

Control de documento

Nombre del proyecto	Sistema de Monitoreo y Asistencia
Cierre de iteración	C3 05-Noviembre-2021
Generador por	Juan Jesús Arellano Sánchez
Aprobado por	Jorge Gerardo Moreno Castillo
Alcance de la distribución del documento	Control interno para todo el proyecto.



Índice

Sobre este documento	3
Identificación	4
Hitos especiales	4
Artefactos y evaluación	5
Riesgos y problemas	5
Notas y observaciones	8
Asignación de recursos	9
Anexos	10
Glosario de términos	17
Significado de los elementos de la notación gráfica	17
Estereotipado UML utilizado	17
Significado de los elementos No UML	17



Sobre este documento

La calidad se logra por medio de la revisión constante de las actividades que conducen desde la idea al producto. Al momento del cierre de una iteración es buen momento para hacer un alto, y evaluar lo logrado, los problemas encontrados y los retos a enfrentar.

El presente documento marca el final de la iteración [C3], y contiene una evaluación de los artefactos y actividades realizadas durante la misma.

Se recogen también las impresiones y observaciones hechas durante el desarrollo de la iteración, así como el esfuerzo invertido en cada una de las disciplinas involucradas.



Resumen de la Iteración

Identificación

Código de iteración: C3

Se suele usar la siguiente convención: I, E, C, T por la inicial de la fase a la que pertenece la iteración: Inicio, Elaboración, Construcción o Transición.

Se sigue con un número o correlativo que cuenta desde uno.

Fecha de inicio y cierre es auto explicativo. Lo mismo con los comentarios, de haberlos.]

Código de la iteración	Fase a la que pertenece	Fecha de inicio	Fecha de cierre	Comentarios
C3	Construcción	01-Noviembre-2021	05-Noviembre-2021	

Hitos especiales

Hito	Cumplido(Si o no)
Para el lunes 01 de Noviembre se analizó los avances a implementar en este sprint	Si
Para el martes 02 de Noviembre se platicó las acciones a realizar para llevar acabo la realización de estos avances.	Si
Para el miércoles 03 de Noviembre se organizaron los componentes a utilizar.	Si
Para el jueves 04 de Noviembre se empezó la implementación de los avances del proyecto.	Si
Para el viernes 05 de Noviembre se implementaron los avances programados y se realizaron las pruebas de calidad por último se realizo el cierre del sprint.	Si



Artefactos y evaluación

Artefacto	Meta (%)	Comentarios
AR01- Implementación de los avances en el armado del hardware.	70%	Vamos a implementar los avances en el armado del hardware.
AR02- Pruebas de calidad unitaria del software.		Vamos a realizar las pruebas de calidad unitaria del código.

Artefacto	Aspecto a evaluar	Evaluación	Comentarios
de los avances en el	Vamos a evaluar que el armado del hardware avance como tenemos planificado.	100	Tenemos que tener en cuenta los riesgos a la hora de armar el hardware.
AR02- Pruebas de calidad unitaria del software.	Que las pruebas de calidad se realicen correctamente.		Utilizar el mejor software para realizar estas pruebas.

Riesgos y problemas

Sprint 7

Descripción

- Apoyo Ejecutivo
- Alcance
- Gestión de costos
- Partes interesadas



Proporcione un contexto sobre el proyecto o la iniciativa para los que necesita evaluar los riesgos. Incluya enlaces a investigaciones, páginas,



Gestión de riesgos

Identificar y priorizar los riesgos en función de su probabilidad y gravedad. Luego defina qué acciones adicionales necesita tomar para controlar los riesgos y quién debe llevar a cabo estas acciones.

