

Identificador	Descripción de la acción de alto nivel			
40	Crear Proyecto			
Pasos (Usar pseudocódigo o similar)				
1.A El jugador selecciona la opción Volver				
1.B El jugador selecciona el proyecto a crear				
2 El jugador selecciona la Polis donde crear el proyecto				
3 El jugador selecciona los recursos a pagar				
Métodos de bajo nivel necesarios				
Paso	Clase	Método	M. Técnico	IU
1.A	ui.PoliticActionStartProjectMenu	IMenu getNextMenu ( )		No
1.B	ui.PoliticActionStartProjectMenu	void execute ( )		Sí
2	ui.PoliticActionStartProjectSelectPolisMenu	void execute ( )		Sí
3	ui.PoliticActionStartProjectResourcesMenu	void execute ( )		Sí
Método de alto nivel				
- Ninguno -				