



MANUAL DE USUARIO

STORM PRINT 3D

Juan José Librero Cansino

Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web



Índice

Definición de Storm Print 3D

Objetivo de este manual

Requisitos técnicos

Tipos de usuarios

- Anónimo
- Usuario registrado
- Administrador

Interfaces de la aplicación

- Ventana de bienvenida
- Inicio de sesión de la aplicación
- Registro del usuario en la aplicación
- Ventana para cálculo del coste de impresión
- Ventana de contacto hacia el creador
- Interfaces de administrador
 - Ventana principal
 - Interfaz de gestión de impresoras
 - Interfaz de gestión de filamentos
 - Interfaz de gestión de piezas
 - Interfaz de gestión de usuarios
 - Interfaz de gestión de todas las impresoras
 - Interfaz de perfil
- Interfaces de usuario registrado
 - Ventana principal
 - Interfaz de gestión de impresoras
 - Interfaz de gestión de filamentos
 - Interfaz de gestión de piezas
 - Interfaz de perfil
- Interfaces de usuario anónimo
 - Ventana principal
 - Cálculo del precio de impresión
 - Ventana contacto

Perfiles de usuarios

- Usuario administrador
 - Registrar / Editar / Eliminar impresoras en posesión
 - Registrar / Editar / Eliminar filamentos en posesión
 - Registrar / Editar / Eliminar piezas impresas
 - Visualizar todos los usuarios registrados
 - Cambiar los roles a los usuarios registrados
 - Visualizar un listado con todas las impresoras de todos los usuarios que están registradas en la aplicación
 - Registrar / Actualizar el perfil
- Usuario registrado



- Registrar / Editar / Eliminar impresoras en posesión
 - Registrar / Editar / Eliminar filamentos en posesión
 - Registrar / Editar / Eliminar piezas impresas
 - Registrar / Actualizar el perfil
 - Usuario anónimo
 - Comprobar el coste de realización de una pieza 3d
- Próximas actualizaciones

Definición de Storm Print 3D

STORM PRINT 3D es una aplicación web que pretende facilitar la vida de los usuarios, de manera que con ella, estos mismos, puedan tanto tener un control de todas sus piezas 3D, como llevar a cabo el comienzo de un negocio, pudiendo así realizar gestiones básicas como saber el coste en € de realizar las piezas que ellos deseen y añadir tanto impresoras como bobinas de filamentos que el usuario tenga en posesión, entre otras cosas.

Objetivo de este manual

Este manual tiene como objetivo poner en conocimiento todos los tipos de usuarios y lo que pueden realizar en la aplicación, del funcionamiento de la misma y una explicación de todos los componentes de los que disponen en la aplicación.

Requisitos técnicos

Para poder hacer uso de Storm Print 3D, necesitará disponer de algunos requisitos básicos vinculados al uso de internet.

Además necesitará, un correo electrónico válido para poder registrarse, equipo informático con un navegador web para usar la aplicación y en caso de acceder desde un terminal móvil igual, el uso del navegador web en móvil.

Tipos de usuarios

Storm Print 3D está diseñada para 3 tipos de usuarios diferentes, cada uno con distintas ventajas y funcionalidades adaptadas a su rol, estos usuarios son:

- **Usuario anónimo:**

Este usuario solo dispone de información de la aplicación y una ventana con un ejemplo claro del uso de la misma, para que si aún no tiene claro si registrarse o no en la aplicación, tras ver esta ventana y hacer una prueba le entre ganas de registrarse o simplemente, que tenga una pequeña funcionalidad sin tener que registrarse.



- **Usuario registrado:**

Es el usuario al que está enfocada la aplicación ya que es el que va a tener las funcionalidades más importantes para el control y registro de todo lo relacionado con el mundo 3D, ya que podrá registrar sus impresoras, sus filamentos y todas las piezas que vaya imprimiendo y tener un control de ellas, además de saber el coste de realización.

