	GRABADO	EDITADO	IMPLEMENTADO EN UNITY				
Logo							
Sonido teclado	PENDIENTE	PENDIENTE	PENDIENTE				
Menú principal							
Pulsar boton	PENDIENTE	PENDIENTE	PENDIENTE				
Selección de boton	PENDIENTE	PENDIENTE	PENDIENTE				
Música de fondo	PENDIENTE	PENDIENTE	PENDIENTE				
	PENDIENTE	PENDIENTE	PENDIENTE				
Gameplay							
Pasos	PENDIENTE	PENDIENTE	PENDIENTE				
Salto	PENDIENTE	PENDIENTE	PENDIENTE				
Viento	PENDIENTE	PENDIENTE	PENDIENTE				
Coches voladores	PENDIENTE	PENDIENTE	PENDIENTE				
	PENDIENTE	PENDIENTE	PENDIENTE				
Gameplay Combate							
Música	PENDIENTE	PENDIENTE	PENDIENTE				
Sonido ataque fuerte 1	PENDIENTE	PENDIENTE	PENDIENTE				
Sonido ataque fuerte 2	PENDIENTE	PENDIENTE	PENDIENTE				
Sonido ataque fuerte 3	PENDIENTE	PENDIENTE	PENDIENTE				
Sonido ataque debil 1	PENDIENTE	PENDIENTE	PENDIENTE				
Sonido ataque debil 2	PENDIENTE	PENDIENTE	PENDIENTE				
Sonido ataque debil 3	PENDIENTE	PENDIENTE	PENDIENTE				
Evadir	PENDIENTE	PENDIENTE	PENDIENTE				
Defender	PENDIENTE	PENDIENTE	PENDIENTE				
Ataque enemigos	PENDIENTE	PENDIENTE	PENDIENTE				
Enemigos	PENDIENTE	PENDIENTE	PENDIENTE				
Pausa							
Botones	PENDIENTE	PENDIENTE	PENDIENTE				
Selección botones	PENDIENTE	PENDIENTE	PENDIENTE				
Cinematica inicial	PENDIENTE	PENDIENTE	PENDIENTE				
Canción suspense	PENDIENTE	PENDIENTE	PENDIENTE				
Cinematica pre-boss	PENDIENTE	PENDIENTE	PENDIENTE				
Pieza de música clasica	PENDIENTE	PENDIENTE	PENDIENTE				