SISTEMA DE MANTENIMIENTO DE VEHÍCULOS



MANUAL DE USUARIO

Las Marmotas



ÍNDICE.

Contenido

l.	S	OBRE EL SISTEMA SMV	3
11.	С	ONTENIDO DE LA PÁGINA DE INICIO	4
Ш	 .	REGISTRAR VEHÍCULOS	5
I۷	′ .	CONSULTA GENERAL	6
	5.1	Consulta de vehículos por clasificación.	8
	5.2	Consulta de vehículo por: marca, modelo y año	9
	5.3	Registro de kilometraje.	12
	5.4	REGISTRO DE COMBUSTIBLE	14
	5.5	Calculo de rendimiento.	17
	5.6	REGISTRO DE MANTENIMIENTOS.	19
	5.7	Eliminación de vehículo.	23
	5.8	Eliminación temporal	24
	5.9	Modificación de vehículos.	26
	5.1	0 Creación de reportes	28
	5.1	1 Regresar a la ventana principal.	29



I. SOBRE EL SISTEMA SMV

El sistema SMV es un programa concebido para registrar, analizar y dar mantenimiento a vehículos. Es fácil aprender a usar este software, pero se asume que el usuario estará ya familiarizado con los términos, conceptos y métodos presentados en los Indicadores de carga de trabajo para la estimación del personal necesario.

El presente manual de usuario, se debe estudiar detenidamente dicho documento antes de empezar a usar el software. En esta guía del usuario se ofrece una visión general de las características del sistema y se indican las instrucciones que deben seguirse paso a paso para realizar diversas tareas.



II. CONTENIDO DE LA PÁGINA DE INICIO

En esta página se centraliza el acceso a los distintos componentes del sistema SMV.



- Para registrar un nuevo vehículo, pulse AGREGAR VEHÍCULO.
- En el botón CONSULTAR VEHÍCULO se encuentran las siguientes funcionalidades:
 - Búsqueda de vehículos.
 - Calculo de rendimiento.
 - Registro de kilometraje.
 - Registro de mantenimiento.
 - Registro de combustible.
 - Modificación de vehículos.
 - Eliminación de vehículos.
 - Creación de reportes.



Si desea realizar alguna de las funciones anteriores pulse CONSULTAR VEHÍCULO.

Para salir del sistema, pulse SALIR.

III.REGISTRAR VEHÍCULOS.

El sistema SMV permite el registro de vehículos con alguno de sus atributos.

Después de pulsar AGREGAR VEHÍCULO en la página inicial, aparecerá una pequeña pantalla emergente como la siguiente:



Para registrar un vehículo nuevo llene todos los campos con información correspondiente a su vehículo.

imagen La de lado derecho muestra un





ejemplo de la información de registro de vehículo.

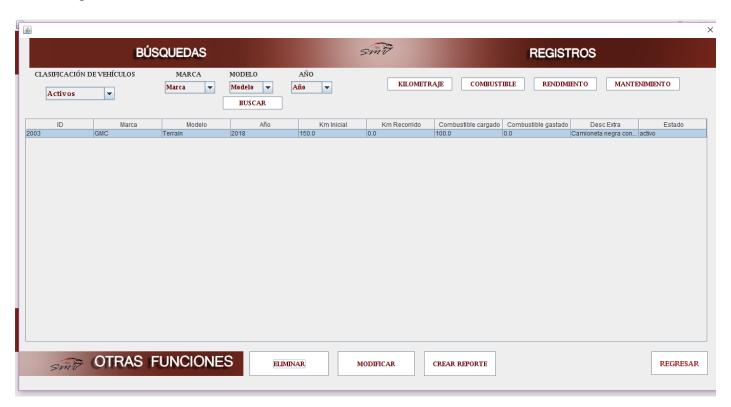
Al llenar todos los campos, pulse en GUARDAR. Si la información es correcta se mostrará un mensaje como el siguiente:



NOTA: ningún campo debe de estar vacío para el registro, además solo se permiten algunos caracteres en cada campo.

