

Identificador	Descripción de la acción de alto nivel			
11	Acciones militares			
Pasos (Usar pseudocódigo o similar)				
1.A El jugador selecciona la opción Volver				
1.B El jugador selecciona la opción Mover Hoplitas				
1.C El jugador selecciona la opción Mover Trirremes				
1.D El jugador selecciona la opción Asediar Polis				
1.E El jugador selecciona la opción Saquear Territorio				
2 Se efectúa el cambio de menú				
Métodos de bajo nivel necesarios				
Paso	Clase	Método	M. Técnico	IU
1	ui.CreatorActionMenu	IMenu getNextMenu ()		No
2	ui.CreatorActionMenu	void execute ()	35	Sí
3	ui.CreatorActionMenu	void execute ()	36	Sí
4	ui.CreatorActionMenu	void execute ()	37	Sí
5	ui.CreatorActionMenu	void execute ()	38	Sí
6	ui.CreatorActionMenu	void execute ()	39	Sí
Método de alto nivel				
- Ninguno -				