## Departamento de Física da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa

# Física Experimental para Engenharia Informática

2019/2020 (1°. Semestre)

Nome: Diogo Pinto	nº <u>52763</u>	Turma PL <u>12</u>
Nome: Francisco Ramalho	nº <u>53472</u>	Grupo : <u>3</u>
Nome: João Funenga	nº <u>53504</u>	Data: 20 / 11 /2019

## Lab #8 – Portas Lógicas e Funções Binárias

Notas **Muitíssimo** Importantes **LEIA-AS** Notas **Muitíssimo** Importantes

- 1. Registe os valores medidos *respeitando sempre os algarismos significativos* (a.s.) dados pelos aparelhos.
- 2. Em todos os aparelhos escolha sempre a escala que dá mais a.s..
- 3. Inclua sempre as unidades de cada valor medido ou calculado.
- 4. Ao fazer os cálculos apresente os resultados finais respeitando os a.s. das parcelas.
- 5. Quando se pede <u>"justifique..." => fazer a dedução matemática</u> baseada nas leis dos circuitos.
- 6. A descrição teórica destes circuitos está no doc "notasCircuitosLogicosDigitais.pdf".

### Equipamento necessário:

- 1. Resistências de 100  $\Omega$ , 470 $\Omega$  e duas de 1k $\Omega$  e 4k7  $\Omega$ .
- 2. 2 Díodos de sinal 1N4148 e um LED.
- 3. 1 Transístor BN549C
- 4. 2 Circuitos integrados LS7400 de 4 portas NAND
- 5. Painel de ligações tipo "breadboard".

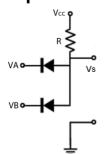
## Objetivos

- Implementar as funções lógicas E e OU com díodos.
- Implementar as funções lógicas NÃO e NÃO-E com um transístor.
- Implementar a operação lógica de soma de dois bits com bit de "e vai".
- Implementar um circuito com memória de 1 bit e sinal de controlo.





# Experiência 1 – Porta Lógica "E" com díodos.



Objetivo: implementar uma porta com a função lógica E utilizando díodos.

Figura 1. Circuito com 2 díodos de sinal que implementa a função lógica "E".

1. Utilizando dois díodos de sinal e a resistência R= 1k Ω monte o circuito da figura 1, onde se tem Vcc= +5∨, duas entradas VA e VB que tanto podem ter 0∨ como +5∨, cada uma. Meça e registe o seu valor e incerteza ΔR.

 $R = 0.984 +- 0.001 \text{ k}\Omega$ 

Construa a tabela de verdade deste circuito registando os valores de tensão (em volt) medidos

<u>com o voltímetro</u> em VA, VB e Vs (tensão de saída), assim como o valor lógico correspondente para lógica TTL e CMOS.

Nota: Poderá observar o estado lógico de Vs colocando aí um LED  $\underline{\text{em s\'erie com uma resist\'encia}}$  de 470  $\Omega$ .

- Baseado nos resultados, a que função lógica, das entradas A e B, corresponde a saída S?

Va	Vb	Vs
0 V	0 V	0.67 V
0 V	4.94 V	0.67 V
4.94 V	0 V	0.67 V
4.94 V	4.94 V	4.94 V

TTL		
A B :		S
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

CMOS			
A B S			
0	0	0	
0	1	0	
1	0	0	
1	1	1	

A função lógica cuja saída é S, corresponde à função AND entre A e B (função "E").

# VB• Vs

## Experiência 2 - Porta Lógica "OU" com díodos.

Objetivo: implementar uma porta com a função lógica OU utilizando díodos.

Figura 2. Circuito com 2 díodos de sinal que implementa a função lógica "OU".

- 1. Monte o circuito da figura 2, onde se têm duas entradas VA e VB que podem ter 0 v ou +5 v, cada uma.
- 2. Construa a tabela de verdade deste circuito <u>registando os valores de tensão (em volt) medidos com o voltímetro</u> em <u>VA</u>, <u>VB</u> e <u>Vs</u>, assim como o valor lógico correspondente.
  - Baseado nos resultados, a que função lógica das entradas A e B, corresponde a saída S?

Va	Vb	Vs
0 V	0 V	0.001 V
0 V	4.94 V	4.29 V
4.94 V	0 V	4.30 V
4.94 V	4.94 V	4.29 V

Α	В	S
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

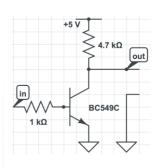
A função lógica cuja saída é S, corresponde à função OR entre A e B (função "OU").

## Experiência 3 - Porta Lógica "NÃO" com Transístor

Objetivo: implementar um circuito com a função lógica de negação ("não" ou "not").

