

EJERCICIOS GRID

El objetivo de los ejercicios de este documento es crear páginas web con grid con un resultado similar a las imágenes siguiendo las indicaciones de cada enunciado.

Ejercicio 1

Realiza el diseño de debajo teniendo en cuenta las siguientes consideraciones:

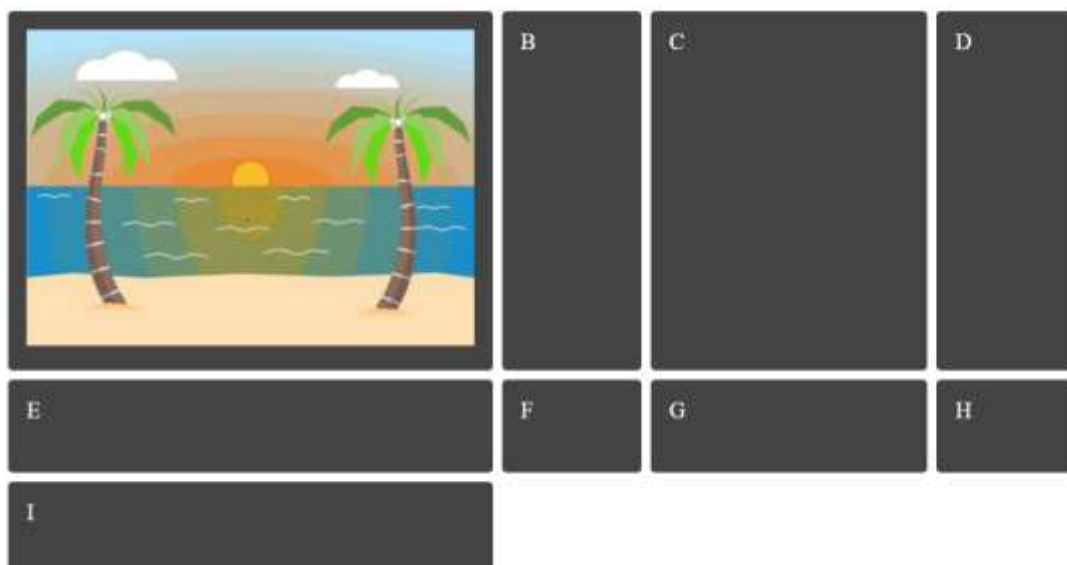
- Se trata de un grid de 3 filas y 4 columnas.
- Las 4 columnas emplean su tamaño y emplean unidades de medida relativas. Las amarillas ocupan el doble que las grises.
- El contenedor tiene un alto de 25rem. Las filas también emplean unidades relativas y aquellas fuera de los límites del grid ocupan el doble que las 3 primeras.

Dioses Primigenios			
1	Cthulhu	2	Yog-Sothoth
3	Azathoth	4	Shub-Niggurath
5	Nyarlatotep	6	Ghroth
7	Tulzsha	8	Tru'nembra
9	Ubbo-Sathla	10	Abhoth

