

2622-2999 EdA 1 (2°C 2020)

Lea el texto "Layers of Programming: Machine, Assembly, & High-Level Languages" que su tutor le envió por mensajería de MIEL. Luego elija la opción correcta.

...

Points: 0/20

1. El texto Layers of Programming: Machine, Assembly, & High-Level Languages *
(-/1 Points)

- ☐ a. contiene paratextos verbales.
- ☐ b. contiene paratextos icónicos.
- ☒ c. contiene paratextos verbales e icónicos.

2. Los paratextos icónicos están representados por *
(-/1 Points)

- ☐ a. Fotografía.
- ☒ b. Diagrama.
- ☐ c. Ninguno de los anteriores.

3. Los paratextos verbales están representados por *
(-/1 Points)

- ☐ a. Nota al pie.
- ☒ b. Índice.

☐ c. Ninguno de los anteriores.

4. El texto trata de *
(-/1 Points)

- ☐ a. Lenguajes de bajo nivel.
- ☐ b. Lenguajes de alto nivel.
- ☒ c. Lenguajes de bajo nivel y lenguajes de alto nivel.

5. En el primer párrafo del subtítulo What is assembly language, la frase "the 1s and 0s are kind of hard to work with" *
(-/1 Points)

- ☐ a. Los 1s y 0s son números que trabajan duro.
- ☒ b. Es algo difícil operar con 1s y 0s.
- ☐ c. Los 1s y 0s son una clase de números duros.

6. La computadora puede ejecutar directamente *
(-/1 Points)

- ☒ a. Código binario.
- ☐ b. Declaraciones
- ☐ c. Mnemónicos.

7. El lenguaje nativo de una computadora es *
(-/1 Points)

- ☐ a. El lenguaje de alto nivel.
- ☐ b. El lenguaje ensamblador.
- ☒ c. El lenguaje máquina.

8. En el subtítulo Levels of programming language la frase "each succeeding programming language" hace referencia a: *

(-/1 Points)

- ☐ a. cada vez que está sucediendo un lenguaje de programación.
- ☒ b. cada lenguaje de programación subsiguiente.
- ☐ c. cada lenguaje de programación exitoso.

9. En el subtítulo What is assembly language? la frase "program every command from scratch" hace referencia a *

(-/1 Points)

- ☒ a. Programar cada comando desde el comienzo.
- ☐ b. Programar cada comando desde el lenguaje de programación visual Scratch.
- ☐ c. Programar cada comando utilizando los comandos anteriores como base.

10. Para dar instrucciones, el lenguaje ensamblador utiliza *

(-/1 Points)

- ☐ a. Código binario.
- ☒ b. Mnemónicos.
- ☐ c. Código fuente.n 1

11. Para que la computadora ejecute las instrucciones del lenguaje ensamblador requiere *

(-/1 Points)

- ☒ a. Un ensamblador.
- ☐ b. Código fuente.
- ☐ c. Un intérprete.

12. Los lenguajes de alto nivel *
(-/1 Points)

- ☐ a. Dependen de la plataforma.
- ☒ b. No dependen de la plataforma.
- ☐ c. De acuerdo a la situación, pueden depender o no de la plataforma.

13. Un programa realizado en lenguaje de alto nivel se llama *
(-/1 Points)

- ☐ a. Declaración
- ☒ b. Código fuente.
- ☐ c. Código máquina.

14. El texto *
(-/1 Points)

- ☐ a. Posee la introducción en el primer párrafo.
- ☐ b. Posee la introducción en el primer y segundo párrafo.
- ☒ c. No posee introducción.

15. El texto contiene conclusión *
(-/1 Points)

- ☐ a. Sí
- ☒ b. No

16. El diagrama corresponde a *
(-/1 Points)

- ☐ a. La introducción del texto.

- ☐ b. El desarrollo del texto.
- ☒ c. La conclusión del texto.

17. La primera oración del segundo párrafo "You can tell the computer what to do with a programming language" *

(-/1 Points)

- ☒ a. Es una oración principal.
- ☐ b. Es una oración secundaria.

18. La cuarta oración del segundo párrafo "For example, Machine Language is succeeded by Assembly Language, which is succeeded by high-level languages" *

(-/1 Points)

- ☐ a. Es una oración secundaria de descripción.
- ☒ b. Es una oración secundaria de ejemplo.
- ☐ c. No es una oración secundaria.

19. La primera oración del séptimo párrafo "High-Level languages are platform independent, meaning that you can write & run High-Level Languages on different types of machines" *

(-/1 Points)

- ☒ a. Es una oración principal.
- ☐ b. Es una oración secundaria.

20. La segunda oración del séptimo párrafo "High-Level Languages are English-like and therefore easier to learn and use" *

(-/1 Points)

- ☒ a. Es una oración secundaria de descripción.
- ☐ b. Es una oración secundaria de ejemplo.