CONSULTA GENERAL. IV.

Después de pulsar consultar vehículo aparece una pequeña pantalla emergente como la siguiente:



Esta ventana contiene una tabla donde dé podrán visualizar los automóviles registrados en el sistema. La información que contiene esta tabla es:



- 1. ID: Es la clave única para identificar un automóvil.
- Marca del automóvil.
- 3. Modelo del automóvil.
- 4. Año del automóvil.
- 5. Km inicial: este kilometraje hace referencia al kilometraje que ha recorrido el automóvil al ingresarse al sistema.
- 6. Km recorrido: este kilometraje hace referencia al kilometraje recorrido del automóvil, registrando en el sistema.
- Combustible cargado: combustible con el que cuenta el tanque del automóvil.
- 8. Combustible gastado: combustible que se utiliza al recorrer kilometraje.
- 9. Descripción extra referente al automóvil.
- 10. Estado: si el estado del vehículo es activo, hace referencia a que ese vehículo puede tener acceso a todas las funcionalidades del sistema. Este estado es asignado automáticamente al registrar un automóvil.
 - Si el estado está en inactivo el automóvil no puede ser ni modificado, eliminado, registrar mantenimientos, ni combustible y kilometraje. El cambio de estado sucede cuando el automóvil ha sido eliminado por el usuario, explicado más delante.

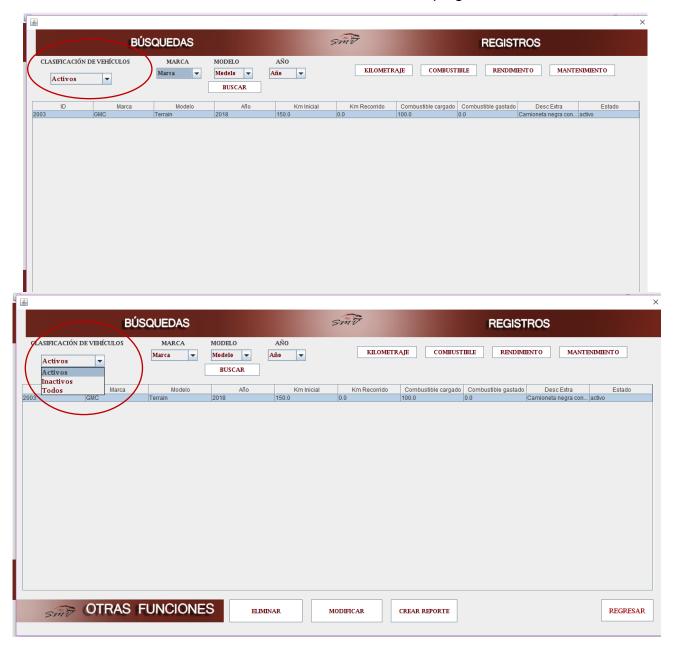
Además, la ventana contiene búsquedas, así como otras funcionas que serán explicadas en los siguientes puntos.



5.1 Consulta de vehículos por clasificación.

En la parte superior izquierda se localiza la clasificación de los vehículos.

- 1. **Activos:** muestra los vehículos que están disponibles para aplicarles todas las funciones del sistema.
- 2. **Inactivos:** muestra los vehículos que ya han sido eliminados, pero ya se les había realizado alguna función del sistema.
- 3. Todos: muestra vehículos activos e inactivos.
- Al seleccionar una clasificación diferente en el menú desplegable se actualiza la tabla.



