

## 1. FUNCIONES.

### ¿FUNCIONES?

Una función es un bloque de código que solo se ejecuta cuando se llama/invoca.

El código de la función puede realizar cualquier tipo de acción (algoritmo), pero es aconsejable que realice acciones concretas, lo más genéricas posible, con el fin de ser reutilizable.

- + A la función se pueden pasar datos (argumentos-parámetros reales) que son recogidos por variables (parámetros-formales).
- + Y la función puede devolver datos como resultado.

### 1.1. TIPOS DE FUNCIONES EN PYTHON.

En Python, encontramos distintos tipos, entre ellos, según:

- Según quien las declare “creador”:
    - + Funciones propias/métodos:
      - Incorporadas.
      - En módulos.
      - Métodos de los objetos.
    - + Funciones del programador:
      - En módulos.
  - Según formato declaración:
    - + Funciones con nombre:
      - Declaración en varias líneas
      - Declaración en una línea.
    - + Funciones sin nombre/anónimas: **lambda** en una sola línea.
    - + Funciones asignadas a una variable.
  - Según donde se declaren:
    - + Funciones **independientes**: dentro de los módulos.
    - + Funciones **anidadas**, se declaran dentro del código de otra función.
  - Según desde se “llame/invoque” a una función:
    - + Desde una línea del código del módulo.
    - + Desde otra función:
      - Y según desde que parte de la función llamada:
        - Desde el bloque de código de una función:
          - Entre funciones independientes.
          - Entre funciones anidadas/ en el mismo “nido”
          - Desde “fuera” (modulo/ o función independiente) a funciones anidadas.
        - Llamada dentro de un argumento de otra función.
        - Llamada dentro de **return** de una función.
- Funciones de orden superior** Son aquellas funciones que aceptan como parámetro una función y retornan otra función.
- Entre ellas funciones: map, filter, etc (otras en módulos).
  - Y las funciones **decoradoras**.
- + Desde el código de la misma función, a la que llama (**Recursividad**).
- Según nos aseguremos que existe una función, antes de invocarla.
  - + Llamada “dinámica” o **Llamadas de retorno**.

## 2. DECLARACIÓN DE FUNCIONES DEL PROGRAMADOR.

En Python, encontramos distintos formatos para “declarar” funciones.

## 2.1. “FUNCIONES CON NOMBRE”:

Según **PEP 8**:

- + A la definición de una función la deben anteceder **dos líneas en blanco**.
- + La definición de función se realiza mediante la orden `def / def`, seguida del nombre de función, y la lista de parámetros formales entre paréntesis. Finalizando con los dos puntos (*inicio bloque*).
- + Los parámetros deberán ir separados por comas.
- + Los parámetros por omisión, **no debe** dejarse espacios en blanco ni antes ni después del signo `=`.
- + Las sentencias que forman el cuerpo de la función empiezan en la línea siguiente, y deben estar con sangría.

¿**FORMATOS**?

### A. En varias líneas

```
def nombre_funcion ( [parámetros] ) :
    [Cadena documentación de la función -docstring-]
    Código función ...
    [return valorRetorno]
```

E410-aDec (FNombre) .py

### B. En una línea:

```
def nombre_funcion ( [parámetros] ) : [return] Código_en_una_línea
```

E410-bDec (FNombre) .py

`nombre_funcion` ---- Descriptivo, igual reglas que para el nombre de las variables.

`parámetros` ----- (parámetros formales). Se indican entre paréntesis. Son las **variables de ámbito local**, que recogen los valores enviados por los argumentos (parámetros reales), al ser llamada la función.

- + Una función puede tener de **0** (ninguno) a **N** parámetros (que irán separados por una coma).
- + Al ser variables locales, no pueden ser accedidas fuera de la función.

`docstring` ----- Comentario como primera sentencia del cuerpo de la función, que será tratado como texto de documentación de la función ( **docstring**).

- + Que podrá visualizarse por medio de la variable: `__doc__`.

**Nota:** solo visualiza si es la primera línea del bloque de código.

- + Es una buena práctica incluir **docstrings** en el código que uno escribe, por lo que se debe hacer un hábito de esto.

`return` ----- La orden return / return. Se utiliza para salir de una función y devolver “un valor”, pueden ser varios valores si es un dato compuesto.

- + Por omisión, cualquier función retorna el valor: **None**.
- + Pueden incluirse varias expresiones **return** en una función, pero sólo se ejecutará la primera que se encuentre.

## 2.2. “FUNCIONES SIN NOMBRE/ANÓNIMAS”: (FUNCIÓN LAMBDA)

En Python, Las funciones **lambda** son funciones anónimas, sintácticamente restringidas a una sola expresión, una sola línea de código (“no confundir con una sola sentencia”).

