

Modul 2: Base de Dades

Exercici 1: Cotxes

```
ViewBox="0
                adient x1="100%" y1="0%" x2="0%" y2=
                 stop-color="#06101F" offset=""/
               stop-color="#1D304B" offset="1000"/
   ct width="800" height="450" rx="8" fill="

svg width="96" height="96" viewBox="0 0 $6 $6" min

           clinearGradient x1="87.565%" y1="15.40"
                <stop stop-color="#FFF" stop-opicity</pre>
     <defs>
                <stop stop-color="#FFF" offset</pre>
           <filter x="-500%" y="-500%" width</pre>
           </linearGradient>
                <feOffset dy="16" in=""</pre>
                <feGaussianBlur stdDeviation
                <feColorMatrix values="
                          fill-rule
```

Índex

Activitat 1:	3
Activitat 2:	
Activitat 3:	
Activitat 4:	
Activitat 5:	
Activitat 6:	
ECHILIC Commissions of the control o	••••

Activitat 1:

- 1.- Creeu un tipus cotxe, amb els següents camps:
 - model
 - portes
 - combustible
 - cilindrada
 - potencia

--Creem el tipus cotxe objecte, amb les propietats (model, portes, combustible, cilindrada i potencia), i el mètode (motor).

CREATE TYPE cotxe AS OBJECT (

```
CREATE TYPE cotxe AS OBJECT (
model VARCHAR(20),
portes NUMBER,
combustible NUMBER,
cilindrada NUMBER,
potencia NUMBER,
MEMBER FUNCTION motor RETURN VARCHAR2
);
/
Salida de Script ×

P P D D D Tarea terminada en 2,114 segundos

Type COTXE compilado
```

Activitat 2:

2.- A més, també ha de tenir un mètode "motor", que ens retornarà un text que ha de dir: "La cilindrada del motor es --cilindrada-- i la potència es de --potencia-- CV".

--Creem la funció motor, dins del tipus cotxe, que retorni el missatge 'La cilindrada del motor es ' || cilindrada || ' i la potencia es de ' || potencia || ' CV.'

CREATE OR REPLACE TYPE BODY cotxe AS

MEMBER FUNCTION motor RETURN VARCHAR2 IS

BEGIN

RETURN 'La cilindrada del motor es ' || cilindrada || ' i la potencia es de ' || potencia || ' CV.'; END;

END; /



Type Body COTXE compilado

Activitat 3:

3.- Creeu la taula "cotxes", a partir del tipus "cotxe" i inseriu 4 cotxes d'una mateixa marca (a escollir, o a inventar per vosaltres).

CREATE TABLE cotxes OF cotxe; Salida de Script X 📌 🥢 🔡 🖳 Tarea terminada en 0,465 segundos Table COTXES creado. -- I Inserim 4 cotxes a la taula cotxes del tipus cotxe INSERT INTO cotxes VALUES(cotxe('c4', 4, 900, 11, 200)); INSERT INTO cotxes VALUES(cotxe('c5, 4, 950, 11, 250)); INSERT INTO cotxes VALUES(cotxe('c4 cactus', 4, 975, 11, 225)); INSERT INTO cotxes VALUES(cotxe('xantia', 4, 800, 11, 200)); Salida de Script X 📌 🧼 🖪 🖺 🔋 | Tarea terminada en 0,168 segundos 1 fila insertadas. 1 fila insertadas. 1 fila insertadas. 1 fila insertadas.

--Creem la taula cotxes a la base de dades, del tipus cotxe

Activitat 4:

- 4.- Ara creeu la taula concesionari, que contindrà els següents camps:
 - referència a un cotxe de la taula cotxe
 - data_arribada

Table CONCESIONARI creado.

- data_sortida (pot ser null)
- matricula (pot ser null)
- nom_venedor (pot ser null)

--Creem la taula concesionari, on l'atribut cotxe fa referencia al tipus cotxe, i a part, te els camps data_arribada, data_sortida. matricula i nom_venedor

CREATE TABLE concesionari (
 cotxe REF cotxe,
 data_arribada DATE,
 data_sortida DATE NULL,
 matricula VARCHAR(9) NULL,
 nom_venedor VARCHAR(100) NULL
);

/

Salida de Script

Tarea terminada en 0,116 segundos

Procedimiento PL/SQL terminado correctamente.

Activitat 5:

5.- Registreu a la taula 4 vehicles, dels quals 2 ja s'han venut i els altres dos encara no.

```
--Declarem en un Bloc Anònim, 4 variables del tipus cotxe
DECLARE
  cotxe1 REF cotxe;
  cotxe2 REF cotxe;
  cotxe3 REF cotxe;
  cotxe4 REF cotxe;
BEGIN
  --I seleccionem el cotxe amb el model "c4", i l'inserim a la taula concesionari
  SELECT REF(c) INTO cotxe1 FROM cotxes c WHERE c.model = 'c4';
  INSERT INTO concesionari VALUES (cotxe1, '03/03/2021', NULL, '1900AAA', NULL);
  --I seleccionem el cotxe amb el model "c5", i l'inserim a la taula concesionari
  SELECT REF(c) INTO cotxe2 FROM cotxes c WHERE c.model = 'c5';
  INSERT INTO concesionari VALUES (cotxe2, '16/04/2021', '11/06/2021', '1910BBB', 'venedor1');
  --I seleccionem el cotxe amb el model "c4 cactus", i l'inserim a la taula concesionari
  SELECT REF(c) INTO cotxe3 FROM cotxes c WHERE c.model = 'c4 cactus';
  INSERT INTO concesionari VALUES (cotxe3, '18/04/2021', NULL, '1900CCC', NULL);
  --I seleccionem el cotxe amb el model "xantia", i l'inserim a la taula concesionari
  SELECT REF(c) INTO cotxe4 FROM cotxes c WHERE c.model = 'xantia';
  INSERT INTO concesionari VALUES (cotxe4, '02/05/2021', '06/09/2021', '1900DDD', 'venedor2');
END;
Salida de Script X
    🥟 🔡 🚇 星 | Tarea terminada en 0,131 segundos
```

Activitat 6: 6.- Dels cotxes venuts, obteniu la informació del motor. --Activem el "SERVEROUTPUT" i el "DBMS_OUTPUT.ENABLE" SET SERVEROUTPUT ON; EXEC DBMS_OUTPUT.ENABLE; --Declarem un bloc anònim DECLARE --I creem el cursor "c", que seleccionara el camp cotxe de la taula concesionari, només els que la data de sortida i el nom del venedor no siguin null CURSOR c IS SELECT deref(p.cotxe) FROM concesionari p WHERE p.data_sortida IS NOT NULL AND p.nom_venedor IS NOT NULL;

--I declarem la variable "cotxe1" de tipus "cotxe" cotxe1 cotxe; **BEGIN** --Obrim el cursor "c" OPEN c; --Guardem la primera linia del cursor en la variable "cotxe1" FETCH c INTO cotxe1; --I executara el bucle WHILE per cada linia del cursor "c" WHILE c%FOUND LOOP --Executa el metode "motor()" i mostra el resultat a la pantalla DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(cotxe1.motor()); --I Guardara la següent linia del cursor en la variable "cotxe1" FETCH c INTO cotxe1; END LOOP; --Tanca el cursor "c" CLOSE c: END:

