

Identificador	Descripción de la acción de alto nivel			
37	Saquear			
Pasos (Usar pseudocódigo o similar)				
1.A El jugador selecciona la opción Volver				
1.B Seleccionar Territorio a saquear				
2 Seleccionar recurso				
3 Seleccionar numero de unidades para saquear				
4 Si el jugador decide añadir más unidades para saquear, el sistema repite el menu				
Métodos de bajo nivel necesarios				
Paso	Clase	Método	M. Técnico	IU
1.A	ui.MilitaryActionCollectionMenu	IMenu getNextMenu ( )		No
1.B	ui.MilitaryActionCollectionMenu	void execute ( )		Sí
2	ui.MilitaryActionCollectionResourceMenu	void execute ( )		Sí
3	ui.MilitaryActionCollectionUnitCountMenu	void execute ( )		Sí
4	ui.MilitaryActionCollectionRepeatMenu	void getNextMenu()		Sí
Método de alto nivel				
- Ninguno -				