- **Usuario administrador:**

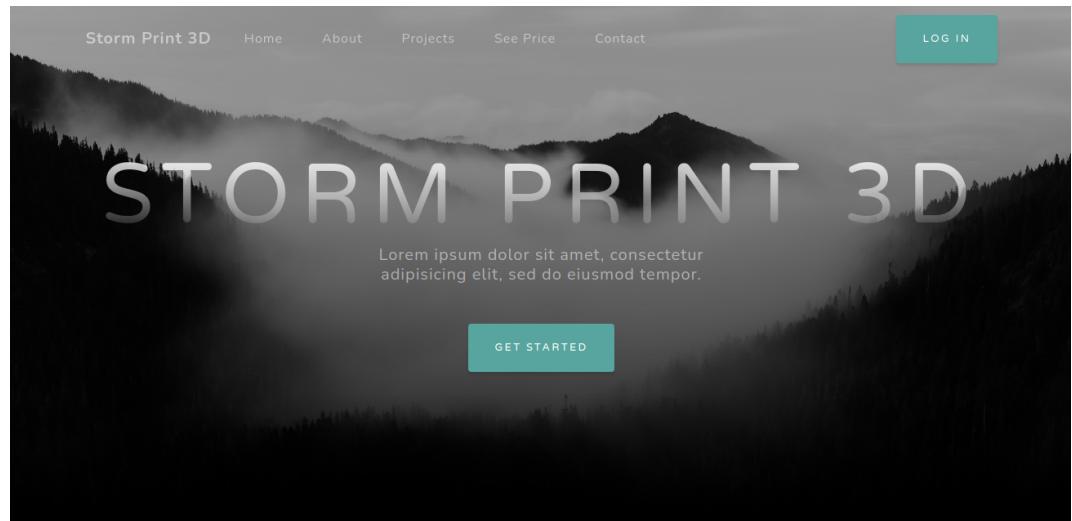
Es el gestor de la aplicación, el que da permisos a otros usuarios.

Se encarga de administrar toda la aplicación, comprobar que funciona correctamente toda la aplicación y que los usuarios no tienen ningún problema al usar la aplicación. Lleva un control de todos los usuarios registrados además de poder tener también otro registro de todas las impresoras registradas para poder realizar un estudio de ellas.

Interfaces de la aplicación

- **Ventana de bienvenida**

En ella encontrará una breve descripción del producto, y los botones para iniciar sesión como para registrarse



- **Inicio de sesión de la aplicación**

Formulario para poder iniciar sesión en nuestra aplicación, donde se le pide el nombre de usuario y la contraseña



User Login Page X

Username :

Password:

LOG IN

New user? [Register here](#)

CLOSE

- **Registro del usuario en la aplicación**

Formulario donde metemos nuestros datos para poder registrarnos en la aplicación, necesitamos meter el nombre de usuario, el email y la contraseña, todos estos datos son obligatorios y tienen validaciones tanto de formato como de caracteres, si hay algún problema, le saltará un mensaje con el supuesto error y cómo solucionarlo

Storm Print 3D [Home](#) [See Price](#) [Contact](#)

Registration

First Name

Last Name

Email

Password

REGISTER Already registered? [Login here](#)



- **Ventana para cálculo del coste de impresión**

En esta pestaña, tenemos un formulario, donde cualquier usuario, sin necesidad de estar registrado en la aplicación, puede ver e interactuar con él, este formulario consiste en meter datos necesarios para el cálculo del coste de impresión de cualquier objeto que desee el usuario, y cuando envíe el formulario le saltará en un mensaje el coste de la impresión.

Info de impresión

Tiempo de impresión Grosor de filamento

0	h	0	m	0	g
---	---	---	---	---	---

Filamento

Tipo de filamento: Selecciona...

