

EA 1. MI PRIMERA PAGINA WEB

POR JUAN CAMILO JIMENEZ VASQUEZ

Presentado a: Yaneth Mejía Rendón Docente Ingenieria Web Grupo 52

INSTITUCIÓN UNIVERSITARIA DIGITAL DE ANTIOQUIA TECNOLOGÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE Mayo 19 de 202

EVIDENCIA DE APRENDIZAJE 1 MI PRIMERA PAGINA WEB

El esqueleto de una página web se estructura creando un archivo con extensión .html en nuestro IDE.

En este archivo se le da estructura a nuestro sitio web mediante el uso de una serie de etiquetas que nos permitirán colocar texto, botones, enlaces, imágenes entre otras cosas.

Para darle diseño, orden y efectos a nuestro sitio web es necesario crear un archivo con extension .css en nuestro IDE.

En este archivo se podrá personalizar nuestro sitio web, estilizando nuestros textos, nuestras imágenes, nuestros botones y darle así vida a nuestra página.

En el siguiente trabajo se creó el HTML y el CSS, y en estos archivos se utilizaron las siguientes etiquetas:

- + **META charset:** Define la codificacion de caracteres para toda la pagina web, en nuestro caso es UTF8 que permite colocar ñ y otros caracteres del español.
- + META http-equiv: Define las metarreglas para nuestra pagina web. "Content-Security-Policy" Define un enlace a las políticas de contenido de una página web.
- + **Script:** Define un contenedor para un script externo.
- + Alert: permite mostrar un mensaje en la pantalla del usuario.
- + **DIV:** Define un bloque genérico de contenido, que no tiene ningún valor semántico. Se utiliza para elementos de diseño como contenedores.
- + **UL:** Define una lista desordenada.
- + **LI:** Define un elemento de lista dentro de una lista ordenada o una lista desordenada
- + **img**: Define una imagen insertada en la página web.
- + **br**: Define un salto de línea dentro de un texto.
- + **h4:** Define un encabezado de sección de nivel cuatro.
- + **p:** Define un párrafo simple de texto.
- + **a:** Crea un enlace a una URL: una página web, una sección dentro de una página, una dirección de correo electrónico... También llamado elemento ancla, de donde proviene la a.
- + **label:** Define una etiqueta para un control de formulario.
- + **placeholder:** El atributo **placeholder** se define como un consejo o indicación corta que puede consistir en una solo palabra o en una pequeña frase.
- + **input:** Define un control interactivo dentro de un formulario web.
- + **form:** Define un formulario interactivo con controles.
- + **button**: Define un botón en el que se puede hacer clic.