

Sprint Retrospective - Sprint 2

1.Identificación del grupo

Curso académico: 2025/2026

Grupo/Equipo: L3-04

Nombre del proyecto: upstream

Integrantes:

Nombre y Apellidos	US-Id	Correo @us.es
Juan María Sánchez Madroñal	BJN1732	juasanmad@alum.us.es
Dina Samatova	NHV4546	dinasam@alum.us.es
Arancha Aparicio Falcón	araapafal	araapafal@alum.us.es
Lucía Torres Benítez	DKT3825	luctorben@alum.us.es
Carolina Murillo Gómez	XGC1564	carmurgom@alum.us.es
Manuel Rivera Gálvez	RPG8849	manrivgal@alum.us.es

2.Duración de la sesión:

Esta sesión fue online y estaban presentes todos los participantes del grupo debatiendo las aportaciones e identificando los temas más importantes de los que deberíamos hablar. Duró unos 30 min en total y a fecha 02/11/2025.

3.Metadología utilizada

Para la retrospectiva se empleó la técnica *Start/Stop/Continue*, en la cual cada integrante del equipo propuso prácticas que deberían iniciarse, detenerse o continuar en los siguientes sprints. La sesión se realizó de forma virtual mediante una reunión en Discord y se tomaron notas colaborativas para recoger las aportaciones del grupo.

4. Aspectos positivos:

- **Colaboración efectiva:** Tal y como se observa en los commits, el equipo ha demostrado seguir coordinándose y gestionando las diferentes ramas del proyecto de manera correcta.
- **Documentación consistente:** Como se refleja en los commits, se sigue manteniendo un alto nivel de documentación añadiendo nueva información y actualizando de manera clara y detallada la ya proporcionada anteriormente.
- **Uso de herramientas:** El equipo ha utilizado eficientemente las siguientes herramientas a lo largo de este Sprint:
 - GitHub para la gestión de tareas.
 - Visual Studio Code para el desarrollo del proyecto e implementación de código.
 - Draw.io para el diseño del Diagrama de Capas.
 - PlantUML para el diseño del Diagrama Conceptual.
 - Clockify para el control de horas.

5. Aspectos de mejora:

- **Resolución de conflictos:** Se ha mejorado el manejo de conflictos ya que hemos implementado revisiones más tempranas.
 - **Distribución de tareas:** Se ha intentado mejorar la distribución de tareas y, aunque al principio nos distribuimos de una manera, acabamos haciéndolo en dos subgrupos: uno más enfocado en la documentación y otro en la implementación de código.
 - **Revisión de código:** Aunque se han realizado revisiones de código, se podrían mejorar los comentarios en los pull requests para garantizar una mayor claridad y calidad en el código.
-

6. Acciones de mejora

Compromisos acordados:

- Implementar revisiones de código más tempranas para evitar conflictos complejos.
- Realizar reuniones para resolver problemas y división de tareas en buen horario.
- Dedicarle una cierta cantidad de horas diarias en grupo.
- Registrar las horas correctamente en Clockify.
- Organizar reuniones más frecuentes y breves.
- Evitar dejar las tareas para los últimos momentos del sprint.

Los responsables para la mejora de estos aspectos a los que nos comprometemos son todos los miembros del equipo. Estas acciones se pondrán en práctica desde el inicio del Sprint 3.

7. Conclusión

El equipo ha cumplido con los objetivos del **Sprint 2**, demostrando un buen manejo de las herramientas y metodologías. Sin embargo, hay áreas de mejora en la distribución de tiempo y la resolución de conflictos. Con el plan de acción propuesto, se espera un mejor desempeño en el próximo Sprint.

Bibliografía:

- Inteligencia Artificial: <https://chatgpt.com/?ref=dotcom>
- Información: https://ev.us.es/ultra/courses/_102399_1/outline
- Clockify del grupo:

Detailed report



01/01/2025 - 31/12/2025

Total: 110:11:49

Date	Description	Duration	User
02/11/2025	Diagrama de capas DP1	00:56:34 22:02:23 - 22:58:57	luctorben
02/11/2025	Correcciones finales entrega DP1	01:32:42 18:03:00 - 19:35:42	Juan Maria Sanchez Madroñal
02/11/2025	Reunion grupo DP1	02:00:00 18:00:00 - 20:00:00	rivgall
02/11/2025	Ultimos cambios de segunda sprint DP1	01:42:09 18:00:00 - 19:42:09	Dina Samatova
02/11/2025	Matriz de pruebas, test y reunion de grupo DP1	04:15:24 15:27:01 - 19:42:25	luctorben
02/11/2025	Matriz de pruebas DP1	00:11:27 14:07:43 - 14:19:10	luctorben
02/11/2025	mockups DP1	02:38:16 11:16:00 - 13:54:16	luctorben
01/11/2025	Trabajando frontend tablero DP1	02:00:00 10:00:00 - 12:00:00	rivgall
31/10/2025	Mejora de Backend/Frontend de Friendship,Profile y edicion de D1 DP1	03:10:29 15:03:00 - 18:13:29	Juan Maria Sanchez Madroñal
29/10/2025	30,31,32 HUs detailing, adding mockups, fixing little errors DP1	04:27:21 14:28:00 - 18:55:21	Dina Samatova
28/10/2025	Statistics HU added 2 DP1	03:18:00 18:05:00 - 21:23:00	Dina Samatova
28/10/2025	implementación de HU nº5 + test de achievement DP1	05:08:02 15:06:58 - 20:15:00	luctorben
28/10/2025	Trabajando frontend tablero DP1	05:00:00 14:00:00 - 19:00:00	rivgall
28/10/2025	Backend/Frontend Friendship DP1	05:20:07 13:00:00 - 18:20:07	Juan Maria Sanchez Madroñal

Reporte de Actividades			
Fecha	Actividad	Tiempo Total	Responsable
28/10/2025	Statistics HU added DP1	02:12:00 12:45:00 - 14:57:00	Dina Samatova
28/10/2025	mockup hu5 DP1	02:07:16 11:58:44 - 14:06:00	luctorben
27/10/2025	diagrama de capas y HU28 DP1	05:33:48 15:03:50 - 20:37:38	luctorben
27/10/2025	Trabajando frontend tablero DP1	04:00:00 14:30:00 - 18:30:00	rivgall
27/10/2025	Documento decisiones de diseño DP1	00:27:30 09:51:25 - 10:18:55	luctorben
27/10/2025	Friendship DP1	01:36:39 08:43:00 - 10:19:39	Juan Maria Sanchez Madroñal
26/10/2025	Trabajando frontend tablero DP1	01:00:00 22:00:00 - 23:00:00	rivgall
26/10/2025	Trabajando frontend tablero DP1	01:30:00 15:00:00 - 16:30:00	rivgall
26/10/2025	Pantalla viewResults DP1	01:45:11 11:24:17 - 13:09:28	luctorben
26/10/2025	Arreglos player y bbdd DP1	00:28:09 10:30:43 - 10:58:52	luctorben
25/10/2025	implementacion player DP1	01:13:37 19:16:23 - 20:30:00	luctorben
25/10/2025	Trabajando frontend tablero DP1	05:00:00 14:00:00 - 19:00:00	rivgall
25/10/2025	Backend de Loseta DP1	01:47:09 12:06:00 - 13:53:09	Juan Maria Sanchez Madroñal
24/10/2025	Backend de Loseta DP1	00:55:45 18:55:10 - 19:50:55	Juan Maria Sanchez Madroñal
24/10/2025	Implementacion de Player y HU 28 DP1	01:01:25 15:15:35 - 16:17:00	luctorben
24/10/2025	Creacion de tablero backend 2 DP1	03:24:58 13:21:00 - 16:45:58	Dina Samatova
24/10/2025	Reunion grupo DP1	02:02:52 13:07:46 - 15:10:38	luctorben

