

SCRUM --> framework de gestión ágil con esto NO se hace SW

Realiza la gestión por tableros para conseguir transparencia

manifiesto agil, compuesto por 4 valores y 12 principios

Scrum es un proceso empírico por lo que respeta los 3 pilares
del empirismo, Transparencia, Inspección y Adaptación

el Product Owner viene del negocio, no es técnico

Los desarrolladores y Scrum Master son técnicos

Las responsabilidades deben ser autogestionados

Scrum master --> Líder de servicio, responsable de que se cumpla con Scrum

Desarrolladores

Product Owner

Eventos de Scrum

* Sprint --> Contenedor de los siguientes eventos

* Sprint Planning --> Se parte de un PB, se define el incremento del producto,
su objetivo es obtener el sprint Backlog, participan los 3 responsables,
la técnica de estimación recomendada es Poker Planning cuya unidad de estimación
son los Stories Points

Que se necesita para planificar el sprint:

- Objetivo
- Duración del sprint (hasta 4 semanas)
- Configuración del equipo (disponibilidad)
- Capacidad (se estima) del equipo (Horas ideales)

Todo esto conforma el sprint backlog

* Daily --> realizadas por los desarrolladores y el Scrum Master, que se plantea que se hizo, que se va hacer y sus impedimentos, puede estar también el PO. Esta dura 15 mins. Se hace para visibilizar los avances que se realizaron

* Review --> Se inspecciona y adapta el producto para futuras iteraciones

* Retrospective --> Se inspecciona y adapta el proceso para el sig Sprint

* Refinamiento del product backlog --> Su objetivo es mantener el pb actualizado y eficiente

Artefactos

Product Backlog

El que se encarga de la gestión del product backlog es el Product Owner

En el product backlog --> Es una lista ordenada de características que el producto debe tener, cada item tiene que cumplir el Definition of Ready (DoR) para pasar a trabajarse en el Sprint

Items a incluir en el PB --> lo necesario para poder ejecutar el Sprint

Los elementos del PB se denominan PB Items

Pueden incluir:

--- Spikes pueden estar en el PB pero no son de SCRUM

--- Las tech Stories no se estiman, son similares a los RNF

--- US, Epicas, Temas

Se define el Objetivo del producto

Sprint Backlog

Gestión Binaria --> o está hecha o no lo está

Hay tareas, las cuales se estiman en esfuerzo, Hs ideales (Antes NO hay tareas, hay producto)

Estas tareas son divisiones de la US

Se define el objetivo del Sprint

Increment

La velocidad (se calcula sumando los puntos de US que el PO aceptó)

es la metrica de SCRUM

La "metrica de progreso" es software funcionando

Definition of Done (DoD) --> Es cuando se considera que una US cumple con lo estimado para considerarse terminado

Niveles de planificacion

SCRUM trabaja en el nivel diario e iteración

Planificacion del Release

(Entrada)

-- Vision del producto

-- Backlog

-- Roadmap del producto (si hay)

-- Velocidad

La salida es un plan de release