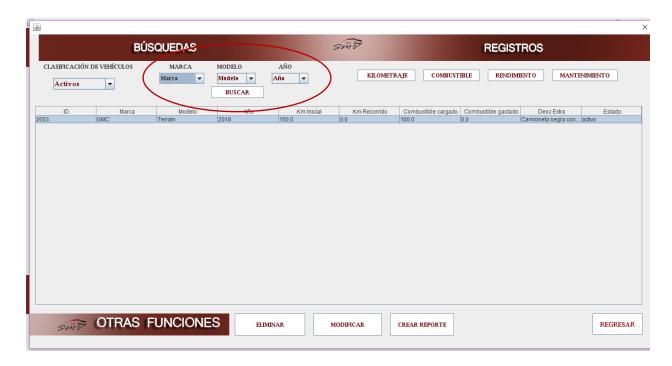


5.2 Consulta de vehículo por: marca, modelo y año.

El sistema además de mostrar los vehículos por clasificación permite una búsqueda para encontrar en vehículo de una manera más eficiente.

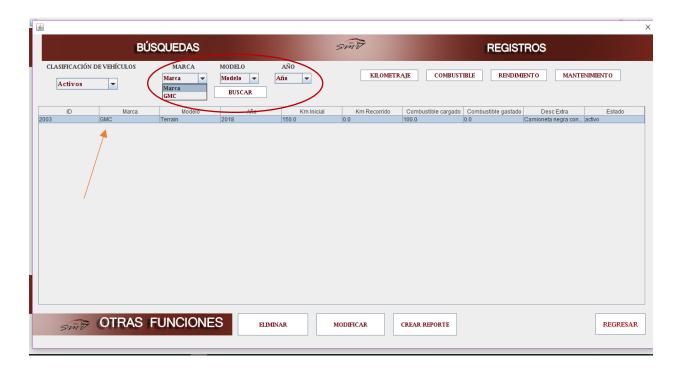
En la parte superior izquierda se localizan 3 menús desplegables:

- 1. Marca.
- 2. Modelo
- 3. Año.

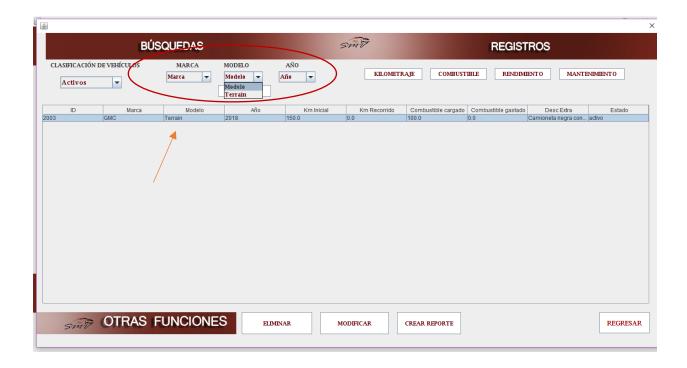


El desplegar el menú de marca, se mostrarán las marcas de los automóviles registrados, al seleccionar alguna marca, pulse BUSCAR y se actualizara la tabla de vehículos que coincidan a esa marca.



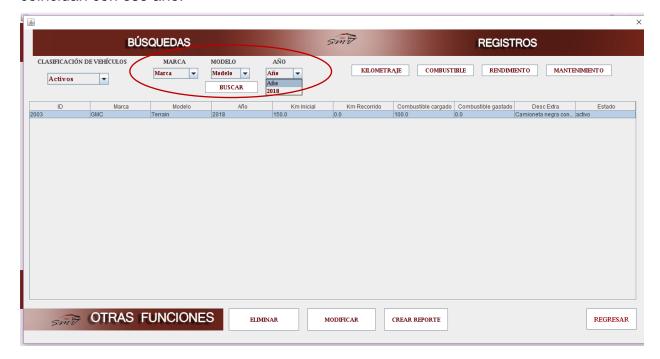


El desplegar el menú de modelo, de mostraran los modelos de los automóviles registrados, al seleccionar algún modelo, pulse BUSCAR y se actualizara la tabla de vehículos que coincidan con ese modelo.





 El desplegar el menú de año de mostraran los años de los automóviles registrados, al seleccionar algún año, pulse BUSCAR y se actualizara la tabla de vehículos que coincidan con ese año.



