

Postman es una herramienta que nos permite realizar peticiones HTTP de manera sencilla para probar y desarrollar APIs, tanto propias como de terceros. Es compatible con APIs de tipo **REST**, **SOAP** y **GraphQL**, y permite generar documentación interactiva

Tipos de peticiones más comunes :

- **GET:** Obtener información
- **POST:** Agregar información
- **PUT:** Reemplazar la información
- **PATCH:** Actualizar alguna información
- **DELETE:** Borrar información

The screenshot shows the Postman interface with a GET request to `https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/ditto`. The response is a JSON object with the following structure:

```
{  "forms": [1],  "game_indices": [20],  "height": 3,  "held_items": [2],  "id": 132,  "is_default": true,  "location_area_encounters": "https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/132/encounters",  "moves": [1],  "name": "ditto",  "order": 214,  "past_abilities": [],  "past_types": [],  "species": {2},  "sprites": {10}}
```

En ejemplo realice una solicitud GET con una API publica devuelve un JSON con información de un pokemon en este caso de ditto

<https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/shiny/132.png>

