

GUÍA DE DESPLIEGUE

STORM PRINT 3D

Juan José Librero Cansino

Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web



Índice

Instalación de Docker	2
Activar la virtualización en nuestra máquina	2
Instalación de otras herramientas	4
Instalación de Maven	4
Instalación de JDK	4
Descargar el proyecto	5
Iniciar la aplicación	6
Ver o editar el código	8
Si queremos ver los datos registrados en la base de datos	11
Desplegar un proyecto en heroku	13



Instalación de Docker

La aplicación Storm Print 3D se ha dockerizado al completo para poder instalar y usar fácilmente.

Lo primero que debemos hacer es instalar **Docker**, para ello vamos a la siguiente url para descargarlo: <https://www.docker.com/products/docker-desktop>

Docker Desktop

The fastest way to containerize applications on your desktop

[Download for Windows](#)

Also available for [Mac](#) and [Linux](#)

By downloading this, you agree to the terms of the [Docker Software End User License Agreement](#) and the [Docker Data Processing Agreement \(DPA\)](#).

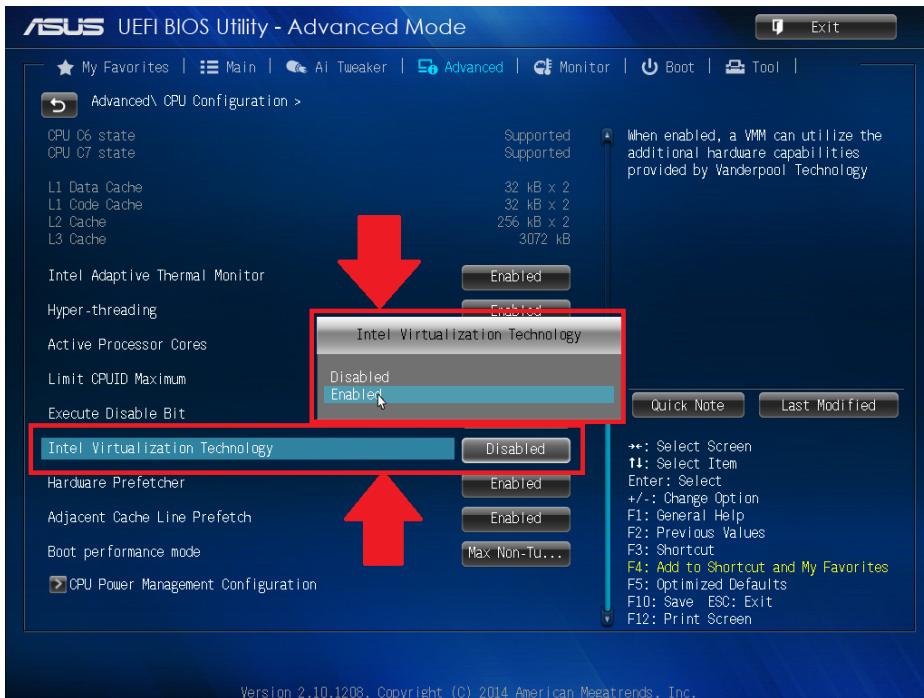
Activar la virtualización en nuestra máquina

Para utilizar Docker en nuestro ordenador es muy importante activar la **virtualización** en nuestro sistema.

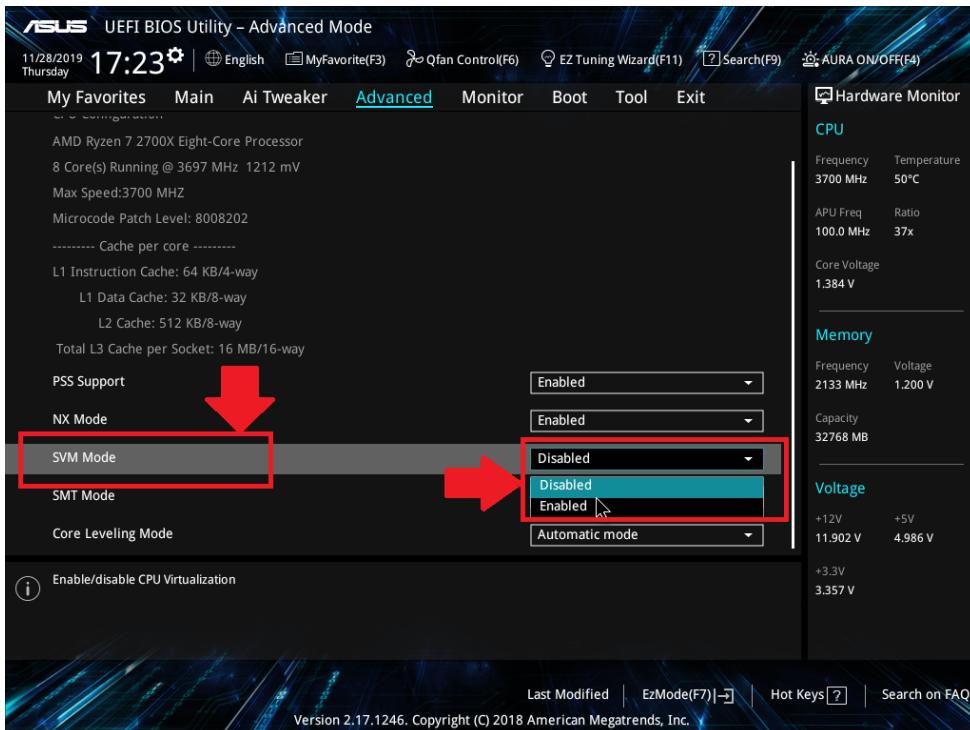
Si nuestro ordenador tiene un procesador Intel, tenemos que activar **Intel Virtualization Technology** en nuestro BIOS.



GUÍA DE DESPLIEGUE



En el caso de que nuestro procesador sea AMD debemos activar **SVM Mode** en nuestro BIOS.



Si al iniciar Docker nos salta este error:

GUÍA DE DESPLIEGUE



Debemos ir al enlace

<https://docs.microsoft.com/en-us/windows/wsl/install-win10#step-4---download-the-linux-kernel-update-package>

Y descargar e instalar **WSL2 Linux kernel update package for x64 machines**

Step 4 - Download the Linux kernel update package

1. Download the latest package:

- WSL2 Linux kernel update package for x64 machines (

Cuando tengamos Docker iniciado vamos a Settings y activamos **Expose daemon on tcp://localhost:2375 without TLS**.

Expose daemon on tcp://localhost:2375 without TLS

Exposing daemon on TCP without TLS helps legacy clients connect to the daemon. It also makes yourself vulnerable to remote code execution attacks. Use with caution.