Riesgos

ID	RIESGOS	DESCRIPCION	EJEMPLOS
RIE-RO-02	Alcance	Los cambios no son controlados y el alcance está en continuo crecimiento.	El cliente pide ciertos cambios fundamentales, el equipo no trabaja en ellos y el proyecto sigue avanzando
RIE-05	Gestión de costos	Las estimaciones y pronósticos de costo son inexactos.	Cambios en los costos del Hardware o errores en su cotización
RIE-RO-07	Gestión del cambio	La falta de identificación de cualquier cambio puede convertirse en un riesgo crítico.	No darle importancia o atención a un cambio requerido
RIE-RO-14	Comunicación	Cuando los requisitos son mal interpretados por el equipo del proyecto se producirá un desfase entre las expectativas, demandas y el trabajo en su conjunto.	Los miembros del equipo no ponen atención a los requisitos del cliente, lo cual provoca que haya errores en el progreso del proyecto
RIE-RO-22	Proyecto	El proyecto no es viable, el diseño no es posible o no es compatible con los requisitos.	Se presentan propuestas para desarrollo que son completamente inviables o incompatibles con lo pedido por el cliente.
RIE-RO-24	Técnicos	Los componentes técnicos no son adecuados	Se compran componentes de baja calidad o incompatibles con los requisitos del proyecto
RIE-RO-27	Técnicos	Los componentes no tienen documentación	Si no sabemos como conectar los componentes de manera correcta por falta de documentación tenemos la probabilidad de fracasar e inutilizarlos

Clasificación de riesgos

Elija su clasificación en función de la probabilidad de que ocurra un evento (desde el más improbable al más probable) y la gravedad de los problemas que podrían surgir cuando se produzca la dosis del evento (desde problemas de viaje hasta problemas importantes)

BAJO	MEDIO	ALTO

RIE-RO-05RIE-RO-22RIE-RO-24RIE-RO-27

Describa varios riesgos (que se pueden codificar por colores según el tipo de riesgo) y luego colóquelos sobre la mesa para promover debates sólidos y facilitar talleres.

	GRAVEDAD			
PROBABILIDAD	BAJO Poco o ningún efecto sobre el evento	MEDIO Los efectos se sienten, pero no son críticos para el resultado.	ALTO Impacto grave en el curso de acción y el resultado	EXTREMO Podría resultar en un desastre
BAJA Es poco probable que ocurra riesgo		RIE-RO-14 RIE-RO-27	RIE-RO-24	RIE-RO-05 RIE-RO-22
MEDIA Es probable que ocurra un riesgo			RIE-RO-07	RIE-RO-02
ALTA El riesgo ocurrirá				

✓ ESTRATEGIAS

ID	ANULACION	DISMINUCION	ID-PL	PLAN DE CONTINGENCIA
RIE-RO-02	 Enfocarse en los cambios que pide el cliente Estar preparado por si surgen cambios imprevistos 		PLC-RIE-02	 Priorizar los cambios urgentes Reformular las estrategias de cambios
RIE-RO-05	 Mantener los costos que se le otorgaron al cliente 		PLC-RIE-05	Dejar en claro al cliente que los precios pueden variar, comprobando siempre los cambios
RIE-RO-07	 Dejar en claro al cliente que los precios pueden variar, comprobando siempre los cambios 	 Establecer un orden de prioridad en cambios requeridos 	PLC-RIE-07	 Establecer un orden de prioridad en cambios requeridos
RIE-RO-14	 Anotar siempre lo que dice el cliente Evitar interrumpirlo mientras expresa sus ideas 		PLC-RIE-14	 Penalizar los errores
RIE-RO-22	 Dar a conocer al cliente si es que su proyecto es complicado o inviable, o si existe algo que pueda solucionar su problema 		PLC-RIE-22	 Informar a las partes interesadas de la nueva situación y de las medidas que se adopten
RIE-RO-24	Escoger componentes de buena calidad Identificar bien los componentes correctos		PLC-RIE-24	Tener uno mas proveedores de componentes para el proyecto
RIE-RO-27	Comprar componentes de buena calidad para los proyectos que asi lo requieran		PLC-RIE-27	Basándose en el análisis de los componentes y en la prueba, es importante pedir la documentación técnica y manuales de uso.



Notas y observaciones

A partir de este sprint la construcción del proyecto se empieza acelerar ya que nos encontramos en la recta final, a partir del sprint anterior se empezó con el armado del dispositivo y a partir de este se empezaran a implementar las funcionalidades ya propuestas, como observaciones hay que mencionar que en el análisis de riesgos resaltan los riesgos relacionados con los componentes ya que hay muchos detalles a cuidar entre los que destacan saber utilizar dichos componente, la calidad y la adaptación que tengan en el prototipo.

En este sprint someteremos nuestro software a las pruebas de calidad las cuales irán incluidas a partir de aquí hasta el último sprint.



