

Control de documento

Nombre del proyecto	Sistema de Monitoreo y Asistencia
Cierre de iteración	C2 29-Octubre-2021
Generador por	Juan Jesús Arellano Sánchez
Aprobado por	Jorge Gerardo Moreno Castillo
Alcance de la distribución del documento	Control interno para todo el proyecto.



Índice

Sobre este documento	3
Identificación	4
Hitos especiales	4
Artefactos y evaluación	5
Riesgos y problemas	5
Notas y observaciones	8
Asignación de recursos	9
Anexos	10
Glosario de términos	13
Significado de los elementos de la notación gráfica	13
Estereotipado UML utilizado	13
Significado de los elementos No UML	13



Sobre este documento

La calidad se logra por medio de la revisión constante de las actividades que conducen desde la idea al producto. Al momento del cierre de una iteración es buen momento para hacer un alto, y evaluar lo logrado, los problemas encontrados y los retos a enfrentar.

El presente documento marca el final de la iteración [C2], y contiene una evaluación de los artefactos y actividades realizadas durante la misma.

Se recogen también las impresiones y observaciones hechas durante el desarrollo de la iteración, así como el esfuerzo invertido en cada una de las disciplinas involucradas.



Resumen de la Iteración

Identificación

Código de iteración: C2

Se suele usar la siguiente convención: I, E, C, T por la inicial de la fase a la que pertenece la iteración: Inicio, Elaboración, Construcción o Transición.

Se sigue con un número o correlativo que cuenta desde uno.

Fecha de inicio y cierre es auto explicativo. Lo mismo con los comentarios, de haberlos.]

Código de la iteración	Fase a la que pertenece	Fecha de inicio	Fecha de cierre	Comentarios
C2	Construcción	25-Octubre-2021	29-Octubre-2021	

Hitos especiales

Hito	Cumplido(Si o no)
Para el lunes 25 de Octubre planificamos los avances que implementaríamos en la página web.	Si
Para el martes 26 de Octubre se empezaron a implementar los avances y mejoras de la página.	Si
Para el miércoles 27 de Octubre se revisó que la página quedara conforme a lo planificado y con una buena calidad de código.	Si
Para el jueves 28 de Octubre se empezó el armado del hardware.	Si
Para el viernes 29 de Octubre se avanzó en el armado del hardware con los componentes adquiridos hasta el momento y se finalizaron las mejoras en la página web y finalmente se realizó el cierre del sprint.	Si



Artefactos y evaluación

Artefacto	Meta (%)	Comentarios
AR01- Desarrollo y mejora de la página web.	50%	Planificamos como se podría visualizar y estructurar mejor la página web, y luego empezamos a poner en práctica lo planificado.
AR02- Implementación de los primeros componentes en el hardware.	50%	Se empezó la implementación del hardware con los componentes adquiridos, basándonos en los modelos diseñados.

Artefacto	Aspecto a evaluar	Evaluación	Comentarios
y mejora de la página web.	Evaluamos las características que tiene que llevar la página para tener una funcionalidad acorde a lo presupuestado.	100	Implementamos los avances en la página y realizamos la documentación para registrar los cambios en su desarrollo.
· '	Evaluamos los componentes y su documentación para realizar un armado eficiente.	100	Se adaptaron los componentes para poder iniciar el armado del hardware el cual se realizó con los conocimientos necesarios de los miembros del proyecto.

Riesgos y problemas

Sprint 6

Descripción

- Apoyo Ejecutivo
- Alcance
- · Gestión de costos
- · Partes interesadas



Proporcione un contexto sobre el proyecto o la iniciativa para los que necesita evaluar los riesgos. Incluya enlaces a investigaciones, páginas,



Gestión de riesgos

Identificar y priorizar los riesgos en función de su probabilidad y gravedad. Luego defina qué acciones adicionales necesita tomar para controlar los riesgos y quién debe llevar a cabo estas acciones.