Instalación de otras herramientas

Instalación de Maven

Apache Maven es una herramienta necesaria para ejecutar nuestra aplicación. Lo descargamos de la web oficial y lo instalamos. URL:

<https://maven.apache.org/download.cgi?Preferred=https%3A%2F%2Fftp.cixug.es%2Fapache%2F>

Files

Maven is distributed in several formats for your convenience. Simply pick a ready-made binary :

In order to guard against corrupted downloads/installations, it is highly recommended to [verify](#) the file.

Link	
Binary tar.gz archive	apache-maven-3.8.1-bin.tar.gz
Binary zip archive	apache-maven-3.8.1-bin.zip
Source tar.gz archive	apache-maven-3.8.1-src.tar.gz
Source zip archive	apache-maven-3.8.1-src.zip

Se descarga un .zip, tendremos que extraer la carpeta en **C:\Program Files**



Este equipo > Disco local (C:) > Archivos de programa					
Nombre	Propiedad del arc...	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño	
AMD		22/05/2021 17:48	Carpeta de archivos		
Android		15/01/2021 15:25	Carpeta de archivos		
apache-maven-3.8.1		07/11/2019 12:32	Carpeta de archivos		

Instalación de JDK

Necesitaremos instalar el JDK de Java para el funcionamiento de nuestra aplicación.

Vamos a la url: <https://www.oracle.com/java/technologies/javase-jdk16-downloads.html>

Y descargamos el instalador.



Descargar el proyecto

Ahora descargamos el proyecto de la aplicación.

Descargamos el proyecto con Git, se puede utilizar la aplicación de GitHub Desktop para descargarlo o también ir directamente al enlace del repositorio y descargar el .zip

URL del repositorio: [Storm_Print_3D_JJLC](#)

The screenshot shows a GitHub repository page for 'juanjolibrero98/Storm-f'. The repository has 1 branch and 0 tags. The main file listed is 'README.md'. On the right side, there's a 'Clone' section with options for 'Clone' (GitHub CLI), 'HTTPS' (with the URL <https://github.com/juanjolibrero98/Storm-f>), and 'Open with GitHub Desktop'. Below that is a red box around the 'Download ZIP' button. The repository description is: 'STORM PRINT 3D es una aplicación web que pretende facilitar la vida de los usuarios, de manera que con ella, estos mismos, puedan tanto tener un control de todas sus piezas 3D, como llevar a cabo el comienzo de un negocio,'.

Iniciar la aplicación

Cuando tengamos el proyecto descargado, abrimos un CMD y nos dirigimos a la ruta donde se ha descargado nuestro proyecto.



Ejecutaremos el comando **mvn install -DskipTests** dentro de la carpeta StormPrint3D en **src** descargada **Storm-Print-3D-main** y entramos en la carpeta **/src/stormprint3d**

```
:\Users\juanj\Documents\WorkSpacePrueba\StormPrint3D>mvn install -DskipTests
[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
[INFO] -----< org.iesalixar.jjoselibreroc:StormPrint3D >-----
[INFO] Building StormPrint3D 0.0.1-SNAPSHOT
[INFO] [-----[ jar ]-----]
[INFO]
[INFO] --- maven-resources-plugin:3.1.0:resources (default-resources) @ StormPrint3D ---
[INFO] Using 'UTF-8' encoding to copy filtered resources.
[INFO] Copying 1 resource
[INFO] Copying 41 resources
[INFO]
[INFO] --- maven-compiler-plugin:3.8.1:compile (default-compile) @ StormPrint3D ---
[INFO] Nothing to compile - all classes are up to date
[INFO]
[INFO] --- maven-resources-plugin:3.1.0:testResources (default-testResources) @ StormPrint3D ---
[INFO] Using 'UTF-8' encoding to copy filtered resources.
[INFO] skip non existing resourceDirectory C:\Users\juanj\Documents\WorkSpacePrueba\StormPrint3D\src\test\resources
[INFO]
[INFO] --- maven-compiler-plugin:3.8.1:testCompile (default-testCompile) @ StormPrint3D ---
[INFO] Nothing to compile - all classes are up to date
[INFO]
[INFO] --- maven-surefire-plugin:2.22.2:test (default-test) @ StormPrint3D ---
[INFO] Tests are skipped.
[INFO]
[INFO] --- maven-jar-plugin:3.2.0:jar (default-jar) @ StormPrint3D ---
[INFO] Building jar: C:\Users\juanj\Documents\WorkSpacePrueba\StormPrint3D\target\StormPrint3D-0.0.1-SNAPSHOT.jar
[INFO]
[INFO] --- spring-boot-maven-plugin:2.4.3:repackage (repackage) @ StormPrint3D ---
[INFO] Replacing main artifact with repackaged archive
[INFO]
[INFO] --- maven-install-plugin:2.5.2:install (default-install) @ StormPrint3D ---
[INFO] Installing C:\Users\juanj\Documents\WorkSpacePrueba\StormPrint3D\target\StormPrint3D-0.0.1-SNAPSHOT.jar to C:\Users\juanj\.m2\repository\org\iesalixar\jjoselibreroc\StormPrint3D\0.0.1\StormPrint3D-0.0.1-SNAPSHOT.jar
[INFO] Installing C:\Users\juanj\Documents\WorkSpacePrueba\StormPrint3D\pom.xml to C:\Users\juanj\.m2\repository\org\iesalixar\jjoselibreroc\StormPrint3D\0.0.1\pom.xml
[INFO]
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO]
[INFO] -----
[INFO] Total time: 2.139 s
[INFO] Finished at: 2021-06-15T09:47:12+02:00
[INFO] -----
```

