

Identificador	Descripción de la acción de alto nivel			
31	Crear Trirreme			
Pasos (Usar pseudocódigo o similar)				
1.A El jugador selecciona la opción Volver				
1.B Seleccionar Polis donde se crea el Trirreme				
2 Seleccionar recurso a gastar				
3.A Si la Polis tiene dos posibles mares donde crear el Trirreme, muestra los mares y el jugador selecciona el deseado				
3.B Si la Polis tiene un solo mar se crea el Trirreme directamente				
Métodos de bajo nivel necesarios				
Paso	Clase	Método	M. Técnico	IU
1.A	ui.CreateTrirremeChoosePolisMenu	IMenu getNextMenu ( )		No
1.B	ui.CreateTrirremeChoosePolisMenu	void execute ( )		Sí
2	ui.CreateTrirremeChooseResourceToPayMenu	void execute ( )		Sí
3.A	ui.CreateTrirremeChooseCreationSea	void execute ( )		Sí
3.B	ui.CreateTrirremeChooseResourceToPayMenu	Imenu getNextMenu ( )		Sí
Método de alto nivel				
- Ninguno -				