Riesgos

ID	RIESGOS	DESCRIPCION	EJEMPLOS
RIE-RO-02	Alcance	Los cambios no son controlados y el alcance está en continuo crecimiento.	El cliente pide ciertos cambios fundamentales, el equipo no trabaja en ellos y el proyecto sigue avanzando
RIE-05	Gestión de costos	Las estimaciones y pronósticos de costo son inexactos.	Cambios en los costos del Hardware o errores en su cotización
RIE-RO-07	Gestión del cambio	La falta de identificación de cualquier cambio puede convertirse en un riesgo crítico.	No darle importancia o atención a un cambio requerido
RIE-RO-14	Comunicación	Cuando los requisitos son mal interpretados por el equipo del proyecto se producirá un desfase entre las expectativas, demandas y el trabajo en su conjunto.	Los miembros del equipo no ponen atención a los requisitos del cliente, lo cual provoca que haya errores en el progreso del proyecto
RIE-RO-22	Proyecto	El proyecto no es viable, el diseño no es posible o no es compatible con los requisitos.	Se presentan propuestas para desarrollo que son completamente inviables o incompatibles con lo pedido por el cliente.
RIE-RO-27	Técnicos	Los componentes no tienen documentación	Si no sabemos cómo conectar los componentes de manera correcta por falta de documentación tenemos la probabilidad de fracasar e inutilizarlos

Clasificación de riesgos

Elija su clasificación en función de la probabilidad de que ocurra un evento (desde el más improbable al más probable) y la gravedad de los problemas que podrían surgir cuando se produzca la dosis del evento (desde problemas de viaje hasta problemas importantes)

BAJO	MEDIO	ALTO
RIE-RO-05RIE-RO-22RIE-RO-27	RIE-RO-02RIE-RO-07RIE-RO-14	

Describa varios riesgos (que se pueden codificar por colores según el tipo de riesgo) y luego colóquelos sobre la mesa para promover debates sólidos y facilitar talleres.

		GRAVEDAD			
PROBABILIDAD	BAJO Poco o ningún efecto sobre el evento	MEDIO Los efectos se sienten, pero no son críticos para el resultado.	ALTO Impacto grave en el curso de acción y el resultado	EXTREMO Podría resultar en un desastre	
BAJA Es poco probable que ocurra riesgo		RIE-RO-14 RIE-RO-27		RIE-RO-05 RIE-RO-22	
MEDIA Es probable que ocurra un riesgo			RIE-RO-07	RIE-RO-02	
ALTA El riesgo ocurrirá					

✓ ESTRATEGIAS

ID	ANULACION	DISMINUCION	ID-PL	PLAN DE CONTINGENCIA
RIE-RO-02	 Enfocarse en los cambios que pide el cliente Estar preparado por si surgen cambios imprevistos 		PLC-RIE-02	 Priorizar los cambios urgentes Reformular las estrategias de cambios
RIE-RO-05	 Mantener los costos que se le otorgaron al cliente 		PLC-RIE-05	Dejar en claro al cliente que los precios pueden variar, comprobando siempre los cambios
RIE-RO-07	 Dejar en claro al cliente que los precios pueden variar, comprobando siempre los cambios 	 Establecer un orden de prioridad en cambios requeridos 	PLC-RIE-07	 Establecer un orden de prioridad en cambios requeridos
RIE-RO-14	Anotar siempre lo que dice el cliente Evitar interrumpirlo mientras expresa sus ideas		PLC-RIE-14	Penalizar los errores
RIE-RO-22	 Dar a conocer al cliente si es que su proyecto es complicado o inviable, o si existe algo que pueda solucionar su problema 		PLC-RIE-22	 Informar a las partes interesadas de la nueva situación y de las medidas que se adopten
RIE-RO-27	Comprar componentes de buena calidad para los proyectos que así lo requieran		PLC-RIE-27	Basándose en el análisis de los componentes y en la prueba, es importante pedir la documentación técnica y manuales de uso.