- + Se reconocen por la palabra reservada **lambda**.

**lambda** ----- La orden [lambda](#) / [lambda](#), permite crear pequeñas funciones anónimas.

```
lambda ( [parámetros] ) : Código_en_una_línea
```

E410-cDec (FAnonimas) .py

- + Una función lambda puede tener de 0 a N parámetros, pero solo puede tener **una expresión**.
    - Como en el caso de las funciones con nombre, puede tener o no parámetros, y si los tienen con las mismas situaciones (por defecto, con nombre, etc.).
    - La expresión se evalúa y el resultado es el valor devuelto por la función lambda.
    - La sentencia **return**, esta “implícita” en una función lambda.
  - + La expresión puede contener cualquier tipo de expresión.
    - La expresión puede incluir a su vez funciones (incluida la lambda -recursividad), y if-else de una línea.
    - Al igual que las funciones anidadas, las funciones **lambda** pueden **hacer referencia a variables desde el ámbito que la contiene**.
  - + Para **nombrar** a estas funciones se utiliza el operador de asignación ( = ).
- ¿**DÓNDE, CUÁNDO UTILIZAR?**
- + Puede aparecer, ser **usadas en cualquier “lugar”** donde sea requerido un objeto de tipo función.
  - + Suelen ser usadas cuando necesitamos una función una sola vez.
  - + Normalmente se crean funciones lambda con el único propósito de pasarlas a funciones de **orden superior**.
  - + El poder de lambda se muestra mejor cuando se usan como una **función anónima dentro de otra función**.

#### ● Asignando a una variable”:

🎵 **Otros autores:** Funciones generadas a partir de otras.

```
variable = [ nombre_funcion | declaración_lambda ]
```

- + La variable será de tipo <class ‘function’> , y apunta al mismo objeto (tienen igual **id**).
- + Ambas funciones pueden utilizarse de igual forma.

#### ● Anidadas y/o “enlazadas”:

Python permite definir funciones dentro de otras funciones.

Igualmente, permite llamar a una función dentro de otra, de forma fija y de la misma manera que se la llamaría, desde fuera de dicha función.

¿**QUÉ SUCEDE AL DECLARAR UNA FUNCIÓN?**

La **definición** o declaración **de una función** introduce el nuevo nombre de la función en la **tabla de símbolos actual**.

¿**TABLA DE SÍMBOLOS?**

Una tabla de símbolos contiene la información necesaria sobre el programa actual.

Se puede conocer con las funciones incorporadas: [globals\(\)](#), [locals\(\)](#) y [vars\(\)](#).

¿**EXISTENCIA FUNCIÓN Y POSIBILIDAD DE SER LLAMADA?**

Si una función existe, su nombre debe haber sido incorporado a la tabla de símbolos.

+ El operador **in**, nos permitirá conocer si un elemento se encuentra dentro de una colección.

Una vez comprobada su existencia, con la función [callable\(\)](#) sabremos si esa función puede ser llamada.

### 3. LLAMADA Y EJECUCIÓN DE UNA FUNCIÓN.

Para llamar a una función, use el nombre de la función seguido de paréntesis.

```
nom_funcion ( [argumentos] )
```

¿**QUÉ SUCEDE AL INVOCAR A UNA FUNCIÓN?**

La llamada y posterior ejecución de una función genera una **nueva tabla de símbolos** para las variables **locales** de la función.

- + Los **parámetros reales (argumentos)** de una función se introducen en la **tabla de símbolos local** de la función llamada cuando esta es ejecutada; así, los argumentos son pasados por valor (dónde el valor es siempre una referencia a un objeto, no el valor del objeto).
- + Cuando una función llama a otra función, **una nueva tabla** de símbolos local es creada para esa llamada.

#### 4. ARGUMENTOS Y PARÁMETROS.

Python permite varios formatos de relación entre argumentos  $\leftrightarrow$  parámetros, y pueden darse juntos.

¿**CORRESPONDENCIA FIJA DE ARGUMENTOS Y PARÁMETROS?**

##### 4.1. POR POSICIÓN (NÚMERO FIJO DE PARÁMETROS Y ARGUMENTOS):

E411-L1a1(XPos\_y\_Omi).py

Al llamar a una función, **por posición/fijos**, siempre se le deben **pasar sus argumentos en el mismo orden en el que los espera**. Y el “**mismo número**” entre argumentos y parámetros. Si alguno falta habrá una **excepción**.

¿**PARÁMETROS POR DEFECTO?** O Argumentos por omisión.

En Python, también es posible, asignar valores por defecto a los parámetros de las funciones.