- La búsqueda también se puede realizar de las siguientes maneras:
 - 1. Seleccionar una marca y un modelo.
 - 2. Seleccionar una marca y un año.
 - 3. Seleccionar un modelo y un año.
 - 4. Seleccionar una marca un modelo y un año.

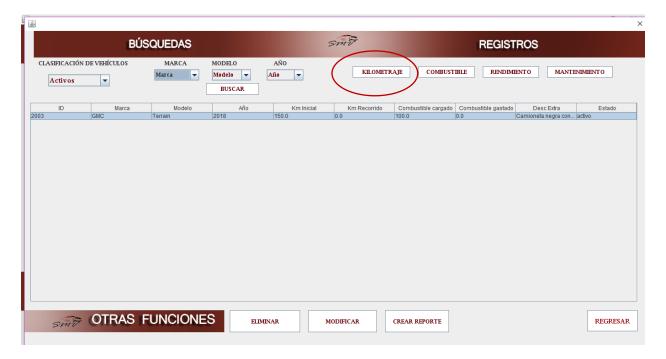
Después de seleccionar alguna del anterior pulsar en **BUSCAR** y se actualiza la tabla de vehículos.

NOTA: si no se encontró algún vehículo con las características indicadas el sistema cargara automáticamente todos los vehículos en la tabla.



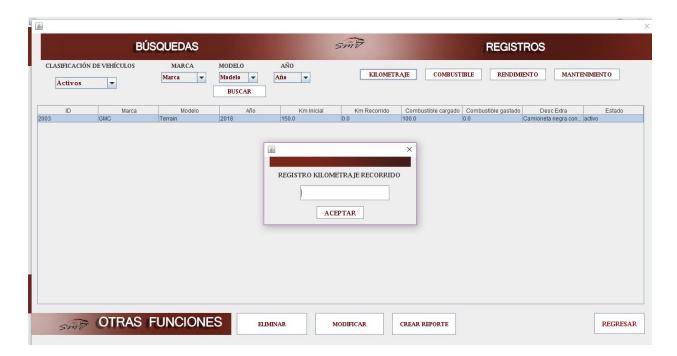
5.3 Registro de kilometraje.

- El sistema SMV permite registrar kilometraje recorrido a un vehículo que se encuentra en estado activo.
- Para registrar kilometraje recorrido a un vehículo, seleccionar el vehículo y pulse KILOMETRAJE.



Aparecerá una ventana emergente. Para agregar kilometraje:





- 1. Ingrese el número de kilómetros recorridos en el campo.
- 2. Después pulse ACEPTAR.

Aparecerá un mensaje de kilometraje recorrido y en la tabla se registrará el kilometraje.

1. Kilometraje ingresado.

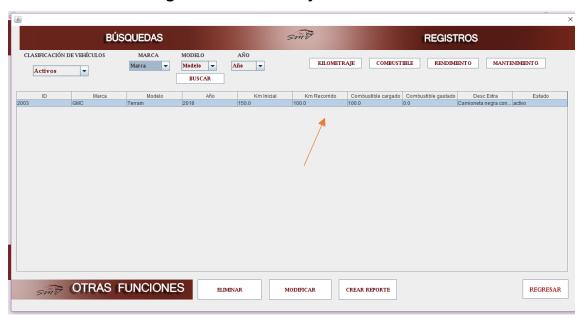


2. Mensaje de confirmación.





3. Visualizacion de registro de kilometraje actualizado.

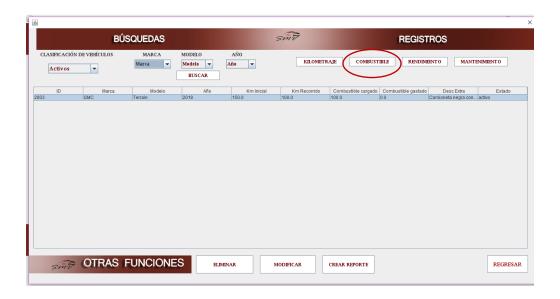


NOTA: en el campo donde se ingresa el kilometraje solo se permiten caracteres numéricos no letras.