- 1. Monte o circuito esquematizado na figura ao lado.
- 2. Construa aqui as tabelas com os *valores medidos de tensão* (entrada e saída) e a tabela lógica respetiva, na configuração CMOS.

Vin	Vout	
4.94 V	0 V	
0 V	4.94 V	

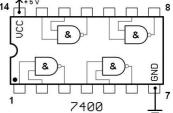


**Figura 3**. O circuito de negação lógica.

## Experiência 4 – Adição e Subtração Binárias.

Objetivo: implementar um circuito de adição de 2 bits com a função "e vai". Estudar a subtração.

1. O circuito integrado LS7400 com 4 NANDs é do tipo TTL e por isso deve ser alimentado com +5v no pino nº 14 e deve ter 0v (GND) no pino 7. Instala-se a meio da *breadboard* para que uma linha de *pinos* (1 a 7) fique isolada da outra (8 a 14), mas também entre si.





**Figura 3**. Disposição dos 4 NANDs no circuito integrado LS7400 (direita) e sua implementação na breadboard (à esquerda).



2. Com o circuito integrado LS7400 e a porta "E" (do problema 1) monte o circuito lógico da figura 4. Note que devem haver apenas duas entradas A e B e duas saídas Q<sub>0</sub> e Q<sub>1</sub>. Medindo os valores de tensão construa a tabela de verdade deste circuito. Baseado nos resultados, justifique que função lógica é assim implementada?

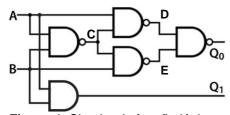


Figura 4. Circuito da função lógica...

Va	Vb	Vq0	Vq1
4.94 V	4.94 V	0.12 V	4.94 V
4.94 V	0 V	4.31 V	0.69 V
0 V	4.94 V	4.94 V	0.69 V
0 V	0 V	0.12 V	0.65 V

Α	В	Q0	Q1
1	1	0	1
1	0	1	0
0	1	1	0
0	0	0	0

O circuito lógico da figura 4 corresponde à adição binária com carry.

Neste caso, a função lógica cuja saída é Q0 corresponde à função XOR entre A e B (função "OU EXCLUSIVO"). A função lógica cuja saída é Q1 corresponde à função AND entre A e B (função "E").

3. No circuito anterior <u>tome apenas a parte</u> com os quatro NANDs (A, B → Q₀). Faça a tabela lógica desta parte (analítica) e identifique a função lógica que implementa. Para ajudar, use as letras das entradas e saídas intermédias deste circuito e inclua-as explicitamente na tabela lógica.

Α	В	Q0
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

A função lógica cuja saída é Q0 corresponde à função XOR entre A e B (função "OU EXCLUSIVO").

4. Outra das funções básicas na eletrónica digital é a subtração de dois bits, realizada com a adição do "complemento para 2". Calcule a diferença A-B e que A= 1001 0010 e B= 0010 1010. Converta todos os valores (A, B e A-B) para base 10.

	1001 0010	146
-	0010 1010	42
	0110 1000	104

Turma PL 12 nº 52763 nº 53472 nº 53504 Grupo: 3 Data: 20 / 11 /2019

5. Construa a tabela de verdade (analítica) do circuito esquematizado na figura 5. Identifique assim a função lógica que implementa.

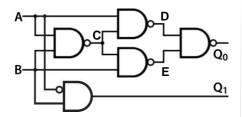


Figura 5. Circuito da função lógica...

Va	Vb	Vq0	Vq1
4.94 V	4.94 V	0 V	0 V
4.94 V	0 V	4.94 V	0 V
0 V	4.94 V	4.94 V	4.94 V
0 V	0 V	0 V	0 V

Α	В	Q0	Q1
1	1	0	0
1	0	1	0
0	1	1	1
0	0	0	0

A função lógica que o circuito da figura 5 implementa é a subtração binária com borrow.

## Experiência 5- Circuito de memória D-RS.

Objetivo: implementar um circuito de memória de 1 bit usando 4 portas NAND.

Uma unidade básica de memória permite guardar dois estados distintos (0 ou 1) e deve permanecer nesse estado até ordem em contrário. Estes elementos podem ser construídos com portas lógicas funcionando com retroação (*feedback*) da saída para a entrada. O caso da Fig. 6 é do D-flip-flop (D de *Delay*) ou do tipo J-K, que é controlado por um sinal C de relógio.

