

TCP-MDT



Modelo Digital del Terreno

Manual de Topografía

Versión 5.2



Topografía 1

Introducción	1
Unidades	1
Bases.....	1
Posicionamientos	1
Lecturas	1
Lecturas Dobles	2
Observaciones.....	2
Convertir Levantamiento	2
Selección del Formato	2
Configuración de la Conversión	3
Revisión de Lecturas	4
Edición de Lecturas	4
Búsqueda de Lecturas.....	5
Datos del Levantamiento	5
Imprimir Levantamiento.....	5
Cálculo de Estaciones	6
Modo Principiante	6
Modo Experto.....	7
Coordenadas Calculadas.....	8
Cálculo Automático.....	9
Cálculo Manual	10
Posicionamientos	10
Lecturas de Estaciones.....	12
Coordenadas de Estaciones.....	15
Lecturas de Puntos.....	15
Entrada de Coordenadas	16
Coordenadas de Puntos.....	17
Bisección Inversa	18
Intersección Directa	18
Combinaciones	19
Resultados	20
Intersección Inversa	21
Nivelación Trigonométrica	21
Convertir Puntos a Estaciones	22
Convertir Estaciones a Puntos	22
Información.....	23
Dibujar Estaciones.....	23
Dibujar Lecturas de Estaciones.....	24
Dibujar Puntos	24

Poligonales 26

Entrada de Poligonales.....	26
Compensación de Poligonales	26
Observaciones de Distancia.....	29
Observaciones de Acimut.....	29
Observaciones Angulares	30
Observaciones Verticales	30
Elipses de Error	30
Métodos de Cálculo	31
Mínimos Cuadrados.....	31
Proporcional a la Distancia.....	31
Proporcional a los Incrementos de Coordenadas	32
Giro y Homotecia	32
Regla de Crandall	32
Redes	32
Importar Levantamiento.....	34
Exportar Levantamiento.....	34
Grabar Levantamiento	34
Borrar Levantamiento	34

Transformaciones.....35

Introducción	35
Conversión Planas a UTM	36
Conversión UTM a Planas	37
Conversión UTM a Geográficas	37
Conversión Geográficas a UTM	38
Transformación de Helmert	38
Transformación Afín.....	39
Transformación Tridimensional.....	40
Transformación de Siete Parámetros.....	41
Transformación de Ocho Parámetros	42
Aplicar Transformación	43

Correcciones.....44

Introducción	44
Atmosférica	44
Esfericidad y Refracción.....	44
Reducción al Horizonte.....	45
Reducción al Nivel del Mar	45
Reducción al Elipsoide.....	45
Angular de Aparato	45
Anamorfosis.....	46

Mínimos Cuadrados.....47

Introducción	47
Ecuaciones de Observación.....	48
Ecuación de Distancia.....	49
Ecuación de Acimut.....	49
Ecuación Angular	50
Ecuación Vertical.....	50

Topografía

Introducción

Para obtener un mayor aprovechamiento de las posibilidades que ofrece el Módulo de Topografía, es conveniente explicar algunos conceptos fundamentales. Muchos de estos aspectos están relacionados con la configuración del programa, a la que se accede mediante la opción **Utilidades > Configuración** del menú desplegable, o bien pulsando el botón **Configuración** dentro del **Cálculo de Estaciones** (ver **Manual de Personalización**).

Unidades

El programa permite elegir entre metros y pies para las medidas de distancia, y entre ángulos centesimales, sexagesimales y radianes para los ángulos. Comprobar en qué modo está actualmente configurado el sistema para evitar confusiones o resultados incorrectos.

Bases

Las bases se identifican por un nombre de hasta ocho caracteres numéricos o alfabéticos, sus coordenadas X,Y,Z, una escala o anamorfosis opcional, y un código de hasta catorce caracteres.

Posicionamientos

Los posicionamientos representan estacionamientos del aparato para iniciar las lecturas de estaciones o puntos. Constan del nombre de la base, la altura de aparato, la corrección horizontal o desorientación, y las correcciones angulares horizontal y vertical debidas a errores de precisión del aparato, que son asignadas automáticamente por el programa, en caso de estar activada la corrección angular.

También incluyen la información de los puntos que han sido leídos desde ellos.

Lecturas

La información que forma una lectura depende de la configuración actual:

- Si el programa está configurado en modo estación total, los componentes también dependen de la configuración: ángulo horizontal, distancia reducida o geométrica, ángulo vertical o desnivel, y jalón o altura de prisma.
- Si el modo es taquímetro, cada lectura consta de: ángulo horizontal, ángulo vertical, hilo 1 e hilo 2.

Las lecturas de estaciones se identifican por su estación origen y altura de aparato (esto es, su posicionamiento), y su nombre de base visada. Las lecturas de puntos, por el contrario, se identifican por su número de punto.

Lecturas Dobles

Una lectura doble consiste en una lectura con círculo directo y otra con círculo inverso, asociadas a un mismo punto o estación.

Observaciones

Observaciones son cada una de las medidas que componen una lectura. Se usan para generar ecuaciones de observación, que se procesarán mediante el método de los mínimos cuadrados en las opciones de compensación de poligonales y redes, intersección directa e inversa y nivelación.

Todas ellas constan en esencia de un valor observado, un valor calculado y un residuo obtenido por diferencia de ambas. También incluye una desviación estándar, o error estimado de estas observaciones, calculada a partir de la precisión del equipo especificado en la configuración. Consultar el apartado de Mínimos Cuadrados para más detalles.

El programa contempla cuatro tipos de observaciones:

- Observación de distancia, con la siguiente información: estaciones origen y visada, distancia observada, desviación estándar y residuo.
- Observación de acimut, que consta de los mismos campos que lo especificado para la de distancia, pero incluyen además la corrección horizontal de su respectivo posicionamiento.
- Observación angular, originada por las diferencias de ángulos entre dos lecturas de estaciones consecutivas.
- Observación vertical, que indica la diferencia entre el desnivel observado y calculado.

Convertir Levantamiento

A la orden, se abrirá una ventana que mostrará una lista de formatos de entrada que se han ido incorporando en la vida de la aplicación.

Selección del Formato

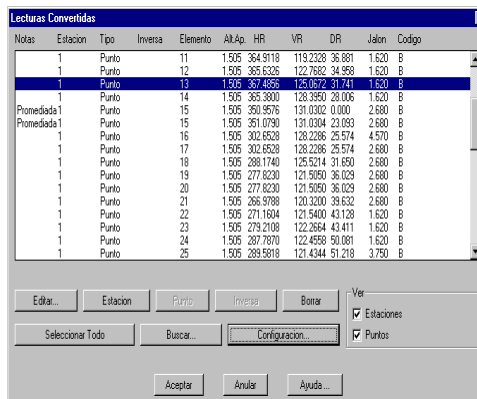
Eligiendo uno de los fabricantes, automáticamente aparecen a la derecha la lista de modelos o formatos disponibles. Puede consultarse el formato de fichero pulsando el botón **Detalles**. Si el formato dispone de opciones específicas que condicionan la conversión se habilita el botón **Más Parámetros**.

Las acciones posibles después de ejecutar la conversión son las siguientes:

Revisar Lecturas. Se muestra un diálogo donde se pueden visualizar todas las lecturas convertidas, pudiendo decidir si son puntos o estaciones, editar sus valores y borrar las lecturas inválidas.

Importar Levantamiento. Tras convertir el fichero original a formato nativo .LEV este último se carga automáticamente, no siendo por tanto necesario importarlo.

Ir a Cálculo de Estaciones. Después de realizar la conversión automáticamente se presenta el diálogo de Cálculo de Estaciones.



Notas	Estacion	Tipo	Inversa	Elemento	AltAp	HR	VR	DR	Jalon	Codigo
1	Punto	11	1.505	364.9118	119.2128	36.881	1.620	B		
1	Punto	12	1.505	365.6326	122.7682	34.958	1.620	B		
1	Punto	13	1.505	367.4896	125.0872	31.741	1.620	B		
1	Punto	14	1.505	365.3800	128.3950	28.006	1.620	B		
Promediada 1	Punto	15	1.505	361.9576	131.0302	0.000	2.680	B		
Promediada 1	Punto	16	1.505	351.0790	131.0304	23.083	2.680	B		
1	Punto	17	1.505	302.6528	128.2286	25.574	4.570	B		
1	Punto	18	1.505	302.6528	128.2286	25.574	2.680	B		
1	Punto	19	1.505	288.1740	125.5214	31.650	2.680	B		
1	Punto	20	1.505	277.8230	121.5050	36.029	2.680	B		
1	Punto	21	1.505	266.9788	120.3200	39.632	2.680	B		
1	Punto	22	1.505	271.1604	121.5400	43.128	1.620	B		
1	Punto	23	1.505	279.2108	122.2664	43.411	1.620	B		
1	Punto	24	1.505	287.7870	122.4558	50.081	1.620	B		
1	Punto	25	1.505	289.5818	121.4344	51.218	3.750	B		

Buttons: Editar..., Estacion, Punto, Inversa, Borrar, Ver, Estaciones, Puntos, Configuración, Aceptar, Anular, Ayuda...

Una vez aceptado el diálogo, el programa nos mostrará una ventana de selección del fichero origen, cuya extensión dependerá del formato elegido, en la que marcaremos el que deseemos convertir a formato interno del programa, solicitando a continuación un nombre para el fichero de levantamiento.

Configuración de la Conversión

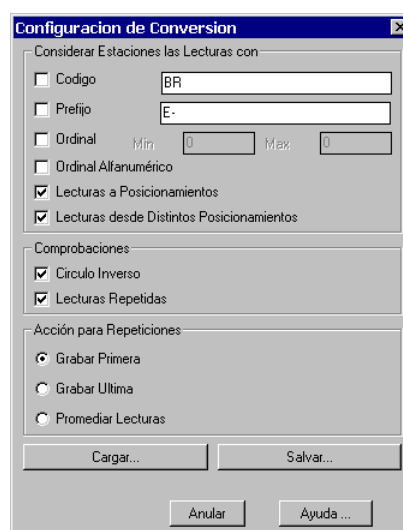
Este diálogo, que se activa pulsando el botón **Configurar** en la selección de formato, permite controlar de forma genérica la diferencia entre lecturas de puntos y estaciones, además de las acciones deseadas en el caso de encontrar repeticiones o lecturas de círculo inverso. Algunos de los formatos disponibles distinguen expresamente entre unas lecturas y otras, por lo que estas opciones no influyen sobre la conversión.

Todas las opciones descritas en este diálogo pueden ser almacenadas en un fichero con extensión .CFG pulsando el botón **Salvar**, y recuperadas posteriormente presionando **Cargar**.

Por defecto las lecturas de los ficheros originales de estación total son consideradas lecturas de puntos. Para que sean consideradas lecturas de estaciones podemos elegir entre las siguientes opciones:

- **Código.** Se consideran lecturas de estación aquellas cuyo código esté comprendido entre los indicados en esta casilla. Pueden indicarse varios separados por comas.
- **Prefijo.** Se consideran lecturas de estación aquellas cuyo nombre comienza por uno de los prefijos especificados en esta casilla. Pueden indicarse varios separados por comas.
- **Ordinal.** Si se activa esta opción solo se considerarán lecturas de estación aquellas cuyo número esté comprendido entre el **Mínimo** y el **Máximo** especificados, siendo el resto lecturas de puntos.
- **Ordinal Alfanumérico.** Las lecturas serán de estaciones cuando el nombre no sea numérico.
- **Lecturas a Posicionamientos.** Si se activa esta opción se realiza un primer análisis de la procedencia de las lecturas, y se asigna el tipo de lectura como de estación a todas aquellas que sean origen. Por ejemplo, si se encuentran lecturas desde las estaciones 1,2 y 3, la lecturas de la 1 a la 2 y de la 1 a la 3 son consideradas de estación.
- **Lecturas desde Distintos Posicionamientos.** Un punto no debería ser leído desde varias estaciones, ya que solo puede almacenar unas coordenadas. Si se activa esta opción, estos puntos son considerados estaciones.

En el diálogo de **Revisar Lecturas** se indica en la línea de estado para las lecturas de estación la razón por la que se ha considerado de este tipo.



Las comprobaciones que realiza el programa son las siguientes:

- **Circulo Inverso.** Si esta opción está activada, si el programa encuentra dos lecturas consecutivas cuyos ángulos verticales sean aproximadamente complementarios, la segunda lectura se considera inversa de la primera.
- **Lecturas Repetidas.** Si se señala esta casilla, si se encuentran lecturas repetidas de punto o estación son marcadas como tales, actuando según lo especificado en el apartado Acción para Repeticiones.

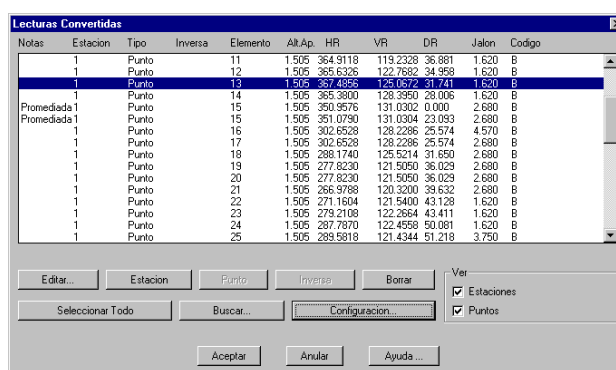
Las acciones que pueden elegirse en caso de encontrar lecturas repetidas son las siguientes:

- **Grabar Primera.** Solamente se graba la primera de las lecturas encontradas, descartando las siguientes.
- **Grabar Última.** Se graba la última lectura encontrada, descartando todas las anteriores.
- **Promediar Lecturas.** Con todas las lecturas repetidas se crea una sola con el promedio de todos los valores, eliminando el resto.

Revisión de Lecturas

Este diálogo permite comprobar si la conversión del fichero original de la estación total ha sido correcta, y además realiza una serie de comprobaciones adicionales. Se presentan en una lista todas las lecturas encontradas, en el orden del fichero original. Pueden filtrarse las lecturas para ver solamente los **Puntos** o las **Estaciones** activando las casillas correspondientes dentro del marco **Ver**.

En la columna **Tipo** se indica si se ha considerado **Punto** o **Estación**. Pulsando los botones del mismo nombre puede cambiarse esta asignación de tipo.



El botón **Borrar** marca las lecturas seleccionadas para ser eliminadas tras aceptar el diálogo, y el botón **Editar** permite modificar los datos de la lectura seleccionada. Por último, pulsando **Buscar** se puede localizar una lectura por uno de sus valores.

Edición de Lecturas

Este diálogo permite modificar los datos de una lectura antes de ser integrada en el fichero de levantamiento actual. El campo **Tipo** permite elegir si deseamos que sea una lectura de **Punto** o **Estación**.

Las casillas **Origen** y **Destino** indican los nombres de la estación origen y la estación o punto leído. La casilla **Lectura Inversa** permite indicar si deseamos o no que sea considerada de esta forma.

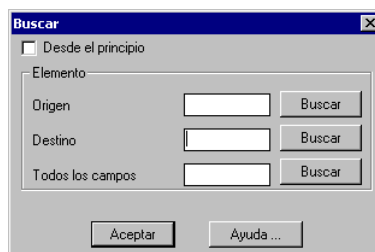
Por último, las casillas **Altura Aparato**, **Ángulo Horizontal**, **Ángulo Vertical**, **Distancia Reducida**, **Jalón** y **Código** son los datos extraídos del formato original de la estación. Estos datos son presentados siempre de esta forma aunque el fichero no suministre la información de esta manera. Por ejemplo, si el formato original almacena la distancia geométrica en lugar de la reducida, o el desnivel en lugar del ángulo vertical, son convertidas automáticamente.



Búsqueda de Lecturas

Si el fichero convertido consta de un gran número de mediciones, puede resultar útil este diálogo, al que se accede pulsando el botón **Buscar** en la revisión de lecturas.

El programa buscará a partir del elemento actual, a no ser que se active la casilla **Desde el principio**. Según la casilla que se rellene, puede buscarse por nombre de la estación **Origen**, por la estación o punto **Destino**, e incluso por el valor de un campo rellenando el dato **Todos los campos**.



Datos del Levantamiento

Esta opción nos permite asociar los datos del trabajo para permitir futuras identificaciones. Se accede a través de la opción **Topografía > Datos del Levantamiento**, o bien dentro del Cálculo de Estaciones pulsando el botón **Levantamiento**.



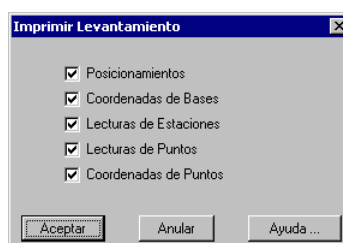
Los campos **Nombre**, **Lugar**, **Operador** y **Fecha** son puramente informativos. Por el contrario, los campos **Temperatura** y **Presión** se usan para aplicar la corrección atmosférica, si está activada.

Se almacenan también en el fichero de levantamiento las correcciones que deben aplicarse al fichero. Por defecto se copian las correcciones activadas en la **Configuración de Topografía**. Ver el apartado Correcciones para una descripción completa de sus indicaciones y efectos.

Por otra parte, en este diálogo debe indicarse si el levantamiento va a calcularse en coordenadas **Planas** o **Proyectadas**. Si se decide esta última opción, puede elegirse entre **UTM** o **Gauss-Krüger**, y pulsar el botón **Detalles** para elegir las especificaciones adicionales.

Imprimir Levantamiento

A la hora de imprimir un levantamiento, se puede elegir los elementos del listado. Las opciones disponibles pueden verse en el diálogo.



Consultar cada uno de los apartados para más información sobre el formato de las distintas secciones.

