

**SCRUM** --> framework de gestion ágil con esto NO se hace SW

Realiza la gestión por tableros para conseguir transparencia

manifiesto agil, compuesto por 4 valores y 12 principios

Scrum es un proceso empírico por lo que respeta los 3 pilares  
del empirismo, Transparencia, Inspeccion y Adaptacion

el Product Owner viene del negocio, no es técnico

Los desarrolladores y Scrum Master son técnicos

Las responsabilidades deben ser autogestionados

Scrum master --> Lider de servicio, responsable de que se cumpla con Scrum

Desarrolladores

Product Owner

### **Eventos de Scrum**

\* Sprint --> Contenedor de los siguientes eventos

\* Sprint Planning --> Se parte de un PB, se define el incremento del producto,  
su objetivo es obtener el sprint Backlog, participan los 3 responsables,  
la técnica de estimación recomendada es Poker Planning cuya unidad de estimación  
son los Stories Points

Que se necesita para planificar el sprint:

- Objetivo
- Duración del sprint (hasta 4 semanas)
- Configuración del equipo (disponibilidad)
- Capacidad (se estima) del equipo (Horas ideales)

Todo esto conforma el sprint backlog

\* Daily --> realizadas por los desarrolladores y el Scrum Master, que se plantea que se hizo, que se va hacer y sus impedimentos, puede estar también el PO. Esta dura 15 mins. Se hace para visibilizar los avances que se realizaron

\* Review --> Se inspecciona y adapta el producto para futuras iteraciones

\* Retrospective --> Se inspecciona y adapta el proceso para el sig Sprint

\* Refinamiento del product backlog --> Su objetivo es mantener el pb actualizado y eficiente

## **Artefactos**

### **Product Backlog**

El que se encarga de la gestión del product backlog es el Product Owner

En el product backlog --> Es una lista ordenada de características que el producto debe tener, cada item tiene que cumplir el Definition of Ready (DoR) para pasar a trabajarse en el Sprint

Items a incluir en el PB --> lo necesario para poder ejecutar el Sprint

Los elementos del PB se denominan PB Items

Pueden incluir:

--- Spikes pueden estar en el PB pero no son de SCRUM

--- Las tech Stories no se estiman, son similares a los RNF

--- US, Epicas, Temas

Se define el Objetivo del producto

## Sprint Backlog

Gestión Binaria --> o está hecha o no lo está

Hay tareas, las cuales se estiman en esfuerzo, Hs ideales (Antes NO hay tareas, hay producto)

Estas tareas son divisiones de la US

Se define el objetivo del Sprint

## Increment

La velocidad (se calcula sumando los puntos de US que el PO aceptó)

es la metrica de SCRUM

La "metrica de progreso" es software funcionando

Definition of Done (DoD) --> Es cuando se considera que una US cumple con lo estimado para considerarse terminado

## Niveles de planificacion

SCRUM trabaja en el nivel diario e iteración

Planificacion del Release

(Entrada)

- Vision del producto
- Backlog
- Roadmap del producto (si hay)
- Velocidad

La salida es un plan de release