Asignación de recursos

Rol	Horas-Hombre	Desempeñado por	Observaciones
Scrum Master	10	Jorge Gerardo Moreno Castillo	Realizo sus actividades en tiempo y forma.
Programador	10	Alejandro Israel Medina Lujan	Realizo sus actividades en tiempo y forma.
Análisis	10	Juan Jesús Arellano Sánchez	Realizo sus actividades en tiempo y forma.
Análisis	10	José Manuel González Sandoval	Realizo sus actividades en tiempo y forma.
Diseño	10	Juan Carlos Romo Arroyo	Realizo sus actividades en tiempo y forma.

Anexos

Pruebas de calidad.

Oportunidades — Estas sugerencias pueden ayudar a que tu página cargue más rápido. No afectandirectamente a la puntuación del rendimiento

Elimina los recursos que bloqueen el renderizado

0,44 s -

Hay recursos que bloquean el primer renderizado de la página. Te recomendamos que muestres los elementos de JavaScript y CSS críticos insertados y pospongas todos los que nosean esenciales. Más información FCP LCP

	Tamaño de	Ahorropotencial
URL	la	
	transferencia	
/css?family=Poppins:300,400,700 (fonts.googleapis.com)	1,5 KiB	230 ms
/css/style.default.css (sistema-de-monitore-asistencia.web.app)	26,0 KiB	80 ms
3.6.0/chart.js (cdnjs.cloudflare.com)	76,1 KiB	350 ms
Usa un tamaño adecuado para las imágenes		0,26 s -

Muestra imágenes con un tamaño adecuado para ahorrar datos móviles y mejorar el tiempo decarga.

URL	Tamaño del	Ahorropotencial
	recurso	
/img/Romo.jpg (sistema-de-monitore-asistencia.web.app)	77,1 KiB	76,5 KiB
/img/Gerardo.jpg (sistema-de-monitore-asistencia.web.app)	69,0 KiB	68,7 KiB
/img/Meny.jpg (sistema-de-monitore-asistencia.web.app)	51,7 KiB	51,5 KiB
/img/Juan.jpg (sistema-de-monitore-asistencia.web.app)	48,1 KiB	46,9 KiB
/img/pichon.jpg (sistema-de-monitore-asistencia.web.app)	41,6 KiB	41,4 KiB

Diagnósticos — Consulta más información sobre el rendimiento de tu aplicación. Estos datos no afectandirectamente a la puntuación del rendimiento.

A	Asegúrate de que el texto permanece visible mientras se carga la fuente web	^
	Utiliza la característica de CSS "font-display" para que los usuarios vean el texto mientras secarga la fuente web. FCP LCP	
	URL	Ahorro

potencial

10 ms ...v15/pxiEyp8kv....woff2 (fonts.gstatic.com) ...v15/pxiByp8kv....woff2 (fonts.gstatic.com) 10 ms ...v15/pxiByp8kv....woff2 (fonts.gstatic.com) 10 ms ▲ Los elementos de imagen no tienen width y height explícitos En los elementos de imagen, específica un ancho y una altura explícitos para reducir loscambios de diseño y mejorar el CLS. CLS **URL** Elementos con errores <img class="img-fluid</pre> /img/Juan.jpg (sistema-derounded-circle shadow-0" monitore-asistencia.web.app) src="img/Juan.jpg" alt="..."> <img class="img-fluid</pre> /img/pichon.jpg (sistema-derounded-circle p-1 border monitore-asistencia.web.app) border-faintGreen flexshrink-0" src="img/pichon.jpg" alt="..." width="50"> <img class="img-fluid</pre> /img/Gerardo.jpg (sistema-derounded-circle p-1 border monitore-asistencia.web.app) border-faintGreen flexshrink-0" src="img/Gerardo.jpg" alt="..." width="50"> <img class="img-fluid</pre> /img/Juan.jpg (sistema-derounded-circle p-1 border monitore-asistencia.web.app) border-faintGreen flexshrink-0" src="img/Juan.jpg" alt="..." width="50"> <img class="img-fluid</pre>

Publica recursos estáticos con una política de caché eficaz — Se han encontrado14 recursos

/img/Meny.jpg (sistema-de-

monitore-asistencia.web.app)

Una duración en caché más larga puede aumentar el número de visitas repetidas a tu página.