Ejercicio 2

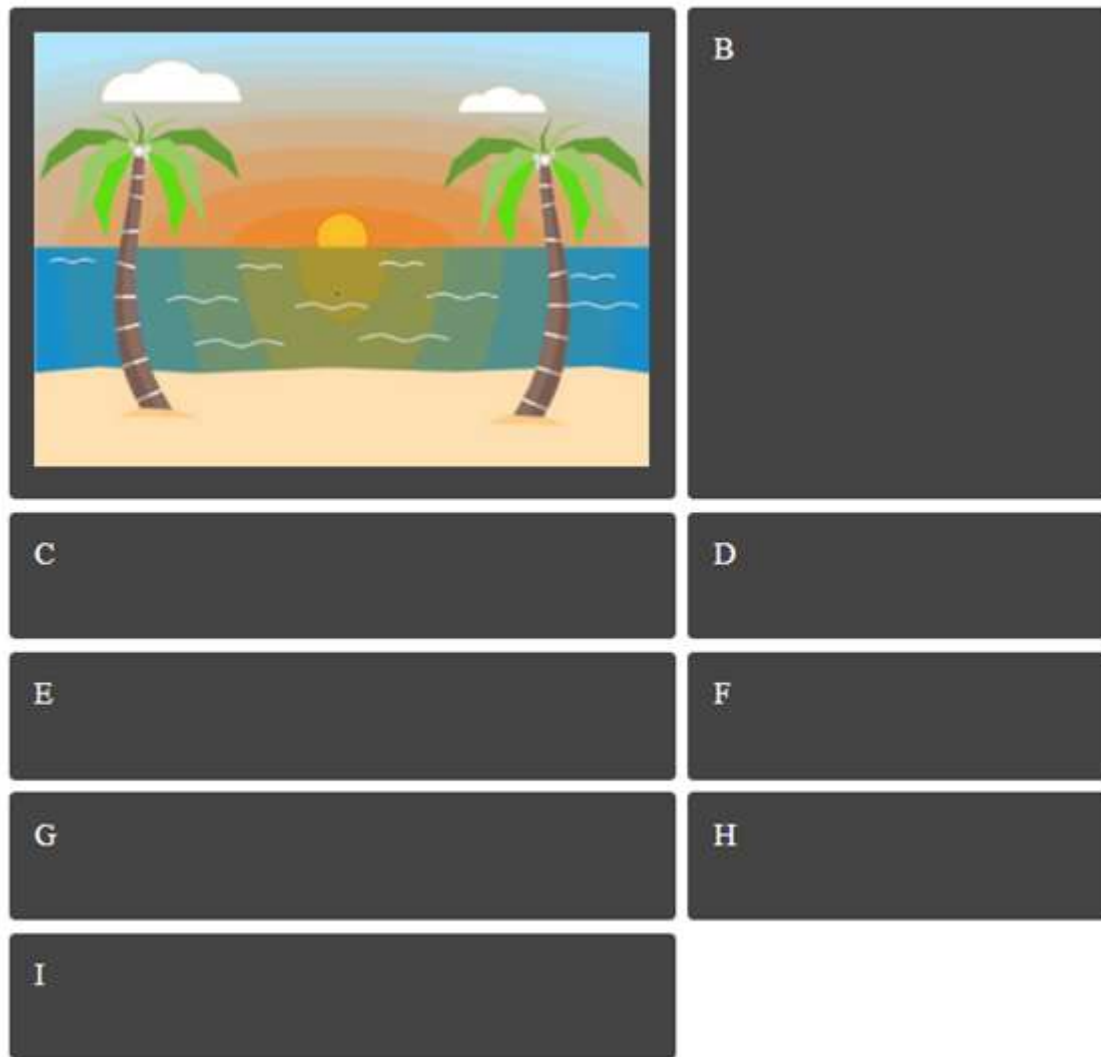
Realiza el diseño de debajo teniendo en cuenta las siguientes consideraciones:

- Debes emplear la imagen landscape.jpg que se adjunta con el enunciado.
- Se trata de un grid dinámico con un contenedor que ocupa el 80% de la pantalla. Si redimensionamos, las columnas se calculan automáticamente. Es decir, para resoluciones grandes el resultado sería algo así:



Ejercicios sobre metodología Grid

- Si redimensionamos el navegador tendríamos el siguiente resultado:



- En definitiva, las columnas se calculan alternando entre:
 - Columnas impares con un ancho entre 18rem y el tamaño de la imagen.
 - Columnas pares de 9rem en adelante.
- Las filas tendrán un rango de 6rem en adelante.

Ejercicio 3

Realiza el diseño de debajo con dos grid con columnas con un tamaño mínimo de 6rem y que crezcan automáticamente. En resoluciones mayores se visualizará de la siguiente forma:

Opción 1

1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---

Opción 2

1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---

Ejercicios sobre metodología Grid

Mientras que en resoluciones pequeñas ambos grid tienen la misma apariencia:

Opción 1

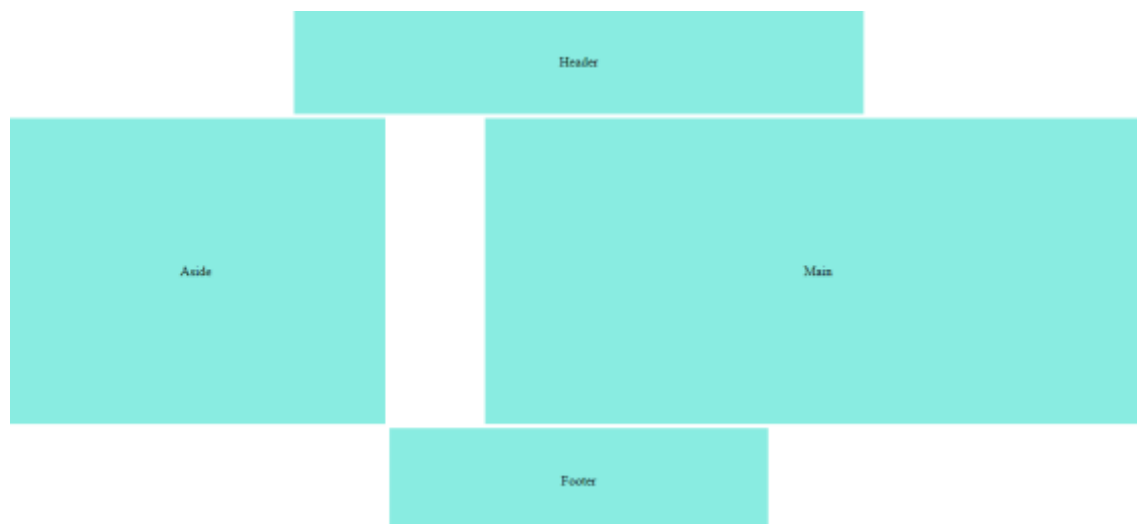
1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---

Opción 2

1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---

Ejercicio 4

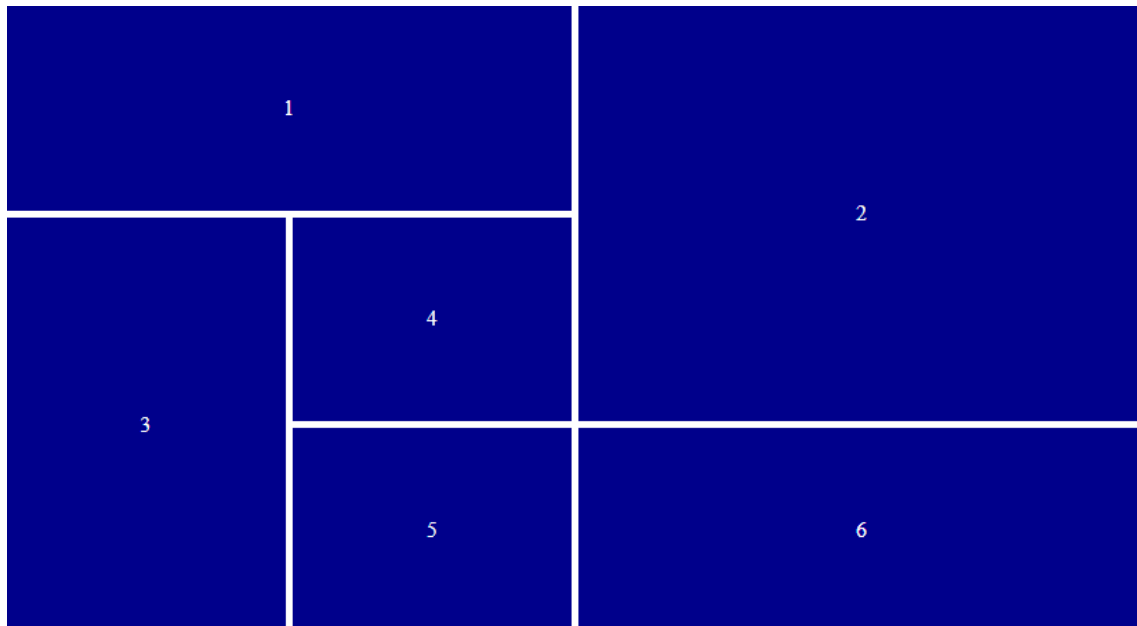
Bootstrap es un framework que permite diseñar una página considerando un grid de 12 columnas. Los elementos se disponen en el grid ocupando un número “n” de columnas o dejando espacio. Partiendo del diseño de la carpeta “Ejercicio 4”, modifica el código para lograr el resultado de la imagen empleando **grid-areas**. Por ejemplo, la cabecera ocupa 8 columnas dejando dos espacios a cada lado y así sucesivamente.



