

Identificador	Descripción de la acción de alto nivel			
43	Provocar Guerra Civil			
Pasos (Usar pseudocódigo o similar)				
1.A El jugador selecciona la opción Volver				
1.B El jugador acepta provocar Guerra Civil en la ciudad en la que se encuentra el Próximo				
Métodos de bajo nivel necesarios				
Paso	Clase	Método	M. Técnico	IU
1.A	ui.PoliticActionMakeCivilWarMenu	IMenu getNextMenu ()		No
1.B	ui.PoliticActionMakeCivilWarMenu	void execute ()		Sí
Método de alto nivel				
- Ninguno -				