

Identificador	Descripción de la acción de alto nivel			
35	Mover Trirremes			
Pasos (Usar pseudocódigo o similar)				
1.A El jugador selecciona la opción Volver				
1.B Seleccionar Polis origen				
1.C Seleccionar Polis destino				
1.D Seleccionar número de trirremes a mover				
Métodos de bajo nivel necesarios				
Paso	Clase	Método	M. Técnico	IU
1.A	ui.MilitaryActionMoveTrirremesOrigenMenu	IMenu getNextMenu ( )		No
1.B	ui.MilitaryActionMoveTrirremesOrigenMenu	void execute ( )		Sí
2	ui.MilitaryActionMoveTrirremesDestinationMenu	void execute ( )		Sí
3	ui.MilitaryActionMoveTrirremesUnitCountMenu	void execute ( )		Sí
Método de alto nivel				
- Ninguno -				