Ejercicio 5

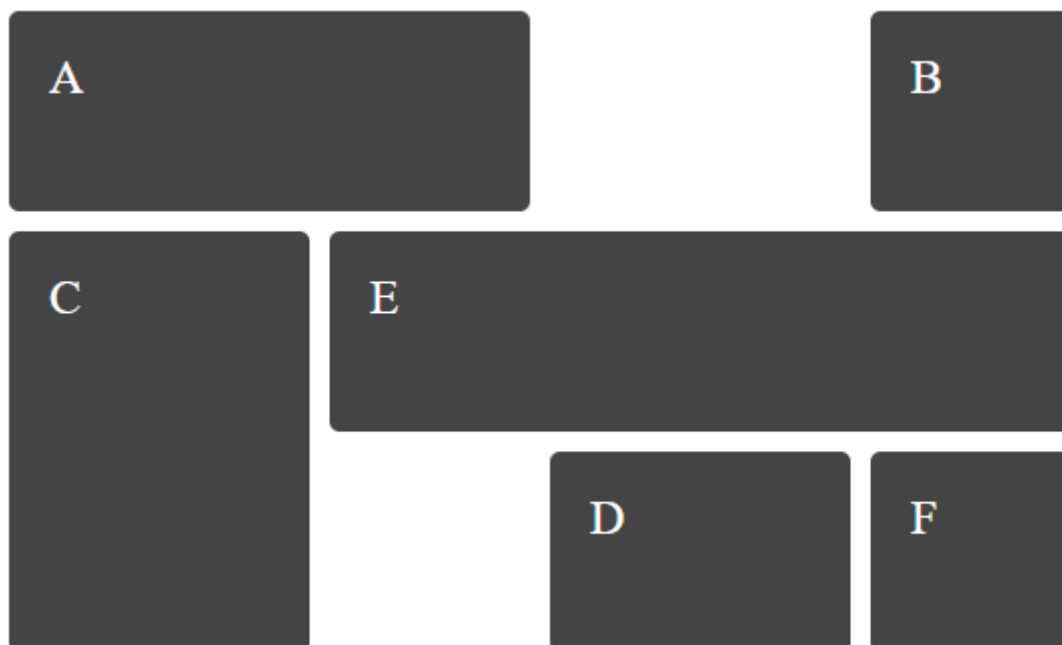
Partiendo del diseño de la carpeta “Ejercicio 5”, logra el diseño de la imagen de debajo empleando dos alternativas:

- grid-column y grid-row especificando el número de columnas.
- grid-column y grid-row con la palabra reservada span.



Ejercicio 6

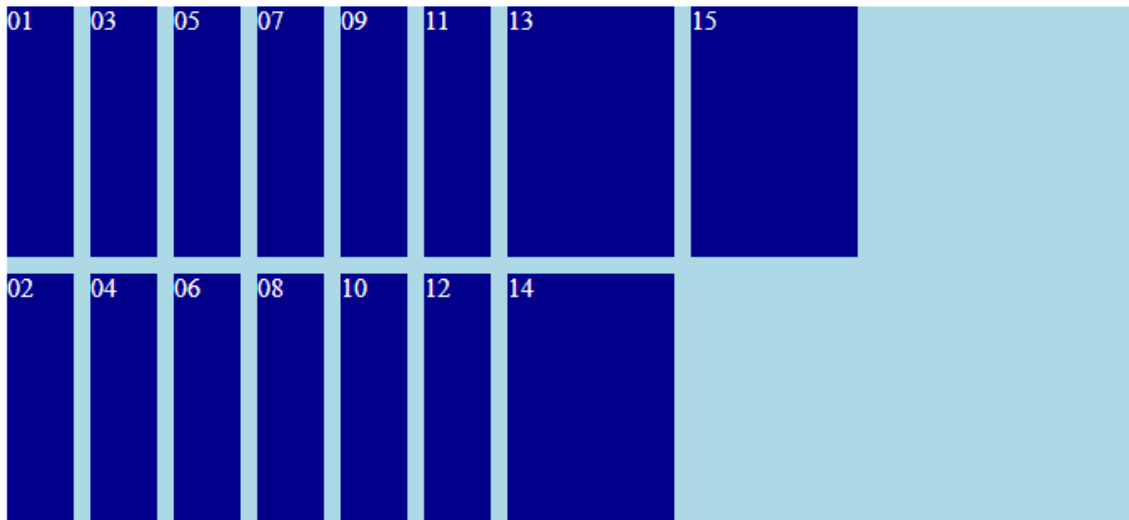
Partiendo del diseño de la carpeta “Ejercicio 6”, logra el diseño de la imagen de debajo empleando grid-column y grid-row:



Realiza otra versión de la página igual, pero minimizando los huecos en blanco dentro del grid.

Ejercicio 7

Realiza el diseño que se muestra a continuación con un grid de 6 columnas de 2.5rem y 2 filas de 9rem. Las columnas implícitas tendrán un ancho de 6rem. Fíjate bien en que el orden de los elementos en la imagen es descriptivo sobre el orden real que deben ocupar en el HTML.



