Insper

Elementos de Sistemas

Aula 5 – Lógica Combinacional

"Conversamos como vivemos ao repetir, combinar e recombinar alguns elementos repetidamente, assim como a natureza faz quando, de partículas elementares, constrói um mundo."

"We converse as we live by repeating, by combining and recombining a few elements over and over again just as nature does when of elementary particles it builds a world."

William Howard Gass, Escritor Americano Engenharia - Luciano Soares Ipsoares@inspecials.com/linearing-redu.br

Problema:

Um dos grupos está com 4 integrantes os demais com 5 ou 6!

Objetivo da Aula

- Montar circuitos lógicos mais complexos;
- Programar em Linguagens de Descrição de Hardware;
- Simular lógicas para Dispositivos Lógicos Programáveis.
- Publicar e colaborar em repositórios distribuídos;

Conteúdo(s): Dispositivos Lógicos Programáveis;

Nessa aula você já deveria ter

- 1) o repositório 3s-Elementos-De-Sistemas no seu PC
 - 1) Ter ele atualizado a cada aula
- 2) O fork do repositório Z01 clonado no seu PC
 - 1) Referênciado o repositório para o upstream
 - 2) Aprendido a atualizar o repositório
- 3) Instalado a infra necessária para a continuação do curso
 - 1) Python + Quartus + Java
 - 2) Validado a instalação com o script testeVHDL.py

Níveis de Abstração

Aplicação

Sistema Operacional

Linguagem de Alto Nível

Linguagem de Máquina Virtual

Linguagem Assembly

Linguagem de Máquina

Unidade Central de Processamento

Lógica Sequencial (Memória)

Unidade Lógica Aritmética

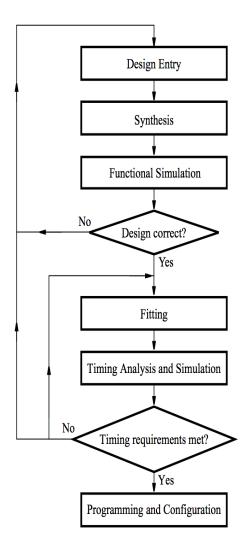
Lógica Combinacional

Portas Lógicas

Transistores

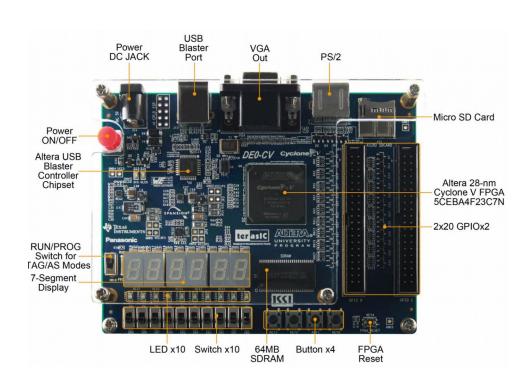


Processo de programação de FPGA





1 - FPGA





Handout 5: treinar para o projeto!

PROJETO C – Lógica Combinacional

Projeto C

Definam quem vai ser o facilitador (Scrum Master) da Sprint.

Fazer planejamento da Sprint, com suas dependências e etc. Façam Juntos.

Definir claramente a dinâmica do grupo e o que cada um vai fazer, ou seja, aperfeiçoar o processo de trabalho em equipe aqui.

Projeto C

Implemente as portas lógicas do projeto. Já estão presentes no repositório Git um esqueleto de cada entidade .vhd

Multi-way

- Multiplexador de 2 entradas
- Multiplexador de 4 entradas
- Demultiplexador de 2 saídas
- Demultiplexador de 4 saídas
- Demultiplexador de 8 saídas
- Or8way
- Nor8way

Barramento:

- Not16
- And16
- Or16
- Mux16
- BarrelShifter8
- BarrelShifter16

Mistas

- Mux4Way16
- Mux8Way16

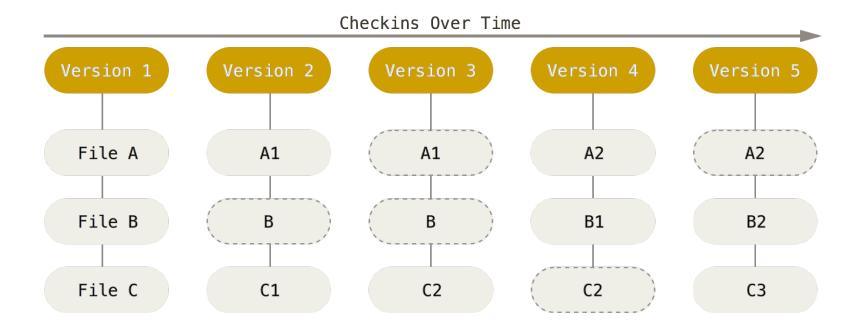
Papeis nos grupos

- Facilitador (scrum master) :
 - Organizar o github + issues + project
 - Fazer a atualização do fork com o upstream
 - Gerenciar o grupo (atribuir tarefas)
 - Aceitar os pull-requests
 - Criar relatório da performance de cada um do grupo
 - Entregar o projeto no final
- Desenvolvedores :
 - Realizar as tarefas atribuidas pelo scrum-master
 - Realizar os pull-requests
 - Testar os códigos