Precio bobina Cantidad de filamento

€ 24.99	1000	g
---------	------	---

Electricidad

Consumo electrico Coste electrico

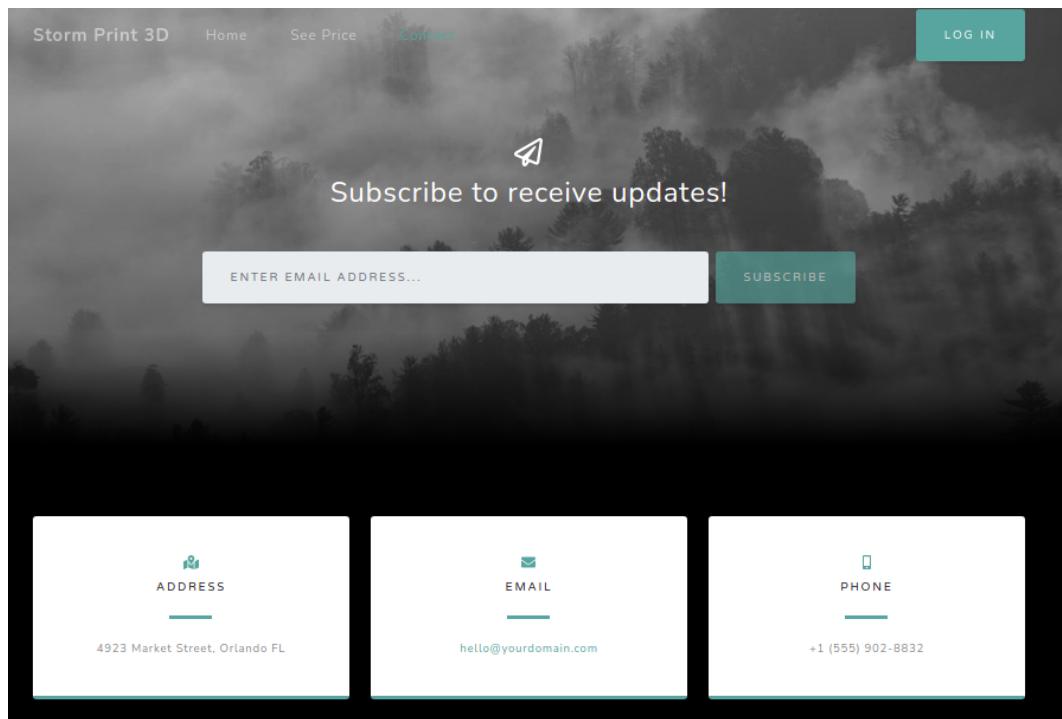
100 W	€ 0.12 kWh
-------	------------

COMPROBAR

- **Ventana de contacto hacia el creador**

Esta ventana también está disponible para todo tipo de usuarios, y consiste en información, relacionada con el creador de la aplicación, para que cualquier persona pueda contactar con él.

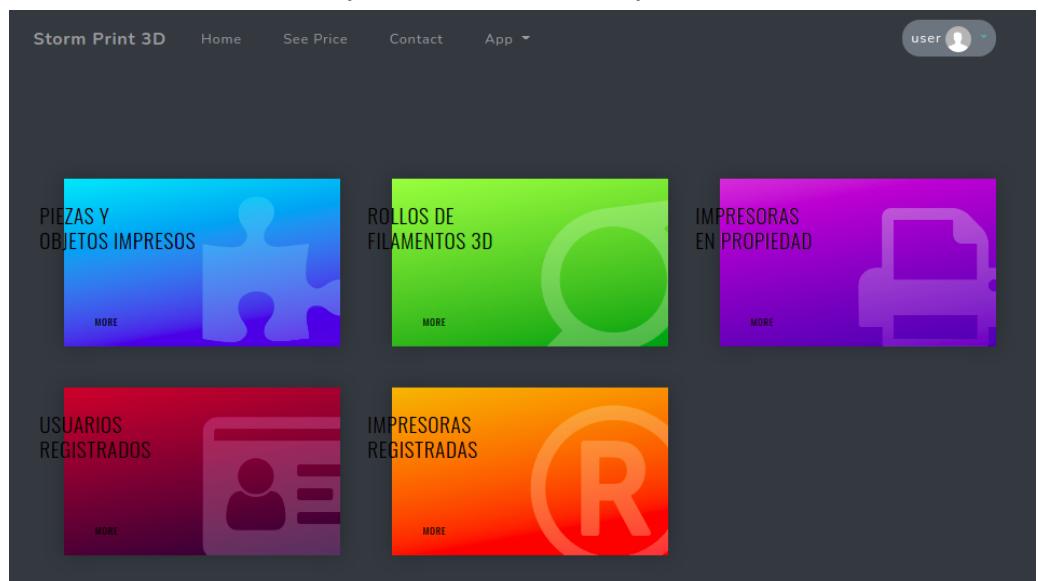
MANUAL DE USUARIO



- **Interfaces de administrador**

- **Ventana principal**

Esta ventana sería el dashboard del usuario cuando inicia sesión, es lo primero que ve. Consiste en un menú donde el usuario puede visualizar todas las opciones que dispone, y para su mayor facilidad de uso de la aplicación, dispone de cartas, con todos los servicios que el administrador posee.



- **Interfaz de gestión de impresoras**



En esta ventana, el administrador puede registrar/ editar o eliminar todas las impresoras que él añada en la aplicación, a través de un formulario, donde se le pide los datos necesarios para el registro de la impresora en la aplicación, y mediante una tabla puede visualizar con mayor facilidad todos los registros que tiene.

