

Identificador	Descripción de la acción de alto nivel			
32	Crear Barco Mercante			
Pasos (Usar pseudocódigo o similar)				
1.A El jugador selecciona la opción Volver				
1.B Seleccionar Polis donde se crea el Barco Mercante				
2 Seleccionar recurso a gastar				
Métodos de bajo nivel necesarios				
Paso	Clase	Método	M. Técnico	IU
1.A	ui.CreateTradeBoatChoosePolisMenu	IMenu getNextMenu ( )		No
1.B	ui.CreateTradeBoatChoosePolisMenu	void execute ( )		Sí
2	ui.CreateTradeBoatChooseResourceToPayMen	void execute ( )		Sí
Método de alto nivel				
- Ninguno -				