

Juan José Goberna Figueira

VivasGram - <https://github.com/juanjogob14/Proyecto-Nuevo-juanjosegoberna.figueira@gmail.com>

23/10/2022

- **Plataforma de destino:**

La aplicación ha sido desarrollada con el fin de ser una aplicación de escritorio de Windows.

- **Descripción funcional:**

Esta aplicación consta de una pantalla principal en la cual se nos va a pedir que introduzcamos un usuario y contraseña con los cual nos vamos a identificar para poder acceder al chat, estas credenciales deberán estar en la base de datos asociada, en caso contrario, deberemos registrarnos en el botón de registro. Una vez nos conectemos nos saldrá una ventana en la cual tenemos un textbox inferior en el que podemos escribir el mensaje que queramos enviar, un listbox en el que irán saliendo los mensajes que envíen todos los usuarios acompañados del nombre identificativo que han introducido previamente al iniciar sesión. En la parte inferior derecha tenemos el botón de enviar para realizar el envío de los mensajes (aunque también se podrá hacer pulsando la tecla enter) .

- **Descripción técnica:**

Para la realización de este proyecto hemos utilizado multihilo y conexión a bases de datos como tecnologías principales. Una vez iniciamos sesión con las credenciales correctas se nos despliega la pantalla del chat con un listbox donde se nos muestran los mensajes enviados por los diferentes usuarios asociados a su nombre. Tenemos el botón de enviar para poder hacer visible nuestro mensaje a los demás usuarios, pero también podemos llevar a cabo esta función con el botón enter.

- **Problemas surgidos:**

El mayor contratiempo ha sido el hecho del envío de mensajes de protocolo entre formulario y servidor para realizar las comprobaciones de inicio de sesión o de registro del usuario en la base de datos, ya que no encontraba la forma de como plantearlo para que funcionara , después de llevarlo a varias opciones se consiguió una forma para que esto funcione de forma adecuada.
A mayores han habido errores simples pero que han complicado el proceso durante bastante tiempo.

- **Tutorial de instalación:**

Para la realización del proyecto he instalado MySQL en mi equipo y he creado la base de datos mediante una consulta de creación normal en el cliente HeidiSQL.

Para realizar la conexión he seguido los pasos que me ha pedido el instalador determinando una contraseña para el inicio de sesión de esa conexión (la cual está especificada en la cadena de conexión en el código).

También para el trabajo con la base de datos desde el .Net descargamos el conector para .Net desde la página de MySQL downloads, después de esto vamos al apartado referencias del proyecto en el cual le damos a agregar referencias → examinar → examinar y seleccionamos en donde se descargara el conector, seleccionamos el archivo MySqlData.dll.