Importante realizar este proceso para actualizar el .jar

Cuando hayamos hecho este proceso ejecutaremos **docker-compose up --build**

```
C:\Users\juanj\Documents\WorkSpacePrueba\StormPrint3D>docker-compose up --build
Docker Compose is now in the Docker CLI, try 'docker compose up'

Building app
[+] Building 0.7s (7/7) FINISHED
  => [internal] load build definition from Dockerfile                                0.0s
  => [internal] transferring dockerfile: 32B                                         0.0s
  => [internal] 1 file copied to dockerignore                                       0.0s
  => [internal] transferring context: 4B                                         0.0s
  => [internal] load build context                                               0.0s
  => [internal] 1 file copied to dockerignore                                       0.0s
  => [internal] transferring context: 88B                                         0.0s
  => [1/2] FROM docker.io/library/openjdk:8-jdk-alpine@sha256:94792824df2d3f3402F281713f932b58cb9de94a0cd524164a0F 0.0s
  => CACHED [2/2] COPY target/StormPrint3D-0.0.1-SNAPSHOT.jar app.jar                0.0s
  => exporting to Image                                                       0.0s
  => exporting layers                                                       0.0s
  => => writing image sha256:00ceef29f181cd441f47bc74979aa4491b4841f16b596418206db2f3bc81ef0 0.0s
  => => naming to docker.io/library/docker-spring-boot-postgres:latest           0.0s

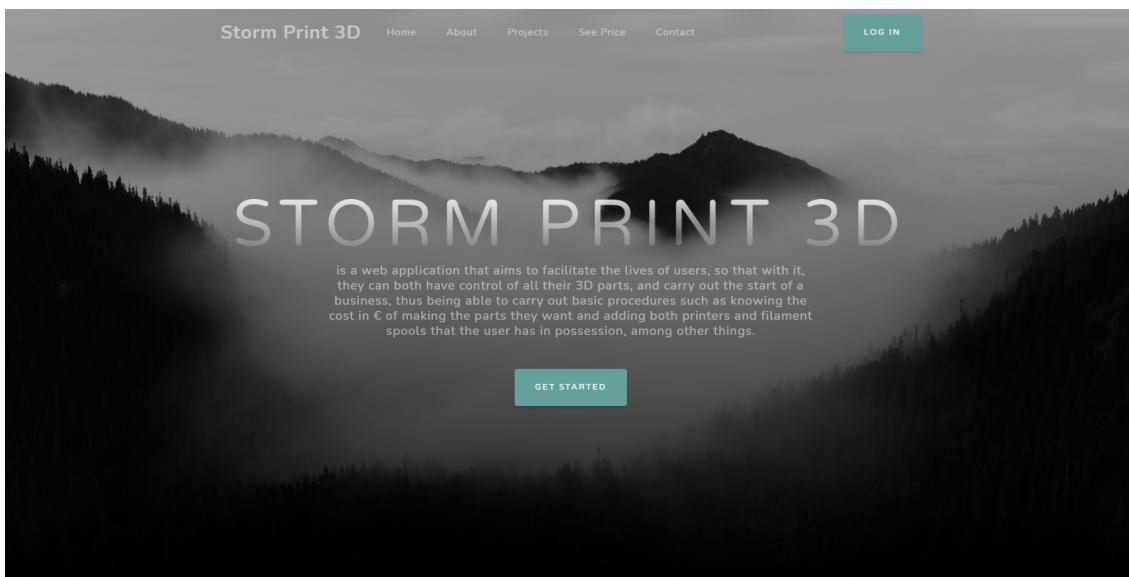
Use 'docker scan' to run Snyk tests against images to find vulnerabilities and learn how to fix them
Starting db ... done
Starting app ... done
Attaching to db, app
db    | 2021-06-14 18:12:54+00:00 [Note] [Entrypoint]: Entrypoint script for MySQL Server 5.7.34-1debian10 started.
db    | 2021-06-14 18:12:54+00:00 [Note] [Entrypoint]: Switching to the dedicated user 'mysql'
db    | 2021-06-14 18:12:54+00:00 [Note] [Entrypoint]: Entrypoint script for MySQL Server 5.7.34-1debian10 started.
db    | 2021-06-14T18:12:54.4590272Z [Warning] TIMESTAMP with implicit DEFAULT value is deprecated. Please use --explicit_defaults_for_timestamp server option (see d
db    | 2021-06-14T18:12:54.4591677Z [Note] mysqld (mysqld 5.7.34) starting as process 1 ...
db    | 2021-06-14T18:12:54.4593972Z [Note] InnoDB: PUNCH HOLE support available
db    | 2021-06-14T18:12:54.4594322Z [Note] InnoDB: Mutexes and rw_locks use GCC atomic builtins
db    | 2021-06-14T18:12:54.4594372Z [Note] InnoDB: Uses event mutexes
db    | 2021-06-14T18:12:54.4594392Z [Note] InnoDB: GCC builtin __atomic_thread_fence() is used for memory barrier
db    | 2021-06-14T18:12:54.4594412Z [Note] InnoDB: Compressed tables use zlib 1.2.11
db    | 2021-06-14T18:12:54.4594422Z [Note] InnoDB: Using Linux native AIO
db    | 2021-06-14T18:12:54.4595647Z [Note] InnoDB: Number of pools: 1
db    | 2021-06-14T18:12:54.4595662Z [Note] InnoDB: Using CPU crc32 instructions
db    | 2021-06-14T18:12:54.4595810Z [Note] InnoDB: Initializing buffer pool, total size = 128M, instances = 1, chunk size = 128M
db    | 2021-06-14T18:12:54.4598432Z [Note] InnoDB: Completed initialization of buffer pool
db    | 2021-06-14T18:12:54.4601072Z [Note] InnoDB: If the mysqld execution user is authorized, page cleaner thread priority can be changed. See the man page of setp
db    | 2021-06-14T18:12:54.4717872Z [Note] InnoDB: Highest supported file format is Barracuda.
db    | 2021-06-14T18:12:54.4723742Z [Note] InnoDB: Log scan progressed past the checkpoint lsn 13011322
db    | 2021-06-14T18:12:54.4724982Z [Note] InnoDB: Doing recovery: scanned up to log sequence number 13011331
db    | 2021-06-14T18:12:54.4724985Z [Note] InnoDB: Database was not shutdown normally!
db    | 2021-06-14T18:12:54.4725002Z [Note] InnoDB: Starting crash recovery
db    | 2021-06-14T18:12:54.4725006Z [Note] InnoDB: Removed temporary tablespace data file: "ibtmp1"
db    | 2021-06-14T18:12:54.5031572Z [Note] InnoDB: Creating shared temporary tablespace
db    | 2021-06-14T18:12:54.5031612Z [Note] InnoDB: Setting file '/ibtmp1' size to 12 MB. Physically writing the file full; Please wait ...
db    | 2021-06-14T18:12:54.5093997Z [Note] InnoDB: File './ibtmp1' size is now 12 MB
db    | 2021-06-14T18:12:54.5096072Z [Note] InnoDB: 96 redo rollback segment(s) found, 96 redo rollback segment(s) are active.
db    | 2021-06-14T18:12:54.5096094Z [Note] InnoDB: 32 non-redo rollback segment(s) are active.
db    | 2021-06-14T18:12:54.5096791Z [Note] InnoDB: 5.7.34 started; log sequence number 13011331
db    | 2021-06-14T18:12:54.5096826Z [Note] InnoDB: Loading buffer pool(s) from /var/lib/mysql/ib_buffer_pool
db    | 2021-06-14T18:12:54.5097227Z [Note] Plugin 'FEDERATED' is disabled.
db    | 2021-06-14T18:12:54.5098802Z [Note] InnoDB: Buffer pool(s) load completed at 210614 18:12:54
```

(Debemos tener Docker Desktop iniciado para poder ejecutar el comando)



Si todo ha salido correctamente, nuestra aplicación junto a las bases de datos deberían estar funcionando.

Con el proyecto iniciado ya podremos entrar en nuestra aplicación desde la dirección <http://localhost:8080/>



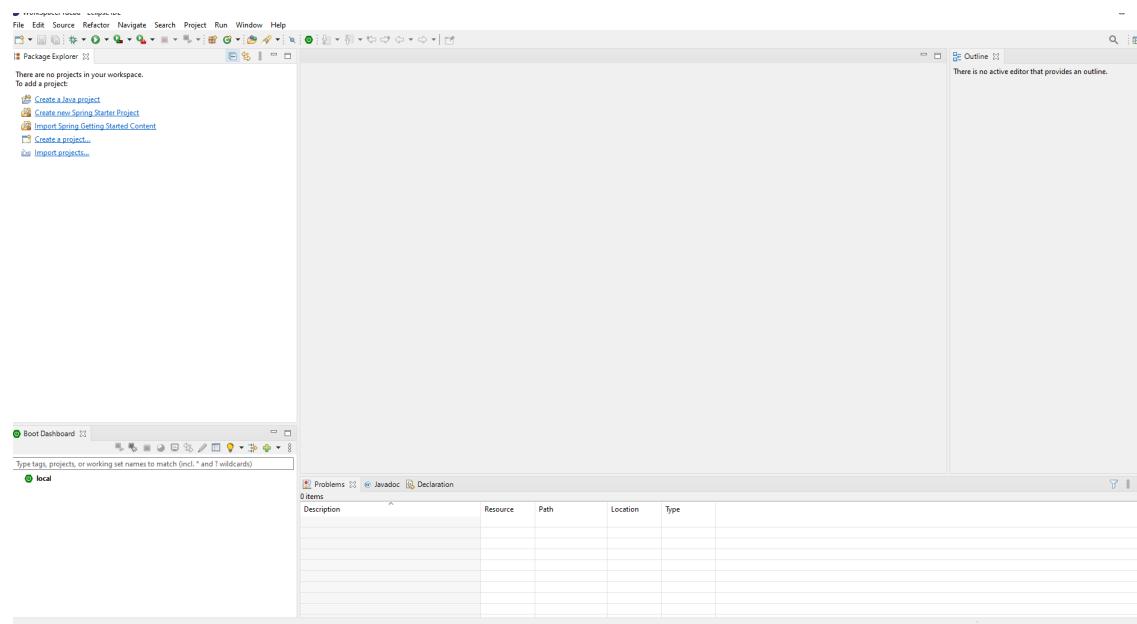
Si queremos ver el código o editar algo
Primero tendremos que descargar Eclipse desde este [enlace](#).

GUÍA DE DESPLIEGUE



The screenshot shows the Eclipse Foundation website. At the top, there's a navigation bar with links for 'Projects', 'Working Groups', 'Members', and 'More+'. Below the navigation, a banner says 'Download Eclipse Technology that is right for you'. To the right, there's a sponsored ad for 'ORACLE Enterprise Pack for Eclipse' with a 'Download' button. The main content area features a section for 'Get Eclipse IDE 2021-03', which includes a note about the installer including a JRE for macOS, Windows and Linux. It has a 'Download x86_64' button and links for 'Download Packages' and 'Need Help?'. Another section for 'Tool Platforms' shows 'Eclipse Che' and 'Orion'.

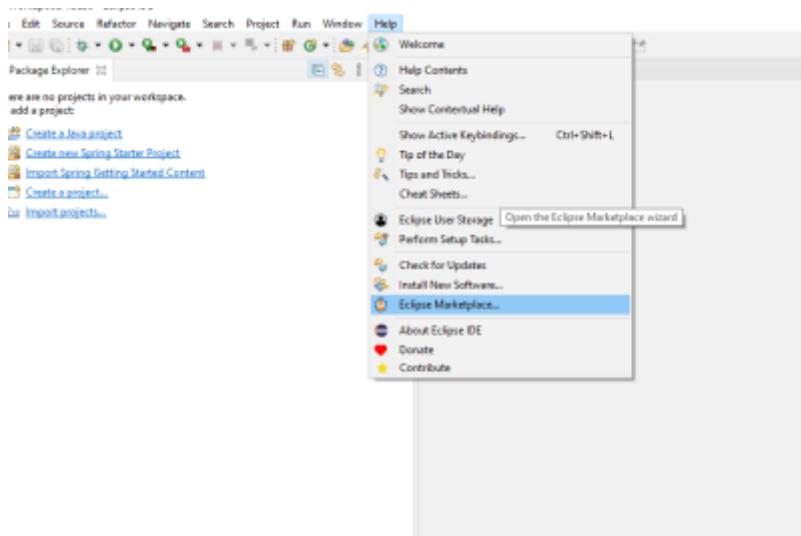
Una vez esté descargada e instalada Eclipse en nuestro equipo, la abrimos y se verá de esta manera.



Ahora tendremos que proceder a instalar una herramienta para poder usar y editar proyectos realizados en Spring Boot, para ello seguiremos estos pasos:

Help / Eclipse Marketplace / buscar spring boot / instalar herramienta.

GUÍA DE DESPLIEGUE

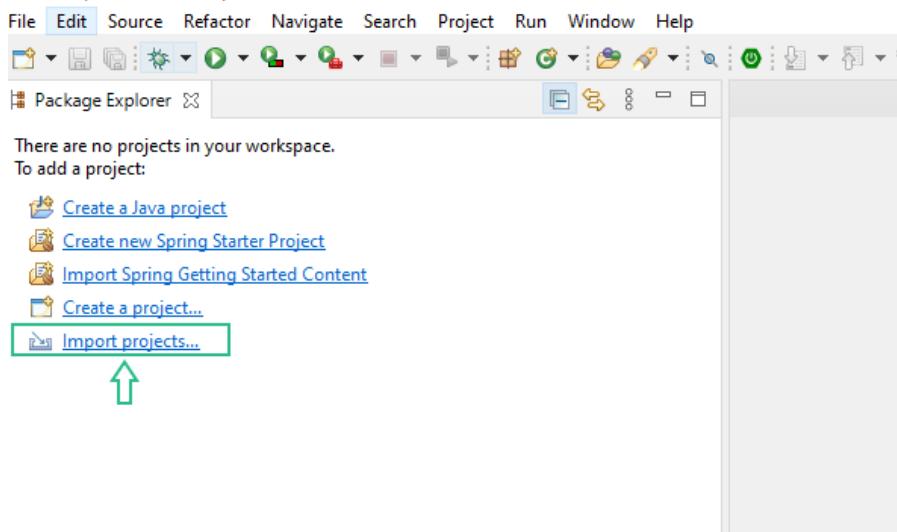


The screenshot shows the Eclipse Marketplace interface. At the top, there's a search bar with 'spring' typed into it. Below the search bar, there are several software packages listed:

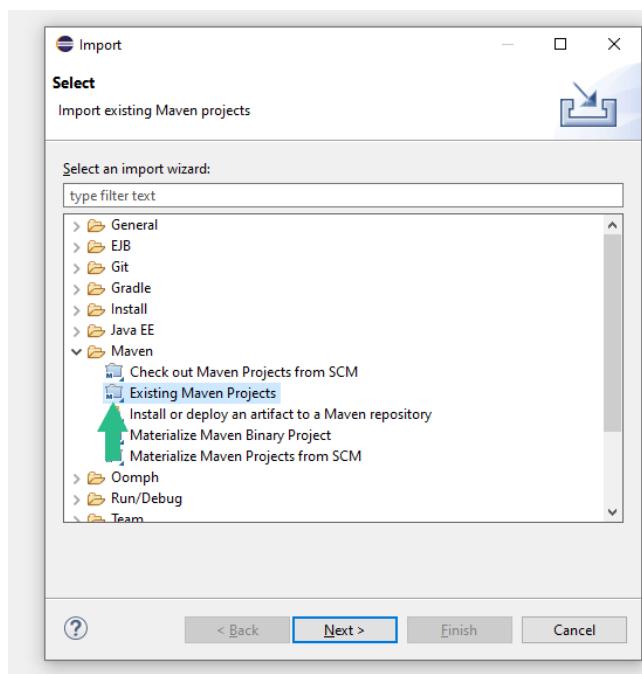
- Spring Tools 4 (aka Spring Tool Suite 4) 4.10.0.RELEASE**
Spring Tools 4 is the next generation of Spring Boot tooling for your favorite coding environment. Largely rebuilt from scratch, it provides world-class support... [more info](#)
by VMware, EPL
[spring](#) [Spring IDE](#) [Cloud](#) [Spring Tool Suite STS](#)
★ 3105 [Install](#) Installs: 1,89M (26,977 last month)
- Spring Tools 3 Add-On for Spring Tools 4 3.9.16.RELEASE**
Spring Tools 3 Add-On for Spring Tools 4 Attention: This add-on pack provides additional components from the previous Spring Tools 3 generation to be installed... [more info](#)
by VMware, EPL
[JavaEE](#) [spring](#) [Spring IDE](#) [Cloud](#) [jee](#)
★ 271 [Install](#) Installs: 425K (7,751 last month)
- Jmr Code Generator for Java, JavaEE, SpringBoot/SpringCloud, JavaScript, React/Vue/Angular 1.6.0**
Developers can use the template(JSP-like) to generate any kind of language(Java, JavaScript, Python, PHP, etc.). Any kind of framework (JavaEE, ... [more info](#)

At the bottom of the window, there's a 'Marketplaces' section with three icons and buttons for '?', '< Back', 'Install Now >', 'Finish', and 'Cancel'.

Una vez que tengamos instalada Spring Tools en nuestro eclipse podemos proceder a editar o correr nuestro proyecto desde Eclipse, procedemos a importar el proyecto.

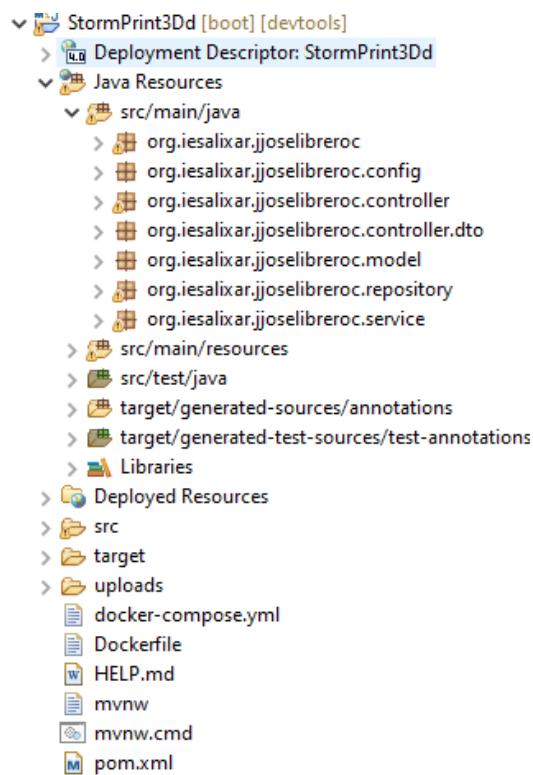


Abrimos la pestaña de Maven y le damos a proyecto existente de maven.



Ahora seleccionamos la ruta donde se encuentra lo que descargamos anteriormente de GitHub, abrimos la carpeta src y seleccionamos la carpeta que pone StormPrint3D y le damos a importar.

Se cargará el proyecto y nos saldrá a la izquierda con el nombre StormPrint3D, lo abrimos y ya podemos ver el código o modificarlo.



Si queremos ver la base de datos

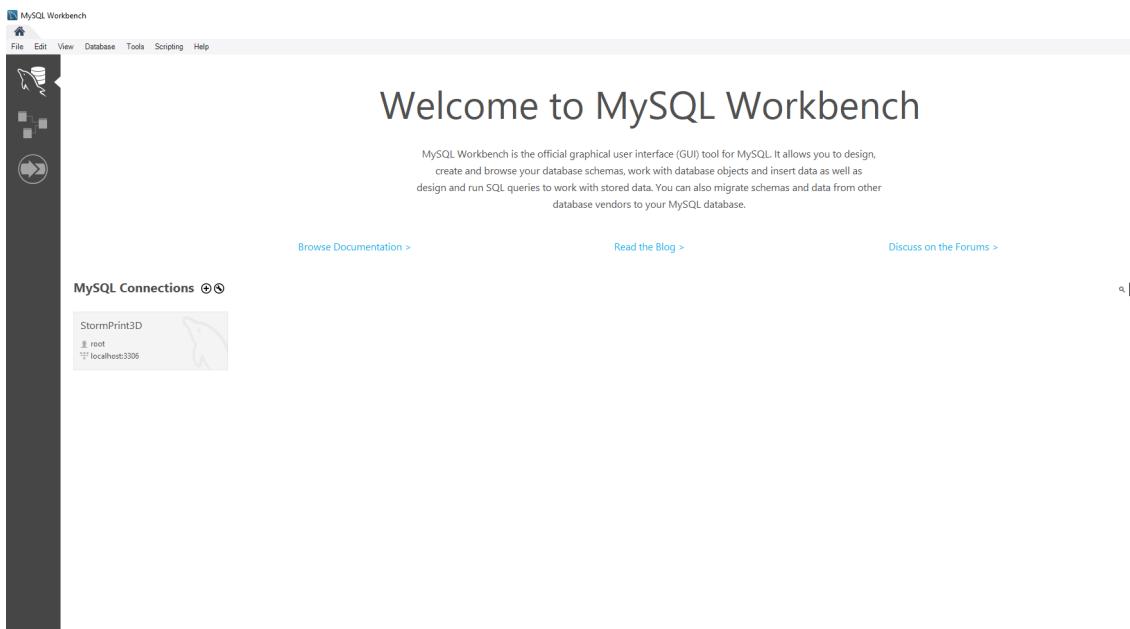
Primero tenemos que descargarnos MySQL Workbench desde este [enlace](#).