Notas y observaciones

En este sprint empezamos planificando las mejoras y avances que aplicaremos en la página web, tomando en cuenta la idea principal de esta, y en la otra parte del trabajo de este sprint está el armado del hardware con los componentes adquiridos.

A partir de esta fase tenemos que ir reduciendo las opciones de cambio ya que cada vez se vuelve más compleja la posibilidad de hacer un cambio a la estructura construida. En este sprint ya puede empezar a tener más influencia el documento de los riesgos, ya que al entrar a la etapa de construcción, es muy común que se empiecen a presentar problemas.



Asignación de recursos

Rol	Horas- Hombre	Desempeñado por	Observaciones
Scrum Master	10	Jorge Gerardo Moreno Castillo	Realizo sus actividades entiempo y forma.
Programador	10	Alejandro Israel Medina Lujan	Realizo sus actividades entiempo y forma.
Análisis	10	Juan Jesús Arellano Sánchez	Realizo sus actividades entiempo y forma.
Análisis	10	José Manuel González Sandoval	Realizo sus actividades entiempo y forma.
Diseño	10	Juan Carlos Romo Arroyo	Realizo sus actividades entiempo y forma.



Anexos

Avances Pagina Web.

Sistema Monitoreo Inicio Graficas Acerca de







Lunes Martes Mercoles Jueves Vienes Sabado Domingo

Informacion de las pulsaciones por minuto Nota: Para personas de mayores de 50 los normal es de 150 PPM en adelante(Pulsaciones por minuto).

I'm. Wis. Wieler The Nier. 28th Dolum

Informacion acerca de las alertas de estado "medio" enviadas (1-Activo 0-Inactivo)

rn. We Welco me New 29n Down Informacion acerca del estado de la pantalla (1-Activo 0-Inactivo)



Nombre	Actividad	Ultima Fecha de Actividad	Proxima Fecha de Actividad	

1,001	Tempertaura	Activo	29/10/2021 00:10:01	29/10/2021
1,002	Ritmo	Activo	29/10/2021 00:10:01	30/10/2021 19:00:00

© 2017-2018

Num

Features Cool stuff Random feature Team feature Stuff for developers Another one Last time

Resources Resource Resource name Another resource Final resource

About Team Locations Privacy Terms

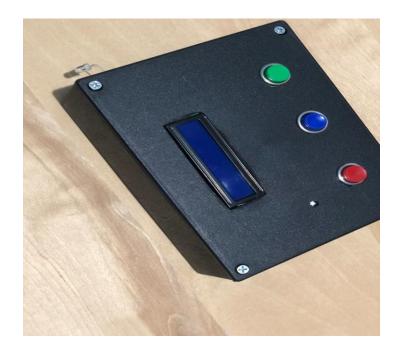


Ensamblaje Sistema de Monitoreo y Asistencia v1.0











Glosario de términos

HTML: siglas en inglés de *HyperText Markup Language* ('lenguaje de marcado de hipertexto'), hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web. Es un estándar que sirve de referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado código HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, videos, juegos, entre otros. Es un estándara cargo del *World Wide Web Consortium* (W3C) o Consorcio WWW, organización dedicada a la estandarización de casi todas las tecnologías ligadas a la web, sobre todo en lo referente a su escritura e interpretación. HTML se considera el lenguaje web más importante siendo su invención crucial en la aparición, desarrollo y expansión de la World Wide Web (WWW). Es el estándar que se ha impuesto en la visualización de páginas web y es el que todos los navegadores actuales hanadoptado.

Python: Es un lenguaje de programación interpretado cuya filosofía hace hincapié en la legibilidad de su código. Se trata de un lenguaje de programación multiparadigma, ya que soporta parcialmente la orientación a objetos, programación imperativa y, en menor medida, programación funcional. Es un lenguaje interpretado, dinámico y multiplataforma.

Significado de los elementos de la notación gráfica

Estereotipado UML utilizado

Significado de los elementos No UML