

Modul 2: Base de Dades

# **Exercici 3: Els Mariners**

```
ergnt="450" viewBox="0
                stop-color="#06101F" offset=""/
               p stop-color="#1D304B" offset="1
    width="800" height="450" rx="8" fill="

svg width="96" height="96" viewBox="0 0 55 55"

class="media-control">
          linearGradient x1="87.565%" y1="15.6"
               <stop stop-color="#FFF" stop-opecity</pre>
     <defs>
                <stop stop-color="#FFF" offset</pre>
           <filter x="-500%" y="-500%" width</pre>
           </linearGradient>
                <feOffset dy="16" in=".</pre>
                <feGaussianBlur stdDeviation
                <feColorMatrix values
                         fill-rule
```

# Índex

Activitat 1:	
Activitat 2:	3
Activitat 3:	
Activitat 4:	
Activitat 5:	
Activitat 5.1: Tasca Taula dual d'Oracle	
Activitat 6:	
1007100	,

#### **Activitat 1:**

1.- Crea un objecte anomenat mariner\_typ amb els atributs dni, nom, rang.

```
CREATE OR REPLACE TYPE mariner_typ AS OBJECT (
    dni varchar(9),
    nom varchar2(200),
    rang varchar2(200)
);
/

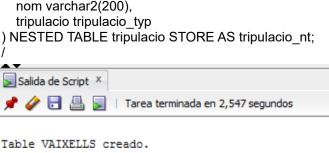
Salida de Script ×

P P D D D Tarea terminada en 0,502 segundos

Type MARINER_TYP compilado
```

# **Activitat 2:**

2.- Crea la taula vaixells amb els atributs matricula, nom, tripulació. La tripulació l'has de definir com una col·lecció de mariners (no oblidis crear el tipus tripulacio\_typ).



#### **Activitat 3:**

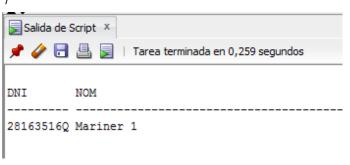
3.- Inserta dos vaixells amb les seves tripulacions, recorda de crear un capità a la tripulació.

INSERT INTO vaixells (matricula, nom, tripulacio) VALUES ('6854XVC', 'Titanic I',

#### **Activitat 4:**

4.- Selecciona el capità del primer vaixell que has creat.

SELECT t.\* FROM vaixells v, TABLE(v.tripulacio) t WHERE v.matricula = '6854XVC' and t.rang = 'capità';

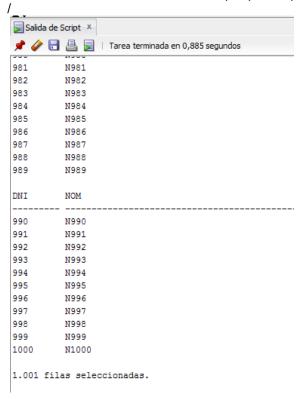


#### **Activitat 5:**

5.- Inserta 1000 mariners a un vaixell de la base de dades on ja hi hagi tripulació.

```
SET SERVEROUTPUT ON:
EXEC DBMS OUTPUT.ENABLE;
--El Següent Bloc ànonim serveix per inserir 1000 mariners a l'objecte meriner typ
declare
  --Crea la variable "i" que serà un comptador de 1 fins a 1000
  i integer;
begin
  --Inicialitza la variable "i" amb el valor 1
  i := 1;
  --I mentre la "i" es menor que 1001 (mentre la "i" no sigui igual a 1000)
  while (i < 1001) loop
     --selecciona la tripulacio del vaixell amb el nom de "Titanic I"
     insert into
     table( select v.tripulacio FROM vaixells v WHERE v.nom = 'Titanic I')
        --I seleccionara l'objecte meriner_typ de la taula dual d'oracle, i el resultat l'inserira a la taula seleccionada
anteriorment
      --A l'objecte mariner_typ inserira el dni (valor de "i" convertit a caràcter), el nom que serà "N" concatenat amb el
valor de "i" convertit a caràcter, i el rang (netejador)
     select mariner typ(to char(i),'N' || to char(i), 'netejador') from dual;
     --I incrementa la variable "i" en 1
     i := i + 1;
  end loop;
end;
屋 Salida de Script 🛚 🗴
 🥜 🥜 🔡 🖺 🔋 | Tarea terminada en 1,936 segundos
Procedimiento PL/SQL terminado correctamente.
Procedimiento PL/SQL terminado correctamente.
```

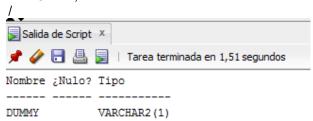
SELECT t.\* FROM vaixells v, TABLE(v.tripulacio) t WHERE v.nom = 'Titanic I' and t.nom != 'capità';



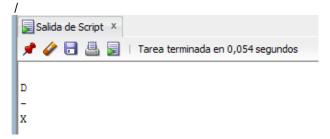
#### Activitat 5.1: Tasca Taula dual d'Oracle

La Taula dual d'Oracle és una taula especial d'una sola columna que està present de manera predeterminada en totes les instal·lacions de bases de dades d'Oracle. S'utilitza per seleccionar una pseudocolumna com SYSDATE o USER. La taula té una sola columna VARCHAR2(1) amb el nom de DUMMY que té un valor "X".

Amb la comanda següent, podem veure l'estructura de la taula dual d'Oracle: DESC dual;

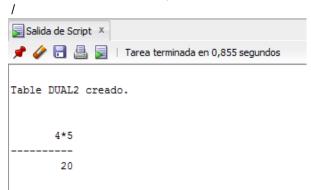


També es pot fer una consulta que seleccioni totes les files de la taula dual d'Oracle: SELECT \* FROM dual;



I també podem crear una taula nova a partir de la consulta anterior (SELECT \* FROM dual) amb el nom de dual2, i podrem fer la següent consulta (SELECT 4\*5 FROM dual2, que retorna 20, que és el resultat de 4 multiplicat per 5): CREATE TABLE dual2 AS SELECT \* FROM dual;

SELECT 4\*5 FROM dual2;



82391656K Mariner 2

## **Activitat 6:**

## 6.- Modifica alguna de les dades contingudes a les col·leccions.

UPDATE vaixells SET tripulacio = tripulacio\_typ(mariner\_typ('82391656K', 'Mariner 2', 'capità Màxim')) WHERE nom = 'Titanic I';

/
Salida de Script ×

/
SELECT t.\* FROM vaixells v, TABLE(v.tripulacio) t WHERE v.matricula = '6854XVC' and t.rang = 'capità';

/
SELECT t.\* FROM vaixells v, TABLE(v.tripulacio) t WHERE v.matricula = '6854XVC' and t.rang = 'capità Màxim';

/
SELECT t.\* FROM vaixells v, TABLE(v.tripulacio) t WHERE v.matricula = '6854XVC' and t.rang = 'capità Màxim';

/
Salida de Script ×

Salida de Script ×

Salida de Script ×

NOM

NOM

NOM