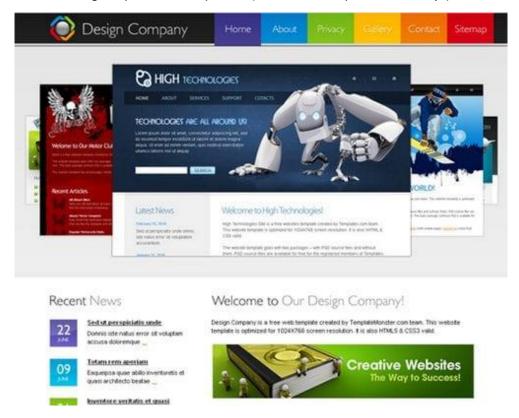
ENUNCIADO

En primer lugar, elige una plantilla de las incluidas en la carpeta adjunta al enunciado. Cada alumno deberá implementar una página diferente. Por tanto, si no hay acuerdo entre las plantillas seleccionadas, se asignará directamente por el profesor.

El objetivo de esta práctica es maquetar un sitio web lo más parecido posible a la plantilla de la imagen que te corresponda (similar a la captura de debajo).



Para ello, debes utilizar lo máximo posible las siguientes características:

- <u>Selectores:</u> Como mínimo, de clases, identificadores, con relaciones de anidamiento y adyacencia. Además al menos un selector diferente más complejo (por ejemplo, de atributos como a[href] o alguno basado en clases o pseudo-clases como p:first-of-type)
- Modelo de cajas: Modificaciones en el margen, padding o borde. Usar flex o grid si fuese posible.
- <u>Unidades de medida:</u> Como mínimo, alguna relativa como em, porcentajes, viewport o fr.
- Posicionamiento y precedencia de capas: Como mínimo, uno absoluto y relativo, aunque también es válido lograr el mismo comportamiento con flex o grid. Si se da el caso que se superponen algunas capas, debes solucionarlo de la forma más eficiente. Sería interesante lograr que alguna cabecera (u otra capa) se muestre siempre aunque se haga scroll (como en las cabeceras de páginas como Facebook, diarios "El País" o "El Mundo", etc.).
- <u>Propiedades de fuentes o cambio de colores:</u> Como mínimo, al menos una propiedad relacionada con estilos en fuentes.
- Alineación de elementos: Con alguna de las técnicas estudiadas.

- Manejar la propiedad background: Sería interesante lograr el mayor nivel de detalle posible e incluso incluir alguna imagen de fondo si la página original las tiene.
- Emplear al menos una vez uno de los atributos <u>overflow, display, box-shadow o</u> border-radius
- Como se indica en los puntos anteriores, se valorará que el posicionamiento, alineación, espaciado entre componentes o dimensionado de la página se lleven a cabo empleando tecnologías más recientes como <u>flex o grid</u>

INSTRUCCIONES

- La práctica debe realizarse de manera individual. Se dedicarán horas de clase a su elaboración y resolución de dudas.
- RECUERDA: Cada alumno debe elegir una plantilla diferente.
- Si se detecta alguna copia, la práctica se calificará con un 0 y la evaluación como suspensa.
- El diseño de las páginas web puede realizarse con cualquier editor de texto que facilite el trabajo con archivos de HTML y CSS.
- La entrega será a través del aula virtual en un enlace habilitado para ello. La práctica se debe comprimir en un zip denominado "Práctica1_Nombre_Apellidos". Por ejemplo, "Práctica1_José_López_Pérez".
- También debes ir subiendo el progreso actual a GitHub en la rama "Unidad-1" a modo de seguimiento.