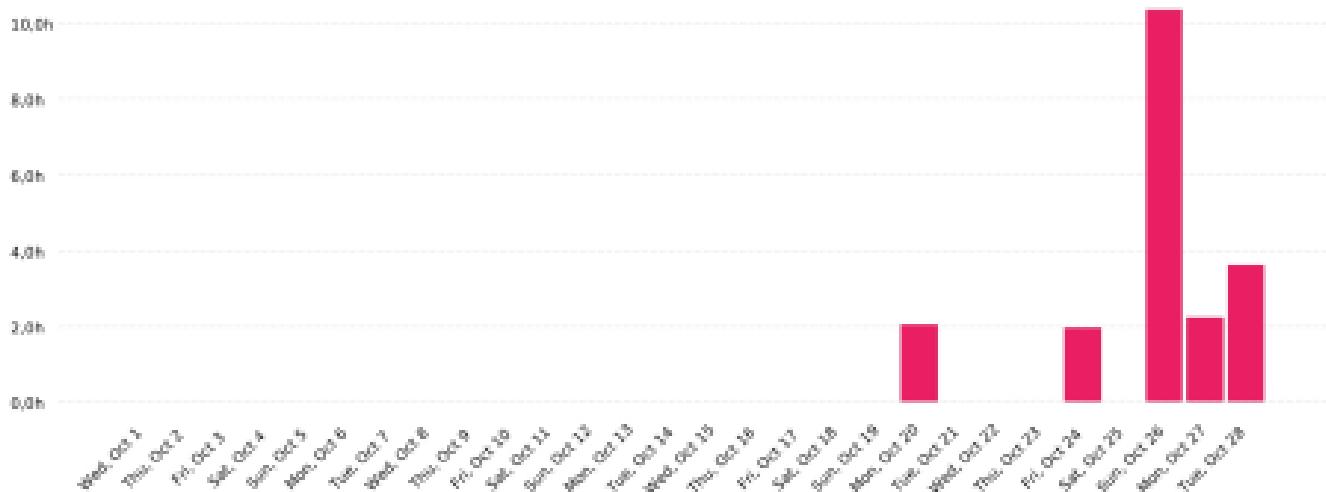
24/10/2025	Backend de Tablero y Luseta DP1	02:04:41 13:03:00 - 15:07:41	Juan Maria Sanchez Madroñal
24/10/2025	empezando frontend tablero DP1	02:15:00 13:00:00 - 15:15:00	rivgall
23/10/2025	Creación del tablero DP1	00:52:32 23:22:28 - 00:15:00 ⁺¹	Juan Maria Sanchez Madroñal
23/10/2025	Creación del tablero DP1	02:20:18 18:06:42 - 20:27:00	Juan Maria Sanchez Madroñal
23/10/2025	hablar tablero juego DP1	03:00:00 17:00:00 - 20:00:00	rivgall
22/10/2025	Creacion de tablero backend 1 DP1	01:42:31 13:21:00 - 15:03:31	Dina Samatova
22/10/2025	Intento de creación del tablero DP1	01:23:42 13:13:18 - 14:37:00	Juan Maria Sanchez Madroñal
20/10/2025	Listado de partidas en Join Game DP1 - [Sprint 2]	01:54:21 23:32:00 - 01:26:21 ⁺¹	Juan Maria Sanchez Madroñal
20/10/2025	View Results admin DP1	00:27:03 16:38:16 - 17:05:19	luctorben
20/10/2025	mejora de proceso DP1	00:29:45 13:29:56 - 13:59:41	luctorben
20/10/2025	Organizacion de equipo DP1	01:19:12 08:38:00 - 09:57:12	Dina Samatova
20/10/2025	Organizacion de equipo DP1	01:19:50 08:38:00 - 09:57:50	luctorben
19/10/2025	Tile entity created and configured for tablero DP1	03:12:48 18:12:00 - 21:24:48	Dina Samatova
16/10/2025	Cambios de las HU DP1	03:57:13 15:30:00 - 19:27:13	Juan Maria Sanchez Madroñal
16/10/2025	Reparto de tarea DP1	00:41:43 12:51:16 - 13:32:59	Juan Maria Sanchez Madroñal
15/10/2025	Trabajado frontend para que funciona igual en todas paginas DP1	02:36:02 14:21:00 - 16:57:02	Dina Samatova
12/10/2025	frontend general hecho DP1	02:48:18 12:10:00 - 14:58:18	Dina Samatova

CLOCKIFY DE CAROLINA:

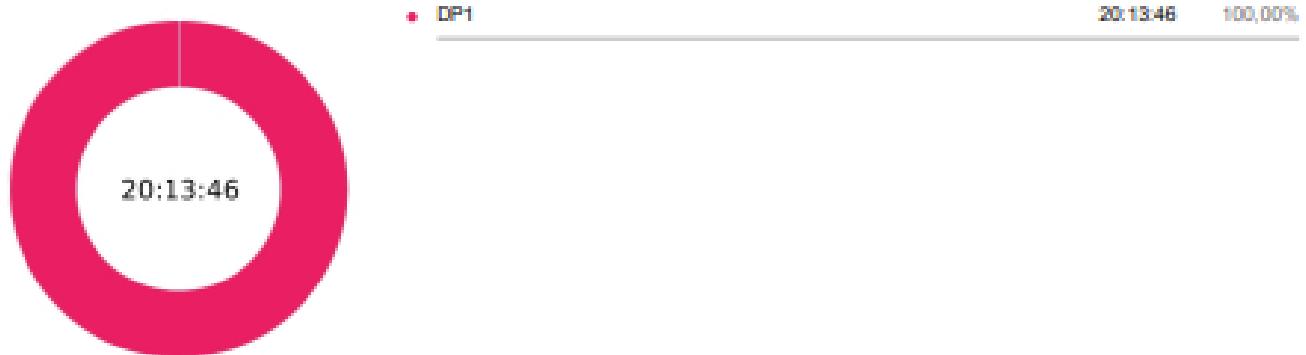
Summary report

01/10/2025 - 28/10/2025

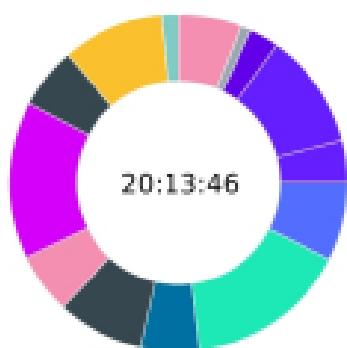
Total: 20:13:46 Billable: 20:13:46 Amount: 0,00 USD



Project



Description



Actividad	Tiempo	Porcentaje
• Corrección del diagrama de clases	01:14:00	6,10%
• Corregir diagrama conceptual y añadir diagrama de dominio	00:12:00	0,99%
• Corregir diagrama de capas, decisiones de diseño y refactorizaciones	00:33:48	2,78%
• Decisiones de diseño tomadas	02:14:13	11,06%
• Diagrama de dominio	00:49:10	4,05%
• Implementar HU nº 29	01:31:15	7,52%

● Implementar HU nº 35	03:07:40	15,46%
● Mockup HU nº29	01:08:56	5,68%
● Mockup HU nº35	01:40:21	8,27%
● Mockup HU nº42	01:10:06	5,78%
● Pruebas unitarias implementadas para backend	03:03:47	15,14%
● Reglas de negocio de estas 2 HU	01:10:46	5,83%
● Reunión con el grupo + resolver dudas con compañeros	01:58:23	9,75%
● Solucionar error al actualizar	00:19:21	1,59%

Project / Description	Duration	Amount
DP1	20:13:46	0,00 USD
Corrección del diagrama de clases	01:14:00	0,00 USD
Corregir diagrama conceptual y añadir diagrama de dominio	00:12:00	0,00 USD
Corregir diagrama de capas, decisiones de diseño y refactorizaciones	00:33:48	0,00 USD
Decesiones de diseño tomadas	02:14:13	0,00 USD
Diagrama de dominio	00:49:10	0,00 USD
Implementar HU nº 29	01:31:15	0,00 USD
Implementar HU nº 35	03:07:40	0,00 USD
Mockup HU nº29	01:08:56	0,00 USD
Mockup HU nº35	01:40:21	0,00 USD
Mockup HU nº42	01:10:06	0,00 USD
Pruebas unitarias implementadas para backend	03:03:47	0,00 USD
Reglas de negocio de estas 2 HU	01:10:46	0,00 USD
Reunión con el grupo + resolver dudas con compañeros	01:58:23	0,00 USD
Solucionar error al actualizar	00:19:21	0,00 USD

CLOCKIFY DE ARANCHА:

Detailed report

27/10/2025 - 02/11/2025

Total: 10:45:00 Billable: 10:45:00 Amount: 0,00 USD



Date	Description	Duration	User
01/11/2025	(Without Description) DP1 SPRINT2	01:45:00 09:00:00 - 10:45:00	Aranchа Aparicio Falcón 0,00 USD
28/10/2025	(Without Description) DP1 SPRINT2	04:30:00 15:00:00 - 19:30:00	Aranchа Aparicio Falcón 0,00 USD
27/10/2025	(Without Description) DP1 SPRINT2	04:30:00 15:00:00 - 19:30:00	Aranchа Aparicio Falcón 0,00 USD