Images	Maker	Model	Diameter	Price Hour	Energy W	Status Printer
user3	tu	yo	3.0	3.0	3.0	<button>UPDATE</button> <button>DELETE</button>
user3	tu	yo	2.0	2.0	1.0	<button>UPDATE</button> <button>DELETE</button>
lose	user2	qwe	2.0	3.0	4.0	<button>UPDATE</button> <button>DELETE</button>
atos	atos marca	atos model	2.0	1.0	4.0	<button>UPDATE</button> <button>DELETE</button>
rrr	ttt	errr	2.0	2.0	2.0	<button>UPDATE</button> <button>DELETE</button>

■ Interfaz de gestión de filamentos

En esta ventana, el administrador puede registrar/ editar o eliminar todos los filamentos que él añada en la aplicación, a través de un formulario, donde se le pide los datos necesarios para el registro de los filamentos en la aplicación, y mediante una tabla puede visualizar con mayor facilidad todos los registros que tiene.

Images	Material	Maker	Color	Diameter	Weight	Price	Total Filament	Status Printer

■ Interfaz de gestión de piezas

En esta ventana, el administrador puede registrar/ editar o eliminar todas las piezas que él añada en la aplicación, a través de un formulario, donde se le pide los datos necesarios para el registro de la pieza en la aplicación, y mediante una tabla puede visualizar con mayor facilidad todos los registros que tiene.



MANUAL DE USUARIO

Images	Part Name	Amount Part	Printing Time	Quality	Filament Length	Used Printer	Used Filament	Status Printer

■ Interfaz de gestión de usuarios

En esta ventana, el administrador puede visualizar, cambiar el rol o eliminar a cualquier usuario de toda la aplicación, a través de una tabla donde se puede visualizar con mayor facilidad todos los registros que tiene la aplicación.

First Name	Last Name	Nick Name	Role User	Delete User
Juan José	Librero Cansino	admin	ROLE_ADMIN	<button>SWAP ROLE</button> <button>DELETE</button>
Pepe	Hurtado	usuario	ROLE_USER	<button>SWAP ROLE</button> <button>DELETE</button>
tu	tu	tu	ROLE_USER	<button>SWAP ROLE</button> <button>DELETE</button>
Pepe	Lastre	pepe	ROLE_USER	<button>SWAP ROLE</button> <button>DELETE</button>
Antonio	Diaz	antonio	ROLE_USER	<button>SWAP ROLE</button> <button>DELETE</button>

■ Interfaz de gestión de todas las impresoras

En esta ventana, el administrador puede visualizar todas las impresoras que están registradas en la aplicación, a través de una tabla donde se puede visualizar con mayor facilidad todos los registros que tiene.

Images	Maker	Number Identify	Model	Diameter	Price Hour	Energy W
no hay	Ender	1234	Ender3Pro	1.75mm	2.0	0.2
no hay	Ender2	4444	Ender3Pro2	2.85mm	2.0	0.2
vv	vv	6666	vv	1.75mm	4.0	0.5
no hay	Ender	9999	Ender3Pro	1.75mm	2.0	0.2

■ Interfaz de perfil



En esta interfaz el administrador puede añadir a través de un formulario más datos suyos a la aplicación, además puede actualizarlos en cualquier momento.

