

Identificador	Descripción de la acción de alto nivel			
34	Mover Hoplitas			
Pasos (Usar pseudocódigo o similar)				
1.A El jugador selecciona la opción Volver				
1.B Seleccionar Polis origen				
1.C Seleccionar Polis destino				
1.D Seleccionar número de hoplitas a mover				
Métodos de bajo nivel necesarios				
Paso	Clase	Método	M. Técnico	IU
1.A	ui.MoveHoplitesOrigenMenu	IMenu getNextMenu ()		No
1.B	ui.MoveHoplitesOrigenMenu	void execute ()		Sí
2	ui.MoveHoplitesDestinationMenu	void execute ()		Sí
3	ui.MoveHoplitesUnitCountMenu	void execute ()		Sí
Método de alto nivel				
- Ninguno -				