



2º CFGS - Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Módulo Profesional: Programación Multimedia y Dispositivos Móviles

Actividad 2.2. Gran Zona Marciana

RA2. Desarrolla aplicaciones para dispositivos móviles analizando y empleando las tecnologías y librerías específicas.

Criterios evaluados

- a) Se ha generado la estructura de clases necesaria para la aplicación.
- b) Se han analizado y utilizado las clases que modelan ventanas, menús, alertas y controles para el desarrollo de aplicaciones gráficas sencillas.
- c) Se han utilizado las clases necesarias para la conexión y comunicación con dispositivos inalámbricos.
- d) Se han desarrollado aplicaciones que hacen uso de las funcionalidades proporcionadas por los sensores.
- e) Se han utilizado las clases necesarias para establecer conexiones y comunicaciones HTTP y HTTPS.
- f) Se han utilizado las clases necesarias para establecer conexiones con almacenes de datos garantizando la persistencia.
- g) Se han realizado pruebas de interacción usuario-aplicación para optimizar las aplicaciones desarrolladas a partir de emuladores.
- h) Se han empaquetado y desplegado las aplicaciones desarrolladas en dispositivos móviles reales.
- i) Se han documentado los procesos necesarios para el desarrollo de las aplicaciones.
- j) Se han establecido los permisos requeridos para el funcionamiento de las aplicaciones.

Gran Zona Marciana es una aplicación móvil para Android, desarrollada en Java, cuyo objetivo es la gestión integral del reality show homónimo. La aplicación contempla distintos perfiles de usuario (administradores, concursantes y espectadores) con permisos diferenciados según su rol. Para la persistencia de los datos, la aplicación utiliza una base de datos local SQLite, gestionada mediante la biblioteca Android Room.

- Requisitos de Información:
 - El sistema contará con tres tipos de actores (administradores, concursantes y espectadores), de los cuales se almacenará el nombre de



2º CFGS - Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Módulo Profesional: Programación Multimedia y Dispositivos Móviles

usuario, contraseña, nombre, primer apellido, segundo apellido, correo electrónico, teléfono e imagen.

- Los administradores del sistema podrán crear ediciones del reality show. De cada una de ellas se almacenará su fecha de inicio, fecha de finalización y el número máximo de participantes.
 - Para formar parte de una determinada edición, los concursantes deberán realizar solicitudes de participación, en las que deberán añadir un mensaje indicando el motivo por el cual desean participar, así como el estado de la solicitud, que podrá ser PENDIENTE, RECHAZADA o ACEPTADA
 - Cada edición contará con galas, de las cuales únicamente se almacenará la fecha de realización. Durante estas galas, los espectadores podrán valorar a los concursantes con una puntuación comprendida entre 1 y 5, ambos inclusive.
 - El sistema contará además con un sistema de noticias gestionado por los administradores. De cada noticia se almacenará su fecha de publicación, cabecera, cuerpo e imagen.
-
- Requisitos Funcionales:
 - *Un actor no autenticado debe poder:*
 - Registrarse en el sistema como espectador o concursante.
 - Iniciar sesión en el sistema.
 - Consultar el listado de ediciones del reality show.
 - Visualizar los participantes de cada edición.
 - Acceder a la información pública de cada participante.
 - Consultar el listado de noticias del sistema y visualizar el detalle de cada una de ellas.
 - *Un actor registrado debe ser capaz de:*
 - Cerrar sesión en el sistema.
 - Visualizar y editar sus datos personales.
 - Consultar el listado de galas de cada edición.
 - Visualizar las puntuaciones obtenidas por todos los participantes en cada gala.
 - *Un usuario registrado como concursante podrá:*



2º CFGS - Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Módulo Profesional: Programación Multimedia y Dispositivos Móviles

- Solicitar participar en una determinada edición del reality show.
- Consultar las galas de las ediciones en las que participa.
- *Un usuario registrado como espectador podrá:*
 - Puntuar a los participantes de una edición en cada gala con un valor comprendido entre 1 y 5.
- *Un usuario registrado como administrador podrá:*
 - Listar y consultar los datos de todos los usuarios del sistema (espectadores y concursantes). Crear nuevos usuarios con rol de administrador.
 - Crear nuevos usuarios con rol de administrador.
 - Crear nuevas ediciones del reality show y gestionar sus respectivas galas.
 - Consultar las solicitudes de participación de los concursantes.
 - Aprobar o rechazar las solicitudes de participación.
 - Crear, editar y gestionar las noticias del sistema.
- Requisitos No Funcionales:
 - La valoración de cada participante se actualizará tras cada nueva reseña y se calculará como la media aritmética de todas las puntuaciones otorgadas por los espectadores en una determinada gala.
 - Un espectador no podrá puntuar a un participante que ya haya valorado previamente en la misma gala.
 - Las valoraciones de una gala solo podrán realizarse durante las 24 horas posteriores al inicio de la misma.
 - No se podrán aceptar más solicitudes de participación que el número máximo permitido de concursantes en una edición.
 - Una vez cerrado el grupo de participantes (al aprobarse el número máximo de solicitudes), el resto de solicitudes serán canceladas automáticamente.
 - Las galas solo podrán organizarse dentro del período definido entre la fecha de inicio y la fecha de cierre de la edición.
 - Las imágenes del sistema se almacenarán como enlaces a diferentes servicios de almacenamiento, como Google Drive, Pinterest, entre otros.



Junta de Andalucía
Consejería de Educación y Deporte



I.E.S. FRANCISCO
RODRIGUEZ MARÍN
Osuna (Sevilla)



UNIÓN EUROPEA
Fondo Social Europeo
El FSE invierte en tu futuro

2º CFGS - Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Módulo Profesional: Programación Multimedia y Dispositivos Móviles

Todos los elementos del proyecto deberán incluirse dentro de una carpeta denominada “P22-GranZonaMarciana-GrupoX” siendo X el número del grupo, que contendrá los siguientes elementos:

- Código Fuente (.zip): Archivo comprimido con el proyecto completo, incluyendo obligatoriamente un método para la precarga inicial de la base de datos.
- Instalador (.apk): Compilación final de la aplicación.
- Diagrama de Dominio UML: Representación gráfica del modelo de datos (en formato imagen o PDF).
- Repositorio: Enlace al repositorio público del proyecto (por ejemplo, GitHub o GitLab), donde puedan visualizarse todos los commits realizados desde el inicio del desarrollo.
- Informe de Equipo: Listado de integrantes y una breve descripción de las dificultades técnicas enfrentadas por cada uno.