



Preguntas de Apertura - Cierre

CURSO: Diseño y Desarrollo de Aplicaciones Móviles

Preguntas de Apertura:

Las preguntas de apertura se utilizan al principio de cada tarea, estas tienen como propósito establecer una conexión inicial.

Es de ayuda al instructor para el inicio de su sesión de manera dinámica y rescatando sus saberes previos, creando un hilo conductor con los temas tratados en la sesión

Es de ayuda para el alumno ya que alinea sus saberes previos creando una expectativa, incentivándolo a entender el tema a tratar.

Preguntas de Cierre:

Las preguntas de cierre ayudan a concluir los temas tratados en esta sesión, estas pueden ser desarrolladas individual o grupalmente, según la indicación del instructor a cargo.

TAREA 01: Utiliza el entorno Android Studio y Java

PREGUNTAS DE APERTURA

1. ¿Cómo crees que la elección de Android Studio como entorno de desarrollo influye en la eficiencia del proceso de desarrollo de aplicaciones móviles?
2. ¿Qué ventajas y desafíos crees que presenta el uso de Java en el desarrollo de aplicaciones móviles en comparación con otros lenguajes como Kotlin?
3. ¿Cómo crees que podrías optimizar el rendimiento de una aplicación desarrollada en Android Studio usando Java para dispositivos con recursos limitados?

PREGUNTAS DE CIERRE

1. ¿Qué aspectos clave del entorno de desarrollo Android Studio consideras esenciales para desarrollar una aplicación móvil de forma eficiente?
2. ¿Cuáles fueron los principales desafíos que enfrentaste al usar Android Studio con Java, y cómo los superaste?
3. ¿Qué funcionalidades o herramientas adicionales de Android Studio te resultaron más útiles para el desarrollo y depuración de tu aplicación?



RDA

RECURSO DIDÁCTICO PARA EL APRENDIZAJE

