

Identificador	Descripción de la acción de alto nivel			
9	Opciones			
Pasos (Usar pseudocódigo o similar)				
1.A El jugador selecciona la opción Volver				
1.B El jugador selecciona la opción Cambiar Nickname				
2 El sistema efectúa el cambio de menú				
Métodos de bajo nivel necesarios				
Paso	Clase	Método	M. Técnico	IU
1	ui.GameMainMenuOptions	void execute ()		Sí
2	ui.GameMainMenuOptions	void execute ()		Sí
3	ui.GameMainMenuOptions	IMenu getNextMenu ()		No
Método de alto nivel				
- Ninguno -				