5.4 REGISTRO DE COMBUSTIBLE.

El sistema SMV permite registrar el combustible cargado y gastado de un vehículo activo.

1.





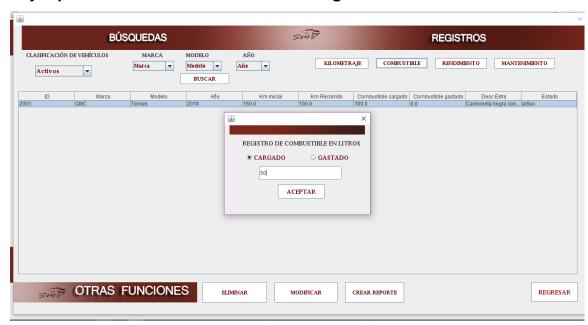
- Seleccione un vehículo.
- Pulse el botón **CUMBUSTIBLE**. Aparecerá una pequeña ventana emergente.



Aquí puede seleccionar si el combustible a registrar es cargado o gastado.
Ingrese los litros de combustible correspondientes.

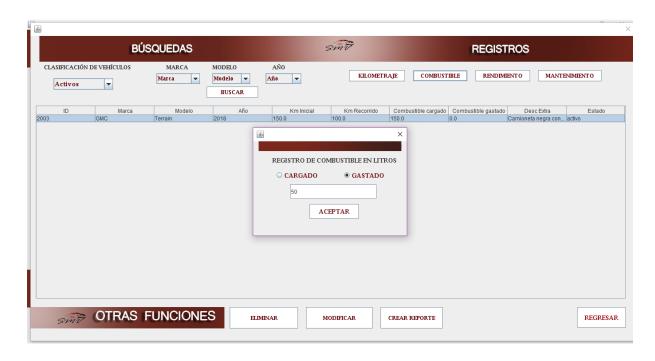
Al llenar el campo, pulse **ACEPTAR.** Aparecerá un mensaje de confirmación y se registrar en la tabla.

1. Ejemplo de selección de combustible cargado.



2. Ejemplo de selección combustible cargado e ingreso de combustible.





3. Ejemplo de confirmación de registro de combustible.

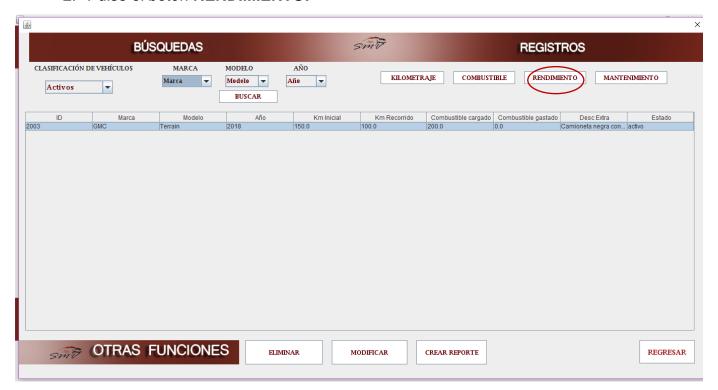


NOTA: en el campo donde se ingresa el combustible solo se permiten caracteres numéricos no letras.



5.5 Calculo de rendimiento.

- El sistema SMV permite calcular el rendimiento del vehículo en kilómetros por litro a vehículos en estado activo he inactivo.
 - 1. Seleccione el vehículo para calcular su rendimiento.
 - 2. Pulse el botón RENDIMIENTO.





el sistema mostrar un mensaje con el rendimiento del vehículo seleccionado.



NOTA: Si no se cuenta con kilometraje recorrido y con combustible gastado registrado, no se puede calcular el rendimiento del vehículo.

