



# Preguntas de Apertura - Cierre

**CURSO: Diseño y Desarrollo de Aplicaciones Móviles**

## **Preguntas de Apertura:**

*Las preguntas de apertura se utilizan al principio de cada tarea, estas tienen como propósito establecer una conexión inicial.*

*Es de ayuda al instructor para el inicio de su sesión de manera dinámica y rescatando sus saberes previos, creando un hilo conductor con los temas tratados en la sesión*

*Es de ayuda para el alumno ya que alinea sus saberes previos creando una expectativa, incentivándolo a entender el tema a tratar.*

## **Preguntas de Cierre:**

*Las preguntas de cierre ayudan a concluir los temas tratados en esta sesión, estas pueden ser desarrolladas individual o grupalmente, según la indicación del instructor a cargo.*

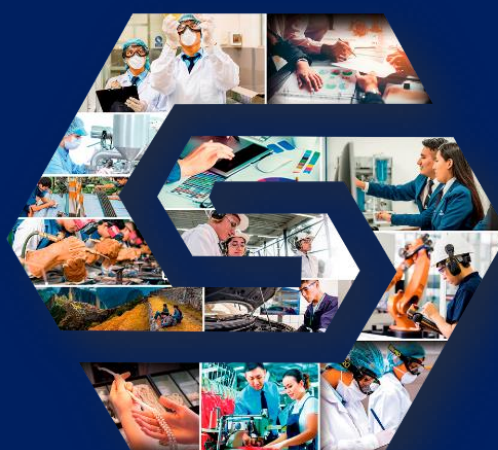
## TAREA 03: Crea programas con almacenamiento de datos en SQLite

### PREGUNTAS DE APERTURA

1. ¿Qué ventajas crees que ofrece SQLite como sistema de almacenamiento de datos para aplicaciones móviles en comparación con otros sistemas de bases de datos?
2. ¿Qué consideraciones de seguridad crees que tendrías en cuenta al utilizar SQLite para manejar datos sensibles en una aplicación?
3. ¿De qué manera podrías mejorar el rendimiento de consultas complejas en una base de datos SQLite con grandes volúmenes de datos?

### PREGUNTAS DE CIERRE

1. ¿Cómo diseñaste la estructura de la base de datos en SQLite para satisfacer los requisitos de almacenamiento de tu aplicación, y qué mejoras podrías implementar?
2. ¿Qué técnicas utilizaste para optimizar la eficiencia y el rendimiento de las consultas en tu base de datos SQLite?
3. ¿Cómo aseguraste la integridad y consistencia de los datos almacenados en SQLite durante el desarrollo de tu programa?



**RDA**  
RECURSO DIDÁCTICO PARA EL APRENDIZAJE

RECURSO DIDÁCTICO PARA EL APRENDIZAJE