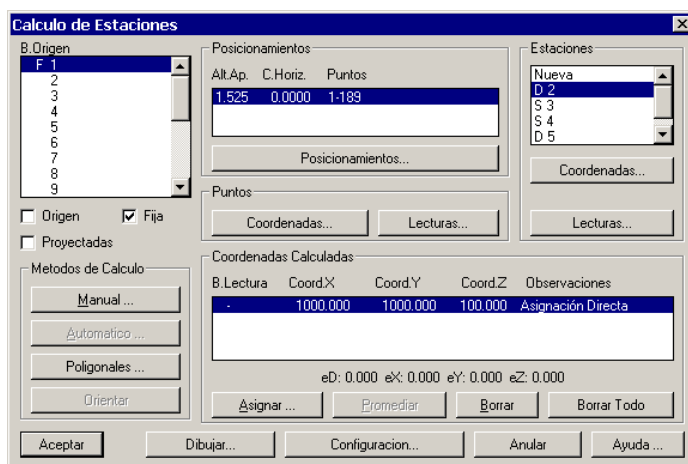
Cálculo de Estaciones

Desde esta opción se realiza el cálculo del levantamiento, además de poder acceder a un conjunto importante de opciones de la aplicación.

Dependiendo del modo de usuario especificado en la **Configuración de Topografía**, el aspecto del diálogo es diferente. Consultar el funcionamiento de cada uno de los controles en los apartados apropiados.

Modo Principiante

En este modo solo se presentan los controles imprescindibles para realizar el cálculo del levantamiento. Para acceder al resto de las opciones debe usarse directamente el menú de opciones.



B.Origen. Permite seleccionar la base origen. Una vez seleccionada se indican en el diálogo los posicionamientos sobre esta base, las estaciones y puntos leídos, así como las coordenadas calculadas.

Origen. Cuando se activa esta casilla indica que la estación debe considerarse como origen para el cálculo automático de estaciones y puntos, habilitándose el botón correspondiente. Ver Cálculo Automático.

Fija. Si la casilla está activada indica que cualquiera de los métodos de cálculo que se emplearán no modificarán las coordenadas de esta base.

Proyectadas. Activando esta casilla indica que el levantamiento no está en coordenadas planas, sino en una de las proyecciones admitidas por la aplicación. Ver comando Datos del Levantamiento.

Posicionamientos. Permite acceder a la información de los **Posicionamientos**.

Dentro del marco **Puntos** se encuentran las siguientes opciones:

Lecturas. Permite acceder a la información de las Lecturas de Puntos.

Coordenadas. Permite acceder a la información de las Coordenadas de Puntos.

Dentro del marco **Estaciones** se encuentran las siguientes opciones:

Estaciones. Presenta una lista con las estaciones leídas desde la base origen. Haciendo doble clic sobre **Nueva** permite introducir una nueva lectura de estación desde esta base.

Lecturas. Permite acceder a la información de las Lecturas de Estaciones.

Coordenadas. Permite acceder a la información de las Coordenadas de Estaciones.

Dentro del marco **Métodos de Cálculo** se dispone de las siguientes opciones:

Automático. Ver Cálculo Automático.

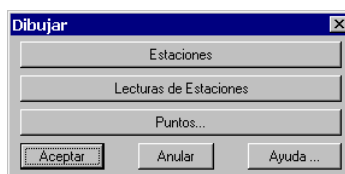
Manual. Ver Cálculo Manual.

Orientar. Presionando este botón el programa asigna al posicionamiento actual la corrección horizontal calculada a partir de las coordenadas de las bases origen y visada.

Poligonales. Ver Poligonales.

En el marco **Coordenadas Calculadas** se presentan las coordenadas calculadas de la base origen. Ver Coordenadas Calculadas.

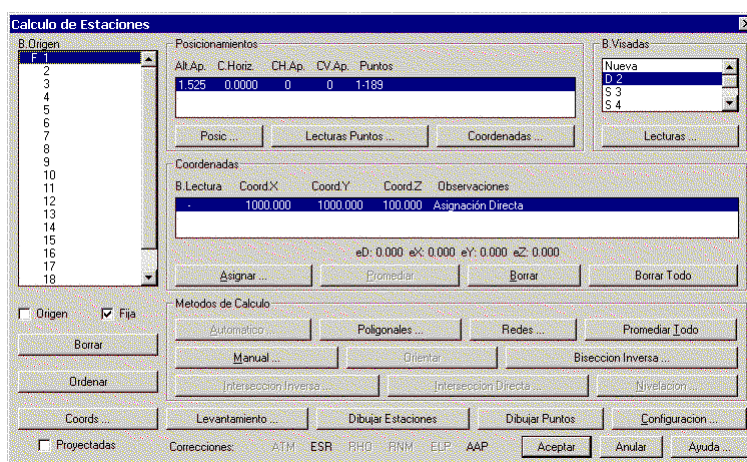
El botón **Dibujar** representa las estaciones, los puntos y las lecturas de estaciones del levantamiento actual, pulsando los botones correspondientes.



Por último, el botón **Configuración** permite acceder a la **Configuración de Topografía**.

Modo Experto

En este modo pueden calcularse los puntos y estaciones, además de tener acceso a otros métodos de cálculo y opciones más avanzadas.



B.Origen. Permite seleccionar la base origen. Una vez seleccionada se indican en el diálogo los posicionamientos sobre esta base, las estaciones y puntos leídos, así como las coordenadas calculadas.

Origen. Cuando se activa esta casilla indica que la estación debe considerarse como origen para el cálculo automático de estaciones y puntos, habilitándose el botón correspondiente. Ver Cálculo Automático.

Fija. Si la casilla está activada indica que cualquiera de los métodos de cálculo que se emplearán no modificarán las coordenadas de esta base.

Borrar. Borra la base origen del fichero de levantamiento. También se borrarán todas las lecturas asociadas, por lo que se pedirá confirmación antes de proceder.

Ordenar. Modifica el orden de representación de las bases origen, de forma que se realiza una ordenación alfabética o numérica, perdiéndose el orden original del fichero.

Coords. Permite acceder a la información de las Coordenadas de Estaciones.

Proyectadas. Activando esta casilla indica que el levantamiento no está en coordenadas planas, sino en una de las proyecciones admitidas por la aplicación. Ver comando Datos del Levantamiento.

Dentro del marco **Posicionamientos** se encuentran las siguientes opciones:

Posic. Permite acceder a la información de los Posicionamientos.

Lecturas de Puntos. Permite acceder a la información de las Lecturas de Puntos.

Coordenadas. Permite acceder a la información de las Coordenadas de Puntos.

Dentro del marco **B.Visadas** se encuentran las siguientes opciones:

Estaciones. Presenta una lista con las estaciones leídas desde la base origen. Haciendo doble clic sobre **Nueva** permite introducir una nueva lectura de estación desde esta base.

Lecturas. Permite acceder a la información de las Lecturas de Estaciones.

En el marco **Coordenadas Calculadas** se presentan las coordenadas calculadas de la base origen. Ver Coordenadas Calculadas.

Dentro del marco **Métodos de Cálculo** se dispone de las siguientes opciones:

Automático. Ver Cálculo Automático.

Poligonales. Ver Poligonales.

Redes. Ver Redes.

Promediar Todo. Este botón realiza para cada base un promedio usando todas las coordenadas, de forma similar a lo descrito para el botón **Promediar**.

Manual. Ver Cálculo Manual.

Orientar. Presionando este botón el programa asigna al posicionamiento actual la corrección horizontal calculada a partir de las coordenadas de las bases origen y visada.

Bisección Inversa. Ver Bisección Inversa.

Intersección Inversa. Ver Intersección Inversa.

Intersección Directa. Ver Intersección Directa.

Nivelación. Ver Nivelación Trigonométrica.

En la parte inferior del diálogo se encuentran botones adicionales:

Levantamiento. Ver Datos del Levantamiento.

Dibujar Estaciones. Dibuja las estaciones y sus lecturas. Ver Dibujar Estaciones y Dibujar Lecturas de Estaciones.

Dibujar Puntos. Ver Dibujar Puntos.

Configuración. Permite acceder a la **Configuración de Topografía**.

Por último, en la línea inferior del diálogo se presenta una línea de estado con el estado de las correcciones usadas, de forma que podemos consultarlas fácilmente. Aparecerán habilitados las iniciales de las que estén activadas, dentro de las siguientes:

Clave	Descripción
ATM	Atmosférica
ESR	Esfericidad y refracción
RHO	Reducción al horizonte
RNM	Reducción al nivel del mar
ELP	Reducción al elipsoide
AAP	Angular de aparato

Coordenadas Calculadas

La parte central del diálogo contiene una lista de las posibles coordenadas que podría tener una estación, indicando su procedencia y su método de cálculo. Estos nos permite visualizar de una forma sintética el orden de magnitud de los errores, y recordar cómo se ha realizado el proceso de cálculo. Las coordenadas actuales de una base son las que están seleccionadas en esta lista.

El primer campo de la lista **E.Lectura** indica qué estación ha permitido la realización del cálculo de la estación actual. El último campo **Observaciones** indica el método, que puede ser uno de los siguientes:

Nombre	Descripción
Asignación Directa	Coordenadas asignadas directamente a la base
Base de Datos	Coordenadas obtenidas a partir de un fichero de bases importado
Cambio Coord.	Cambio de coordenadas
Compensación	Compensación de red
Dibujo	Coordenadas obtenidas a partir de bases dibujadas
Int. Directa	Intersección directa
Int. Inversa	Intersección inversa
Lectura Doble	Cálculo de estaciones con lecturas de ida y vuelta
Lectura Simple	Cálculo de estaciones con lectura de ida
Poligonal	Compensación de poligonal
Promedio	Promedio de coordenadas
Transformación UTM	Transformación de coordenadas planas a UTM

Además de estas observaciones, puede aparecer tras la clave el texto “y Nivelación”, que indica que se han calculado las coordenadas X,Y de la estación por un método y la cota por nivelación. De esta forma tenemos un control bastante completo sobre la forma en que hemos calculado el trabajo.

Debajo de la lista de posibles coordenadas de estación el programa indica los errores máximos en distancia (eD), y en coordenadas (eX,eY,eZ). Estos valores son las máximas diferencias entre todas las alternativas para una base.

Pulsando el botón **Promediar** se asigna a la estación un promedio de todas las posibles coordenadas de la estación. Si deseamos eliminar alguna de las posibilidades, por no considerarla fiable, pulsaremos **Borrar**, y si deseamos anularlas todas las de la estación, presionaremos **Borrar Todo**.

Por último, el botón **Asignar** nos permite introducir directamente unas coordenadas manualmente, además de la corrección horizontal inicial del posicionamiento seleccionado.

Cálculo Automático

Pulsando el botón **Automático** dentro del comando de Cálculo de Estaciones el programa calcula todo el levantamiento usando diversos métodos. Para que sea posible, debe situarse sobre una estación que tenga coordenadas asignadas, y además que esté marcada como origen.

El algoritmo que se utiliza es el siguiente:

- En primer lugar el programa examina todos los posicionamientos que contienen lecturas con círculo directo y círculo inverso, para asignar las correcciones angulares debidas a la precisión del aparato (CH.AP y CV.AP).
- A continuación, comenzando por el posicionamiento actual y siguiendo con el orden de aparición en el fichero, se calculan todas las estaciones que tengan lecturas de ida y vuelta.
- Posteriormente se calculan todas las estaciones que tengan lecturas de sólo ida, en el mismo orden que lo descrito en el apartado anterior.
- Para las estaciones que no hayan podido ser calculadas por los métodos anteriores, se intenta su obtención por medio de intersección directa, y luego de intersección inversa.

- El proceso se repite hasta que todas las estaciones hayan sido calculadas o no sea posible a partir de los datos disponibles

Una vez completado el proceso, el programa presenta un informe en pantalla con los errores obtenidos.

Resultados del Cálculo Automático					
Método	B. Estación	B. Visada	Err. Dist.	Err. Cota	Err. Angular
Lectura Doble	10	9	0.000	-3.873 *	0.0036 *
Lectura Doble	10	1	0.000	-0.186 *	0.0137 *
Lectura Doble	10	2	0.000	-0.008	-0.0021 *
Lectura Doble	10	3	0.000	0.139 *	-0.0026 *
Lectura Doble	10	6	0.000	-0.005	-0.0027 *
Lectura Doble	10	4	0.000	-0.045 *	-0.0055 *
Lectura Doble	10	21	0.000	0.051 *	0.0000
Lectura Doble	10	20	0.000	-0.179 *	-0.0005
Lectura Doble	10	15	0.000	0.034 *	0.0016
Lectura Doble	10	17	0.000	0.017 *	0.0003
Lectura Doble	10	13	0.000	-0.049 *	0.0003
Lectura Doble	10	14	0.000	-0.348 *	0.0103 *
Lectura Doble	11	18	0.000	0.219 *	-0.0002
Lectura Doble	11	17	0.000	0.246 *	0.0153 *
Lectura Doble	11	13	0.000	0.241 *	0.0160 *
Lectura Doble	11	8	0.000	0.328 *	-0.0003
Lectura Doble	11	7	0.000	0.250 *	-0.0005
Lectura Doble	11	2	0.000	0.320 *	-0.0190 *
Lectura Doble	11	12	0.000	0.465 *	-0.0000
Lectura Doble	11	21	0.000	-0.290 *	0.0003
Lectura Doble	11	16	0.000	-0.127 *	-0.0005
Lectura Doble	11	20	0.000	-0.325 *	0.0283 *

Esta ventana indica el método de cálculo empleado, las bases origen y visada, y los errores en distancia, cota y ángulo obtenidos, con un asterisco a la derecha si están fuera de la tolerancia especificada en configuración. Si seleccionamos una línea de la lista y pulsamos **Editar**, o bien hacemos doble clic, el programa nos presenta la lectura entre estaciones correspondiente, cuyos datos podemos modificar.

Cálculo Manual

El botón **Manual** nos permite calcular una a una las estaciones, habiendo seleccionado previamente la base origen en la ventana situada a la izquierda del diálogo, y la base destino en la lista de bases visadas. Este método es conveniente cuando existen diferentes caminos para calcular las estaciones, siendo preferible sobre el cálculo automático.

Si existe una lectura de vuelta a la estación origen, el programa presenta una ventana mostrando información sobre las distancias y desniveles de cálculo, y la corrección original resultante. Pulsando **Editar** pueden modificarse los datos de la lectura.

Información			
Base Estación: 1		Base Visada: 2	
	Distancias		Desniveles
Ida	59.144		-2.449
Vuelta	59.140		2.425
Media	59.142		-2.437
Errores	0.002		0.012
Corrección Horizontal: 135.3800			
Editar...			
Anular Ayuda...			

Si por el contrario no existe lectura de vuelta, las coordenadas de la estación destino son calculadas, y se cambia la base origen en el diálogo.

Si pulsamos **Aceptar** se asignan las coordenadas y la corrección horizontal al posicionamiento actual.

Posicionamientos

Con la ejecución de esta orden, a la que se accede mediante la opción **Topografía > Posicionamientos** o pulsando el botón correspondiente del Cálculo de Estaciones, el programa mostrará una ventana que proporciona un listado ordenado con la secuencia de posicionamientos del aparato.

Posicionamientos						
Estacion	Alt.Ap.	C.Horiz.	CH.Ap.	CV.Ap.	Puntos	
1	1.525	0.0000	0	0	1-189	
2	1.540	135.3800	0	0	190-229, 231-245	
3	1.545	118.7520	0	0	246-391	
7	1.540	44.6260	0	0	392-432	
9	1.610	135.1060	0	0	433-477	
4	1.505	218.0670	0	0	478-561	
5	1.570	181.5460	0	0	562-582	
8	1.490	142.7237	0	0	583-608	
11	1.460	136.3677	0	0	609-666	
12	1.575	230.9437	0	0	667-696	
13	1.445	230.5097	0	0	697-789	
6	1.500	207.6817	0	0	.	
14	1.585	236.5697	0	0	790-833	
10	1.490	124.3835	0	0	834-872	

Cada posicionamiento se define por su nombre de estación y su altura de aparato. Pueden existir por tanto varios posicionamientos con la misma estación pero diferentes alturas de aparato.

Cada posicionamiento tiene asociada la siguiente información:

- Nombre de estación, con hasta ocho caracteres alfanuméricos.
- Altura de aparato (Alt.Ap.), en metros, que debe ser mayor o igual a cero.
- Corrección horizontal inicial (C.Horiz.), en grados centesimales o sexagesimales dependientes de la configuración. Si se pretende que el programa se oriente automáticamente en el proceso de cálculo, puede dejarse a cero.
- Corrección horizontal del aparato (CH.Ap.), en segundos. Este valor normalmente es calculado por el programa a partir de los errores observados en las observaciones con círculo directo y círculo inverso.
- Corrección vertical del aparato (CV.Ap.), en segundos. Se aplica lo mismo que lo indicado en el campo anterior.
- Puntos. Indica la lista de puntos que pertenecen a ese posicionamiento. No tienen porqué ser consecutivos.

Pasamos a definir los botones que figuran en la parte inferior del marco editable.

Editar. Este botón tiene el mismo funcionamiento que un doble clic sobre la línea que deseamos editar. El programa presenta una ventana con toda la información asociada al posicionamiento, con la posibilidad de modificarla.

Posicionamiento	
Base Estacion	Nueva
	1
	2
Altura Aparato	1.525
Correccion Horizontal	0.0000
CH. Aparato (seg)	0
CV. Aparato (seg)	0
Puntos	1-189
Aceptar	Anular
	Ayuda ...

Si deseamos modificar la estación desde la que se han tomado las lecturas, basta con seleccionar de la lista de estaciones existentes la deseada. Si queremos crear una nueva estación, podemos hacer doble clic sobre el primer elemento de la lista (**Nueva**), y aparecerá un diálogo para introducir la nueva estación.

