

Identificador	Descripción de la acción de alto nivel			
42	Mover Próximo			
Pasos (Usar pseudocódigo o similar)				
1.A El jugador selecciona la opción Volver				
1.B El jugador selecciona la Polis destino				
Métodos de bajo nivel necesarios				
Paso	Clase	Método	M. Técnico	IU
1.A	ui.PoliticActionMoveProxenusMenu	IMenu getNextMenu ()		No
1.B	ui.PoliticActionMoveProxenusMenu	void execute ()		Sí
Método de alto nivel				
- Ninguno -				