Ejercicio 1 (2,5 pts): Queremos calcular el número de billetes y monedas de una cantidad pasado por teclado. Los billetes son: $500 ext{ €, } 200 ext{ €, } 100 ext{ €, } 50 ext{ €, } 10 ext{ €, } 5 ext{ €. Las monedas son: } 2 ext{ €, } 1 ext{ €, } 0.5 ext{ €, } 0.2 ext{ €, } 0.1 ext{ €.}$

Ej: Si introducimos 676 obtendríamos:

Billetes: 1x500 € + 1x100 € + 1x50 € + 1x20 € +1x5 €

Monedas: 1x1 €

Ejercicio 2 (2,5 pts): Escribe una función que reciba un como parámetro un objeto que contenga información personal. Extrae el Nombre, el Apellido, el Peso y la Altura si están disponibles. Si la altura y el peso están disponibles transfórmalos a "string" y añádeles "cm" y "kg" respectivamente. Devuelve un objeto nuevo con las propiedades extraídas anteriormente.

Ej1: miFuncion({Nombre: 'Pepe', Apellido: 'Díaz', Edad: 17, Altura: 175, Peso: 67})

Retornaría: { Nombre: 'Pepe', Apellido: 'Díaz', Altura: '175cm', Peso: '67kg'}

Ej2: miFuncion({Nombre: 'Ana', Apellido: 'Pérez', Edad: 19, email: 'anaperez@hotmail.es})

Retornaría: {Nombre: 'Ana', Apellido: 'Pérez'}

Ejercicio 3 (2,5 pts): Crea un documento HTML que contenga un formulario con los siguientes campos:

- Nombre: Caracteres entre 2 y 25, obligatorio.
- Apellido: Caracteres entre 2 y 30, obligatorio.
- DNI: 9 caracteres alfanuméricos, formato 8 números y una letra, obligatorio.
- Teléfono: 9 dígitos, obligatorio.
- Edad: número entra 18 y 100.

Valida los campos con HTML y con Javascript incluyendo los mensajes correspondientes.

Ejercicio 4 (2,5 pts): Crea un documento HTML que incluya 4 botones con las siguientes funcionalidades:

- Botón Insertar párrafo: Inserta un párrafo al documento.
- Botón Cambiar párrafo: Cambia el color del párrafo insertado anteriormente.
- Botón Insertar imagen: Inserta una imagen en el documento con un retardo de 3 segundos.
- Botón Borrar Elemento: Borra cada uno de los elementos del documento.