Jueves     a las 10:30
Jueves     a las 11:00
Jueves     a las 11:30
Jueves     a las 15:00
Jueves     a las 15:30
Jueves     a las 16:00
Jueves     a las 16:30
Jueves     a las 17:00
Jueves     a las 17:30
Viernes    a las  8:00
Viernes    a las  8:30
Viernes    a las  9:00
Viernes    a las  9:30
Viernes    a las 10:00
Viernes    a las 11:30
```

Si el usuario selecciona la opción 5 del menú principal, se mostraran los días y las horas disponibles de la semana cultural.



Si en el menú principal el usuario presiona la opción 6, salir, el programa detiene su funcionamiento.