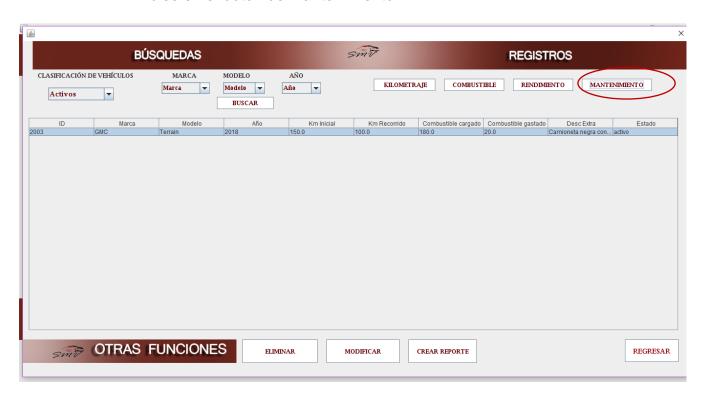




5.6 REGISTRO DE MANTENIMIENTOS.

El Sistema SMV permite el registro de mantenimiento de vehículos activos:

- Mantenimiento neumático.
- Mantenimiento de carrocería.
- Mantenimiento de suspensión y frenos.
- Mantenimiento de afinación.
 - 1. Para realizar un mantenimiento seleccione un vehículo.
 - 2. Pulse en el botón de mantenimiento.



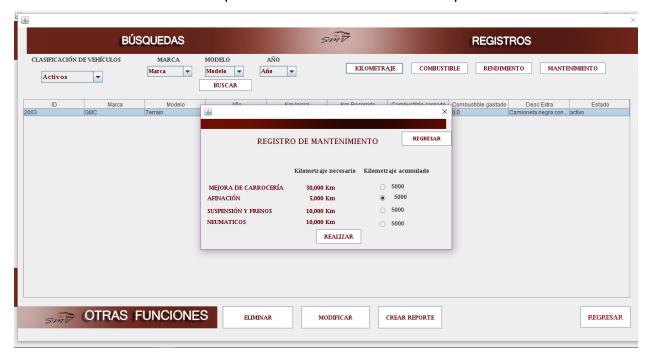
3. se desplegara una pequena ventana emergente.





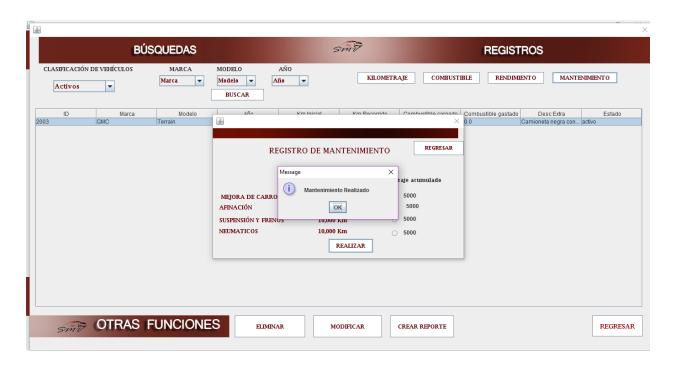
En esta ventana se puede visualizar cuales mantenimientos estan disponibles para el vehículo seleccionado.

Se puede visualizar cuantos kilometros acumulados tiene ese vehiculo y cuantos kilometros son necesarios para realizar los diferentes tipos de mantenimientos.



Al elegir un mantenimient pulse en ACEPTAR, y el sistema notifica la realizacion de mantenimiento, en caso de haber realizado algun mantenimiento.





NOTA: el registro de mantenimiento también se puede realizar al ingresar kilometraje, y este cumpla con el kilometraje para algún mantenimiento.



notificara 1. Le los mantenimientos disponibles.



presionar ACPETAR se mostrará la ventana de mantenimiento.







