






Id		Modo de tarea	Nombre de tarea	Duración	Comienzo	Fin	16 dic '24								23 dic '24					
							D	L	M	X	J	V	S	D	L	M	X	J	V	S
15			Fase 4: Pruebas y Correcciones	3 días	mié 22/1/25	vie 24/1/25														
16			Puebas funcionales del	3 horas	mié 22/1/25	mié 22/1/25														
17			Manejo de errores y entradas	4 horas	jue 23/1/25	jue 23/1/25														
18			Documentar el código y lógica del juego	4 horas	vie 24/1/25	vie 24/1/25														



Proyecto: PROYECTO PIEDRA P
Fecha: mar 17/12/24

Tarea

División


Hito


Resumen


Resumen del proyecto


Tarea inactiva


Hito inactivo

















Resumen inactivo

Tarea manual


solo duración


Informe de resumen manual


Resumen manual


solo el comienzo


solo fin

















Tareas externas

Hito externo

Fecha límite

Progreso

Progreso manual