Storm Print 3D Home See Price Contact App ▾

root

Surnames
surnames

Image
images

Age
enter age

KWH
KWH

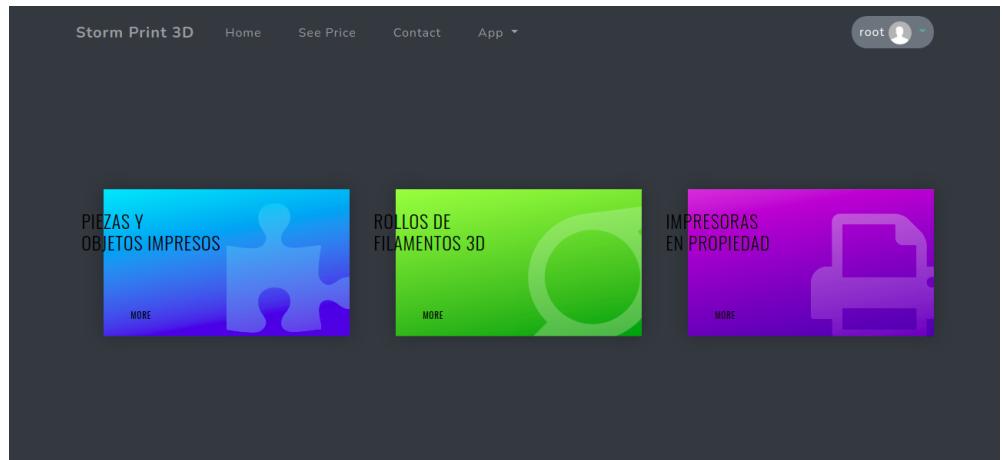
Country
country

SAVE

- **Interfaces de usuario registrado**

- **Ventana principal**

Esta ventana sería el dashboard del usuario cuando inicia sesión, es lo primero que ve. Consiste en un menú donde el usuario puede visualizar todas las opciones que dispone, y para su mayor facilidad de uso de la aplicación, dispone de cartas, con todos los servicios que el usuario registrado posee.



- **Interfaz de gestión de impresoras**

En esta ventana, el usuario registrado puede registrar/ editar o eliminar todas las impresoras que él añada en la aplicación, a través de un formulario, donde se le pide los datos necesarios



para el registro de la impresora en la aplicación, y mediante una tabla puede visualizar con mayor facilidad todos los registros que tiene.

See all Printer of user : root						
CREATE PRINTER						
Images	Maker	Model	Diameter	Price Hour	Energy W	Status Printer
user3	tu	yo	3.0	3.0	3.0	<button>UPDATE</button> <button>DELETE</button>
user3	tu	yo	2.0	2.0	1.0	<button>UPDATE</button> <button>DELETE</button>
lose	user2	qwe	2.0	3.0	4.0	<button>UPDATE</button> <button>DELETE</button>
atos	atos marca	atos model	2.0	1.0	4.0	<button>UPDATE</button> <button>DELETE</button>
rrr	ttt	errr	2.0	2.0	2.0	<button>UPDATE</button> <button>DELETE</button>

■ Interfaz de gestión de filamentos

En esta ventana, el usuario registrado puede registrar/ editar o eliminar todos los filamentos que él añada en la aplicación, a través de un formulario, donde se le pide los datos necesarios para el registro de los filamentos en la aplicación, y mediante una tabla puede visualizar con mayor facilidad todos los registros que tiene.

See all Filament of user : root								
CREATE FILAMENT								
Images	Material	Maker	Color	Diameter	Weight	Price	Total Filament	Status Printer
user3	tu	yo	3.0	3.0	3.0	<button>UPDATE</button> <button>DELETE</button>		
user3	tu	yo	2.0	2.0	1.0	<button>UPDATE</button> <button>DELETE</button>		
lose	user2	qwe	2.0	3.0	4.0	<button>UPDATE</button> <button>DELETE</button>		
atos	atos marca	atos model	2.0	1.0	4.0	<button>UPDATE</button> <button>DELETE</button>		
rrr	ttt	errr	2.0	2.0	2.0	<button>UPDATE</button> <button>DELETE</button>		

■ Interfaz de gestión de piezas

En esta ventana, el usuario registrado puede registrar/ editar o eliminar todas las piezas que él añada en la aplicación, a través de un formulario, donde se le pide los datos necesarios para el registro de la pieza en la aplicación, y mediante una tabla puede visualizar con mayor facilidad todos los registros que tiene.



■ Interfaz de perfil

En esta interfaz el usuario registrado puede añadir a través de un formulario más datos suyos a la aplicación, además puede actualizarlos en cualquier momento.

○ Interfaces de usuario anónimo

■ Ventana principal

En ella encontrará una breve descripción del producto, y los botones para iniciar sesión como para registrarse

■ Cálculo del precio de impresión

En esta pestaña, tenemos un formulario, donde cualquier usuario, sin necesidad de estar registrado en la aplicación, puede ver e interactuar con él, este formulario consiste en meter datos necesarios para el cálculo del coste de impresión de



cualquier objeto que desee el usuario, y cuando envíe el formulario le saltará en un mensaje el coste de la impresión.

■ Ventana contacto

Esta ventana también está disponible para todo tipo de usuarios, y consiste en información, relacionada con el creador de la aplicación, para que cualquier persona pueda contactar con el.