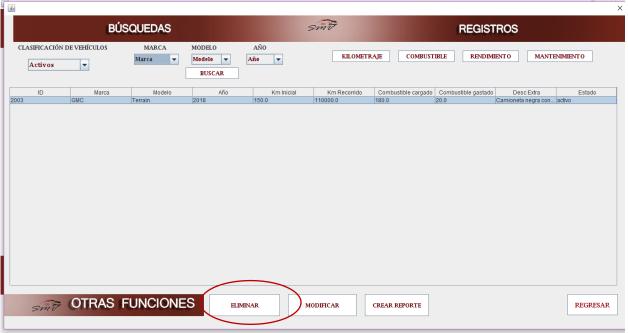
5.7 Eliminación de vehículo.

El sistema SMV permite la eliminación de vehículos activos de dos formas:

- 1. Si el vehículo no tiene algún registro de combustible gastado o kilometraje recorrido el vehículo será eliminado por completo del sistema.
- Si el vehículo tiene algún registro de combustible gastado o kilometraje recorrido este no se eliminará del sistema por completo, solo pasará a un estado inactivo. Una vez inactivo el vehículo no se puede realizar, modificación, registro de combustible, kilometraje, mantenimiento, solo rendimiento y creación de reporte.

Eliminación permanente:

- 1. Seleccione un vehículo de la tabla que no tenga kilometraje registrado ni combustible gastado.
- 2. Pulse el botón ELIMINAR.

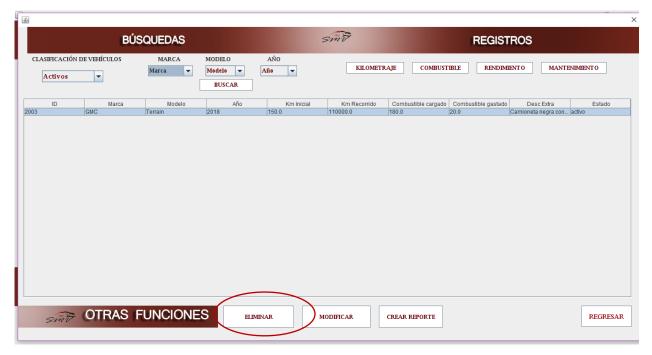


3. El sistema enviara un mensaje para confirmar su eliminación. Una vez aceptado el automóvil será eliminado permanente mente del sistema.

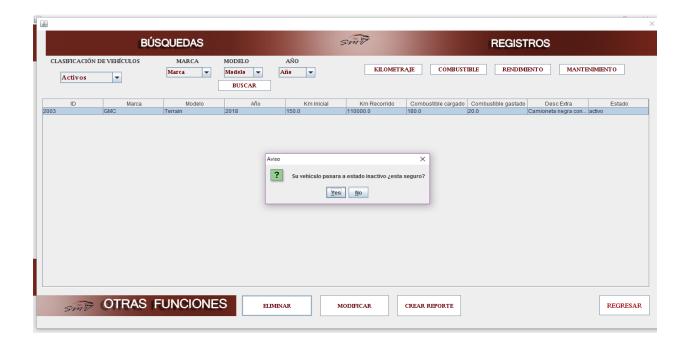


5.8 Eliminación temporal.

- 4. Seleccione un vehículo con estado activo de la tabla que tenga kilometraje registrado o combustible gastado.
- 5. Pulse el botón ELIMINAR.

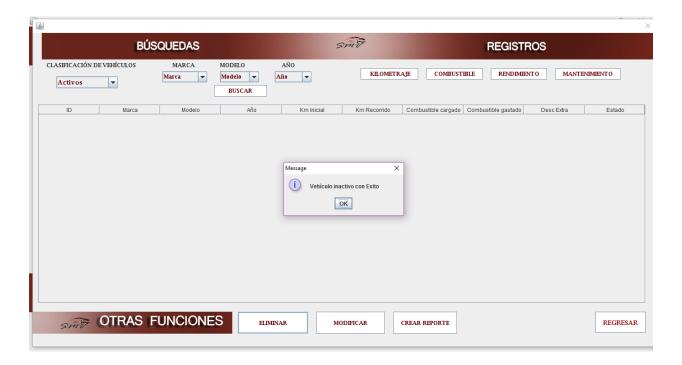


6. El sistema solicita confirmación para pasar el vehículo a estado inactivo.





7. Al aceptar el sistema notifica que el vehículo está en estado inactivo. Como ya se mencionó anteriormente un automóvil inactivo esta limitado a las funcionalidades del sistema.

