

Nexus

Es un marco que amplía Scrum para coordinar de 3 a 9 equipos Scrum que trabajan sobre un mismo producto. Todos comparten un solo Product Owner y un único Product Backlog. Define roles, eventos y artefactos adicionales que integran y sincronizan el trabajo de los equipos, con el fin de entregar un Incremento Integrado del producto. Se basa en Scrum y lo extiende solo lo necesario para facilitar la colaboración entre múltiples equipos.

Teoria

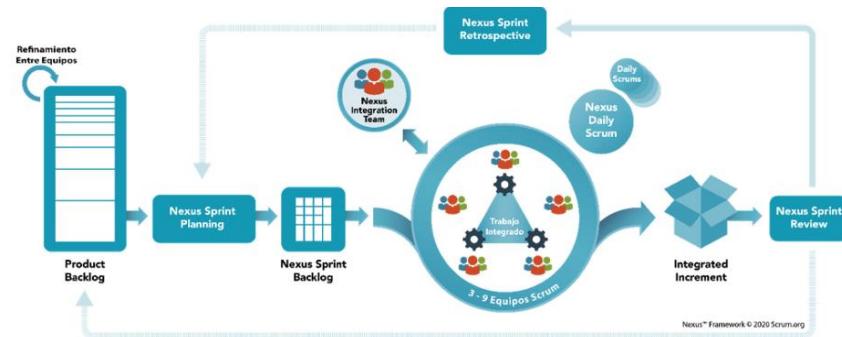
Busca mantener los principios de Scrum (empirismo, autogestión e inteligencia colectiva) mientras permite que varios equipos trabajen juntos en un único producto para generar más valor. Su objetivo es reducir la complejidad y las dependencias entre equipos, facilitando la entrega de un Incremento Integrado de producto útil en cada Sprint. Nexus hace visibles las dependencias que surgen por la **estructura del producto** (grado al cual diferentes asuntos están separados independientemente en el producto) y la **estructura de la comunicación** (forma de comunicación entre las personas dentro y entre los equipos), y ofrece mecanismos para ajustarlas y mejorar la colaboración. Además, destaca que escalar no siempre implica sumar personas, ya que esto puede aumentar la complejidad; a veces, reducir el tamaño del grupo permite entregar más valor.

Nexus introduce mejoras en tres áreas:

Responsabilidades: incorpora el Nexus Integration Team, formado por el Product Owner, un Scrum Master y miembros del Nexus, responsable de asegurar un Incremento Integrado útil en cada Sprint.

Eventos: adapta o amplía los eventos de Scrum para coordinar el trabajo conjunto de todos los equipos, estableciendo un Objetivo de Sprint común (Nexus Sprint Goal).

Artefactos: todos los equipos comparten un único Product Backlog. Se utiliza un Nexus Sprint Backlog para mantener la transparencia del trabajo y un Incremento Integrado que representa el resultado combinado de todos los equipos del Nexus.



Responsabilidades

Un Nexus está compuesto por varios Scrum Teams que trabajan juntos hacia un mismo Objetivo de Producto. Además de los roles definidos en Scrum (Developers, Product Owner y Scrum Master), Nexus introduce una nueva responsabilidad: el Nexus Integration Team (NIT).

El Nexus Integration Team se encarga de asegurar que en cada Sprint se entregue un Incremento Integrado valioso y funcional. Actúa como punto focal para resolver problemas de integración entre equipos, abordando tanto restricciones técnicas como de comunicación.

Está formado por:

Product Owner: único para todo el Nexus, responsable del valor del producto y de la gestión del Product Backlog.

Scrum Master: garantiza que el marco Nexus se entienda y aplique correctamente; puede desempeñar el rol también en equipos Scrum individuales.

Miembros del Nexus Integration Team: suelen ser integrantes de los Scrum Teams, con habilidades para acompañar, guiar y ayudar a mejorar prácticas de integración.

La membresía en el NIT tiene prioridad sobre la pertenencia a un Scrum Team individual, garantizando que los problemas que afectan a varios equipos se resuelvan primero.

Eventos

En Nexus, los eventos de Scrum se amplían o adaptan para coordinar el trabajo entre varios equipos. Su duración se basa en los eventos originales de Scrum, añadiendo tiempo adicional cuando es necesario, y participan solo las personas requeridas para lograr el objetivo de cada evento.

Los principales eventos Nexus son:

Sprint: igual que en Scrum, pero todos los equipos del Nexus trabajan juntos para entregar un único Incremento Integrado.

Refinamiento Entre Equipos: actividad continua destinada a reducir o eliminar dependencias entre los equipos. Consiste en descomponer el Product Backlog para identificar qué equipo se encargará de cada ítem y hacer visibles las dependencias. Cada equipo puede luego refinar individualmente sus ítems para tenerlos listos en la Nexus Sprint Planning.

Nexus Sprint Planning: coordina el trabajo de todos los Scrum Teams del Nexus para un Sprint. Se definen:

- Un Objetivo de Sprint del Nexus, alineado con el Objetivo del Producto.
- Un Objetivo de Sprint por equipo, alineado con el del Nexus.
- Un Nexus Sprint Backlog, que muestra las dependencias entre equipos.
- Un Sprint Backlog individual por equipo.

Nexus Daily Scrum: reunión diaria entre representantes de los equipos para detectar problemas de integración, revisar el progreso y coordinar acciones. Las Daily Scrum de cada equipo complementan esta reunión, enfocándose en resolver los problemas detectados.

Nexus Sprint Review: se realiza al final del Sprint para presentar el Incremento Integrado a los interesados, obtener retroalimentación y decidir adaptaciones futuras. Sustituye las revisiones individuales de cada equipo.

Nexus Sprint Retrospective: busca mejorar la calidad y eficacia del Nexus. Se inspeccionan interacciones, procesos, herramientas y la Definición de Terminado. Las retrospectivas de los equipos complementan esta revisión general aportando observaciones desde la práctica diaria.

Este evento cierra el Sprint y establece acciones de mejora para el siguiente ciclo.

Artefactos y compromisos

En Nexus, los artefactos amplían los de Scrum para mantener la transparencia y asegurar que todo el Nexus trabaje hacia un mismo objetivo. Cada artefacto tiene un compromiso asociado que refuerza el empirismo y la entrega de valor.

Product Backlog: único para todo el Nexus; contiene el trabajo necesario para mejorar el producto y debe gestionarse considerando las dependencias entre equipos.

Compromiso: Objetivo del Producto, que define la meta a largo plazo y la dirección general del Nexus.

Nexus Sprint Backlog: conjunto del Objetivo de Sprint del Nexus y los ítems de los Sprint Backlogs de cada equipo. Permite visualizar dependencias y el flujo de trabajo durante el Sprint.

Compromiso: Objetivo de Sprint del Nexus, que unifica los esfuerzos de todos los equipos en un propósito común, evitando que trabajen de forma aislada.

Integrated Increment: suma de todo el trabajo integrado y completado por el Nexus. Debe cumplir con los estándares de calidad y puede presentarse en la Nexus Sprint Review o antes.

Compromiso: Definición de Terminado (DoD), que establece los criterios de calidad y completitud que todos los equipos deben cumplir. Los equipos pueden aplicar una versión más estricta, pero nunca menos rigurosa que la del Nexus.

La transparencia de los artefactos es esencial: información incompleta puede llevar a decisiones erróneas, y sus consecuencias se amplifican cuando se trabaja a gran escala.