

ENUNCIADO:

El proyecto ClaraEmprende te ha proporcionado recursos para crear una start-up que preste servicios informáticos para un ámbito que debes definir (comercio, deportes, construcción, banca, asociaciones benéficas, entre muchos otros).

La primera tarea es realizar la página web. Como buena práctica, un paso previo es realizar un boceto e ir refinándolo cada vez más hasta lograr un prototipo de alto nivel.

De momento, solo nos piden diseñar la página principal de presentación de la empresa y que debe incluir los elementos típicos de un sitio web:

- Cabecera.
- Barra lateral.
- Cuerpo de página.
- Pie de página.
- Demostrar una navegación intuitiva, ya sea con enlaces o menús.
- Puedes omitir alguno de los elementos de la estructura básica siempre que sea adecuado para el diseño y ámbito elegido.

SE PIDE:

1. Diseña como mínimo la maqueta del sitio web que se describe en el ejercicio. Cabe reiterar que se pide como mínimo llegar al nivel de maqueta, es decir, diseñar la estructura con elementos gráficos y visuales (pero sin interacción entre elementos). Puedes utilizar cualquier herramienta, desde los programas de edición de imágenes más simples u otros más especializados para diseño web como Pencil, Balsamiq o Mockflow. Debes diseñar tres versiones del prototipo considerando tres resoluciones: móvil, tablet y ordenador.
2. Elabora el mapa de navegación para el enunciado que se plantea. Para ello debes reflexionar sobre las posibles secciones que tiene la web y las diferentes formas de redirigir a cada una de ellas.
3. Elabora un esbozo de la guía de estilos. No hace falta extenderse más allá de 3 páginas. Lo importante es reflexionar acerca de qué información sería más importante incluir en la guía.

INSTRUCCIONES:

- Debes elegir una empresa imaginaria que preste servicios en un ámbito que sea totalmente diferente al del resto de tus compañeros.
- La práctica se debe realizar de forma individual.
- Se dedicarán algunas horas de clase a la realización de la práctica y sería interesante aprovechar estas horas para resolver las dudas que surjan.
- La entrega de la práctica debe realizarse por el aula virtual.
- El contenido a entregar será un zip con dos archivos como mínimo:
 - ✓ Un archivo PDF con los apartados 2 y 3.
 - ✓ En cuanto al apartado 1, se debe entregar como mínimo en un archivo aparte con los siguientes formatos válidos: PDF, imagen o HTML (este último si optas por realizar un prototipo con interacción entre elementos y la herramienta permite exportarlo). Se pueden crear tres archivos diferentes, por ejemplo, un archivo para cada resolución.
 - ✓ Si has realizado los pasos previos a la maqueta y prototipo, es decir, boceto y wireframe, debes adjuntarlos en la entrega de la práctica. No obstante, este apartado no contará para la nota y sirve para hacerse una idea de la calidad del diseño final de la maqueta realizando los pasos previos.
- Recuerda: No existe el diseño perfecto, ya que depende de la percepción y experiencia de cada usuario, por tanto, se considera muy importante justificar cada decisión que se ha tomado en la práctica.

Por último, la nomenclatura de los documentos debe ser la siguiente:

- Archivo con todos los documentos de la práctica: Práctica2_PepeLR.zip
- Apartado 1: Maqueta_Apartado1_PepeLR.pdf (o html, jpg, según el caso)
- Apartado 1 (si se divide en archivos diferentes por resolución):
Maqueta_Apartado1_Tablet_PepeLR.pdf (o html, jpg, según el caso, así como móvil u ordenador)
- Archivos adicionales del apartado 1 (por ejemplo, boceto):
Boceto_Apartado1_PepeLR.pdf (u otro formato como jpg según el caso).
- Apartados 2 y 3: Apartados2y3_PepeLR.pdf
- En la nomenclatura anterior PepeLR se refiere a **NombreInicialApellido1**
InicialApellido2. Debes aplicar la misma nomenclatura para tus archivos.