ld	0	Modo de tarea	Nombre de tarea	Duración	Comienzo	Fin	D	i	6 dic '	24 M	x	J	v	S	D	23 dic	: '24 M	x	J	V	s
1	7	*	Fase 1: Definición del Proyecto	1 día	lun 6/1/25	lun 6/1/2	5														
2		*	Analizar requisitos del juego	3 horas	lun 6/1/25	lun 6/1/25	5														
3	7	*	Definir reglas y escenarios	2 horas	lun 6/1/25	lun 6/1/25	5														
4		*	Fase 2: Diseño del Juego	2 días	mar 7/1/25	mié 8/1/2	25														
5		*	Pseudocódigo	7 horas	mar 7/1/25	mar 7/1/2	25														
6		*	Diagrama de flujo	5 horas	mié 8/1/25	mié 8/1/2	5														
7		*	Crear lista de opciones	1 hora	mié 8/1/25	mié 8/1/2	5														
8		*	Diseñar la función de evaluación	1 hora	mié 8/1/25	mié 8/1/2	5														
9		*	Diseño del menú de interacción	1 hora	mié 8/1/25	mié 8/1/2	5														
10		*	Fase 3: Desarrollo	9 días	jue 9/1/25	mar 21/1	/25														
11		*	Configuración de entorno	1 día	jue 9/1/25	jue 9/1/25	5														
12		*	Programación de la lógica	6 días	vie 10/1/25	vie 17/1/2	25														
13		*	Integrar lógica de evaluación	1 día	lun 20/1/25	lun 20/1/2	25														
14		*	Validacón de entradas de	1 día	mar 21/1/25	mar 21/1/	/25														
			Tarea			Resum	en inactiv	/O					Tare	as exte	rnas						
			División			Tarea r	manual						Hito	extern	0		\Diamond				
D	-4 - · · D	DOVECTO	Hito		♦	solo du	uración						Fech	na límite	<u>;</u>		•				
,		ROYECTO 17/12/24	PIEDRA P Resumen			Inform	e de resu	men	manua	al 🚃			■ Prog	greso							
i CCIIa	. IIIGI	17/12/24	Resumen de	el proyecto		Resum	en manua	al						greso m	anual						
			Tarea inactiv	/a		solo el	comienzo	0		Е											
			Hito inactivo)	\Diamond	solo fir	ı			3											
			l				Página ´	1													

1 tarea	lombre de tarea	Duración	Comienzo	Fin	D	16 dic '	24	l v	<u> </u>	\/	S	D	23 dic '	24 M	Х	1	l v	:
15 🖈 F	-	3 días	mié 22/1/25	vie 24/1/25			IVI		J	V	3	U	<u> </u>	IVI		<u> </u>	_ V	
	Correcciones																	
16	Puebas funcionales del	3 horas	mié 22/1/25	mié 22/1/25														
17	Manejo de errores y entradas	4 horas	jue 23/1/25	jue 23/1/25														
18	Documentar el código y lógica del juego	4 horas	vie 24/1/25	vie 24/1/25														
	Tarea			Resumen ir							as extern	as						
	División			Tarea manu	ual					Hito	externo	as						
royecto: PROYECTO PI	División Hito		•	Tarea manu solo duraci	ual ón					Hito Fech	externo a límite	as		• • • • • • • • • • • • • • • • • • •				
	División Hito		•	Tarea manu	ual ón	en manu	al			Hito	externo a límite	as		♦				
royecto: PROYECTO Pl echa: mar 17/12/24	División Hito	l proyecto	•	Tarea manu solo duraci	ual ón resume	en manu	al			Hito Fech Prog	externo a límite			• • • • • • • • • • • • • • • • • • •				
	División Hito Resumen		•	Tarea manu solo duraci Informe de	ual ón resume nanual	en manu	al			Hito Fech Prog	externo a límite reso			• • • • • • • • • • • • • • • • • • •				
	División Hito Resumen Resumen de	⁄a	• • • • • • •	Tarea manu solo duraci Informe de Resumen n	ual ón resume nanual	en manu				Hito Fech Prog	externo a límite reso			• • • • • • • • • • • • • • • • • • •				