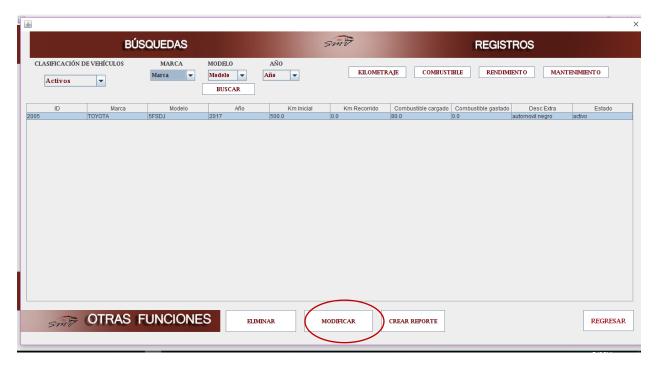




Modificación de vehículos. 5.9

El sistema SMV permite la modificación de un vehículo en estado inactivo. De los datos como marca, modelo, año, y descripción extra. Por el motivo de algún error al registrar el vehículo.

- 1. Para modificar un vehículo seleccione un vehículo activo.
- 2. Pulse el botón MODIFICAR.

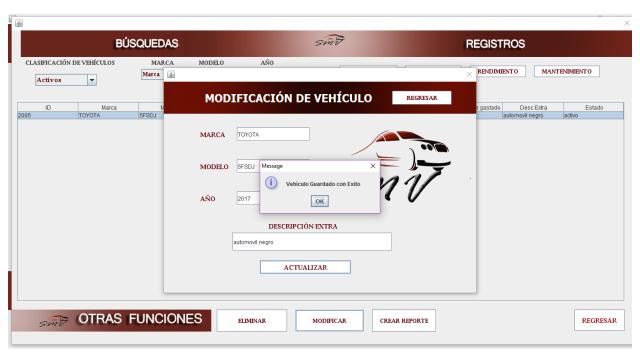


3. Se mostrar una pantalla emergente con los datos disponibles del automóvil para modificar.





- 4. Modifique el campo o los campos de texto que sean necesarios con la información correcta sin dejar un campo vacío. De otra manera el sistema no actualizará cambios y será notificado.
- 5. Pulse el botón ACTUALIZAR. El sistema regresará a la pantalla anterior y podrá visualizar los cambios de información realizados de su vehículo.

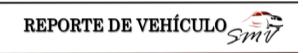




5.10 Creación de reportes.

El sistema permite crear reporte de vehículos activos he inactivos. Mostrando información del vehículo, así como el cálculo de su rendimiento. Además de los mantenimientos realizados y sus fechas.

- 1. Seleccione un vehículo.
- 2. Pulse CREAR REPORTE.
- 3. Ubique la ruta donde desea guardar su reporte.
- 4. Para visualizar su reporte ubique la ruta, donde lo guardo y podrá visualizar un reporte como el siguiente:



Datos de vehículo

- Marca: Nissan
- Modelo: H4W 3I3
- Año: 1994
- Descripción: violeta
- -Rendimiento calculado en kilometros por litro: 631.25
- -Estado de vehículo : activo

Mantenimientos realizados

Mantenimiento	Fecha
Afinación	2017-11-25
Afinación	2017-11-25
Suspensión y Frenos	2017-11-25
Neumaticos	2017-11-25
Carrocería	2017-11-25
Afinación	2017-11-27
Suspensión y Frenos	2017-11-27
Neumaticos	2017-11-27
Carrocería	2017-11-27



5.11 Regresar a la ventana principal.

Para regresar a la ventana principal pulse el botón REGRESAR.