rounded-circle p-1 border

border-faintGreen flex-

shrink-0"

src="img/Meny.jpg" alt="..." width="50">

URL	Tiempo de vida	Tamaño de la
	en caché	transferencia
/img/Gerardo.jpg (sistema-de-monitore-asistencia.web.app)	1 h	69 KiB
/img/Meny.jpg (sistema-de-monitore-asistencia.web.app)	1 h	52 KiB
/img/Juan.jpg (sistema-de-monitore-asistencia.web.app)	1 h	48 KiB
/img/pichon.jpg (sistema-de-monitore-asistencia.web.app)	1 h	42 KiB
/css/style.default.css (sistema-de-monitore-asistencia.web.app)	1 h	26 KiB
js/bootstrap.bundle.min.js (sistema-de-monitore-asistencia.web.app)	1 h	20 KiB
scripts/choices.min.js (sistema-de-monitore-asistencia.web.app)	1 h	17 KiB
js/just-validate.min.js (sistema-de-monitore-asistencia.web.app)	1 h	4 KiB
/js/charts-custom.js (sistema-de-monitore-asistencia.web.app)	1 h	2 KiB
/js/front.js (sistema-de-monitore-asistencia.web.app)	1 h	2 KiB
styles/choices.min.css (sistema-de-monitore-asistencia.web.app)	1 h	2 KiB
/js/graficas.js (sistema-de-monitore-asistencia.web.app)	1 h	2 KiB
/js/credenciales.js (sistema-de-monitore-asistencia.web.app)	1 h	1 KiB

Evita un tamaño excesivo de DOM — 1113 elementos

Los DOM de gran tamaño aumentan el uso de memoria, hacen que los cálculos de estilo durenmás y generan costosos reinicios del flujo del diseño.

Estadística	Elemento	Valor
Total de elementos DOM		1113
Profundidad máxima de DOM	div.d-flex > div.icon > svg.svg-icon > use <use xlink:href="#user- 1"></use>	14
Número máximo de elementos secundarios	<pre>body > div.d-none > svg.hidden <svg class="hidden" height="0" width="0"></svg></pre>	146

Evita encadenar solicitudes críticas — Se han encontrado 14 cadenas

Las cadenas de solicitud crítica que se muestran a continuación indican qué recursos son dealta prioridad. Te recomendamos que reduzcas la longitud de las cadenas, disminuyas el tamaño de los recursos o pospongas la descarga de recursos innecesarios para mejorar lacarga de la página.

FCP | LCP|

Latencia de ruta crítica máxima: 200 ms

Navegación inicial

/index.html (sistema-de-monitore-asistencia.web.app)

...js/bootstrap.bundle.min.js (sistema-de-monitore-asistencia.web.app) - 60 ms, 20,05 KiB

...css/all.css (use.fontawesome.com) - 50 ms, 12,69 KiB

...styles/choices.min.css (sistema-de-monitore-asistencia.web.app) - 80 ms, 1,99 KiB

/css?family=Poppins:300,400,700 (fonts.googleapis.com)

 $...v15/pxiByp8kv....woff2 \quad (fonts.gstatic.com) \textbf{ - } \textbf{10} \ \textbf{ms}, \ \textbf{8,56} \ \textbf{KiB}$

...v15/pxiByp8kv....woff2 (fonts.gstatic.com) - 10 ms, 8,58 KiB ...v15/pxiEyp8kv....woff2 (fonts.gstatic.com) - 10 ms, 8,63 KiB

/css/style.default.css (sistema-de-monitore-asistencia.web.app) - 60 ms, 25,97 KiB

...3.6.0/chart.js (cdnjs.cloudflare.com) - 30 ms, 76,10 KiB

/js/front.js (sistema-de-monitore-asistencia.web.app) - 20 ms, 2,06 KiB

...scripts/choices.min.js (sistema-de-monitore-asistencia.web.app) - 20 ms, 17,02 KiB

...js/just-validate.min.js (sistema-de-monitore-asistencia.web.app) - 20 ms, 4,49 KiB

/js/graficas.js (sistema-de-monitore-asistencia.web.app) - 10 ms, 1,82 KiB

/js/credenciales.js (sistema-de-monitore-asistencia.web.app) - 10 ms, 1,00 KiB

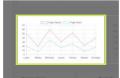
/js/charts-custom.js (sistema-de-monitore-asistencia.web.app) - 30 ms, 2,13 KiB

Reduce el número de solicitudes y el tamaño de las transferencias — 22 solicitudes •618 KiB

Para definir la cantidad y el tamaño de los recursos de la página, añade un archivo budget.json.

