

ISW 14/08

Presentacion a la materia — teo — Meles —

ver FOTO cuadro tres P

[/leer paper no silver bulelet!!!!]

sw → conocimiento, información

scm → disciplina protectora (soporte) transversal cuyo propósito es garantizar la seguridad del producto a lo largo de toda su vida

sw es todo -> item de configuración

con procesos definidos puedo lograr repetibilidad

cada proyecto organiza primero a las personas

empírico:

- agilismo (NO es lo mismo que metodología ágil)
- agile (SCRUM(framework p/gestion))
- lean (KAMBAN)

SCM

- IC (item de config)
 - Proyecto
 - Producto — AutogestiónUx_DocArq.docx —>
AutogestiónUx_<<nombreComp>>.<<ext>>
 - Proceso
- Repositorio (contenedor de todos los IC que tenemos que admin).
 - tiene que tener estructura
- Línea Base
 - 1 o conjunto de IC que ya tiene madurez (estable, validado, aprobado)(nombre incluye fecha)(validado por comité de control de cambios)
 - no crece en las ramas, va en el principal. Se supone que es estable !!
 - especificación (sin código)
 - operacional (con código)
- Configuración
 - que ítems tengo en ese momento. Instantáneo, junto con su versión

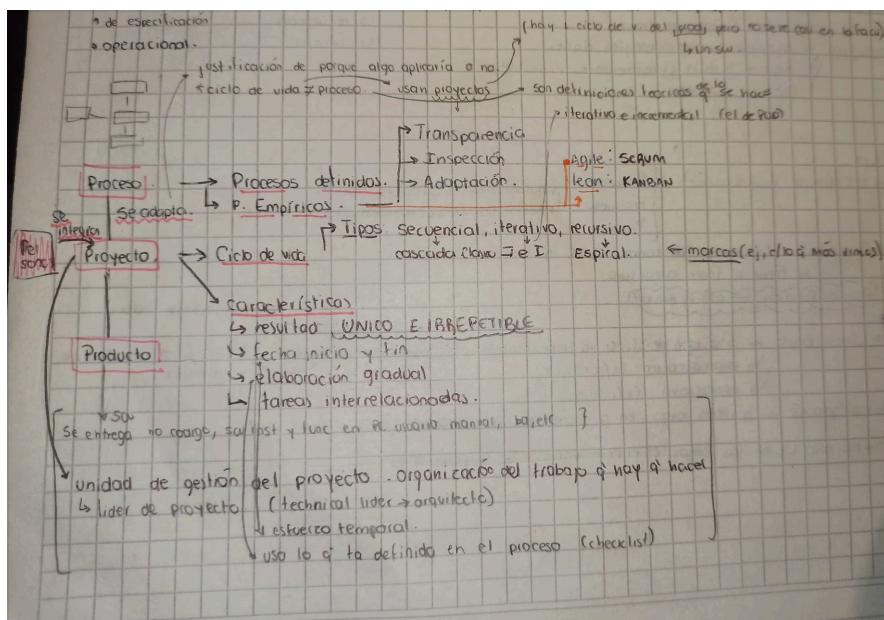
ISW 26/08

Requerimientos en ambientes ágiles - User Stories

teórico — Meles

Línea Base —> IC (o plural) con su versión que alcanza un nivel de aprobación (ciclo depende de c/IC)

- comité de control de cambios. Procedimiento formal. Que hacer para aprobar y qué para autorizar
- (en el comité hay 1 representante de cada área, líder proyecto, 1 analista, arq, del, qa)
- LB de especificación
- LB operacional



proc definidos. procesos mas formalizados (basado en roles)

- pueden usar los tres pilares de proyecto

Proc. empíricos:

- surgen en rechazo a definidos
 - experiencia no se extrae. lo que pasa en un equipo, le sirve al equipo
 - como experiencia es una instancia UNICA la tengo que GENERAR
 - necesito ciclos de realimentacion rápido (si no es anecdotico)
 - PILARES
 - transparencia: buena comunicación entre miembros. admitir errores. información y productos de trabajo son de todos
 - solo pueden usar pilar de proyecto ITERATIVO(y que sea lo mas corto posible, no mas de un mes)

filosofias

- AGILE NO ES METODOLOGIA
 - SCRUM si es framework

[manifiesto ágil !!! leer]

manifestó agil

- 12 principios
 - tecnico y no tecnico (el que conoce el negocio)

requerimientos ágiles

- **user story** es una técnica para reconocer reqs
 - valor de negocio
 - OUTCOME → no output (salida)

tradicional vs agil