

Actividad 2.2

Gran Zona Marciana

Índice

ENLACE AL GITHUB.....	1
1. INFORME DE EQUIPO.....	2
2. DIFICULTADES TÉCNICAS ENFRENTADAS Y SOLUCIONES.....	2

ENLACE AL GITHUB

<https://github.com/juanjo210106/GranZonaMarciana.git>

1. INFORME DE EQUIPO

Módulo: Programación Multimedia y Dispositivos Móviles, **Ciclo:** 2º DAM - Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma, **Fecha:** 26/02/2026

** LISTADO DE INTEGRANTES:

1. Jose Manuél Jiménez
2. Juan José Gamero
3. Rafa Lázaro

2. DIFICULTADES TÉCNICAS ENFRENTADAS Y SOLUCIONES

Durante el desarrollo del proyecto de Gran Zona Marciana, tuvimos varios problemas para conseguir que la aplicación funcionará correctamente como se pide en el enunciado. Uno de los problemas fue lograr que las pantallas se comunicaran bien entre sí, ya que nos costó bastante configurar los intents para pasar la información, como el ID de una edición específica para poder crear una gala dentro de ella o el rol del usuario para que el menú principal se personalizara correctamente.

Además, la estructura del código nos resultó un poco abstracta al principio al tener que separar todo, por lo que tuvimos que apoyarnos mucho en el código del proyecto de referencia LanzaAd para entender cómo implementar bien el uso de hilos secundarios para las inserciones y el LiveData para las consultas.

También perdimos bastante tiempo con la configuración inicial de las dependencias de Room en los archivos Gradle, ya que nos daba errores de clases duplicadas por conflictos de versiones que no sabíamos de dónde venían y que nos obligaron a limpiar la caché y revisar a fondo cada librería cargada.

Por último, nos resultó difícil el sincronizar toda la lógica de negocio, especialmente al validar que las galas se crearán estrictamente dentro de las fechas de su edición, lo que nos obligó a pensar muy bien como conectar las consultas de la base de datos con el control de cada Activity para evitar cierres inesperados de la aplicación.

Juan José Gamero - Dificultad con los conversores de tipos en Room, al usar clases de fecha modernas como LocalDate, la base de datos no las reconocía y se tuvo que programar convertidores manuales para que la persistencia funcionara correctamente sin dar errores en la ejecución.

Jose Manuel Jiménez - El diseño y la implementación de la lógica en la activity del menú para gestionar los diferentes niveles de acceso según el tipo de usuario. Como el proyecto requiere que Administradores, Concursantes y Espectadores vean opciones distintas, se tuvo que implementar un sistema de control de visibilidad basado en el rol del usuario.

Rafa Lázaro - Problemas con la falta de previsión a la hora de definir los métodos en las capas DAO y Service. Al principio del proyecto, creamos los métodos básicos de inserción y consulta general, pero a medida que avanzábamos en el desarrollo de las Activities, vimos que se necesitaban funciones mucho más específicas que no habíamos programado.