Nuevo. Con la activación de este botón la aplicación mostrará un diálogo que nos permitirá crear un nuevo posicionamiento o bien adicionar un nuevo posicionamiento a una estación o base de replanteo existente. Este caso es muy frecuente cuando se repite una nueva colocación de aparato al no coincidir la altura o no siendo consecutivos los puntos a tomar respecto al posicionamiento anterior. El significado de los campos es el mismo que lo expresado para el botón de edición. No se permitirá introducir un posicionamiento sobre la misma estación con la misma altura de aparato.

Borrar. Si situamos el cursor sobre una línea de la lista posicionamientos, y pulsamos este botón, el programa nos indica que se perderán las lecturas de puntos y estaciones asociadas a este posicionamiento,

y nos pide confirmación de borrado. Si contestamos afirmativamente, las lecturas quedarán sin asociación.

Renombrar. Permite cambiar la información que distingue a un posicionamiento de los demás, es decir, el nombre de la estación y la altura de aparato. Pulsando este botón aparece un diálogo que nos permite modificar dichos campos, siempre que no coincidan con los de un posicionamiento ya existente.

Renumerar. Este botón permite renumerar los puntos asociados a un posicionamiento, siempre que no se mezclen con los de otro. Aparecerá un diálogo que nos indica los puntos inicial y final, y nos pregunta el nuevo número del punto inicial (por defecto el mismo que tenía). También mediante una casilla de control podemos elegir si queremos o no **Respetar Saltos** que pudieran existir en la numeración original.

Orientar. La presentación inicial en pantalla obedece al orden de lecturas grabadas en el fichero de observaciones ó al orden de entrada manual. Con este botón podemos hacer que modifique esta presentación ordenándola alfabética o numéricamente. El programa decide qué método emplear dependiendo si todos los nombres de estaciones son numéricos (en cuyo caso realiza una ordenación numérica), o en caso contrario se emplea la ordenación alfabética.

Imprimir. Permite obtener un listado por impresora de todos los posicionamientos existentes en el trabajo, en el orden en que han sido introducidos, con el siguiente formato:

LISTA DE POSICIONAMIENTOS

Estacion	Alt.Ap.	C.Horiz.	CH.Ap.	CV.Ap.	P.Ini.	P.Fin.
1	1.525	0.0000	0.0000	0.000	1	189
2	1.540	135.3800	0.0000	0.000	190	245
3	1.545	118.7520	0.0000	0.000	246	391
7	1.540	44.6260	0.0000	0.000	392	432
9	1.610	135.1060	0.0000	0.000	433	477
4	1.505	218.0640	0.0000	0.000	478	561
5	1.570	181.5460	0.0000	0.000	562	582
8	1.490	142.7660	0.0000	0.000	583	608
11	1.460	136.4100	0.0000	0.000	609	666
12	1.575	230.9860	0.0000	0.000	667	696
13	1.445	230.5520	0.0000	0.000	697	789
6	1.500	207.7240	0.0000	0.000		
14	1.585	236.6120	0.0000	0.000	790	833
10	1.490	124.6100	0.0000	0.000	834	872

Borrar CH. Con este comando podrá poner a cero todas las correcciones horizontales de la columna correspondiente, con objeto de proceder a un nuevo cálculo manual o automático del levantamiento.

Lecturas de Estaciones

Podemos acceder a la información de lecturas de estaciones por medio de la opción **Topografía** > **Lecturas de Estaciones**, o bien pulsando el botón **Lecturas** del Cálculo de Estaciones. En esta ventana se mostrará las características y magnitudes de los elementos observados y que pasamos a escribir.

Tipo	Estacion	Visada	Alt.Ap	Ang.Hor.	Desnivel	Dist.Red.	Jalon	Codigo
+	59	60	1.382	235.6745	-13.743	364.078	0.050	
+	59	58	1.382	381.5930	-15.175	265.736	1.310	
+	58	57	1.493	24.5965	-27.735	364.261	1.310	
+	57	58	1.451	224.5960	27.438	364.245	1.310	
+	57	56	1.451	57.3755	-5.224	196.792	1.310	
+	56	57	1.320	257.3760	5.956	196.781	1.310	
+	56	55	1.320	60.8070	33.904	554.103	1.310	
+	55	56	1.383	260.8070	-33.957	554.112	1.310	
+	55	54	1.383	74.1470	13.495	228.980	1.310	
+	54	55	1.403	274.1475	-13.664	228.977	1.310	
+	54	53	1.403	63.1355	13.726	310.325	1.310	
+	53	54	1.311	263.1355	-13.790	310.332	1.310	
+	53	52	1.311	64.7470	20.593	296.158	2.100	
+	52	53	1.421	264.7475	-19.709	296.155	1.500	
+	52	51	1.421	69.2060	2.012	188.045	1.310	
+	51	52	1.483	269.2060	-2.282	188.065	1.310	
+	51	50	1.483	67.6760	-4.281	379.301	1.310	
+	50	51	1.264	267.6760	4.180	379.297	1.310	
+	50	49	1.264	79.2580	-2.895	269.584	1.310	
+	49	50	1.466	279.2580	2.598	269.589	1.310	
+	49	48	1.466	63.3775	-7.705	322.227	1.310	
+	48	49	1.356	263.3840	7.548	322.214	1.310	

Tipo. Lo indican dos caracteres que representan las cualidades de la observación practicada. El primer carácter representa el tipo de lectura, que puede ser:

- Normal (indicativo espacio “ ”). Observación completa de ángulos y distancias dependientes de la configuración de presentación.
- Angular (indicativo “A”). Observaciones sólo angulares (Horizontal y vertical) con o sin alturas de prisma ó jalón, posibilitando este tipo de lecturas cálculos como intersecciones directas, inversas, etc., con ó sin nivelación.
- Distancia (indicativo “D”). Lecturas de sólo distancia. Este modo permitirá hacer cálculos de trilateraciones.
- Vertical (indicativo “V”). Observaciones de sólo ángulos verticales que permitirán exclusivamente cálculo de nivelaciones apoyándonos en el cálculo de distancias obtenidas por las coordenadas de cálculo.

El segundo carácter del tipo de lectura indica la precisión empleada en la lectura, y puede ser un espacio, que indica una lectura con precisión normal, o un signo más “+”, que representa una lectura con círculo directo y círculo inverso.

El tipo de lectura es determinado automáticamente por el programa, por lo que no es necesaria ninguna intervención del usuario en este aspecto.

Estación. En esta columna se mostrará el nombre de la estación posicionada de cada lectura.

Visada. Nombre de estación visada de cada lectura.

Alt. Ap. Altura de aparato del posicionamiento correspondiente.

Los siguientes campos que aparecen en la ventana dependerán de la configuración actual: modo estación total o taquímetro, distancia reducida o geométrica, desnivel o ángulo vertical, etc.

Código. Nombre de código o códigos de la observación. En el caso de ser más de un código, se separaran por una coma (,) y sólo le permitirá espacio entre código o identificador de secuencia: “I” (Inicio) “F” (Final) ó “C” (Cierre).

Nueva. Permite la creación de una nueva lectura de estación. Para ello debe seleccionarse el posicionamiento al que pertenece, e introducir el nombre de la estación visada. Si se hace doble clic sobre el primer elemento de la lista **Nuevo**, se permite crear un nuevo posicionamiento. Si la lectura ya existe el programa muestra el mensaje de error “Lectura repetida”, volviendo a solicitar estos datos. Una vez introducida esta información, se presenta la ventana de edición de datos de lectura de estación en blanco.

Borrar. Borra la lectura de estación de la base de datos. Puede recuperarse pulsando el botón **Anular** y entrando de nuevo en la lista de lecturas de estaciones.

Ordenar. El programa presenta las lecturas en el orden que han sido capturadas por la libreta de campo, o bien en el que han sido introducidas manualmente. Con esta opción el programa ordenará numérica o alfabéticamente las lecturas por base origen y a continuación por base visada.

Imprimir. Se presenta un listado de dichas lecturas, que dependerá de la configuración, con el siguiente formato:

Estacion	Visada	Alt.Ap.	Horiz.	Vertical	Dist.Red.	Jalon	Codigo
59	60	1.382	235.6745	102.4020	364.0780	0.050	
59	60	1.382	35.6790	297.5785	364.0740	0.050	
59	58	1.382	381.5930	103.6315	265.7360	1.310	
59	58	1.382	181.5985	296.3540	265.7330	1.310	
58	57	1.493	24.5965	104.8380	364.2610	1.310	
58	57	1.493	224.6015	295.1470	364.2540	1.310	
57	58	1.451	224.5960	95.2135	364.2450	1.310	
57	58	1.451	24.6015	304.7680	364.2530	1.310	
57	56	1.451	57.3755	101.6895	196.7920	1.310	
57	56	1.451	257.3820	298.2980	196.7910	1.310	
56	57	1.320	257.3760	98.3645	196.7810	1.310	
56	57	1.320	57.3810	301.6210	196.7830	1.310	
56	55	1.320	60.8070	96.1095	554.1030	1.310	
56	55	1.320	260.8135	303.8770	554.1100	1.310	

Obsérvese que las lecturas con círculo directo y círculo inverso se presentan con todos los datos en líneas separadas.

Editar. La activación de este botón hace el mismo efecto que hacer doble clic sobre una línea de lectura y que como respuesta mostrará la ventana de datos de Lectura de Estación.

La ventana está dividida en dos bloques: **Lectura de Ida** y **Lectura de Vuelta**, con objeto de ofrecer al usuario la información completa. Nótese que dependiendo el elemento de la lista de lecturas de estaciones que hayamos seleccionado, una lectura puede aparecer como de ida o como de vuelta.

La casilla **Recíproca** indica si deseamos introducir o editar los datos de la lectura de vuelta. Estará desactivada si no existe esta última, por lo que debemos activarla para poder introducir los datos correspondientes.

Por otra parte, la casilla **Círculo Inverso** controla si deseamos introducir los datos de lectura con círculo inverso, para lograr mayor precisión en las observaciones.

Dentro de cada lectura tenemos los siguientes campos:

Estaciones. La lectura de ida se representa en un campo de edición, con la posibilidad de cambiar el nombre de la estación, siempre que no exista ya en la base de datos. También se indica la estación visada como un texto informativo.

Altura de aparato del posicionamiento correspondiente. Si se modifica, el cambio afecta a todas las lecturas de puntos y estaciones procedentes de dicho posicionamiento.

Código de la lectura de estación, con las mismas reglas explicadas anteriormente.

Lectura directa, con campos dependientes de la configuración elegida.

Lectura inversa, habilitada si la casilla **Círculo Inverso** está activada.

Pulsando el botón **Aceptar** el programa almacena la información, siempre que los datos introducidos sean válidos. En caso contrario, informa del problema y se posiciona sobre el campo correspondiente.

Coordenadas de Estaciones

Esta opción presenta las coordenadas actuales de cada estación. Nos muestra la siguiente información de cada una: tipo ("F" si es fija y en blanco en caso contrario), nombre, coordenadas X,Y,Z, escala o anamorfosis, y código asociado.

Coordenadas de Estaciones						
F	Nombre	Coord. X	Coord. Y	Coord. Z	Escala	Código
	58	256.025	220.522	98.722	1.00000000	
	57	393.297	557.919	71.162	1.00000000	
	56	547.606	680.041	66.089	1.00000000	
F	55	1000.000	1000.000	100.000	1.00000000	
	54	1210.358	1090.445	113.570	1.00000000	
	53	1470.100	1260.263	127.379	1.00000000	
	52	1722.002	1415.999	147.179	1.00000000	
	51	1888.484	1503.454	149.297	1.00000000	
	50	2219.933	1687.871	145.176	1.00000000	
	49	2475.340	1774.160	142.426	1.00000000	
	48	2745.696	1949.468	134.859	1.00000000	
	47	2782.897	2028.391	133.868	1.00000000	
	46	2828.886	2470.066	103.870	1.00000000	
F	45	2744.508	2695.442	94.434	1.00000000	
	24	2674.882	2963.818	104.451	1.00000000	
	23	2617.524	3116.577	114.365	1.00000000	
	44	2674.902	2963.829	104.459	1.00000000	
	43	2617.531	3116.603	114.371	1.00000000	
	42	2437.459	3382.663	121.051	1.00000000	

Editar...

Nueva...

Borrar

Fijas

Móviles

Planas

Proyectadas

Seleccionar Todo

Limpiar Todo

Leer Dibujo

Importar ...

Exportar ...

Imprimir...

Aceptar

Anular

Ayuda...

Pulsando el botón **Editar** podemos modificar las propiedades de la estación seleccionada. Con el botón **Nueva** es posible crear una nueva estación, asignándole sus coordenadas, escala y código. **Borrar** elimina la asignación de coordenadas de la estación, aunque sin hacerla desaparecer de la base de datos.

Esta ventana permite la selección múltiple de estaciones, es decir, podemos seleccionar varias a la vez para modificar sus propiedades simultáneamente. Los botones **Seleccionar Todo** y **Limpiar Todo** facilitan esta labor.

Los botones **Fijas** y **Móviles** marcan y desmarcan las estaciones seleccionadas como fijas. El botón **Proyectadas** calcula automáticamente la escala de las estaciones seleccionadas a partir de sus coordenadas, siempre que en los datos del levantamiento hayamos especificado que deseamos trabajar en alguna proyección. Se utilizarán para el cálculo los datos especificados para el **Levantamiento**. El botón **Planas** asigna el valor 1.0 a la escala de las estaciones seleccionadas.

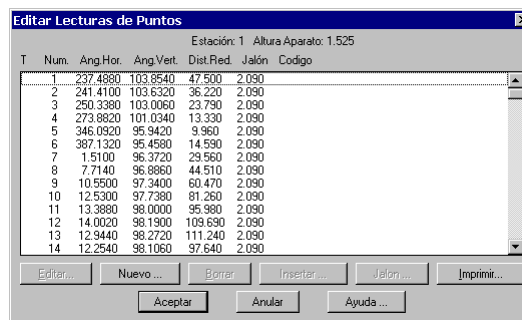
Pulsando el botón **Leer Dibujo** se capturan toda la información de las bases representadas en el dibujo actual. También puede incorporarse un fichero de bases con el botón **Importar**. Por otra parte, mediante **Exportar** grabaremos esta información en un fichero de bases, y por último **Imprimir** produce un listado de coordenadas de estaciones, con el siguiente formato:

Listado de Coordenadas de Estaciones

Estación	Coord.X	Coord.Y	Coord.Z	Escala	Código
1	1000.000	1000.000	100.000	1.00000000	
2	949.751	1031.208	97.547	1.00000000	
3	915.875	1041.485	96.004	1.00000000	
4	855.350	1090.116	92.505	1.00000000	
5	989.329	1035.775	100.735	1.00000000	
6	1012.009	1095.679	102.278	1.00000000	
7	922.645	999.091	96.698	1.00000000	
8	962.813	1056.859	97.716	1.00000000	
9	843.080	1048.032	91.365	1.00000000	
10	847.441	1119.529	92.657	1.00000000	
11	896.442	1099.584	94.312	1.00000000	
12	909.749	1124.730	96.064	1.00000000	
13	927.482	1158.79	97.786	1.00000000	
14	867.221	1150.045	93.252	1.00000000	
15	890.633	1182.317	96.271	1.00000000	

Lecturas de Puntos

El diálogo de **Cálculo de Estaciones** tiene información sobre los posicionamientos y los puntos que han sido leídos desde la base actual. Podemos consultar o editar las lecturas de puntos de este posicionamiento presionando el botón **Lecturas Puntos** en dicho diálogo.

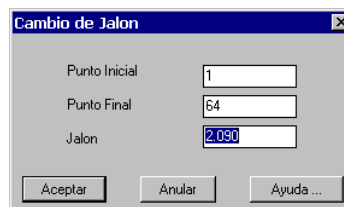


Haciendo doble clic sobre un elemento de la lista, o bien seleccionándolo y presionando **Editar** podremos modificar cualquiera de los datos que definen la lectura de punto. Por el contrario, con **Nueva** introduciremos una nueva lectura de punto si la numeración lo permite, y con **Borrar** se eliminará dicha lectura del fichero de levantamiento.



La información que se presenta para cada lectura de punto depende de la configuración establecida para la entrada de datos, pero siempre está definida por su **Número** de punto, que no es editable, las lecturas **Directa** e **Inversa**, y su **Código**. La casilla **Círculo Inverso** cuando se activa permite introducir los datos de la lectura inversa, en caso de existir.

Por último, el botón **Jalón** de la lista de lecturas de puntos permite modificar los valores de la altura de prisma de un intervalo de puntos. Para ello simplemente se teclean el número del **Punto Inicial** y el **Punto Final**, y el nuevo valor del **Jalón** para ser asignado.



Entrada de Coordenadas

Este comando tiene por objeto facilitar la entrada manual masiva de datos de coordenadas de puntos. Se muestra un diálogo con los puntos existentes en el levantamiento, y puede comenzar a introducirse los datos en las casillas **X**, **Y**, **Z** y **Código**. Si no se desean introducir los códigos debe desactivarse la casilla **Pedir Códigos**. Los puntos se numeran automáticamente a partir del último.

El programa continua esperando nuevos puntos siempre que la casilla **Modo Inserción** esté activada. Si lo que deseamos es editar los datos de puntos anteriores debemos desactivarla. Pueden borrarse los puntos no deseados pulsando **Borrar**.

Mediante el botón **Imprimir** puede obtenerse un listado de las coordenadas.

