

Elementos de Sistemas

aula 2 – Álgebra Booleana

"A força motriz da invenção matemática não é o raciocínio, mas a imaginação."

"The moving power of mathematical invention is not reasoning but imagination."

Augustus De Morgan (1806 - 1871) matemático britânico

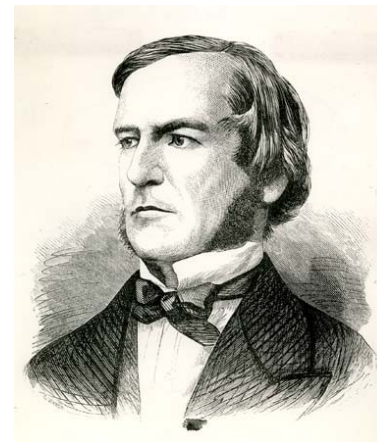
Objetivos de Aprendizado da Aula

- Operar em Álgebra Booleana;
- Simplificar de Expressões Booleanas;
- Criar representações canônicas;
- Fazer mapas de Veitch-Karnaugh.

Conteúdos: Álgebra Booleana; Minimização de Estado; Minimização por Mapa de Karnaugh;

Formar Duplas

O Sr. George Boole trouxe um conjunto de problemas para vocês*. Tentem resolver os exercícios compreendendo a lógica necessária.



Formem duplas para resolver os exercícios.
Peguem folhas de papel para auxiliar na resolução dos exercícios.

Dúvidas

RESOLVER QUIZ.

Tragam sua dúvidas anotadas para agilizarmos essa dinâmica de tirar dúvidas.

Vocês também precisam aprender-a-aprender, assim tentem buscar respostas na Internet:

- Google
- Stack Overflow
- Site Nand2Tetris
- Etc...

Aproveitem o Slack, seus colegas, e o professorer podem tirar as dúvidas de maneira que fique registrado para todos.

Próxima Aula

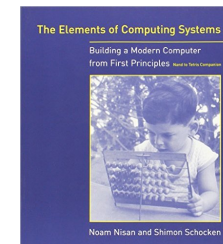
- Ver estudo para aula 3 sobre **Transistores**
- Estudar Lista de Exercícios Aula 2:
- Ler

Capítulo 2

The Elements of Computing Systems

Building a Modern Computer from First Principles

Noam Nisan e Shimon Schocken



Capítulo 2

Computer Organization and Design

David A. Patterson e John L. Hennessy