The screenshot shows the MySQL Workbench 8.0.25 download page. At the top, there are tabs for 'General Availability (GA) Releases' and 'Archives'. Below that, it says 'MySQL Workbench 8.0.25'. A dropdown menu for 'Select Operating System' is set to 'Microsoft Windows'. Under 'Recommended Download:', there's a section for 'MySQL Installer for Windows' with a thumbnail image of the MySQL logo on a Windows background. Below this, it says 'All MySQL Products. For All Windows Platforms. In One Package.' and 'Starting with MySQL 8.0, the MySQL Installer package replaces the standalone MSI packages.' There are two download links: 'Windows (x86, 32 & 64-bit), MySQL Installer MSI' and 'Windows (x86, 64-bit), MSI Installer'. The 'Windows (x86, 64-bit), MSI Installer' link is highlighted with a green arrow. At the bottom, there's a note: 'We suggest that you use the MD5 checksums and GnuPG signatures to verify the integrity of the packages you download.'

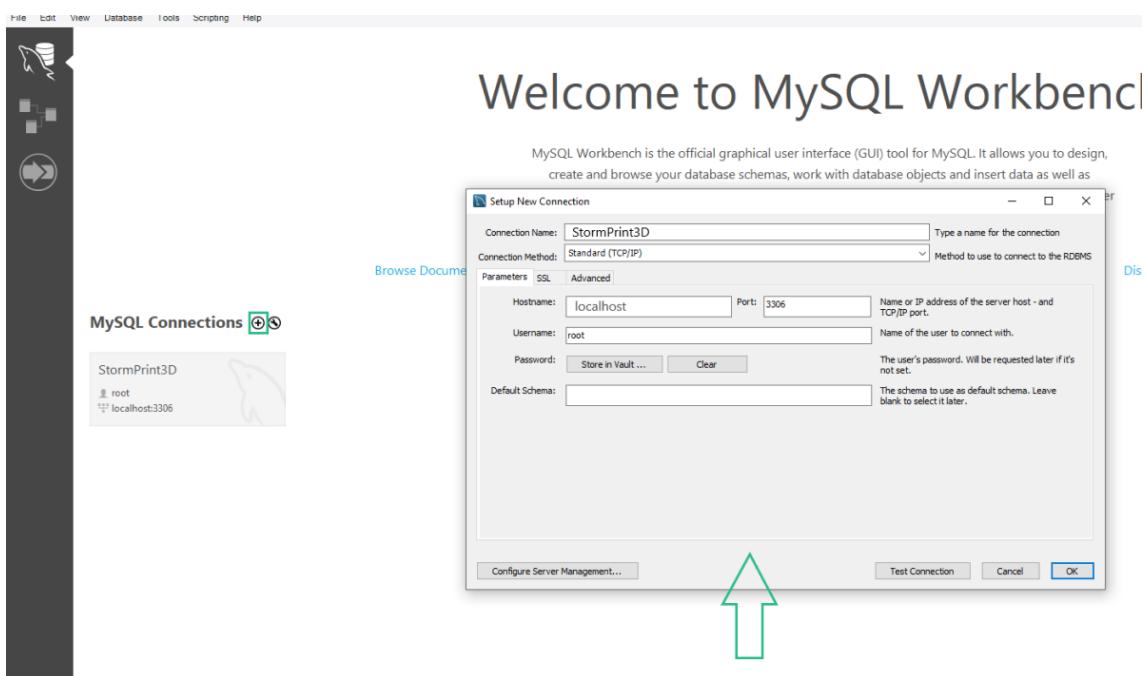
Una vez descargado e instalado lo abrimos y se verá así.



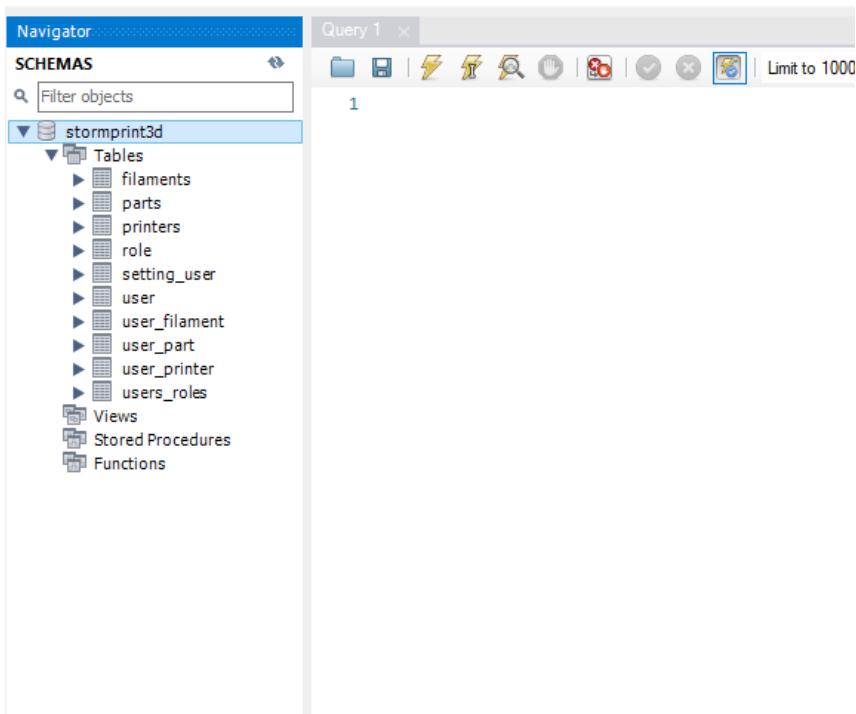
GUÍA DE DESPLIEGUE



Os saldrá sin esa conexión, es lo que tenemos que crear ahora, así que le damos al + y vamos a crear una nueva conexión.



Tendremos que ponerle nombre a la conexión → **StormPrint3D**, luego el hostname que pondremos **localhost**, el puerto por defecto **3306**, usuario **user** y contraseña **password**. Le damos a aceptar y se creará una conexión idéntica a la que sale en la foto a la izquierda. Tras esto tendremos que tener el proyecto levantado, como se explica en el paso [anterior](#). Cuando esté levantado podremos acceder a la base de datos, pinchamos sobre la conexión creada y se verá algo así.

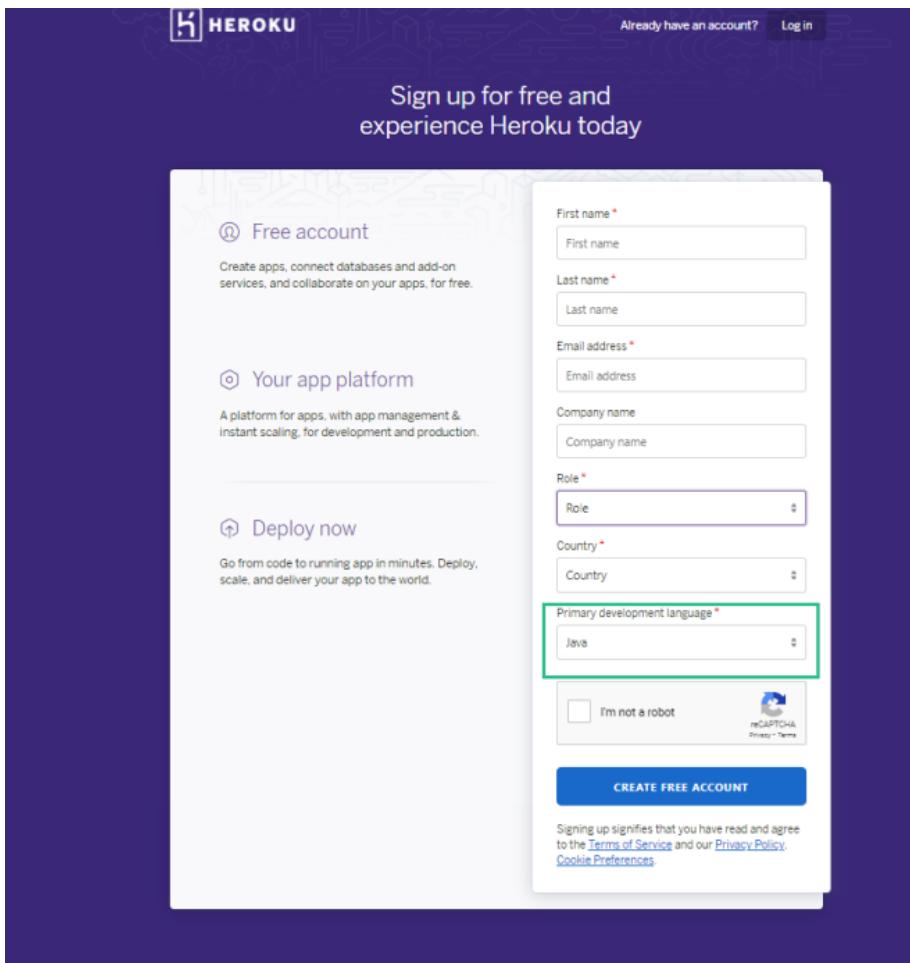


Desplegar un proyecto en heroku

Lo primero es crearnos una cuenta en [heroku](#).

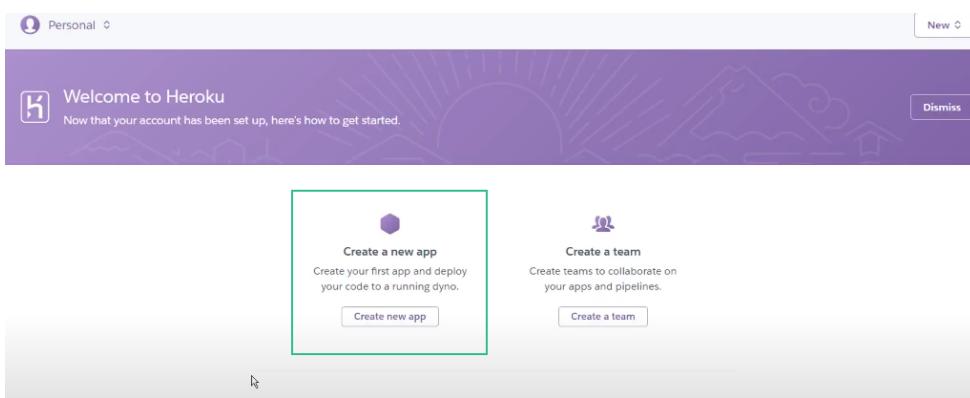
Importante poner de lenguaje Java, ya que la aplicación que vamos a desplegar está construida en Java. Luego nos llegará un correo para confirmar la cuenta y crear la contraseña de nuestra cuenta.

GUÍA DE DESPLIEGUE



The screenshot shows the Heroku sign-up page. At the top, it says "Sign up for free and experience Heroku today". Below that, there are three sections: "Free account", "Your app platform", and "Deploy now". The "Free account" section contains fields for First name*, Last name*, Email address*, Company name, Role*, and Country*. A dropdown menu for "Primary development language*" is set to "Java". There is also a reCAPTCHA checkbox labeled "I'm not a robot". At the bottom, a blue button says "CREATE FREE ACCOUNT". Below the form, a note states: "Signing up signifies that you have read and agree to the [Terms of Service](#) and our [Privacy Policy](#). [Cookie Preferences](#)".

Una vez tengamos la cuenta, nos saldrá una pestaña con la opción de crear una nueva app, le damos.



The screenshot shows the Heroku dashboard. At the top, it says "Welcome to Heroku" and "Now that your account has been set up, here's how to get started." There is a "Dismiss" button. Below that, there are two main options: "Create a new app" (with a green outline) and "Create a team". Both options have a small icon and a brief description. A cursor arrow is pointing towards the "Create a new app" button.

y nos saldrá esto:

GUÍA DE DESPLIEGUE



Create New App

App name

Choose a region

Europe

Add to pipeline...

Create app

Añadimos nombre de la aplicación y la región y le damos a intro, sin añadir pipeline.

Una vez que se haya creado la aplicación, nos vamos a la pestaña principal de heroku, y nos saldrá la app creada.

The screenshot shows the Heroku dashboard with a purple header. On the left, there's a sidebar with a user icon and the text "Personal". In the center, a large purple banner says "Welcome to Heroku" and "Now that your account has been set up, here's how to get started." Below it is a button labeled "Show next steps". At the bottom of the banner, there's a search bar with the placeholder "Filter apps and pipelines". On the right side of the dashboard, there's a list of apps under the heading "Your apps". The first app listed is "stormprint3d", represented by a purple hexagon icon.

Pinchamos sobre ella y entraremos en la app que hemos creado.

The screenshot shows the Heroku app dashboard for "stormprint3d". At the top, there's a navigation bar with "Personal" and "stormprint3d". Below it, there are tabs for "Overview", "Resources", "Deploy" (which is highlighted in blue), "Metrics", "Activity", "Access", and "Settings". On the left, there's a sidebar with "Deployment method" and icons for "Heroku Git", "GitHub", and "Container Registry". The main content area has sections for "Add this app to a pipeline" and "Add this app to a stage in a pipeline to enable additional features". It also includes a "Choose a pipeline" dropdown and a "Deployment method" section with options for "Heroku Git", "GitHub", and "Container Registry".

Ahora necesitamos crear una base de datos para guardar los datos que se vayan registrando en la app. Para ello nos vamos a la pestaña resources.

GUÍA DE DESPLIEGUE



Personal > stormprint3d

Overview Resources Deploy Metrics Activity Access Settings

Free Dynos Change Dyno Type

```
web java -Dserver.port=$PORT $JAVA_OPTS -jar target/StormPrint3D-0.0.1-SNAPSHOT.jar
```

\$0.00

Add-ons Find more add-ons

JawsDB MySQL Attached as JAWSDB Kitefin Shared Free \$0.00

Estimated Monthly Cost

Añadimos en add-ons mysql y nos saldrá la que tenemos ahí ya desplegada.

Act JawsDB MySQL → stormprint3d

By choosing "Online Order Form", this will add JawsDB MySQL on your personal stormprint3d application.

Plan name Kitefin Shared – Free

[View add-on details in Elements Marketplace](#)

By submitting this order form, you agree that the Add-on is governed by the applicable provider's terms of use, and the Heroku Services are governed by the [Salesforce Master Subscription Agreement](#), unless (except for free customers) you have entered into a written Master Subscription Agreement executed by SFDC for the Heroku Services as referenced in the Documentation.

Submit Order Form

Le damos a añadir, pero nos pedirá que añadamos una cuenta de crédito/débito para poder añadir una base de datos distinta a postgresql, es solo añadir la tarjeta, no se paga nada, para ello tenemos que irnos a account setting que está en la foto de perfil de la derecha de la pantalla y nos saldrá esta pestaña, luego le damos a billing, y ahí añadimos la tarjeta. Cuando esté registrada, volvemos a resources y hacemos los mismos pasos, comprobarás que ya se puede añadir la base de datos mysql a nuestro proyecto de heroku.

HEROKU Jump to Favorites, Apps, Pipelines, Spaces...

Manage Account

Account Applications Billing

Profile Your email address is your identity on Heroku and is used to log in.

Email Address alum.jjoselibreroc@iesalixar.org

Name (Optional) Juan José Librero

Manage your avatar using [Gravatar](#).

Password Changing your password will also reset your API key.

Current Password enter your current password

New Password



Ahora tenemos que pinchar sobre la base de datos mysql y se nos debe abrir una pestaña con la información de la base de datos y la conexión.

Property	Value	Action
Host	[REDACTED]	
Username	[REDACTED]	
Password	[REDACTED]	<button>Reset</button>
Port	3306	
Database	[REDACTED]	

Lo necesitamos para configurar la conexión del proyecto con esta base de datos. Abrimos nuestro proyecto con Eclipse, abrimos la carpeta /src/main/resources/ y abrimos el archivo application.properties, en el cual veremos algo como esto.

```

1 server.port=8080
2
3 #server.port=${PORT:8080}
4 #spring.datasource.url=jdbc:mysql://....:3306/.....?useSSL=true
5 #spring.datasource.username=....
6 #spring.datasource.password=....
7 #spring.datasource.driver-class-name=com.mysql.cj.jdbc.Driver
8 #spring.jpa.database-platform=org.hibernate.dialect.MySQL57Dialect
9 #spring.jpa.generate-ddl=true
10 #spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update
11 #logging.level.org.hibernate.SQL=debug
12
13 ##Para tamaño maximo de la subida de la img de perfil de cliente
14 #spring.servlet.multipart.max-file-size = 10MB
15 #spring.servlet.multipart.max-request-size = 10MB

```

Deberemos de descomentar estas líneas e ir cogiendo la información de la base de datos y añadirla a este archivo, como en el username, en la password, y luego en el datasource va → en los primeros '...' va el host, y en los segundos '...' va la database. Cuando tengamos este archivo terminado estamos listos para subir nuestro proyecto a heroku.

Para ello volvemos a la plataforma de heroku y le damos a la pestaña de deploy.

GUÍA DE DESPLIEGUE



The screenshot shows the Heroku dashboard for the app 'stormprint3d'. The 'Deploy' tab is highlighted with a green arrow pointing up towards it. Below the tabs, there's a section titled 'Add this app to a pipeline' with instructions to create a new pipeline or choose an existing one. To the right, there's information about Pipelines and GitHub integration. At the bottom, there's a 'Deployment method' section with options for Heroku Git (which is highlighted with a green rounded rectangle), GitHub, and Container Registry.

Tenemos que tener seleccionado Heroku Git, luego hacemos scroll y nos saldrá los pasos a seguir para hacer un deploy de nuestro proyecto en heroku, lo primero es descargarse la consola de heroku, [heroku cli](#).

Una vez esté descargada, hacemos heroku login en nuestra cmd o terminal, según en que sistema operativo estemos. Nos pedirá permisos en el navegador web para logearnos, le damos y volvemos al terminal.

```
jjlc-daw@JJLC:~$ heroku login
  > Warning: heroku update available from 7.52.0 to 7.54.0.
heroku: Press any key to open up the browser to login or q to exit:
Opening browser to https://cli-auth.heroku.com/auth/cli/browser/383566b4-8d8e-JuBgB0c_kTegFiAAFRgA._32jlibbc4QT8lMqzJ7Ln4ARqs8WlWzRhPn4FDdL44s
Logging in... done
Logged in as [REDACTED]
jjlc-daw@JJLC:~$
```

Ahora entramos en la carpeta donde se encuentra nuestro proyecto Storm Print3D, cuando estemos en esa ruta, ponemos estos 3 comandos en este orden.

```
$ git add .
$ git commit -am "make it better"
$ git push heroku master
```

El último paso finaliza dándote la url de tu app en heroku, pinchas y ya está tu app desplegada y funcionando.