Entrada de Coordenadas de Puntos

Num.	Coord. X	Coord. Y	Coord. Z	Codigo
1134	854.030	1233.595	96.294	
1135	855.127	1234.137	96.371	
1136	852.523	1243.197	96.651	
1137	854.451	1223.256	96.142	
1138	895.152	1213.409	96.907	
1139	853.588	1221.845	96.517	
1140	870.177	1215.280	96.539	
1141	860.369	1224.701	96.697	
1142	868.585	1220.039	97.160	
1143	863.986	1217.997	96.523	
1144	844.884	1181.806	93.702	
1145	856.935	1204.462	94.827	
1146	853.847	1212.494	95.120	
1147	855.184	1204.325	94.851	
1148	851.014	1200.639	95.010	
1149	862.376	1200.351	95.040	
1150	863.363	1200.005	95.062	
1151	872.100	1202.047	95.935	
1152	874.390	1205.570	96.414	

Punto: X Y Z Codigo

1153

☒ Modo Insercion ☒ Pedir Codigo

Coordenadas de Puntos

Este comando nos permite ver las coordenadas calculadas de los puntos, o bien todos o bien los observados desde una estación determinada. Debemos previamente seleccionar una estación o bien elegir la opción **Todos**, y a continuación pulsar el botón **Coordenadas**.

Coordenadas de Puntos

Estacion	Alt.Ap.	P.Ini	P.Fin
Todos	1.525	1	189
1	1.540	190	245
2	1.545	246	391
3	1.540	392	432
4	1.610	433	477
5	1.595	478	561
6	1.570	562	582
7	1.490	583	608
8	1.460	609	656
9	1.575	657	696
10	1.445	697	789
11	1.500	-	-
12	1.585	790	833
13	1.490	834	872
14	1.560	873	902

Una vez seleccionada la estación origen, el programa presentará una lista conteniendo el número, coordenadas X,Y,Z y código de cada punto.

Coordenadas de Puntos

Estacion: 1 Altura Aparato: 1.525

Num.	Coord. X	Coord. Y	Coord. Z	Codigo
1	973.618	960.500	96.556	
2	978.067	971.176	97.366	
3	983.089	983.267	98.311	
4	987.776	994.683	99.218	
5	992.538	1006.597	100.071	
6	997.071	1014.293	100.478	
7	1000.701	1029.552	101.121	
8	1005.380	1044.184	101.614	
9	1009.975	1059.642	101.963	
10	1015.891	1079.691	102.324	
11	1020.036	1093.865	102.452	
12	1023.931	1107.048	102.555	
13	1022.462	1108.949	102.456	
14	1018.678	1095.837	102.341	
15	1015.112	1083.788	102.202	
16	1011.259	1070.871	102.015	
17	1006.886	1055.746	101.723	
18	1003.521	1044.090	101.474	
19	998.552	1028.523	100.970	
20	993.690	1014.321	100.405	
21	989.446	1003.470	99.648	
22	983.883	990.282	98.653	

El listado de coordenadas, por otra parte, tiene el siguiente formato:

COORDENADAS DE PUNTOS

Estacion: 1 Altura Aparato: 1.525

Numero	Coord.X	Coord.Y	Coord.Z	Codigo
1	973.618	960.500	96.556	
2	978.067	971.176	97.366	
3	983.089	983.267	98.311	
4	987.776	994.683	99.218	
5	992.538	1006.597	100.071	
6	997.071	1014.293	100.478	
7	1000.701	1029.552	101.121	
8	1005.380	1044.184	101.614	
9	1009.975	1059.642	101.963	
10	1015.891	1079.691	102.324	
11	1020.036	1093.865	102.452	
12	1023.931	1107.048	102.555	
13	1022.462	1108.949	102.456	
14	1018.678	1095.837	102.341	
15	1015.112	1083.788	102.202	

Bisección Inversa

Herramienta para ajustar fácilmente una base posicionada calculando sus coordenadas y desorientación, además de la escala de transformación de las posibles combinaciones que se puedan realizar desde la base de referencia.

El programa presenta la ventana de **Bisección Inversa**, mostrando el nombre de la estación de cálculo y tres marcos que informan respectivamente de las **Coordenadas** de los puntos A y B y las **Lecturas** practicadas desde la base origen a las de referencia, y por último los **Resultados** que nos proporcionan las coordenadas X, Y, la desorientación y la escala. Al igual que en otros procedimientos de cálculo, si se valida la ventana los datos pasarán a engrosar la base de datos de coordenadas iniciales y de aproximación o provisionales, indicando la observación “Cambio Coord.”.

Pueden seleccionarse las estaciones visadas que desean emplearse en el cálculo, a partir de las lecturas existentes en el trabajo, mediante el marcado de elementos en las listas desplegables. Las estaciones A y B deben ser diferentes.

El botón **Imprimir** presenta un listado con el resultado del cálculo, con el siguiente formato:

```
Estación 55

COORDENADAS ESTACIONES

      A 56      B 54

X=547.606      X=1210.358
Y=680.041      Y=1090.445
Z=66.089       Z=113.570

LECTURAS

H=260.8110      H=74.1493
DR=554.106      DR=228.981
V=103.9060      V=96.2592
J=1.310         J=1.310

RESULTADOS

X=999.998      Y=999.999

E=0.9999964259CH=0.0000
```

Intersección Directa

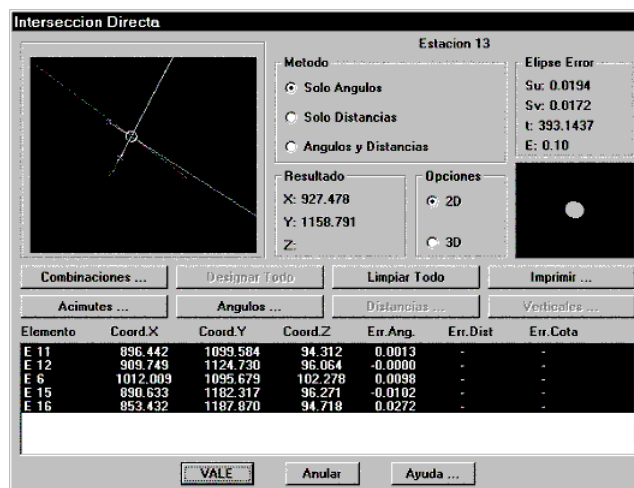
Puede aplicarse este método de cálculo cuando el resultado fue obtenido por la intersección de lecturas desde otros posicionamientos a la base de referencia con al menos dos lecturas de observación horizontal. Si se accede a esta utilidad desde la opción **Topografía > Utilidades > Intersección Directa**, el programa solicita la base que se quiere procesar. Por otra parte, puede activarse esta opción pulsando el botón **Intersección Directa** desde la pantalla de Cálculo de Estaciones en modo Experto, entendiéndose que se está calculando la base actual en pantalla.



El programa solicita la estación a calcular, y presenta una ventana con información sobre todas las lecturas que observan la estación a calcular, junto con un gráfico con una representación esquemática de cada una.

Podemos seleccionar el método de cálculo eligiendo entre *Sólo Ángulos*, *Sólo Distancias* y *Ángulos y Distancias*. También se puede elegir entre cálculo en **2D** ó **3D**, pulsando los controles correspondientes.

El programa visualiza una representación simplificada del cálculo en la ventana superior izquierda, consistiendo en un círculo que indica la solución encontrada, unas líneas que salen de éste que dibujan las observaciones angulares en caso de estar activadas (modos sólo ángulos o ángulos y distancias), y unos círculos que expresan las observaciones de distancia, en caso de estar activadas (modo sólo distancia o ángulos y distancias). El color de cada una de estas observaciones hace corresponder la posición en la lista de la observación con la numeración de colores de AutoCAD: rojo para la primera, amarillo para la segunda, etc. En caso de existir más de siete observaciones, vuelve a comenzar la asignación de colores.



Es posible activar o desactivar una observación para que intervenga en el cálculo, con pulsar sobre la lista en pantalla. Su representación en la imagen cambia a líneas discontinuas. El botón **Designar Todo** nos permite la selección de todos los elementos observados aunque hayan quedado fuera de rango de tolerancia de errores admisibles. Con **Limpiar Todo** deshabilitaremos todas las observaciones consideradas.

Los botones *Acimutes*, *Distancias*, *Angulares* y *Verticales* presentan en pantalla listados correspondientes a las ecuaciones de acimut, distancia, de ángulo y verticales que se emplean en el cálculo, obtenidas a su vez a partir de las lecturas entre estaciones. Esta información puede editarse e imprimirse. Consultar las secciones de **Conceptos Básicos** y Compensación de Poligonales para más detalles.

El proceso de cálculo consiste en la obtención de unas coordenadas provisionales mediante la aproximación inicial, y el posterior ajuste usando el método de mínimos cuadrados.

Combinaciones

La aproximación inicial a su vez se calcula mediante la media de las combinaciones de lecturas calculadas de dos en dos, cuyo error sea menor que el máximo admisible. Podemos ver esta información pulsando el botón **Combinaciones**. El programa nos presenta además las coordenadas obtenidas con cada combinación, el error con respecto a la media, y el error medio total. Podemos igualmente modificar las coordenadas de la aproximación inicial cambiando los campos *Coordenada X* y *Coordenada Y*.

Listado de Combinaciones

Estaciones		Coord.X	Coord.Y	Error
E 11	E 12	927.257	1158.367	-
E 11	E 6	927.487	1158.805	0.0046
E 11	E 15	927.482	1158.797	0.0048
E 11	E 16	927.463	1158.761	-
E 12	E 6	927.485	1158.806	0.0048
E 12	E 15	927.481	1158.798	0.0047
E 12	E 16	927.462	1158.761	-
E 6	E 15	927.587	1158.730	-
E 6	E 16	927.638	1158.692	-
E 15	E 16	927.660	1158.683	-

Coordenada X: 927.484 Coordenada Y: 1158.801

10 Combinaciones 4 Activadas Error Medio=0.005

Defecto Designar Todo Limpiar Todo Imprimir ...

VALE Anular Ayuda ...

Podemos activar todas las combinaciones para que intervengan en el cálculo pulsando **Designar Todo**, así como desactivarlas todas presionando **Limpiar Todo**. Por último, el botón **Defecto** restaura las combinaciones que intervenían originalmente en el cálculo, es decir, aquellas cuyo margen de error está dentro de la tolerancia especificada en configuración. El botón **Imprimir** presenta un listado con el siguiente formato:

LISTADO DE COMBINACIONES

E1	E2	E3	Coord.X	Coord.Y	Error
E 11	E 12	927.257	1158.367	0.490*	
E 11	E 6	927.487	1158.805	0.005	
E 11	E 15	927.482	1158.797	0.005	
E 11	E 16	927.463	1158.761	0.046*	
E 12	E 6	927.485	1158.806	0.005	
E 12	E 15	927.481	1158.798	0.005	
E 12	E 16	927.462	1158.761	0.046*	
E 6	E 15	927.587	1158.730	0.126*	
E 6	E 16	927.638	1158.692	0.189*	
E 15	E 16	927.660	1158.683	0.213*	

X Media=927.484 Y Media=1158.801 Error Medio=0.005

Puede observarse que se han incluido todas las combinaciones, distinguiendo las que intervienen en el proceso por medio de un asterisco (*). Las casillas **Coordenada X** y **Coordenada Y** permiten la entrada directa de las coordenadas que se utilizarán como aproximación inicial antes del ajuste. Debe tenerse en cuenta, no obstante, que el método de ajuste por mínimos cuadrados normalmente hallará la solución óptima siempre que la aproximación inicial no esté demasiado lejos de la definitiva, por lo que no suele ser necesario cambiar estos valores manualmente.

Resultados

Por último, la presentación del resultado en pantalla consiste en el dibujo de la elipse de error y los datos numéricos de ésta: semieje mayor (Su), semieje menor (Sv), orientación (t), y escala de representación en pantalla (E).

Esta información se obtiene de forma impresa pulsando el botón **Imprimir**, con los siguientes apartados: datos de observaciones (ver Cálculo de Poligonales), combinaciones (ver listado anterior), bases de control y resultados.

INTERSECCION DIRECTA

BASES DE CONTROL

Elemento	Coord.X	Coord.Y	Coord.Z	Error Ang.
E 11	896.442	1099.584	94.312	0.0013
E 12	909.749	1124.730	96.064	-0.0000
E 6	1012.009	1095.679	102.278	0.0098
E 15	890.633	1182.317	96.271	-0.0102
E 16	853.432	1187.870	94.718	0.0272

RESULTADOS

Calculo por Ángulos

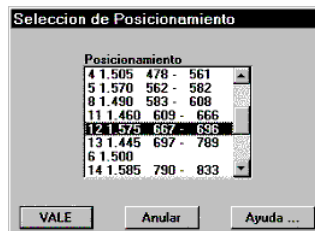
Solucion: X: 927.478 Y: 1158.791 Z: 0.000

Elipse Error: Su: 0.0194 Sv: 0.0172 Orientacion: 393.1437

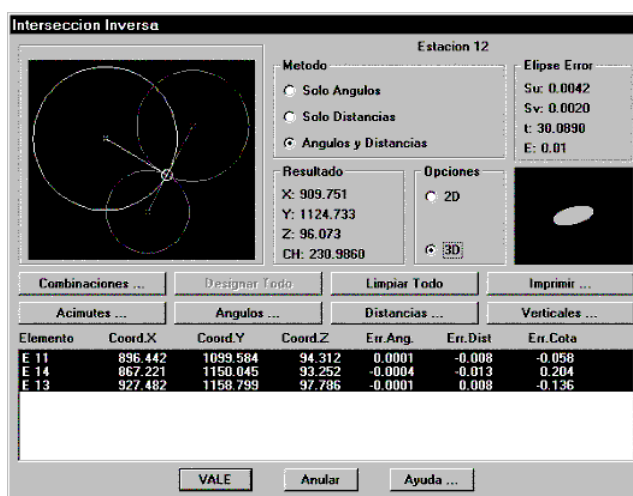
Una vez realizado el cálculo, cuando se pulsa el botón **Aceptar** el programa asigna a la estación las coordenadas halladas, recordando que se han obtenido por el método de intersección directa.

Intersección Inversa

Esta opción nos permite calcular estaciones que han visado al menos tres puntos de coordenadas conocidas. La utilización es muy similar a la del comando Intersección Directa. El acceso a éste es a través del menú desplegable por medio de la opción **Topografía > Utilidades > Intersección Inversa**, o bien pulsando el botón **Intersección Inversa** desde la pantalla de Cálculo de Estaciones. En el primer caso nos pide que seleccionemos un posicionamiento:



En este método las combinaciones se calculan de tres en tres, eliminándose automáticamente las mal condicionadas en las que se da el caso denominado “Círculo Peligroso”.



Por otra parte, los resultados incluyen además la **Corrección Horizontal** que se asignará automáticamente al posicionamiento usado. Los resultados tienen la misma estructura en secciones, con el siguiente formato:

INTERSECCION INVERSA

BASES DE CONTROL

Elemento	Coord.X	Coord.Y	Coord.Z	Error Ang.	Error Dist	Error Cota
E 11	896.442	1099.584	94.312	0.0001	-0.008	-0.058
E 14	867.221	1150.045	93.252	-0.0004	-0.0130.204	
E 13	927.482	1158.799	97.786	-0.0001	0.008	-0.136

RESULTADOS

Cálculo por Ángulos y Distancias

Solucion: X: 909.751 Y: 1124.733 Z: 96.073 CH: 230.9860

Elipse Error: Su: 0.0042 Sv: 0.0020 Orientacion: 30.0890

Nivelación Trigonométrica

Esta utilidad permite el cálculo de la cota de una estación mediante el ajuste por mínimos cuadrados usando como datos todas las lecturas que tengan como base visada la estación a calcular. Se invoca este comando mediante la opción **Topografía > Utilidades > Nivelación** o bien pulsando el botón **Nivelación** desde el Cálculo de Estaciones, siempre que haya un posicionamiento activo. En el primer caso el programa solicita uno por medio del diálogo **Selección de Posicionamiento**, descrito ya en otros apartados.

Elemento	Des. Obser	Des. Calc	Desv. Est	Cota	Residuo
11	3.378	3.474	0.0015	97.690	-0.096 *
12	1.577	1.722	0.0015	97.641	-0.145 *
6	-4.535	-4.492	0.0017	97.743	-0.043 *
15	1.684	1.515	0.0015	97.955	0.169 *
16	3.113	3.058	0.0016	97.831	0.045 *

Pueden activarse o desactivarse observaciones con sólo pulsar en la lista. También pueden editarse los datos de entrada si tenemos una sola observación activada y pulsamos el botón **Editar**, en cuyo caso accedemos directamente a modificar los datos de la lectura de estación correspondiente.

El programa calcula la aproximación inicial a partir de la media de las cotas obtenidas para cada observación, y a continuación realiza el ajuste por mínimos cuadrados, presentando en pantalla la **Cota** definitiva y el **Error Máximo**. El informe de resultados tiene el siguiente aspecto:

NIVELACION TRIGONOMETRICA

Observaciones Verticales

Visada	Observado	Calculado	Desv. Est.	Cota	Residuo	D
11	1.801	1.752	0.0015	96.113	0.049	*
13	-1.592	-1.722	0.0015	96.194	0.130	*
14	2.599	2.812	0.0015	95.851	-0.213	*

RESULTADOS

Cota Media: 96.053

Solucion: 96.055

Error Maximo: 0.204

Se presentan todas las observaciones verticales obtenidas a partir de la información de lecturas, en forma de desnivel, y a continuación los resultados de cota definitiva y error máximo.

Una vez que consideramos correcto el cálculo, pulsamos **Aceptar** y la cota se asigna a la estación origen. También se recuerda que se ha realizado este proceso en la ventana de información de coordenadas, donde aparecerá, por ejemplo, "Int.Directa y Nivelación".

Convertir Puntos a Estaciones

Este comando permite al usuario convertir una serie de lecturas puntos a lecturas estaciones. En primer lugar aparece un diálogo para facilitar la selección de puntos por **Posicionamiento**, **Número** o **Código**. También pueden seleccionarse **Todos**. Las estaciones se crean con las mismas coordenadas que los puntos y como nombre una "P" seguida de su número.