Git é o caminho

O Git é um repositório de códigos descentralizado gratuito. Git é capaz de armazenar todas as mudanças nos diretórios gerenciados de forma distribuída.



Forma de trabalhado com o Git

Linha de comando:

```
[lpsoares:~] $ git clone https://github.com/lpsoares/Elementos-de-Sistemas-2016 | Cloning into 'Elementos-de-Sistemas-2016'... remote: Counting objects: 3, done. remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 3 Unpacking objects: 100% (3/3), done. Checking connectivity... done. [lpsoares:~] 2s $ cd Elementos-de-Sistemas-2016/ [lpsoares:~/Elementos-de-Sistemas-2016] master ± ls README.md [lpsoares:~/Elementos-de-Sistemas-2016] master ± 

[lpsoares:~/Elementos-de-Sistemas-2016] master ± ■
```

Não usem o Github Desktop



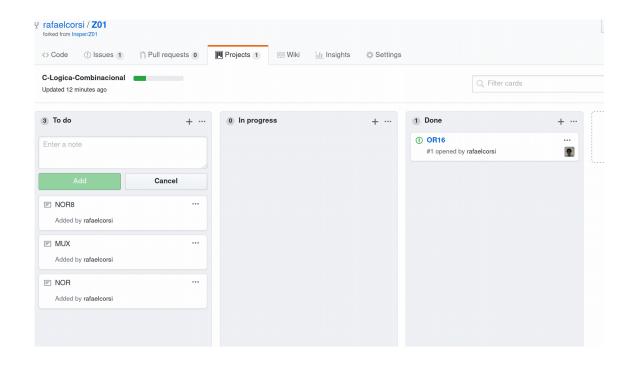


FORK

- Cada grupo deve possuir apenas um FORK!
- O fork deve ser atualizado com o upstream a cada novo projeto!
- Todos do grupo devem possuir acesso de escrita ao FORK.

Ajustem o Kanban board seu grupo

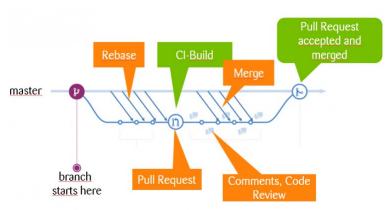
Criem as tarefas no Kanban (project-githubb) para se organizarem. Cada dupla, move a tarefa Todo para Doing, scram master deve mover a tarefa para Done só quando aceito o pull-request.

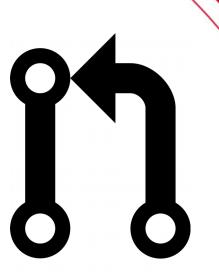




Lembretes

- Desenvolvedors :
 - Testem + testem + testem
 - Antes de realizarem o pull-request !
 - Implementa nos branchs
- Scrum Master
 - Teste + Teste + Teste
 - Antes de aceitar o pull-request!
 - Gerencia o master





Lembretes

- Desenvolver no diretório do GIT.
- Todos os arquivos estão no formato de texto, o que simplifica seu uso com o git.
- Cuidado com os arquivos de projeto do Quartus:
 - .qpf: arquivo que armazena o projeto;
 - .qsf:
 - armazena as informações dos arquivos do projeto
 - FPGA em uso, no caso da DE0-CV
 - Da conexão de pinos
 - Etc

Tutorial disponível!

- Fiz um tutorial que mostra passo a passo como realizar essas etapas, mas a literatura é ampla !s

https://www.youtube.com/watch?v=oFYyTZwMyAg https://www.youtube.com/watch?v=FQsBmnZvBdc https://help.github.com/articles/creating-a-pullrequest/

Próxima Aula

- Ver estudo para aula 6 sobre Dados Digitais
- Estudar Lista de Exercícios Aula 5 (opcional):
- Ler (opcional)

Capítulo X

The Elements of Computing Systems

Building a Modern Computer from First Principles

Noam Nisan e Shimon Schocken

Capítulo X **Computer Organization and Designification**David A. Patterson e John L. Hennes

Insper

www.insper.edu.br