

Identificador	Descripción de la acción de alto nivel			
6	Fin de turno			
Pasos (Usar pseudocódigo o similar)				
1 El sistema elimina unidades saqueadoras de cada territorio				
2 El sistema resuelve batallas pendientes				
Métodos de bajo nivel necesarios				
Paso	Clase	Método	M. Técnico	IU
1	game.EndTurnManager	void removePlundersUnitsFromTerritory ()		No
2	game.EndTurnCheckBattles	EndTurnCheckBattles (Game)		No
Método de alto nivel				
- Ninguno -				