Hoja1

Identificador	Descripción de la acción de alto nivel			
3	Fin de juego			
Pasos (Usar pseudocódigo o similar)				
1 El sistema inicializa la siguiente ronda				
2 El sistema calcula	el prestigio restante de cada jugador			
3 El sistema compru	ieba el final de juego por defecto			
	Métoc	los de bajo nivel necesarios		
Paso	Clase	Método	M. Técnico	IU
1	game.EndGameCheckNoPrestige	EndGameCheckNoPrestige (Game, Player)		No
2	game.EndGameCheckCapitals	EndGameCheckCapitals (Game, Player)		No
3	game.EndGameCheckStandardEndGame	EndGameCheckStandardEndGame (Game, Player)		No

- Ninguno -