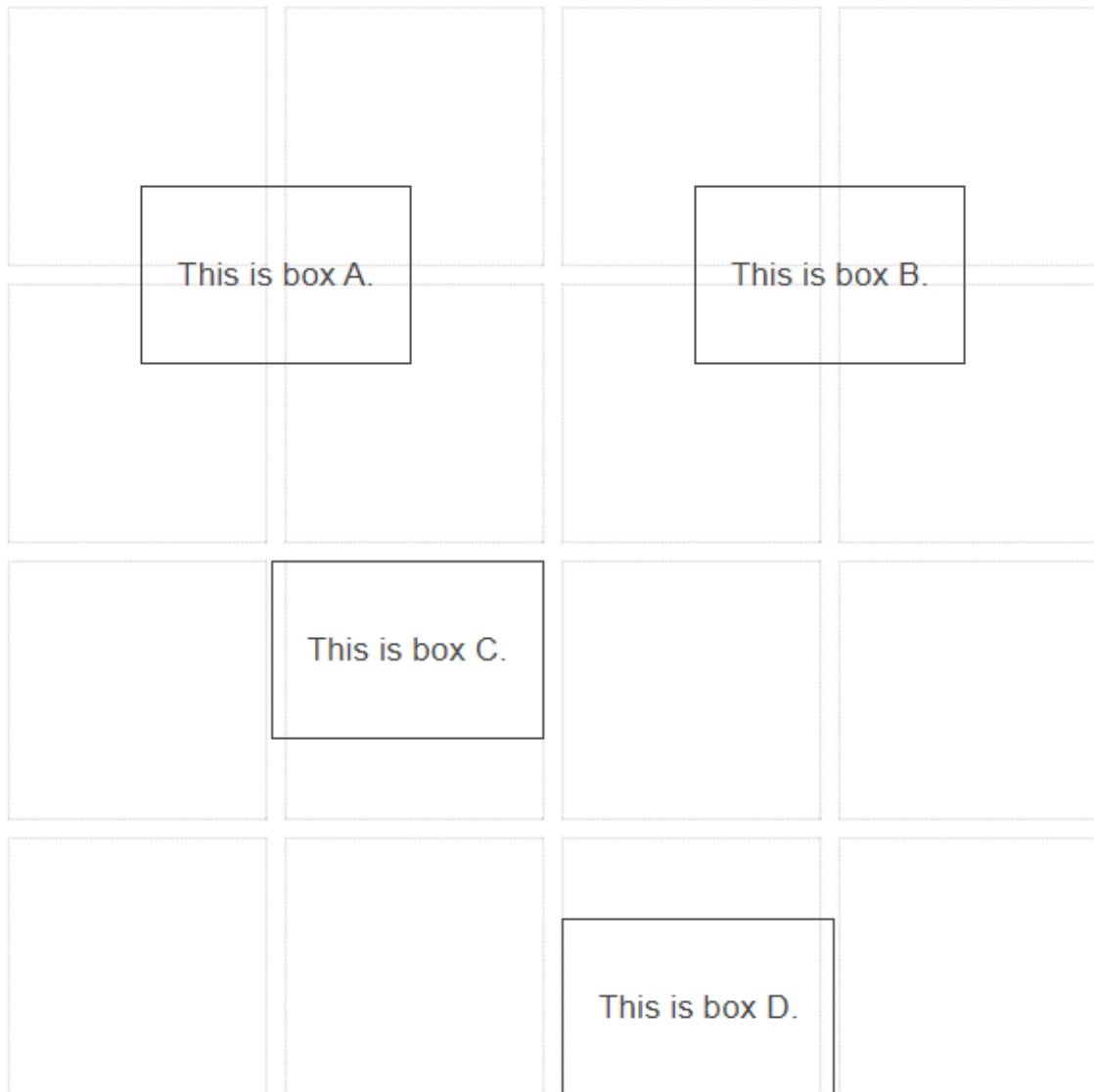
Ejercicio 8

Partiendo de la carpeta “Ejercicio 8”, modificar la alineación para lograr el diseño de la imagen.



Ejercicio 9

Partiendo de la carpeta “Ejercicio 9”, modificar la alineación para lograr el diseño de la imagen.



Ejercicio 10

Realiza la maqueta de la imagen de debajo empleando grid y las imágenes de la carpeta “Ejercicio 10”