Convertir Estaciones a Puntos

Este comando tiene por objeto convertir lecturas de estaciones a lecturas de puntos. Debido a que una estación puede estar leída desde varias, se pide que se seleccionen las lecturas a convertir. A continuación se crea una lectura de punto por cada lectura de estación seleccionada, perteneciendo al mismo posicionamiento y con número consecutivo al último existente en el levantamiento actual.

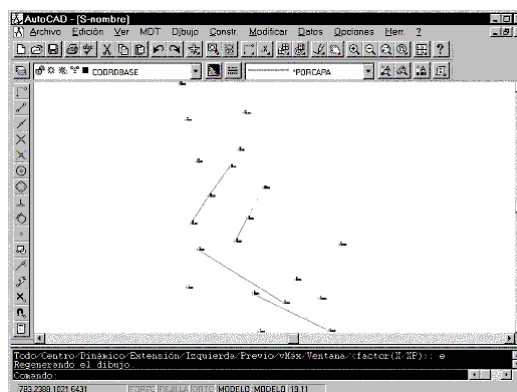
El programa representa las coordenadas actuales de cada base por medio de bloques con atributos, que pueden usarse luego con todas las opciones de **Replanteo** que ofrece el programa. Dependiendo de si la base es fija o móvil, se representan como un triángulo o un círculo, respectivamente. Puede editarse su información por medio del comando **Topografía > Utilidades > Información**. El tamaño de los bloques está determinado por la escala actual del trabajo, que puede modificarse por medio del comando **Referencia**.

Además de las coordenadas actuales, se dibujan en la capa COORDBASE todas las asignaciones de coordenadas restantes para cada estación, por medio de puntos, cuya información puede obtenerse por medio del comando citado en el párrafo anterior.

El programa no actualiza automáticamente el dibujo cada vez que se modifican las coordenadas de una estación, por lo que será necesario repetir el proceso cuando se produzcan cambios que deseamos representar.

Dibujar Lecturas de Estaciones

Esta utilidad es accesible desde la opción del menú desplegable **Topografía > Dibujo > Dibujar Lecturas de Estaciones**, o bien pulsando el botón **Dibujar Estaciones** dentro del diálogo del Cálculo de Estaciones. Se dibujará la gráfica de representación de estaciones y líneas que representan las lecturas entre ellas. En los extremos de dichas líneas se dibujarán una o dos flechas, que nos permiten identificar el sentido de las lecturas, es decir, si es de ida o de ida y vuelta.



El color de las líneas representa el tipo de lectura, que puede ser rojo para las lecturas completas de ida, amarillo para las completas de ida y vuelta, y azul para las lecturas angulares. En este último caso se representará además con línea de trazos.

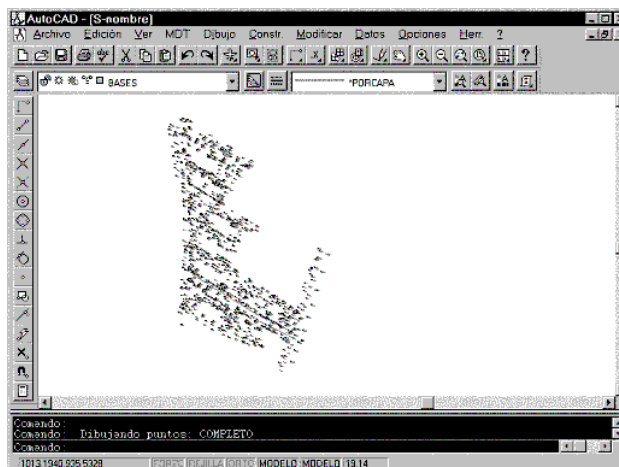
La información de cada una de estas líneas puede editarse por medio del comando **Topografía > Utilidades > Información**. Consultar su apartado para más detalles.

Dibujar Puntos

Esta utilidad se invoca por medio de la opción **Topografía > Dibujo > Dibujar Puntos**, o bien con el botón **Dibujar Puntos** del Cálculo de Estaciones. En primer lugar debemos especificar si deseamos dibujar **Todos** los puntos del levantamiento, o bien un **Número** definido por un intervalo de puntos **Inicial** y **Final**, o bien seleccionar **Posicionamientos** para elegir todos los posicionamientos que deseamos dibujar.



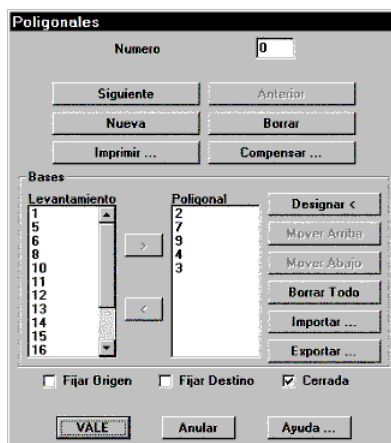
El programa procederá de igual manera que con el comando de importación de puntos, representando por tanto las coordenadas de todos los puntos calculados con información asociada de número de punto, cota y código. Los puntos introducidos directamente por coordenadas también serán dibujados con este comando. Al igual que ocurre con las estaciones, el tamaño de los textos vendrá determinado por la escala asignada al trabajo, que puede modificarse gracias al comando **Referencia**.



Poligonales

Entrada de Poligonales

Las poligonales consisten en una lista ordenada de estaciones, de forma que cada estación lee a la siguiente. Si además la última lee a la primera, es una poligonal cerrada.



Podemos tener diversas poligonales en un mismo levantamiento. Cada una se identifica por un número consecutivo, comenzando en cero. Es posible ir directamente a los datos de la poligonal concreta escribiendo su número en la casilla correspondiente, o bien usar los botones **Siguiete** y **Anterior**. También crearemos una poligonal con el botón **Nueva** y la eliminaremos con **Borrar**.

La lista de estaciones que intervienen en la poligonal podemos crearla seleccionando estaciones de la lista izquierda del diálogo y pulsando el botón > para incorporarlas. Se eliminan de la lista, por otra parte, si las seleccionamos de la lista derecha y pulsamos el botón <. El orden de las estaciones dentro de la lista puede ser modificado mediante los botones **Mover Arriba** y **Mover Abajo**, pero teniendo en cuenta que sólo será posible compensar la poligonal si cada estación lee a la siguiente.

Otro sistema alternativo de introducir la lista de estaciones es mediante la designación gráfica en pantalla por medio del botón **Designar**, que nos permite introducir las estaciones en el orden que deben ser procesadas. Por supuesto es preciso haber dibujado las estaciones previamente.

Las poligonales son almacenadas con los datos del levantamiento. Aun así, si se desea exportar sus datos para usarlos como entrada en otro trabajo, puede usarse la opción **Exportar**, que solicita el nombre de un fichero con extensión .POL, que grabará esta información. Puede usarse el botón **Importar** para leer este fichero en un levantamiento diferente.

Otras opciones que afectan al proceso de cálculo son las casillas **Fijar Origen** y **Fijar Destino**, que impiden la modificación de las coordenadas de la primera y última base, respectivamente, y la casilla **Cerrada**, que usará si está activada la observación entre la primera y última estación para el cálculo.

El botón **Compensar**, por último, nos permite acceder al diálogo de **Compensación de Poligonales**. Debe haber al menos una base fija en la poligonal.

Compensación de Poligonales

Una vez pulsamos el botón **Compensar** aparece un diálogo que representa las coordenadas actuales de cada una de las estaciones, y una serie de controles que permiten consultar los datos que se emplearán para el cálculo, así como determinar que método queremos usar.

Para poder compensar una poligonal es necesario que todas las estaciones (fijas y móviles) tengan previamente coordenadas asignadas, y que estén correctamente orientadas, bien por medio del Cálculo Automático o el Cálculo Manual. También debe existir una secuencia de lecturas de forma que al menos haya una lectura de la estación i a la $i+1$.

En primer lugar debemos decidir el método. También podemos controlar si queremos un ajuste **Planimétrico** (sólo X e Y), **Altimétrico** (sólo la Z), o **Ambos** (X,Y,Z).

Base	CH	CoordX	CoordY	CoordZ	Vx	Vy	Vz
1	0.0000	1000.000	1000.000	100.000	-	-	-
6	207.8840	1011.880	1095.440	102.279	-	-	-
13	230.7120	927.510	1158.783	97.743	-	-	-
12	231.1450	909.689	1124.754	96.159	-	-	-

Debe existir al menos una base fija para poder realizar el ajuste, habiendo pulsado en la pantalla anterior las casillas **Fijar Origen** o **Fijar Destino**. Es posible consultar cuales son fijas y cuales móviles pulsando los botones **Fijas** y **Móviles**, respectivamente. La casilla **Fijar Bases Compensadas** fija cada una de las bases móviles después de realizar el cálculo.

Los botones **Distancias**, **Acimutes**, **Ángulos** y **Verticales** permiten examinar qué datos van a emplearse en el cálculo, a partir de la información de lecturas de las estaciones que forman la poligonal. Básicamente contienen las estaciones origen y visada, el valor observado, valor calculado y la desviación estándar. Esta última se determina a partir de la configuración, especialmente los datos relativos a precisión del equipo y de sus observaciones. Consultar el **Manual de Personalización** para más detalles.

Salvo en las observaciones angulares, las demás observaciones permiten ser editadas, haciendo doble clic sobre el elemento correspondiente de la lista o seleccionándolo y pulsando a continuación el botón **Editar**. Inmediatamente aparecerán los datos de la lectura correspondiente, cuyos datos podemos corregir. Si pulsáramos el botón **Borrar** en la lista de observaciones, se borrará de la base de datos de lecturas de estaciones el campo correspondiente. También pueden obtenerse listados de estas observaciones pulsando **Imprimir** dentro de cada lista.

Si la poligonal acaba de compensarse, se habilita la casilla **Ajustadas**, de forma que podemos consultar las observaciones originales o ajustadas dependiendo de la casilla seleccionada. Toda esta información también puede ser impresa en un informe (véase más adelante).

El programa realiza el proceso de ajuste pulsando el botón **Compensar**, presentando a continuación en pantalla las diferencias entre las coordenadas originales y ajustadas. Las bases fijas obviamente no presentarán ninguna diferencia. El botón **Restaurar** nos permite restablecer los datos originales antes de compensar, permitiendo modificar el método de cálculo o las observaciones sin riesgo de cometer errores.

El botón **Imprimir** nos presenta un diálogo que permite seleccionar los diferentes elementos que deseamos incluir en el informe que se genera:

Para obtener los datos de las observaciones, podemos seleccionar entre las de **Distancia**, **Acimutes**, **Angulares** y **Verticales**, pudiendo ser además las **Originales**, las **Ajustadas** o ambas. Podemos incluir o no la información de las **Bases Fijas** y **Móviles**, así como los resultados de **Coordenadas**

Ajustadas, Desviaciones y Elipses de Error. Estas dos últimas sólo se habilitarán para el cálculo por mínimos cuadrados.

Informe de la Compensacion

Metodo de Calculo: Ajuste por Minimos Cuadrados

Calculo en Coordenadas Planas

Correcciones Usadas

- Esfericidad y Refraccion
- Angular de Aparato

Bases Fijas

Nombre	Coord.X	Coord.Y	Coord.Z	Escala	Codigo
2	949.751	1031.208	97.547	1.00000000	
3	915.875	1041.485	96.004	1.00000000	

Bases Moviles

Nombre	Coord.X	Coord.Y	Coord.Z	Escala	Codigo
7	922.636	999.080	96.701	1.00000000	
9	843.071	1048.018	91.372	1.00000000	
4	855.338	1090.088	92.514	1.00000000	

Observaciones Distancia Originales

Origen	Visada	Observada	Desv.Est.	Calculada	Residuo	D
2	7	42.032	0.0050	42.027	0.005	
7	2	42.025	0.0050	42.027	-0.002	
7	9	93.407	0.0050	93.412	-0.005	
9	7	93.408	0.0050	93.412	-0.004	
9	4	43.830	0.0050	43.836	-0.006	
4	9	43.835	0.0050	43.836	-0.001	
4	3	77.633	0.0050	77.642	-0.009	
3	4	77.638	0.0050	77.642	-0.004	

Observaciones Azimut Originales

Origen	Visada	Observado	C.Horiz.	Desv.Est.	Calculado	Residuo	D
2	7	109.2460	135.3800	10.0000	244.6262	-0.0002	
7	2	0.0000	44.6260	10.0000	44.6262	-0.0002	
7	9	290.4800	44.6260	10.0000	335.1066	-0.0006	
9	7	0.0000	135.1060	10.0000	135.1066	-0.0006	
9	4	282.9560	135.1060	10.0000	18.0606	0.0014	
4	9	399.9980	218.0640	10.0000	218.0606	0.0014	
4	3	325.0200	218.0640	10.0000	143.0904	-0.0064	*
3	4	224.2940	118.7520	10.0000	343.0904	-0.0444	*

Observaciones Angulares Originales

Origen	Visada	Visada	2	Observado	Desv.Est.	Calculado	Residuo	D
7	2	9	290.4800	36.5794	290.4804	-0.0004		
9	7	4	282.9560	36.0996	282.9540	0.0020	*	
4	9	3	325.0220	32.7656	325.0298	-0.0078	*	

Observaciones Verticales Originales

Origen	Visada	Observado	Desv.Est.	Calculado	Residuo	D
2	7	-0.870	0.0015	-0.849	-0.021	*
7	2	0.807	0.0015	0.849	-0.042	*
7	9	-5.325	0.0016	-5.333	0.008	
9	7	5.315	0.0016	5.333	-0.018	*
9	4	1.142	0.0015	1.140	0.002	
4	9	-1.159	0.0015	-1.140	-0.019	*
4	3	3.487	0.0016	3.499	-0.012	*
3	4	-3.509	0.0016	-3.499	-0.010	*

Coordenadas Ajustadas

Base	Coord.X	Coord.Y	Coord.Z
Original	922.645	999.091	96.698
Compensada	922.636	999.080	96.701

Coordenadas Ajustadas

Base	Coord.X	Coord.Y	Coord.Z	
Residuo	-0.009	-0.011	0.003	*

9

Original	843.080	1048.032	91.365	
Compensada	843.071	1048.018	91.372	
Residuo	-0.009	-0.014	0.007	*

4

Original	855.350	1090.116	92.505	
Compensada	855.338	1090.088	92.514	
Residuo	-0.012	-0.028	0.009	*

Auste Planimetrico

Numero de Ecuaciones: 19
 Numero de Incognitas: 6
 Grados de Libertad: 13
 Numero de Iteraciones: 2
 Desviacion Estandar: 7.7404
 Error Maximo: 0.0276

Desviaciones

Base	Sx	Sy
7	0.0193	0.0035
9	0.0204	0.0179
4	0.0064	0.0201

Elipses de Error. Intervalo de Confianza: 95%

Base	Eje Mayor	Eje Menor	Orientacion
7	0.07122	0.01308	44.6053
9	0.07532	0.06628	381.0092
4	0.07417	0.02381	243.3525

Consultar las siguientes secciones para una explicación más detallada de los métodos de cálculo. El método ideal dependerá del trabajo en particular y de la precisión de las observaciones, y debe aplicarse en todo caso la experiencia profesional del usuario.

Observaciones de Distancia

Observaciones de Distancia					
Origen	Visada	Observada	Desv.Est.	Calculada	Residuo
1	4	170.440	0.0051	170.440	-0.000
1	5	37.337	0.0050	37.341	-0.004
5	1	37.344	0.0050	37.341	0.003
2	7	42.032	0.0050	42.029	0.003
7	2	42.025	0.0050	42.029	-0.004
2	8	28.763	0.0050	28.794	-0.025 *
8	2	28.777	0.0050	28.794	-0.017 *
3	4	77.638	0.0050	77.678	-0.040 *
4	3	77.638	0.0050	77.678	-0.040 *
7	9	93.407	0.0050	93.407	-0.000
9	7	93.408	0.0050	93.407	0.001
9	4	43.830	0.0050	43.818	0.012 *
4	9	43.835	0.0050	43.818	0.017 *
4	10	30.468	0.0050	30.464	0.004
10	4	30.439	0.0050	30.464	-0.025 *
5	8	33.875	0.0050	33.881	-0.006
8	5	33.886	0.0050	33.881	0.005
8	11	78.941	0.0050	78.931	0.010
11	8	78.922	0.0050	78.931	-0.009
8	10	131.281	0.0050	131.279	0.002
10	8	131.308	0.0050	131.279	0.029 *
11	10	52.906	0.0050	52.891	0.015 *

Las observaciones de tipo distancia tienen la siguiente información: estaciones origen y visada, distancia observada, desviación estándar y residuo. Las correcciones activas afectan a estos valores. A la derecha de cada observación puede aparecer un asterisco que indica si la diferencia entre el valor observado y el calculado es mayor que la tolerancia.

Observaciones de Acimut

Observaciones de Azimut						
Origen	Visada	Observado	C.Horiz.	Desv.Est.	Calculado	Residuo
7	2	0.0000	44.6260	0.0010	44.6260	-0.0000
9	7	0.0000	135.1060	0.0010	135.1060	-0.0000
4	9	399.9380	218.0640	0.0010	218.0088	0.0532 *
5	1	0.0000	181.5460	0.0010	181.5460	-0.0000
8	5	0.0000	142.7660	0.0010	142.7660	-0.0000
11	8	0.0000	136.4100	0.0010	136.4100	-0.0000
12	11	0.0000	230.9860	0.0010	230.9860	-0.0000
13	12	0.0000	230.5520	0.0010	230.5544	-0.0024 *
14	10	0.0000	236.6120	0.0010	236.5620	0.0500 *
10	11	0.0000	124.6100	0.0010	124.6046	0.0054 *
15	13	0.0000	136.1660	0.0010	136.1515	0.0145 *
17	15	0.0000	228.9560	0.0010	228.9560	-0.0000
19	17	0.0000	208.8420	0.0010	208.8420	-0.0000
20	19	0.0000	126.9740	0.0010	126.9740	-0.0000
18	20	0.0000	388.3120	0.0010	388.3120	-0.0000
16	18	0.0000	384.2140	0.0010	384.2140	-0.0000

Las observaciones de acimut constan de estaciones origen y visada, acimut observado y calculado, desviación estándar y residuo, e incluyen además la corrección horizontal de sus respectivos posicionamientos. Los valores angulares se expresan en grados centesimales o sexagesimales, dependiendo de la configuración elegida.

