



---

*Práctica 8. WPF*

---

1. Crea una ventana con un pequeño formulario con tres campos: Nombre, Apellido, Email. Los campos Nombre y Apellido los podrás llenar directamente en el TextBox, pero para llenar el email tendrás que situar un botón que diga “Rellenar email” y que al pulsarlo cree una nueva ventana de diálogo personalizado que debe incluir un texto explicativo y un TextBox donde se introducirá la información. Al hacer clic en OK (se marca por defecto esa opción) se cerrará la ventana y el valor introducido aparecerá en el campo Email de la ventana inicial. Además, deberás configurar el Access Key y los bindings en el formulario.
2. Crea un menú superior simple con las opciones principales “Opción 1” y “Opción 2”. Dentro de cada opción, crea a su vez varias opciones y usa también separadores. Configura un ícono para cada opción. Genera eventos en cada opción de forma que aparezca un MessageBox indicando la opción elegida.
3. Crea una aplicación con un TextBox que ocupe toda la pantalla, y un menú superior con las opciones “Archivo” y “Editar”. Dentro de “Archivo” crea la opción “Nuevo” y “Guardar”. Dentro de “Editar” crea las opciones “Cortar”, “Copiar” y “Pegar”. La opción “Guardar” la implementarás directamente mediante un evento. El resto de opciones las debes implementar mediante comandos. Todas las opciones deben implementar AccessKeys e iconos.
4. Crea una aplicación con un TextBox que ocupe todo el ancho de la pantalla. Al seleccionar texto de ese TextBox y hacer clic derecho debe aparecer un menú contextual que implemente las funcionalidades “Cortar”, “Copiar”, “Pegar”, “Mostrar”. Entre las tres primeras opciones y la última debes incluir un separador. Las tres primeras opciones implementarán las funciones que se espera que debe tener esos botones. La última opción debe mostrar un MessageBox con título e ícono que muestre el contenido del texto seleccionado.

5. Implementa las mismas funcionalidades del ejemplo anterior, pero hazlo mediante un ToolBar con iconos autoexplicativos. Los distintos iconos deberán mostrar un Tooltip que explique la funcionalidad que implementa.