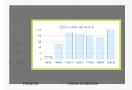
Tipo de recurso	Solicitudes	Tamaño de la transferencia
Total	22	618,2 KiB
Imagen	5	288,3 KiB
Otros	1	133,8 KiB
Secuencia de comandos	8	124,7 KiB
Hoja de estilo	4	42,1 KiB
Fuente	3	25,8 KiB

Documento	1	3,4 KiB	
Contenido multimedia	0	0,0 KiB	
Recursos externos	7	249,9 KiB	
Renderizado del mayor	elemento con contenido — 1 elemento encontrado		
Este es el mayor elemer	nto con contenido renderizado en el viewport. Más información	LCP	
Elemento			
Puciente	<pre> </pre>		
Evitar cambios de diseño importantes 5 elementos encontrados			
Estos elementos DOM s	son los que más contribuyen al CLS de la página.		
Elemento		CLS	
	Temperatura Temperatura corporal en grados C 45 Grados Paciente NOMBRE DEL PACI <section class="pb-0"></section>	0,028	
	<pre>div.page > div.page-content > div.content-inner > section.pb-0 <section class="pb-0"></section></pre>	0,003	
	div.container-fluid > div.row > div.col-lg-6 > div.card		



<div class="card mb-0 h-100">

0,001



0,001



45 Grados

<div class="text">

0

O Evita tareas largas del hilo principal — 2 tareas largas encontradas

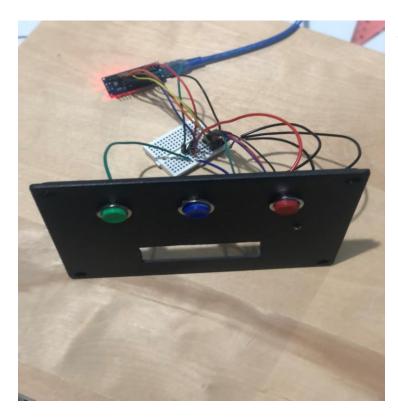
Enumera las tareas más largas del hilo principal, lo cual es útil para identificar las que más

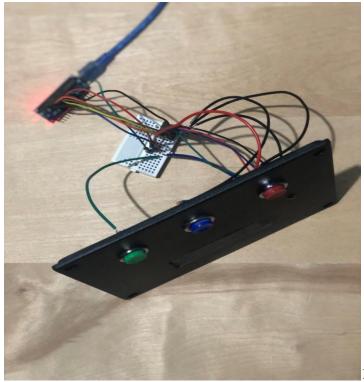


contribuyen a la latencia.

URL	Hora de inicio	Duración
js/bootstrap.bundle.min.js (sistema-de-monitore-asistencia.web.app)	910 ms	81 ms
/index.html (sistema-de-monitore-asistencia.web.app)	236 ms	58 ms

Avances armado del Hardware.



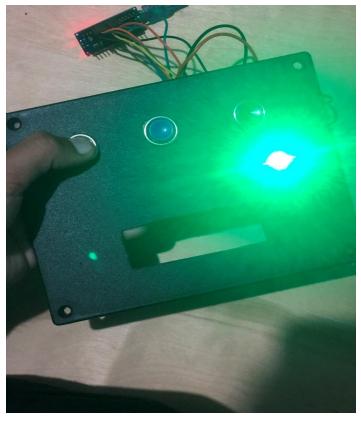














Glosario de términos

Pruebas de Calidad de Software: En inglés testing son los procesos que permiten verificar y revelar la **calidad** de un producto **software**. Son utilizadas para identificar posibles fallos de implementación, **calidad**, o usabilidad de un programa de ordenador o videojuego.

FCP: relevante para la primera pintura con contenido

LCP: relevante para la pintura con contenido más grande

TBT: Relevante para el tiempo total de bloqueo

CLS: Relevante para el cambio de diseño acumulativo

DOM: El *DOM* (Document Object Model en español **Modelo de Objetos del Documento**) es una API definida para representar e interactuar con cualquier documento HTML o XML. El DOM es un modelo de documento que se carga en el navegador web y que representa el documento como un árbol de nodos, en donde cada nodo representa una parte del documento (puede tratarse de un elemento, una cadena de texto o un comentario).

Significado de los elementos de la notación gráfica

Estereotipado UML utilizado

Significado de los elementos No UML