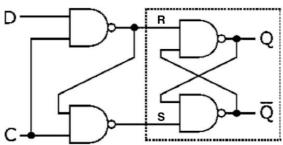


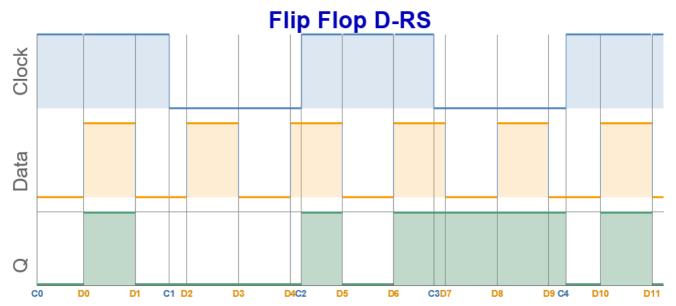
Figura 6. Circuito RS com clock, que implementa a função de memória de 1 bit

- 1. <u>Proceda à montagem na *breadboard* de um flip-flop-D</u>, usando o circuito integrado LS7400 (na figura 3). Note que esta família de circuitos integrados TTL deve ser (*obrigatoriamente*!) alimentada com +5∨ ligados no pino 14 assinalado como V<sub>cc</sub> e ligado à massa no pino 7, GND.
- 2. <u>Crie e registe aqui uma tabela</u> com a sequência de <u>valores de tensão</u> (volt) em D (data) e em C (controlo ou clock) assim como da saída Q. <u>Deve seguir uma sequência temporal como apresentada no diagrama da página seguinte</u>. Nesse diagrama referido o eixo horizontal é o tempo e Cn e Dn são os instantes de transição dos sinais de Clock e Data.

С	D	Q
4.94 V	0 V	0.141 V
4.94 V	4.94 V	4.30 V
4.94 V	0 V	0.141 V
4.94 V	4.94 V	4.30 V
0 V	4.94 V	4.30 V
0 V	0 V	4.30 V
0 V	4.94 V	4.30 V
0 V	0 V	4.30 V
4.94 V	0 V	0.141 V
4.94 V	4.94 V	4.30 V

(Guarda o último valor de Q)

(Descarta o valor que tinha guardado)



- 3. <u>Usando os dados de tensão que obteve na alínea 2, desenhe no diagrama</u> temporal apresentado em cima, o <u>valor lógico</u> do sinal da saída Q do D-flip-flop.
- 4. Entre os instantes D1 e D3 qual é o valor de Q enquanto C for igual a "0" (≈0V)?

No caso geral, quando o clock está a 1 e passa para 0, o Q será igual ao último bit guardado no data antes de o clock passar a 0. No caso do diagrama, entre D1 e D3, o valor de Q sería 0 porque no instante que o clock passou de 1 para 0, no bit de data estava um 0. Logo, ao passar o clock a 0, congelamos este bit de Data. Assim, no Q ficaria armazenado um 0 (enquanto o clock estiver a 0).

- 5. Entre os instantes D4 e D7 Qual é o valor de Q enquanto C for igual a "1" (≈5V)?

  Entre D4 e D7, enquanto o clock for 1, o valor de Q será igual ao valor do bit de data.

  Portanto, entre C2 e D5 o Q estará a 1, entre D5 e D6 o Q estará a 0, entre D6 e C3 o Q será 1.
- 6. Justifique porque é que o circuito lógico (D-flip-flop) é designado por "memória de 1 bit".
  O circuito lógico (D-flip-flop) é designado por memória de 1 bit porque permite guardar informação (1 bit) com controlo do clock. Por exemplo, entre D1 e C2, mesmo com variações nos bits de data e de clock neste intervalo, o valor de Q manteve-se a 0.
  Como já explicado anteriormente, quando o clock está a 1 e passa para 0, o Q será igual ao último bit guardado no data antes de o clock passar a 0, conseguindo assim guardar 1 bit.
- 7. Justifique a importância da utilização do sinal C (de relógio) num D-flip-flop (apenas 1 bit), para se obter a sincronização de operações lógicas em 8 bits paralelos (1 byte) processados simultaneamente, assim como na sequenciação de várias operações lógicas, como por exemplo:
  obter os dados → somar os bits → guardar o resultado.

O sinal de clock serve de comando para controlar e sincronizar todas as operações de um computador.

O clock permite fazer a sincronização entre todos os bits, no conjunto de todos os circuitos que constituem um computador, ou seja, que as operações lógicas sejam síncronas e não haja "mistura" em relação aos dados.

Assim, em operações lógicas de 1 byte (8 bits em paralelo), num único ciclo de clock consegue-se receber os inputs, realizar as operações e guardar o resultado.

Em suma, o clock serve para marcar o "tempo" e num ciclo, ter tempo suficiente para realizar as operações necessárias e chegar aos resultados que queremos.