Observaciones Angulares

Observaciones Angulares						
Origen	Visada 1	Visada 2	Observado	Desv. Est.	Calculado	Residuo
7	2	9	290.4800	0.0037	290.4800	-0.0000
9	7	4	282.9560	0.0036	282.9028	0.0532 *
4	3	9	74.5700	0.0033	74.9296	-0.0494 *
4	3	10	240.2580	0.0054	240.2802	-0.0222 *
4	9	10	165.2800	0.0064	165.3506	-0.0706 *
5	1	8	161.2200	0.0064	161.2200	-0.0000
6	2	5	312.7800	0.0059	312.8223	-0.0423 *
8	2	11	106.4240	0.0051	106.4663	-0.0423 *
8	2	10	101.6820	0.0048	101.7328	-0.0508 *
8	5	11	133.6440	0.0051	133.6440	0.0000
8	5	10	188.9020	0.0046	188.9106	-0.0086 *
8	11	10	395.2580	0.0016	395.2656	-0.0086 *
11	8	10	188.2000	0.0037	188.1946	0.0054 *
11	9	12	294.5760	0.0051	294.5760	0.0000
11	8	13	294.3280	0.0028	294.3280	0.0000
11	10	12	106.3760	0.0055	106.3814	-0.0054 *
11	10	13	106.1280	0.0034	106.1334	-0.0054 *
11	12	13	398.7520	0.0042	398.7520	0.0000
12	11	14	103.1900	0.0056	103.2230	-0.0330 *
12	11	13	199.5660	0.0072	199.5684	-0.0024 *
12	14	13	96.3760	0.0044	96.3454	0.0306 *
13	12	6	310.2860	0.0037	310.2896	-0.0036 *

Las observaciones angulares son originadas por las lecturas desde una base a la anterior y la siguiente, o sus recíprocas. Estos valores se emplean sólo para el cálculo por mínimos cuadrados, y la lista no permite edición.

Observaciones Verticales

Observaciones Verticales						
Origen	Visada	Observado	Desv. Est.	Calculado	Residuo	
1	4	-7.477	0.0020	-7.477	0.000	
1	5	0.736	0.0014	0.746	-0.010 *	
5	1	-0.756	0.0015	-0.746	-0.010 *	
2	7	-0.870	0.0015	-0.839	-0.031 *	
7	2	0.807	0.0015	0.839	-0.031 *	
2	8	0.167	0.0014	0.177	-0.010 *	
8	2	-0.184	0.0014	-0.177	-0.008 *	
3	4	-3.509	0.0016	-3.486	-0.023 *	
4	3	3.487	0.0016	3.486	0.001	
7	9	-5.325	0.0016	-5.320	-0.005	
9	7	5.315	0.0016	5.320	-0.005	
9	4	1.142	0.0015	1.119	0.023 *	
4	9	-1.153	0.0015	-1.119	-0.034 *	
4	10	0.166	0.0014	0.162	0.005	
10	4	-0.168	0.0014	-0.162	-0.006	
5	8	-3.016	0.0015	-3.007	-0.010	
8	5	2.997	0.0015	3.007	-0.010	
8	11	-3.403	0.0016	-3.392	-0.011 *	
11	8	3.380	0.0016	3.392	-0.011 *	
8	10	-5.055	0.0018	-5.055	-0.000	
10	8	5.043	0.0018	5.055	-0.012 *	
11	10	-1.662	0.0015	-1.663	0.001	

Las observaciones verticales indican las diferencias entre desniveles observados y calculados, y su funcionamiento es similar al resto de las observaciones. La corrección por esfericidad y refracción afecta a estos valores.

Elipses de Error

El botón **Elipses de Error** muestra la información asociada a la elipse de error de cada una de las estaciones móviles que intervienen en la poligonal: dimensiones del rectángulo estándar de error (Sx, Sy), dimensiones de los **Semiejes Mayor** y **Menor**, y **Orientación** de la elipse. Esta información se muestra para el margen de confianza o porcentaje de probabilidad establecido en configuración.

Ver apartado de Mínimos Cuadrados para mayor información.

Elipses de Error					
Base	Sx	Sy	Eje Mayor	Eje Menor	Orientacion
7	0.0080	0.0019	0.02405	0.00574	44.5001
9	0.0083	0.0056	0.02491	0.01676	13.9677
4	0.0066	0.0051	0.01987	0.01542	389.3693
5	0.0072	0.0017	0.02177	0.00512	380.4426
8	0.0048	0.0034	0.01442	0.01024	1.2617
11	0.0049	0.0063	0.01887	0.01465	247.6200
12	0.0082	0.0061	0.02480	0.01848	23.4415
13	0.0066	0.0061	0.01981	0.01839	1.7394
14	0.0090	0.0062	0.02699	0.01874	32.5262
10	0.0062	0.0052	0.01861	0.01535	355.7106
15	0.0074	0.0069	0.02224	0.02040	354.9822
17	0.0098	0.0073	0.02957	0.02198	19.0441
19	0.0117	0.0075	0.03532	0.02263	10.5699
20	0.0125	0.0077	0.03766	0.02314	391.6161
18	0.0104	0.0075	0.03147	0.02254	393.1288
16	0.0077	0.0070	0.02333	0.02104	15.0929

Métodos de Cálculo

Mínimos Cuadrados

Este método consiste en el planteamiento de una serie de ecuaciones de observación a partir de los datos de lecturas, y su posterior ajuste mediante el método de los mínimos cuadrados. Consultar el apartado Mínimos Cuadrados para información más detallada.

Cada lectura entre estaciones de la poligonal puede generar varias ecuaciones, dependiendo de sus datos. Si se ha seleccionado el ajuste planimétrico, se crea una ecuación de distancia (siempre que ésta no sea nula) y una de acimut (siempre que el ángulo horizontal no sea nulo). Si el ajuste altimétrico está activado, se crea una ecuación vertical o de desnivel (siempre que la distancia y el ángulo vertical no sean nulos). Por último, para todas las bases intermedias se crea una ecuación angular, que ayuda a mejorar la precisión del sistema.

Cada ecuación implica unos coeficientes que dependen de los valores concretos de las observaciones, y se asignan a la matriz de coeficientes del sistema. Igualmente, cada ecuación tiene un término independiente, que depende del residuo o diferencia entre el valor observado y calculado. Estos valores se almacenan en un vector de términos independientes.

Además, con objeto de ponderar el impacto de cada observación en el sistema, se crea una matriz de pesos. Cada observación tiene un peso que depende de la desviación estándar, o error a priori de cada observación. Estos a su vez dependen de las características del equipo empleado, que se definen en la configuración.

La ecuación matricial es:

$$X = (A^T P A)^{-1} A^T P K$$

donde:

X = Vector de incrementos de coordenadas

A = Matriz de coeficientes

P = Matriz de pesos

K = Vector de términos independientes

Una vez elaboradas todas estas matrices, comienza el proceso de cálculo que calcula los incrementos de coordenadas de las estaciones móviles, hasta que el sistema converge, y las coordenadas pasan a ser definitivas.

Es importante establecer correctamente los valores de la configuración para la convergencia y el número máximo de iteraciones. Consultar el **Manual de Personalización** para más detalles.

Proporcional a la Distancia

Si se elige este método, el programa calcula la longitud total de la poligonal sumando las distancias de todas las lecturas entre las estaciones que intervienen. Además se determina el error de cierre mediante la distancia entre la posición teórica de la última estación y la posición actual.

El ajuste consiste en la modificación de las coordenadas de las estaciones móviles intermedias de forma proporcional a la longitud de su tramo con respecto a la longitud total de la poligonal.

La fórmula general es:

$$x_i' = x_i + E_x \frac{\sum_{j=0}^i l_j}{L}$$

donde:

x_i = Coordenadas originales de la estación i (la primera es 0)

x_i' = Coordenadas corregidas de la estación i

E_x = Error global de la poligonal en X

l_j = Longitud del lado j

L = Longitud total de la poligonal

Se aplica una fórmula análoga para Y y Z.

Proporcional a los Incrementos de Coordenadas

En este método se calculan también la longitud total de la poligonal y el error de cierre, pero la modificación de las coordenadas de las estaciones móviles se realiza proporcionalmente al error en X,Y,Z encontrado en cada estación con respecto al error total hallado en la poligonal.

La fórmula general es:

$$x_i' = x_i + E_x \frac{x_{i+1} - x_i}{\sum_{i=1}^{n-1} x_{i+1} - x_i}$$

donde:

x_i = Coordenadas originales de la estación i (la primera es 0)

x_i' = Coordenadas corregidas de la estación i

E_x = Error global de la poligonal en X

Se aplica una fórmula análoga para Y y Z.

Giro y Homotecia

Este método consiste en realizar una transformación de Helmert con los puntos inicial y final de la poligonal, y aplicar esta transformación a cada una de las coordenadas intermedias.

Lás fórmulas aplicadas son:

$$x_i' = a \cdot x_i + b \cdot y_i + c$$

$$y_i' = -b \cdot x_i + a \cdot y_i + d$$

donde:

x_i, y_i = Coordenadas originales de la estación i (la primera es 0)

x_i', y_i' = Coordenadas corregidas de la estación i

a, b, c, d = Parámetros de la transformación

Las coordenadas Z de las estaciones no se ven afectadas. Como puede deducirse, este método solo puede aplicarse a poligonales abiertas.

Regla de Crandall

Este método se emplea cuando las medidas angulares tienen mayor precisión que las medidas de distancia. Todo el error angular se distribuye a lo largo de la poligonal y las distancias son recalculadas de forma tal que la suma de los cuadrados de sus modificaciones sea mínima.

Redes

Además de poligonales, podemos compensar redes complejas de observaciones. El acceso a este comando se obtiene por medio de la opción **Topografía > Redes**, o bien pulsando el botón **Redes** de la ventana de Cálculo de Estaciones.

Estacion	Alt.Ap.	C.Horiz.	CH.Ap.	CV.Ap.	Puntos
1	1.525	0.0000	0	0	1-189
2	1.540	135.3800	0	0	190-229, 231-245
3	1.545	118.7520	0	0	246-391
7	1.540	44.6260	0	0	392-432
9	1.610	135.1060	0	0	433-477
4	1.505	218.0670	0	0	478-561
5	1.570	181.5460	0	0	562-582
8	1.490	142.7237	0	0	583-608
11	1.460	136.3677	0	0	609-666
12	1.575	230.9437	0	0	667-696
13	1.445	230.5097	0	0	697-789
6	1.500	207.6817	0	0	.
14	1.585	236.5697	0	0	790-833
10	1.490	124.3835	0	0	834-872

El funcionamiento de esta opción es muy similar a lo explicado para las poligonales. La diferencia estriba en que las redes consisten en, además de una lista de bases, una lista con las lecturas entre ellas que deseamos emplear en el cálculo, de forma que es posible ajustar un levantamiento completo o un subconjunto del trabajo. Además, la lista de estaciones no tiene un orden determinado, ya que se produce un ajuste simultáneo de todo el sistema.

Selección de Lectura de Estación
1-2
1-3
1-4
1-5
1-6
2-1
2-3
2-7
2-8
3-2
3-4

La selección de bases es idéntica a la de las poligonales. La selección de lecturas, por otra parte, puede ser a través de una lista de lecturas entre estaciones, a la que se accede pulsando el botón **Insertar**, o bien designando gráficamente las lecturas previamente dibujadas.

Los datos de la red pueden ser exportados e importados pulsando los botones correspondientes. La extensión de estos archivos será .RED.

Pulsando el botón **Compensar** entramos en la ventana de compensación de redes, siempre que haya al menos dos bases fijas. El funcionamiento de esta ventana es muy similar a lo explicado para las Poligonales.

Compensación de Red						
Opciones Ajuste <input checked="" type="radio"/> Planimetrico <input type="radio"/> Altimetrico <input type="radio"/> Ambos				<input type="checkbox"/> Fijar bases compensadas		Compensar Imprimir ... Restaurar
Base	Coord.X	Coord.Y	Coord.Z	Vx	Vy	Vz
1	1000.000	1000.000	100.000	-	-	-
2	949.759	1031.202	97.563	-	-	-
3	915.882	1041.455	96.009	-	-	-
7	922.651	999.084	96.724	-	-	-
Bases <input type="button" value="Fijas ..."/> <input type="button" value="Moviles ..."/> <input type="button" value="Elipses de Error ..."/>						
Observaciones <input type="button" value="Distancias ..."/> <input type="button" value="Acimutes ..."/> <input type="button" value="Angulos ..."/> <input type="button" value="Verticales ..."/>						
<input checked="" type="radio"/> Originales <input type="radio"/> Ajustadas						
<input type="button" value="Anular"/> <input type="button" value="Ayuda ..."/>						

En este caso sólo se dispone del método de los mínimos cuadrados, por lo que no existe la posibilidad de seleccionar otro.

Por otra parte, una vez realizado el cálculo veremos la información de las **Elipses de Error** pulsando el botón del mismo nombre.

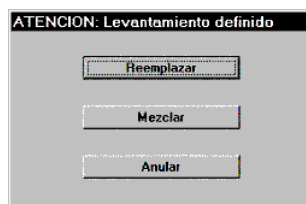
Elipses de Error					
Base	Sx	Sy	Eje Mayor	Eje Menor	Orientacion
7	0.0080	0.0019	0.02405	0.00574	44.5001
9	0.0083	0.0056	0.02491	0.01676	13.9677
4	0.0066	0.0051	0.01987	0.01542	389.9693
5	0.0072	0.0017	0.02177	0.00512	380.4426
8	0.0048	0.0034	0.01442	0.01024	1.2817
11	0.0049	0.0063	0.01887	0.01465	247.6200
12	0.0082	0.0061	0.02480	0.01848	23.4415
13	0.0066	0.0061	0.01981	0.01839	1.7394
14	0.0090	0.0062	0.02699	0.01874	32.5262
10	0.0062	0.0052	0.01861	0.01555	355.7106
15	0.0074	0.0068	0.02224	0.02048	354.9822
17	0.0098	0.0073	0.02957	0.02198	19.0441
19	0.0117	0.0075	0.03532	0.02263	10.5699
20	0.0125	0.0077	0.03766	0.02314	391.6161
18	0.0104	0.0075	0.03147	0.02254	393.1288
16	0.0077	0.0070	0.02333	0.02104	15.0929

Se obtiene un informe similar al descrito para la compensación de poligonales en el capítulo anterior.

Importar Levantamiento

Esta opción permite importar un trabajo almacenado en un fichero de levantamiento (extensión .LEV). Cada dibujo de AutoCAD puede llevar asociado un fichero de levantamiento, con su mismo nombre pero la extensión citada. De forma similar al modelo digital, cada vez que se graba el dibujo se almacena este fichero si está definido.

Si ya está definido un levantamiento en el dibujo actual, el programa pregunta si deseamos reemplazar los datos anteriores o deseamos mezclar ambos trabajos, con objeto de unificarlos en un solo fichero.



Exportar Levantamiento

Mediante esta opción es posible exportar datos del levantamiento al formato ASCII LEV (* .LEA), con objeto de servir a otras aplicaciones, o bien ser editado por el usuario. En este último caso puede importarse de nuevo con el comando Convertir Levantamiento seleccionando como fabricante **TCP** y formato **Levantamiento ASCII**.

Grabar Levantamiento

El levantamiento asociado al dibujo actual se graba en un fichero con el mismo nombre que el dibujo y extensión .LEV, en el mismo momento de la grabación por los comandos GUARDARR (QSAVE) o GUARDARCOMO (SAVEAS) de AutoCAD.

Por medio de esta utilidad puede grabarse el levantamiento actual en cualquier momento, especificando el nombre de fichero destino.

Borrar Levantamiento

Este comando borra el levantamiento actual asociado al dibujo, pidiendo previamente confirmación. No borra el fichero en el caso de estar grabado.

Transformaciones

Introducción

Dentro del módulo de Topografía, existen tres categorías de transformaciones:

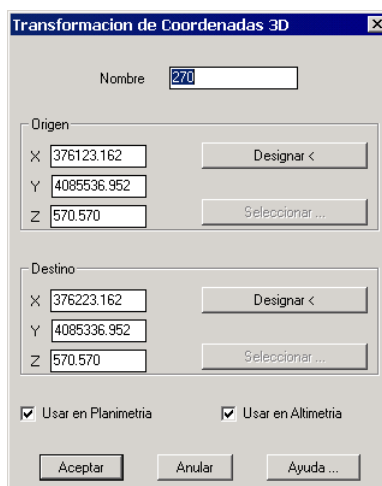
- Las que permiten cambiar de coordenadas planas a UTM o viceversa.
- Las que permiten alternar entre coordenadas UTM y geográficas.
- Las que cambian el sistema de coordenadas de un dibujo a partir de métodos estándar de transformación.

Dentro de la última categoría, el funcionamiento es similar para cada uno de los métodos. Todos ellos requieren la introducción de una serie de parejas de coordenadas origen y destino, en ocasiones en 2D y otras en 3D, dependiendo del método.

Podemos introducir un nuevo par de coordenadas pulsando el botón *Nuevo*, y editarla con *Editar*. Se eliminan con *Borrar*.



Las transformaciones de coordenadas que emplean puntos 3D presentan el siguiente diálogo para cada par de coordenadas origen y destino:



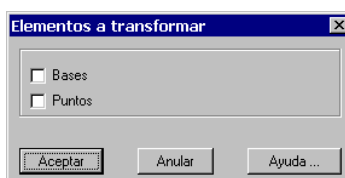
Puede decidirse para cada par de coordenadas si se desean emplear sus coordenadas X,Y (casilla *Usar en Planimetría*), y/o su coordenada Z (casilla *Usar en Altimetría*).