- El valor por omisión, **solo será asignado si no se ha enviado como argumento**.
- Esto significa, que la función podrá ser llamada con menos argumentos de los que espera.
- **Nota:** Colocar al final los parámetros con valores por defecto, no pueden ir mezclados.

¿**CÓMO INVOCAR UNA FUNCIÓN CON PARÁMETROS POR DEFECTO?**

La función puede ser llamada de distintas maneras:

- Pasando solo los argumentos obligatorios.
- Pasando todos, alguno o ninguno de los parámetros opcionales.

¿**CÓMO FUNCIONARA?**

Los valores por omisión son evaluados en el momento de la **definición de la función**, en el **ámbito** de la definición, es decir, el valor por omisión es **evaluado solo una vez**.

- Cuidado si el valor por omisión es una variable, pues:  
Si es una variable de la función dará error.  
y Si es una variable fuera de su ámbito, debe estar definida **antes**.

##### 4.2. POR “NOMBRE” (NÚMERO FIJO DE PARÁMETROS Y ARGUMENTOS):

E411-L1a2(XNombre).py

Otro método utilizado para el paso de argumentos a parámetros es por el **NOMBRE**.

- + En este caso se pasa junto al nombre del parámetro su valor (nom\_parametro=valor).
- + La posición, ahora, de los argumentos no tiene por qué ser igual a la ocupada por los parámetros.

##### 4.3. ARBITRARIOS (NÚMERO DESCONOCIDO DE PARÁMETROS Y ARGUMENTOS):

Al igual que en otros lenguajes de alto nivel, es posible que una función, **espere recibir un número desconocido de argumentos**.

¿**SI HAY MÁS ARGUMENTOS QUE PARÁMETROS?** Argumentos arbitrarios.

- Si no sabemos el **número de argumentos** que podemos recibir, anteceder al parámetro:

E411-L1a4(Arbitrarios).py

- + **un asterisco (\*)**: los argumentos, serán recogidos en ese parámetro como **tupla**.
- + **dos asteriscos (\*\*)**: los argumentos, serán recogidos en la función como un **diccionario**.
  - Cuando los argumentos enviados tienen formato como pares de clave=valor.

¿Y SI MEZCLO PARÁMETROS ARBITRARIOS (TUPLA, DICT) Y OTROS?

Hay que respetar las siguientes reglas:

- Si una función espera recibir parámetros fijos y arbitrarios, **los arbitrarios siempre deben suceder a los fijos**.
- Los arbitrarios deben ser primero los de tupla y después de diccionario.

¿SI HAY MÁS PARÁMETROS QUE ARGUMENTOS? Argumentos empaquetados.

- Si los argumentos están en formato “empaquetado” (tupla, lista, diccionario,...) y existen parámetros para recibirlos “desempaquetados”:

E411-Lla5 (Empaquetados)

Es decir, que la función **espere una lista fija de parámetros, pero** que éstos, en vez de estar disponibles de forma separada, **se encuentren contenidos en una lista o tupla**.

Para “desempaquetar” los argumento, anteceder al argumento:

- + **un asterisco (\*)**: los argumentos, serán “desempaquetados” antes de ser pasados a los parámetros.
  - En este caso, el signo asterisco (\*) deberá preceder al nombre de la lista o tupla que es pasada como parámetro durante la llamada a la función:
- + **dos asteriscos (\*\*)**: los argumentos, serán “desempaquetados” antes de ser pasados a los parámetros.
  - El mismo caso puede darse cuando los valores a ser pasados como parámetros a una función, se **encuentren disponibles en un diccionario**. Aquí, deberán pasarse a la función, precedidos de dos asteriscos (\*\*):

#### 4.4. MEZCLANDO FORMATOS:

**En una llamada a una función**, los argumentos nombrados deben seguir a los argumentos posicionales.

- Si una función espera recibir parámetros fijos y arbitrarios, **los arbitrarios siempre deben suceder a los fijos**.

**Ningún argumento puede recibir más de un valor al mismo tiempo.**

#### 5. ÁMBITO DE LAS VARIABLES.

- + Las variables locales definidas en el código que llama a una función no son visibles dentro de la función llamada.
- + Las variables “declaradas” dentro de la función son de ámbito local a la función.
- + Los argumentos (parámetros actuales) se pasan a las funciones por **valor -copia**, no por referencia.
  - + La función obtiene una **copia local** de la pasado parámetros, de esta forma solo se modifica la copia.
- + Cuando una función finaliza: las variables locales definidas dentro de la función se *pierden*.
- + Se pueden definir **variables globales** prefijando su definición con la palabra reservada global / global, pero **debe evitarse** siempre que sea posible.
- + La palabra reservada nonlocal /----. Permite declarar una variable no local, dentro de funciones anidadas, donde la variable no debe pertenecer a la función interna.