



PROGRAMA DE FORMACIÓN PROFESIONAL

Catálogo: 202310

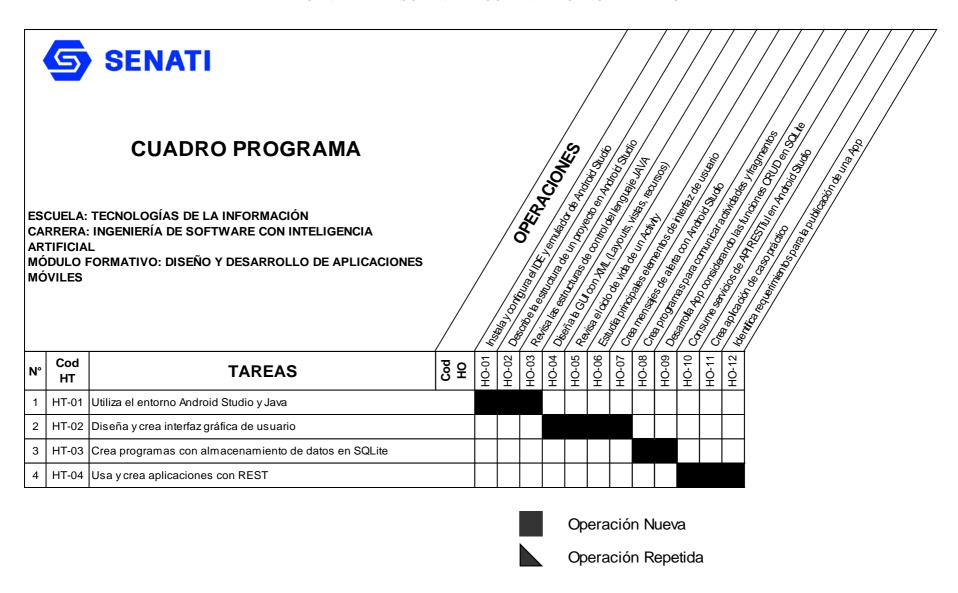
Diseño y Desarrollo de Aplicaciones Móviles

Ingeniería de Software con Inteligencia Artificial

Tecnologías de la Información

Nivel Profesional Técnico

INGENIERÍA DE SOFTWARE CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL



INGENIERÍA DE SOFTWARE CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL



PROGRAMA DE FORMACIÓN PROFESIONAL HOJA DE PROGRAMACIÓN

Escuela: TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Módulo Formativo: DISEÑO Y DESARROLLO DE Semestre: V

APLICACIONES MÓVILES

Semestre: v

Carrera: INGENIERÍA DE SOFTWARE CON INTELIGENCIA

ARTIFICIAL

Módulo Ocupacional: SIS

ESPECIALISTA EN DISEÑO Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN CON MACHINE

LEARNING

Objetivo General:

Al finalizar el módulo formativo el aprendiz estará en la capacidad de diseñar, desarrollar y publicar aplicaciones móviles funcionales en la plataforma Android con una comprensión sólida de los conceptos clave y las prácticas recomendadas en el desarrollo de aplicaciones móviles.

	SEM	CONTENIDOS DE APRENDIZAJE			
ı	(SEMA NA)	PROYECTOS TAREAS DE APRENDIZAJE	OPERACIONES	CONOCIMIENTOS TECNOLÓGICOS	CONOCIMIENTOS COMPLEMENTARIOS
	1	Utiliza el entorno Android Studio y Java	 Instala y configura el IDE y emulador de Android Studio. Describe la estructura de un proyecto en Android Studio Revisa las estructuras de control del lenguaje JAVA. 	 Programación Orientada a Objetos con JAVA Android Studio. Emuladores para dispositivos móviles. Lenguaje XML 	 Lógica computacional. Sistemas de Información. Algoritmos y programación. Sistemas operativos móviles.
	2	Diseña y crea interfaz gráfica de usuario	 Diseña la GUI con XML (Layouts, vistas, recursos) Revisa el ciclo de vida de un Activity Estudia principales elementos de interfaz de usuario. Crea mensajes de alerta con Android Studio 	 Programación Orientada a Objetos con JAVA Tipos de aplicaciones móviles. Nativas Hibrida AppWeb Lenguaje XML Material Design para Android. 	 Algoritmos y programación. Sistemas operativos móviles. Principios de UX/UI
	3	Crea programas con almacenamiento de datos en SQLite	 Crea programas para comunicar actividades y fragmentos. Desarrolla App considerando las funciones CRUD en SQLite. 	 ■ Programación Orientada a Objetos con JAVA ✓ Instancias. ✓ Herencia. ✓ Porlimorfismo. ■ Lenguaje XML. ■ Consultas SQL y base de datos 	 Patrones de desarrollo de software. Algoritmos y programación. Guardar un Archivo en el Almacenamiento Interno del dispositivo móvil.
	4	Usa y crea aplicaciones con API REST	 Consume servicios de API RESTful en Android Studio Crea aplicación de caso práctico. Identifica requerimientos para la publicación de una App 	 Programación Orientada a Objetos con JAVA Leer datos del tipo JSON en JAVA. Lenguaje XML Consultas SQL y base de datos. 	Operaciones y métodos API REST.Peticiones GET y POST.

