

Identificador	Descripción de la acción de alto nivel			
36	Asediar Polis			
Pasos (Usar pseudocódigo o similar)				
1.A El jugador selecciona la opción Volver				
1.B Seleccionar Polis a asediar				
Métodos de bajo nivel necesarios				
Paso	Clase	Método	M. Técnico	IU
1.A	ui.MilitaryActionBesiegePolisMenu	IMenu getNextMenu ()		No
1.B	ui.MilitaryActionBesiegePolisMenu	void execute ()		Sí
Método de alto nivel				
- Ninguno -				