



Tasca taula dual > Exemple Inserció 1000 Mariners

```
<rect width="800" height="450" rx="8" fill="url(#media-control)" fill-rule="evenodd"/>
</svg>
<div class="media-control">
  <svg width="96" height="96" viewBox="0 0 96 96" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg">
    <defs>
      <linearGradient x1="87.565%" y1="15.873%" x2="51.888%" y2="51.188%">
        <stop stop-color="#FFF" stop-opacity="0.5" offset="0%"/>
        <stop stop-color="#FFF" offset="100%"/>
      </linearGradient>
      <filter x="-500%" y="-500%" width="1000%" height="1000%">
        <feOffset dy="16" in="SourceAlpha" result="shadowOffset1"/>
        <feGaussianBlur stdDeviation="24" in="shadowOffset1" result="shadowBlur1"/>
        <feColorMatrix values="0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0" type="matrix" result="shadowMatrix1"/>
      </filter>
    </defs>
    <rect width="96" height="96" rx="16" fill="url(#media-control)" fill-rule="evenodd"/>
    <rect width="96" height="96" rx="16" fill="url(#media-control)" fill-rule="evenodd"/>
  </svg>
</div>
```

Índex

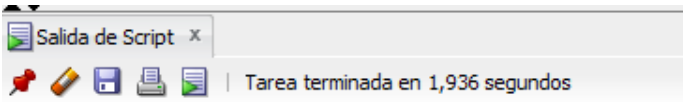
Activitat 5: Inserta 1000 mariners a un vaixell de la base de dades on ja hi hagi tripulació.....	3
Activitat 5.1: Tasca Taula dual d'Oracle.....	4

Activitat 5: Inserta 1000 mariners a un vaixell de la base de dades on ja hi hagi tripulació.

```

SET SERVEROUTPUT ON;
EXEC DBMS_OUTPUT.ENABLE;
--El Següent Bloc ànonim serveix per inserir 1000 mariners a l'objecte meriner_typ
declare
    --Crea la variable "i" que serà un comptador de 1 fins a 1000
    i integer;
begin
    --Inicialitza la variable "i" amb el valor 1
    i := 1;
    --I mentre la "i" es menor que 1001 (mentre la "i" no sigui igual a 1000)
    while (i < 1001) loop
        --selecciona la tripulacio del vaixell amb el nom de "Titanic I"
        insert into
            table( select v.tripulacio FROM vaixells v WHERE v.nom = 'Titanic I')
        --I seleccionara l'objecte meriner_typ de la taula dual d'oracle, i el resultat l'inserira a la taula seleccionada
        anteriorment
        --A l'objecte meriner_typ inserira el dni (valor de "i" convertit a caràcter), el nom que serà "N" concatenat amb el
        valor de "i" convertit a caràcter, i el rang (netejaedor)
        select meriner_typ(to_char(i),'N' || to_char(i) , 'netejaedor') from dual;
        --I incrementa la variable "i" en 1
        i := i + 1;
    end loop;
end;
/

```



Procedimiento PL/SQL terminado correctamente.
 Procedimiento PL/SQL terminado correctamente.

```

SELECT t.* FROM vaixells v, TABLE(v.tripulacio) t WHERE v.nom = 'Titanic I' and t.nom != 'capità';
/

```

DNI	NOM
981	N981
982	N982
983	N983
984	N984
985	N985
986	N986
987	N987
988	N988
989	N989

990	N990
991	N991
992	N992
993	N993
994	N994
995	N995
996	N996
997	N997
998	N998
999	N999
1000	N1000

1.001 filas seleccionadas.

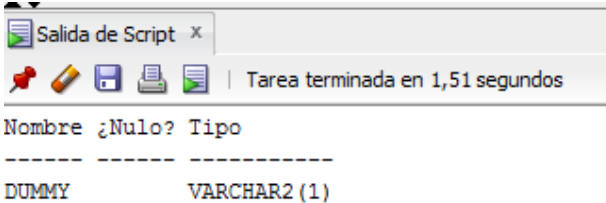
Activitat 5.1: Tasca Taula dual d'Oracle

La Taula dual d'Oracle és una taula especial d'una sola columna que està present de manera predeterminada en totes les instal·lacions de bases de dades d'Oracle. S'utilitza per seleccionar una pseudocolumna com SYSDATE o USER. La taula té una sola columna VARCHAR2(1) amb el nom de DUMMY que té un valor "X".

Amb la comanda següent, podem veure l'estructura de la taula dual d'Oracle:

```
DESC dual;
```

```
/
```

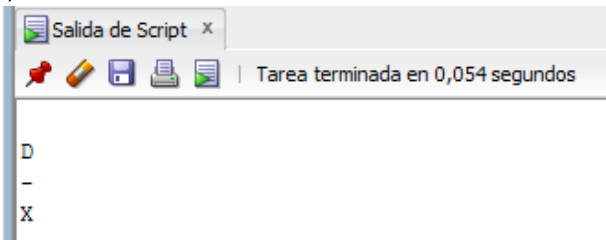


Nombre	¿Nulo?	Tipo
DUMMY		VARCHAR2(1)

També es pot fer una consulta que seleccioni totes les files de la taula dual d'Oracle:

```
SELECT * FROM dual;
```

```
/
```



X

I també podem crear una taula nova a partir de la consulta anterior (SELECT * FROM dual) amb el nom de dual2, i podem fer la següent consulta (SELECT 4*5 FROM dual2, que retorna 20, que és el resultat de 4 multiplicat per 5):

```
CREATE TABLE dual2 AS SELECT * FROM dual;
```

```
/
```

```
SELECT 4*5 FROM dual2;
```

```
/
```

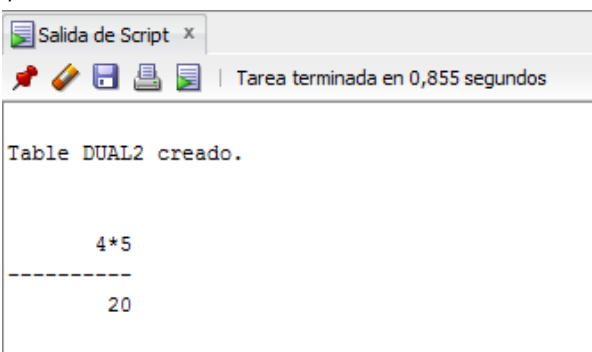


Table DUAL2 creado.

4*5
20