Pulsando el botón **Designar** se elige gráficamente una base origen o destino del propio dibujo, que también puede elegirse con el botón **Seleccionar**.

Si disponemos de un fichero de bases con las coordenadas origen y otro con las de destino, podemos pulsar el botón **Importar**, que nos solicita los nombres de los dos ficheros, cargándolos y realizando el cálculo automáticamente.

Puede controlarse el número de bases que interviene en el cálculo seleccionando las deseadas en la lista de bases y pulsando el botón **Cambiar**. Para designar todas las estaciones se pulsa **Seleccionar Todo**, mientras que para deseleccionarlas se presiona **Limpiar Todo**.

Las transformaciones no se aplican al levantamiento actual en caso de estar definido, sino a los puntos o las bases del dibujo actual. Puede controlarse los elementos sobre los que deseamos aplicar la transformación pulsando el botón **Elementos a Transformar**.



Por medio del botón **Guardar** se graban los parámetros de la transformación en un fichero con extensión .TRF, que pueden ser recuperados posteriormente con el comando Aplicar Transformación.

Para imprimir un informe de la transformación, se muestra el diálogo siguiente, que permite elegir si se desean impresos los **Parámetros**, así como las coordenadas originales y transformadas de las **Bases** o los **Puntos**.



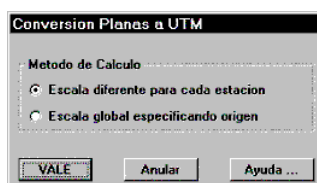
Conversión Planas a UTM

Podemos usar este comando para convertir un levantamiento de coordenadas planas a Proyectadas. Si la proyección configurada es UTM, el programa nos pide en primer lugar el elipsoide que deseamos emplear (por defecto WGS-84), y el huso o zona UTM (por defecto 30). Si se han definido en los datos del levantamiento estos valores, se emplearán como valores por defecto.



A continuación el programa pide que decidamos qué método deseamos aplicar para la conversión:

Si elegimos el método **Escala diferente para cada estación**, el programa calcula la anamorfosis o escala correspondiente a cada estación a partir de sus coordenadas, para posteriormente recalcular todos los puntos aplicando dichos factores de escala.



Por otra parte, si se decide por el método **Escala global especificando origen**, el programa presenta la lista de bases para que elijamos cual queremos considerarla como origen. Una vez

seleccionada, se calcula su anamorfoxis y se aplica a todas las bases el mismo valor, recalculando posteriormente los puntos.

La elección entre un sistema y otro dependerá del tipo de trabajo y su tamaño. Generalmente el primer método es más adecuado para levantamientos muy extensos, mientras que el segundo suele servir para los pequeños.

Otra posibilidad que puede dar un resultado más fiable y fácil de justificar es realizar una transformación de Helmert o similar. En todos los casos la experiencia y el criterio profesional son fundamentales en ambos casos.

El comando complementario es Conversión UTM a Planas.

Conversión UTM a Planas

Esta opción realiza la operación inversa a Conversión Planas a UTM, es decir, convierte de coordenadas UTM a planas, asignando la unidad a la escala de cada estación y recalculando todos los puntos.

Puede saberse si el levantamiento está actualmente en coordenadas planas o UTM consultando en el diálogo de cálculo de estaciones si la casilla **UTM** está o no activada.

Conversión UTM a Geográficas

Este comando nos presenta las coordenadas de las estaciones, que deben estar proyectadas, a geográficas, indicando la longitud, y latitud de cada una en formato pseudo-decimal, e indicando igualmente la escala y convergencia de meridianos de cada una. El formato pseudo-decimal quiere decir que los ángulos se expresan como un número real con la parte entera representando los grados, los dos primeros decimales los minutos, los decimales tres y cuatro los segundos, y el resto la parte fraccionaria de segundo.

Conversion de UTM a Geograficas						
Nombre	Coord.X	Coord.Y	Longitud	Latitud	Escala	Conv.
1	433267.340	4467988.089	-3.47092677	40.21320028	0.99965482	0.565502
2	434582.786	4467919.766	-3.46135132	40.21334054	0.99965268	0.554361
3	435647.578	4467659.704	-3.45282782	40.21252697	0.99965098	0.545294
4	437606.826	4468260.342	-3.44054322	40.21452847	0.99964792	0.528795
5	434067.365	4466754.889	-3.46349304	40.20554819	0.99965351	0.558522
6	436751.945	4467030.870	-3.44412370	40.21051804	0.99964924	0.535830
7	432641.639	4466162.351	-3.47351374	40.20358557	0.99965585	0.570490
8	434939.686	4466252.483	-3.45577709	40.20394352	0.99965210	0.551045
9	437129.491	4465599.582	-3.44247257	40.20188656	0.99964866	0.532389
10	438692.663	4465852.662	-3.43185642	40.20274918	0.99964627	0.519196
11	430786.481	4464514.035	-3.48531220	40.19418541	0.99965897	0.585893
12	431863.931	4464827.560	-3.48075866	40.19523408	0.99965715	0.576831
13	433478.606	4464323.315	-3.46589743	40.19364568	0.99965447	0.563073
14	435060.194	4464699.997	-3.45520950	40.19491211	0.99965191	0.549753
15	436825.750	4464414.772	-3.44371767	40.19403588	0.99964913	0.534760
16	432280.519	4463709.076	-3.47495066	40.19161901	0.99965645	0.573101
17	434773.046	4463804.441	-3.46039339	40.19199971	0.99965237	0.552026
18	431473.643	4461873.912	-3.48223855	40.18164382	0.99965780	0.579590
19	432938.841	4461337.931	-3.47207186	40.17594840	0.99965536	0.567102
20	434355.057	4461909.751	-3.46133192	40.18184842	0.99965275	0.553706
21	435798.459	4462076.474	-3.45198195	40.18242443	0.99965074	0.543042
22	435148.911	4464582.908	-3.45482927	40.19453487	0.99965177	0.548981

El botón **Exportar** nos permite grabar este resultado en un fichero ASCII con extensión .GEO. Por otra parte, pulsando **Imprimir** se obtiene un listado con toda la información.

LISTADO EN COORDENADAS GEOGRAFICAS

Nom	Coord.X	Coord.Y	Longitud	Latitud	Escala	Conv.
1	433267.340	4467888.089	-3.47092	40.21320028	0.99965482	0.565502
2	434582.786	4467919.766	-3.46135	40.21334054	0.99965268	0.554361
3	435647.578	4467659.704	-3.45282	40.21252697	0.99965098	0.545294
4	437606.826	4468260.342	-3.44054	40.21452847	0.99964792	0.528795
5	434067.365	4466754.889	-3.46349	40.20554819	0.99965351	0.558522
6	436751.945	4467030.870	-3.44412	40.21051804	0.99964924	0.535830
7	432641.639	4466162.351	-3.47351	40.20358557	0.99965585	0.570490
8	434939.686	4466252.483	-3.45577	40.20394352	0.99965210	0.551045
9	437129.491	4465599.582	-3.44247	40.20188656	0.99964866	0.532389
10	438692.663	4465852.662	-3.43185	40.20274918	0.99964627	0.519196
11	430786.481	4464514.035	-3.48531	40.19418541	0.99965897	0.585893
12	431863.931	4464827.560	-3.48075	40.19523408	0.99965715	0.576831
13	433478.606	4464323.315	-3.46589	40.19364568	0.99965447	0.563073
14	435060.194	4464699.997	-3.45520	40.19491211	0.99965191	0.549753
15	436825.750	4464414.772	-3.44371	40.19403588	0.99964913	0.534760

Conversión Geográficas a UTM

Este comando realiza el proceso inverso a Conversión UTM a Geográficas, es decir, convierte coordenadas geográficas a UTM. Esta opción tiene dos modos: **Individual** y por **Fichero**. Para el primer caso el programa solicita para cada estación su **Nombre**, **Longitud** y **Latitud** en pseudo-decimal, **Cota** y **Código**, y halla sus coordenadas UTM, asignándolas automáticamente. Para el segundo modo partimos de un fichero de bases con coordenadas geográficas (extensión .GEO), convirtiéndolas todas a UTM, siempre con el elipsoide y huso especificado en los datos del levantamiento.

Transformación de Helmert

Esta utilidad permite realizar un cambio de sistema de coordenadas mediante una lista de coordenadas origen y destino. El programa determina los coeficientes de la ecuación lineal de transformación A y B, los desplazamientos X e Y, y la escala y ángulo aplicado, mediante un ajuste por mínimos cuadrados. Son necesarios al menos dos pares de puntos.

Las fórmulas empleadas son las siguientes:

$$x' = a \cdot x + b \cdot y + c$$

$$y' = -b \cdot x + a \cdot y + d$$

donde:

x', y' = Coordenadas X,Y transformadas

x, y = Coordenadas X,Y originales

a, b, c, d = Parámetros de la transformación

Para cada estación son necesarias su nombre, coordenadas originales y coordenadas destino. El programa también informa de los residuos una vez realizada la conversión. Pueden editarse los datos de cada estación haciendo doble clic en la lista o bien pulsando el botón **Editar**, que nos permite modificar su información asociada.

Por último, presionando **Imprimir** se genera un informe con todos los datos de entrada y resultados, con el siguiente formato:

TRANSFORMACION DE HELMERT

Estación	X.Origen	Y.Origen	X.Destino	Y.Destino	Res.X	Res.Y
270	376123.162	4085536.952	376223.162	4085336.952	-0.05	-0.13
286	376415.670	4085888.155	376160.907	4086019.711	-0.05	-0.13
298	376430.071	4085556.183	376528.291	4085682.876	-0.05	-0.13
651	376126.387	4085805.175	375942.089	4085624.866	-0.05	-0.13

RESULTADOS

$$XT = A \cdot x + B \cdot y + X$$
$$YT = -B \cdot x + A \cdot y + Y$$

Coeficientes A: 1.0606611371 B: -1.0606607199

Desplazamientos X: 4310652.559 Y: -646972.250

Parámetros Escala: 1.5000010701 Angulo: 350.0000
Desviación Estándar: 0.1413

Si validamos los resultados obtenidos, se recalculan todas las coordenadas del levantamiento usando la ecuación de transformación calculada por el sistema.

Transformación Afín

También conocida como transformación de los seis parámetros. Esta opción es similar a la de Helmert, solamente que se aplica a casos en que deseamos utilizar diferentes escalas para los ejes X e Y. El programa por tanto informa de las respectivas escalas y ángulos aplicados, así como de los residuos obtenidos para cada par de coordenadas y los coeficientes de la ecuación de transformación. Son necesarios como mínimo tres pares.

Las fórmulas empleadas son las siguientes:

$$x' = a \cdot x + b \cdot y + c$$

$$y' = d \cdot x + e \cdot y + f$$

donde:

x', y' = Coordenadas X,Y transformadas

x, y = Coordenadas X,Y originales

a, b, c, d, e, f = Parámetros de la transformación

TRANSFORMACION AFIN BIDIMENSIONAL

Estación	X.Origen	Y.Origen	X.Destino	Y.Destino	Res.X	Res.Y
1001	504816.366	3905041.790	504738.497	3904907.425	0.03	0.02
1010	503220.701	3904583.083	503143.078	3904448.761	-0.00	-0.00
1030	504047.853	3908070.093	503969.969	3907934.755	-0.00	-0.01
1004	505797.979	3903703.937	505719.931	3903569.977	-0.01	-0.01

RESULTADOS

$$XT = A \cdot x + B \cdot y + X$$

$$YT = D \cdot x + E \cdot y + Y$$

Coeficientes A: 0.9998283499 B: -0.0000334508
D: 0.0000410751 E: 0.9996993570
Desplazamientos X: 139.373 Y: 1018.902
Escala X: 0.9998283508 Y: 0.9996993575
Ángulos Alfa: 0.0026 Beta: 100.0005
Desviación Estándar: 0.0368

Transformación Tridimensional

Este último tipo de transformación es parecida a la transformación afin, es decir, se aplican escalas diferentes en X e Y, pero además se considera un desplazamiento en Z. Su funcionamiento es muy similar al descrito en los casos anteriores, salvo que todas las bases se procesan en tres dimensiones. Son necesarias como mínimo cuatro parejas de coordenadas.

Las fórmulas empleadas son las siguientes:

$$x' = a \cdot x + b \cdot y + c$$

$$y' = d \cdot x + e \cdot y + f$$

$$z' = z + g$$

donde:

x', y', z' = Coordenadas X,Y,Z transformadas

x, y, z = Coordenadas X,Y,Z originales

a, b, c, d, e, f, g = Parámetros de la transformación

TRANSFORMACION TRIDIMENSIONAL

Estación	X.Origen	Y.Origen	Z.Origen	X.Destino	Y.Destino	Z.Destino
1001	504816.366	3905041.790	0.000	504738.497	3904907.425	0.000
1010	503220.701	3904583.083	0.000	503143.078	3904448.761	0.000
1030	504047.853	3908070.093	0.000	503969.969	3907934.755	0.000
1004	505797.979	3903703.937	0.000	505719.931	3903569.977	0.000

Estación	Res.X	Res.Y	Res.Z
1001	0.037	0.021	0.000
1010	-0.006	-0.008	0.000
1030	-0.009	-0.010	0.000
1004	-0.018	-0.017	0.000

RESULTADOS

XT = A x + B y + X
YT = D x + E y + Y

Coefficientes A: 0.9998283499 B: -0.0000334508
D: 0.0000410751 E: 0.9996993570

Desplazamientos X: 139.373 Y: 1018.902 Z: 0.000

Escalas X: 0.9998283508 Y: 0.9996993575 Z: 0.0000000000

Ángulos Alfa: 0.0026 Beta: 100.0005

Desviación Estándar: 0.0232

Transformación de Siete Parámetros

Esta transformación también es conocida como la transformación tridimensional conforme. Transfiere puntos de un sistema tridimensional de coordenadas a otro. Se aplica en el proceso de reducir datos de levantamientos con GPS, y también en fotogrametría. La transformación implica siete parámetros: tres rotaciones, tres traslaciones y un factor de escala. La matriz de rotación se construye mediante tres giros consecutivos alrededor de los ejes X,Y,Z.

Es necesario disponer de al menos tres parejas de puntos origen y destino en X,Y,Z.

Las fórmulas aplicadas son:

$$x' = S(m_{11} \cdot x + m_{12} \cdot y + m_{13} \cdot z) + T_x$$

$$y' = S(m_{21} \cdot x + m_{22} \cdot y + m_{23} \cdot z) + T_y$$

$$z' = S(m_{31} \cdot x + m_{32} \cdot y + m_{33} \cdot z) + T_z$$

donde:

x', y', z' = Coordenadas X,Y,Z transformadas

x, y, z = Coordenadas X,Y,Z originales

S = Escala

T_x, T_y, T_z = Desplazamiento en X,Y,Z

$m_{11}...m_{33}$ = Coeficientes de la matriz de rotación

TRANSFORMACION SIETE PARAMETROS

Estación	X.Origen	Y.Origen	Z.Origen	X.Destino	Y.Destino	Z.Destino
270	376123.162	4085536.952	570.570	376223.162	4085336.952	570.570
286	376415.670	4085888.155	627.350	376160.907	4086019.711	655.740
298	376430.071	4085556.183	583.150	376528.291	4085682.876	589.440
651	376126.387	4085805.175	604.360	375942.089	4085624.866	621.255

Estación	Res.X	Res.Y	Res.Z
270	-0.001	0.001	-0.011
286	0.001	-0.002	0.013
298	-0.001	0.001	-0.010
651	0.000	-0.001	0.008

RESULTADOS

$X = s (m_{11} x + m_{12} y + m_{13} z) + t_x$
 $Y = s (m_{21} x + m_{22} y + m_{23} z) + t_y$
 $Z = s (m_{31} x + m_{32} y + m_{33} z) + t_z$

PARAMETROS

S 1.5000010565
m11 0.7071078932
m12 -0.7071056683
m13 -0.0000339551
m21 0.7071056691
m22 0.7071078925
m23 0.0000320519
m31 0.0000013458
m32 -0.0000466740
m33 0.9999999989
tx 4310645.9834205545
ty -646977.7760296887
tz -0.0015572844

Escala S: 1.5000010565

Desplazamientos X: 4310645.983 Y: -646977.776 Z: -0.002

Angulos Alfa: 0.0030 Beta: 0.0001 Gamma: -49.9999

Desviación Estándar: 0.0043

Transformación de Ocho Parámetros

Esta transformación también es conocida como la transformación bidimensional proyectiva. Es apropiado usarla cuando un sistema bidimensional se proyecta sobre otro sistema no paralelo. Esta transformación se usa con frecuencia en fotogrametría. Es necesario disponer de un mínimo de cuatro parejas de puntos origen y destino.

Lás fórmulas empleadas son las siguientes:

$$x' = \frac{a_1 \cdot x + b_1 \cdot y + c_1}{a_3 \cdot x + b_3 \cdot y + 1}$$

$$y' = \frac{a_2 \cdot x + b_2 \cdot y + c_2}{a_3 \cdot x + b_3 \cdot y + 1}$$

donde:

x', y' = Coordenadas X,Y transformadas

x, y = Coordenadas X,Y originales

$a1...b3$ = Parámetros de la transformación

TRANSFORMACION OCHO PARAMETROS

Estación	X.Origen	Y.Origen	X.Destino	Y.Destino	Res.X	Res.Y
1	90.000	90.000	1420.407	895.362	0.242	-0.082
2	50.000	40.000	895.887	351.398	-0.429	0.102
3	-30.000	20.000	-944.926	641.434	-0.603	-0.276
4	50.000	-40.000	968.084	-1384.138	0.739	-0.059
5	110.000	-80.000	1993.262	-2367.511	-0.199	0.165
6	-100.000	80.000	-3382.284	3487.762	0.250	0.150

RESULTADOS

$$X_T = \frac{a_1 x + b_1 y + c_1}{a_3 x + b_3 y + 1} \quad Y_T = \frac{a_2 x + b_2 y + c_2}{a_3 x + b_3 y + 1}$$

PARAMETROS

a1 25.0027428949
b1 0.8006418427
c1 -134.7152626258
a2 -8.0077097259
b2 24.9981063567
c2 -149.8154341390
a3 0.0040015107
b3 0.0020026723

Desviación Estándar: 0.2958

Aplicar Transformación

Este comando permite emplear una transformación grabada con alguno de los métodos de transformación de la aplicación. El programa solicita un fichero con extensión .TRF, y a continuación muestra el diálogo de la transformación correspondiente.

En éste deben señalarse si se van a transformar los **Puntos** o las **Estaciones** del dibujo. En el primer caso se solicita una selección de puntos, por si desea filtrarse solamente a un subconjunto de ellos.

Correcciones

Introducción

Las correcciones que emplea el programa pueden ser activadas o desactivadas a través de la configuración. Es muy importante comprender cómo afectan a los cálculos, y saber cuando emplearlas, ya que dependiendo de los equipos empleados, puede que ya estén siendo aplicadas estas correcciones a las lecturas, no siendo por tanto preciso emplearlas de nuevo. Los conocimientos y experiencia son fundamentales para ello.

Atmosférica

Es un valor que se suma a la distancia, y permite corregirla por los factores derivados de las condiciones atmosféricas de temperatura y presión. Los datos que se utilizan son los asignados en los datos del levantamiento. Se obtiene mediante la siguiente fórmula:

$$Dg' = Dg + Dg \cdot \left[IR - \left(\frac{C \cdot P}{273.2 + T} \right) \right] \cdot 10^{-6}$$

donde:

Dg' = Distancia geométrica corregida

Dg = Distancia geométrica original

IR = Índice Refractivo de la portadora del aparato. Por defecto 287.96

C = Constante de la portadora del aparato. Por defecto 0.86

P = Presión atmosférica en mm. de mercurio. Por defecto 760

T = Temperatura seca del aire en grados Celsius. Por defecto 20

El índice refractivo y la constante de portadora son valores dependientes del equipo empleado, y pueden ser modificados mediante las opciones de configuración del programa.

Esfericidad y Refracción

Es un valor que se suma al desnivel, y permite corregir los efectos ópticos de la esfericidad y refracción en las lecturas. Se aplica la siguiente fórmula:

$$Ds' = Ds + \frac{K \cdot Dg^2}{Rt}$$

donde:

Ds' = Desnivel corregido

Ds = Desnivel original

K = Coeficiente de refracción. Por defecto 0.42

Rt = Radio de la Tierra en metros. Por defecto 6370000

El coeficiente de refracción y el radio de la Tierra pueden ser modificados en configuración.

Reducción al Horizonte

Es un valor que se suma a la distancia, y permite compensar los errores de apreciación originados por la curvatura de la Tierra. Su valor se obtiene mediante:

$$Dr' = Dr - \frac{\Delta h^2}{2Dr} + \frac{\Delta h^4}{24Dr^3}$$

donde:

Dr' = Distancia horizontal corregida

Dr = Distancia horizontal original

Δh = Diferencia de altura entre el origen y el destino

Reducción al Nivel del Mar

Es un valor que se aplica a la distancia, y compensa los errores derivados de la realización de cálculos a una altura superior al nivel del mar. Se obtiene con la aplicación de la siguiente fórmula:

$$Dr' = Dr + Dr \cdot \left(\frac{Zm^2}{Rt^2} - \frac{Zm}{Rt} \right)$$

donde:

Dr' = Distancia horizontal corregida

Dr = Distancia horizontal original

Zm = Cota media entre origen y destino

Rt = Radio de la Tierra en metros. Por defecto 6370000

Reducción al Elipsoide

Es un valor que se aplica a la distancia, y compensa los errores derivados de la proyección de la distancia sobre un elipsoide. Se obtiene con la aplicación de la siguiente fórmula:

$$Dg' = \frac{Dg}{\sqrt{\left(1 + \frac{h}{Rt}\right) \cdot \left(1 + \frac{h + \Delta h}{Rt}\right)}}$$

donde:

Dg' = Distancia horizontal corregida

Dg = Distancia horizontal original

h = Cota del punto origen

Δh = Desnivel con respecto al punto destino

Rt = Radio de la Tierra en metros. Por defecto 6370000

Angular de Aparato

Las correcciones angulares de aparato horizontal y vertical son valores que se suman a los ángulos antes de realizar el cálculo de estaciones. Se obtienen mediante la media de los errores entre los ángulos de las lecturas de círculo directo y círculo inverso de los respectivos posicionamientos. Estos valores son calculados automáticamente, y pueden ser editados mediante la edición de datos de posicionamientos.

$$Hr' = Hr + \frac{\sum_{i=1}^n e_i}{n}$$

donde:

Hr' = Angulo horizontal corregido

Hr = Angulo horizontal original

e_i = Error de círculo de la lectura i

n = Número de lecturas

Anamorfosis

Es un factor de escala que se aplica a la distancia reducida antes de calcular, y su valor depende del elipsoide y huso horario especificado en los datos del levantamiento. Cada estación puede tener un valor diferente, y es editable mediante las opciones de modificación de sus datos.

$$Dr' = Dr \cdot K$$

donde:

Dr' = Distancia horizontal corregida

Dr = Distancia horizontal original

K = Coeficiente de anamorfosis

Mínimos Cuadrados

Introducción

El programa usa de forma extensiva el método de ajuste por mínimos cuadrados en gran parte de sus herramientas de cálculo, concretamente para las compensaciones de poligonales y redes, intersecciones directa e inversa, nivelación trigonométrica y transformaciones de coordenadas. Describimos a continuación los principios elementales de este método de cálculo.

En la realización de un levantamiento topográfico, normalmente se toman más lecturas que las necesarias, con objeto de reducir la posibilidad de errores y mejorar la precisión del resultado. Esto origina un modelo geométrico que está sobredeterminado, o dicho de otra forma, un sistema con más ecuaciones que incógnitas. Los valores más probables para las coordenadas de las estaciones pueden ser calculadas mediante el ajuste simultáneo de las observaciones de forma que la suma de los cuadrados de sus residuos sea mínima, de ahí el término “mínimos cuadrados”.

El programa implementa el cálculo por mínimos cuadrados usando el método de las ecuaciones de observación, de forma que cada observación genera una o varias ecuaciones, que son ajustadas de forma simultánea. Matemáticamente se expresa con la siguiente ecuación matricial:

$$X = (A^T P A)^{-1} A^T P L$$

donde X es un vector que contiene la diferencia entre las coordenadas actuales de cada base y las coordenadas resultantes, A es la matriz de coeficientes que se crea a partir de los datos de las observaciones y coordenadas de las estaciones que intervienen en ellas, P es una matriz diagonal de pesos de las ecuaciones, y L es un vector que contiene los residuos entre los valores observados y calculados para cada observación (términos independientes).

El programa calcula por medio de un proceso iterativo la matriz X hasta que sus valores sean inferiores al umbral de convergencia especificado en la configuración del cálculo por mínimos cuadrados, o bien hasta que se supere el máximo de iteraciones. Normalmente, si el sistema está bien condicionado, debería converger en la segunda o tercera iteración. En caso contrario el programa presentará un mensaje de error, debiendo el usuario aumentar el número de iteraciones, disminuir la convergencia o bien comprobar las observaciones. Ver la Configuración de Topografía para más detalles.

Si se ha solicitado el cálculo en tres dimensiones, el programa realiza separadamente un ajuste planimétrico para hallar las coordenadas definitivas X, Y y a continuación ejecuta el ajuste altimétrico para calcular la coordenada Z .

La ecuación matricial que calcula los residuos después del ajuste es:

$$V = AX - L$$

donde:

V = Vector de residuos

A = Matriz de coeficientes

X = Vector de diferencias entre coordenadas origen y destino

L = Vector de términos independientes

Por otra parte, la desviación estándar indicada en cada cálculo se obtiene por la siguiente fórmula:

$$S_0 = \sqrt{\frac{(V^T P V)}{r}}$$

donde:

S_0 = Desviación estándar

P = Matriz de pesos

r = Grados de libertad del sistema

Los grados de libertad se calculan restando el número de ecuaciones de observación (m) menos el número de incógnitas (n):

$$r = m - n$$

La desviación estándar de cada uno de los valores ajustados se obtiene por la fórmula:

$$S_{x_i} = S_0 \sqrt{Q_{x_i x_i}}$$

donde:

S_{x_i} = Desviación estándar del valor i ajustado

S_0 = Desviación estándar global del ajuste

$Q_{x_i x_i}$ = Elemento diagonal de la fila i , columna i de la matriz de covarianza

La matriz de covarianza se calcula con la ecuación:

$$Q = (A^T P A)^{-1}$$

donde:

Q = Matriz de covarianza

A = Matriz de coeficientes

P = Matriz de pesos

Ecuaciones de Observación

Cada lectura que forma parte del levantamiento puede originar varias ecuaciones, de entre las siguientes:

- Ecuación de distancia
- Ecuación de acimut
- Ecuación angular
- Ecuación vertical.

A su vez, cada ecuación está determinada por los datos de una observación, o bien de la relación entre dos observaciones, como es el caso de las ecuaciones angulares. El programa determina cuales son las ecuaciones que pueden generarse en función de los datos disponibles. Por ejemplo, si una lectura es sólo-distancia, se creará solamente esta ecuación, mientras que si es angular se crearán las de acimut y angular, y si es completa se crearán todas las ecuaciones. De esta forma se produce un mayor aprovechamiento de los datos capturados.

Cada ecuación afecta a las matrices de coeficientes, residuos y pesos. Los valores de la matriz A de coeficientes dependen del tipo de ecuación, y están basadas en la linearización usando series de Taylor de las ecuaciones no lineales que generan las observaciones.

Los valores en el vector L de residuos se hallan simplemente por diferencia entre el valor observado y el calculado para cada ecuación, y coincide con los datos mostrados en las ventanas informativas que el programa visualiza.

$$L_i = V_o - V_c$$

donde L_i es el residuo, V_o el valor observado y V_c el calculado.

Por último, la matriz diagonal P de pesos contiene un factor que afecta a cada ecuación y determina su bondad o precisión. La fórmula que se ha empleado es la siguiente:

$$P_i = \frac{1}{\sigma_i^2}$$

donde P_i es el peso aplicado y σ_i es la desviación estándar o error a priori de cada observación. Como puede observarse, el peso empleado es el inverso de la varianza de cada observación, por lo que mientras más precisa sea una observación, mayor influencia tendrá en el resultado del sistema.

Los valores de las desviaciones estándar se ven afectados por la configuración del equipo. Ver el **Manual de Personalización** para más detalles.

Ecuación de Distancia

Las observaciones de tipo distancia tienen la siguiente información: estaciones origen y visada, distancia observada, desviación estándar y residuo. La fórmula general es:

$$\frac{x_{i0} - x_{j0}}{IJ_0} dx_i + \frac{y_{i0} - y_{j0}}{IJ_0} dy_i + \frac{x_{j0} - x_{i0}}{IJ_0} dx_i + \frac{y_{j0} - y_{i0}}{IJ_0} dy_i = k_{l_{ij}} + v_{l_{ij}}$$

donde:

$$k_{l_{ij}} = l_{ij} - IJ_0$$

$$IJ_0 = \sqrt{(x_{j0} - x_{i0})^2 + (y_{j0} - y_{i0})^2}$$

La desviación estándar de cada observación es:

$$\sigma = \sqrt{e_{dc}^2 + e_{dp}^2}$$

donde:

e_{dc} = Error del equipo constante en distancia

e_{dp} = Error proporcional del equipo (ppm)

Ecuación de Acimut

Las observaciones de acimut constan de estaciones origen y visada, acimut observado, acimut calculado, desviación estándar y residuo. La fórmula general es:

$$\frac{y_{i0} - y_{j0}}{(IJ_0)^2} dx_i + \frac{x_{i0} - x_{j0}}{(IJ_0)^2} dy_i + \frac{y_{j0} - y_{i0}}{(IJ_0)^2} dx_i + \frac{x_{j0} - x_{i0}}{(IJ_0)^2} dy_i = k_{l_{ij}} + v_{az_{ij}}$$

donde:

$$k_{az_{ij}} = Az_{ij} - \tan^{-1} \left(\frac{x_{j0} - x_{i0}}{y_{j0} - y_{i0}} \right) + C$$

$$(IJ_0)^2 = (x_{j0} - x_{i0})^2 + (y_{j0} - y_{i0})^2$$

La desviación estándar de cada observación es:

$$\sigma = e_{az}$$

donde:

e_{az} = Error del equipo en acimut

Ecuación Angular

Las observaciones angulares constan de estaciones origen y visada, ángulo observado, ángulo calculado, desviación estándar y residuo. La fórmula general es:

$$\begin{aligned} & \frac{y_{i0} - y_{b0}}{(IB_0)^2} dx_b + \frac{x_{b0} - x_{i0}}{(IB_0)^2} dy_b + \left(\frac{y_{b0} - y_{i0}}{(IB_0)^2} - \frac{y_{f0} - y_{i0}}{(IF_0)^2} \right) dx_i \\ & + \left(\frac{x_{i0} - x_{b0}}{(IB_0)^2} - \frac{x_{i0} - x_{f0}}{(IF_0)^2} \right) dy_i + \frac{y_{f0} - y_{i0}}{(IF_0)^2} dx_f + \frac{x_{i0} - x_{f0}}{(IF_0)^2} dy_f \\ & = k_{\theta_f} + v_{\theta_f} \end{aligned}$$

donde:

I = estación actual

B = estación anterior

F = estación siguiente

$$k_{\theta_{bif}} = \theta_{bif} - \theta_{bif_0}$$

$$\theta_{bif_0} = \tan^{-1} \left(\frac{x_{f_0} - x_{i_0}}{y_{f_0} - y_{i_0}} \right) - \tan^{-1} \left(\frac{x_{b_0} - x_{i_0}}{y_{b_0} - y_{i_0}} \right) + D$$

$$(IB_0)^2 = (x_{b_0} - x_{i_0})^2 + (y_{b_0} - y_{i_0})^2$$

$$(IF_0)^2 = (x_{f_0} - x_{i_0})^2 + (y_{f_0} - y_{i_0})^2$$

La desviación estándar de cada observación es:

$$\sigma = \sqrt{e_{ce}^2 + e_{ob}^2 + e_{pn}^2 + e_{ch}^2}$$

donde:

e_{ce} = Error de centrado

e_{ob} = Error de objetivo

e_{pn} = Error de puntería

e_{ch} = Error de círculo horizontal

Ecuación Vertical

Las observaciones verticales indican las diferencias entre desniveles observados y calculados. La fórmula general es:

$$dz_i - dz_j = k_{d_{ij}} + v_{d_{ij}}$$

donde: $k_{d_{ij}} = h_{ij} - (z_{i_0} - z_{j_0})$

La desviación estándar de cada observación es:

$$\sigma = \sqrt{e_{pn}^2 + e_{cv}^2}$$

donde:

e_{pn} = Error de puntería

e_{dp} = Error de círculo vertical

Aproximación inicial, 19
Asignación de coordenadas, 9
Base fija, 15
Base móvil, 15
 Bases, 1
Bases fijas, 27
 Bases móviles, 27
Cálculo automático, 9
Cálculo manual, 10
 Cambio de coordenadas, 18
Círculo inverso, 14
 Círculo peligroso, 21
 Combinaciones, 19
 Compensación de poligonales, 26
 Compensación por mínimos cuadrados, 31
 Compensación proporcional a la distancia, 31
 Compensación proporcional a los incrementos de coordenadas, 32
 Conceptos Básicos, 1
 Conversión de geográficas a UTM, 38
 Conversión de planas a UTM, 36
 Conversión de UTM a geográficas, 37
 Conversión UTM a planas, 37
 Convertir levantamiento, 2
 Coordenadas de bases, 8
 Coordenadas de estaciones, 15
 Coordenadas de puntos, 17
 Corrección angular de aparato, 45
 Corrección atmosférica, 44
 Corrección por anamorfosis, 46
 Corrección por esfericidad y refracción, 44
 Corrección por reducción al horizonte, 45
 Corrección por reducción al nivel del mar, 45
 Correcciones, 8
 Datos del levantamiento, 5
 Dibujar, 24
 Dibujar estaciones, 23
 Dibujar puntos, 24
 Elipses de error, 34
 Entrada de poligonales, 26
 Escala de dibujo, 24
Exportar bases, 15
 Exportar levantamiento, 34
Fijar destino, 26
Fijar origen, 26
 Importar levantamiento, 34
 Imprimir Levantamiento, 5
 Información, 23
Informe de compensación, 27
 Intersección directa, 18
 Intersección inversa, 21
Lectura recíproca, 14
 Lecturas, 1
 Lecturas de estaciones, 12
 Lecturas de puntos, 15
 Lecturas dobles, 2
 Métodos de cálculo, 9
 Nivelación, 21
 Observaciones, 2, 19
Observaciones ajustadas, 27
 Observaciones angulares, 30
 Observaciones de acimut, 30, 49
 Observaciones distancia, 29, 49
 Observaciones verticales, 30, 50
 Ordenar lecturas de estaciones, 13
Orientar, 6, 8
Planas, 15
Poligonal cerrada, 26
 Posicionamientos, 1, 10
Promediar, 9
Promediar todo, 8
 Referencias, 2
Restaurar combinaciones, 20
Restaurar poligonal, 27
 Tipos de lectura de estaciones, 13
 Transformación afín, 39
 Transformación de Helmert, 38
 Transformación tridimensional, 40
 Unidades, 1
UTM, 15