Transductores: Conceptos básicos

Juan J. Rojas

Instituto Tecnológico de Costa Rica 29 de octubre de 2025

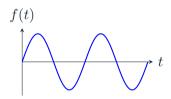


### Señales

Una **señal** es la representación de una medición de una magnitud física que varía con una o más variables independientes y que porta información relevante.

#### Características:

- Escalar o vectorial
- Discreta o continua
- Determinista o aleatoria





### **Estímulos**

Magnitud física, del entorno o del sistema en estudio, que actúa sobre un sensor y que puede ser medida para generar una señal.

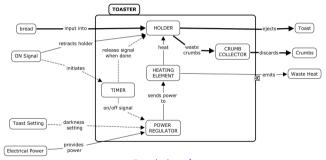
Algunos ejemplos de estímulos:

- Aceleración
- Intensidad de radiación
- Temperatura
- Concentración de un componente químico

#### **Sistemas**

Un sistema es una construcción o colección de diferentes elementos que juntos producen resultados que no pueden obtenerse con los elementos por separado[1].

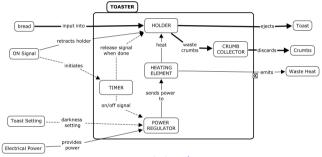
Un sistema es un objeto o conjunto de objetos cuyas propiedades queremos estudiar[2].



Tomado de aquí

### Señales de entrada y salida

- Entradas: son las variables que afectan el comportamiento del sistema
- Salidas: son las variables que son definidas por el sistema



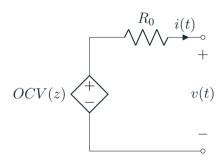
Tomado de aquí

## Modelos y simulaciones

Un modelo es una abstracción matemática de un sistema.

- Se modela el sistema en base a ecuaciones
- Es una simplificación del sistema real
- Solo es valido en ciertas condiciones y/o rangos

Una simulación es un experimento que se realiza en el modelo de un sistema.



Modelo Rint de una celda electroquímica

### Transductores, sensores y actuadores

Para los efectos de este curso...

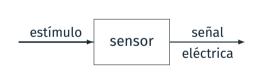
- Transductor: dispositivo que convierte una señal de un tipo de energía a una señal correspondiente pero con un tipo de energía diferente.
- Sensor: transductor que convierte una señal física a un señal eléctrica
- Actuador: transductor que convierte una señal eléctrica a un señal física

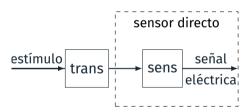


# Sensores directos y complejos

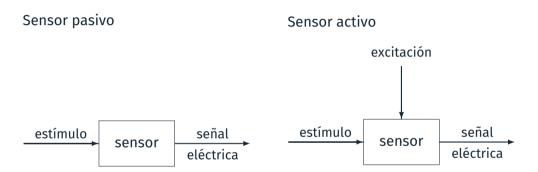
Sensor directo

Sensor complejo





# Sensores pasivos y activos



### Referencias

- [1] D. Walden, G. Roedler, K. Forsberg, K. Hamelin y T. Shortell, eds., *INCOSE*Systems Engineering Handbook: A Guide for System Life Cycle Processes and
  Activities. John Wiley & Sons, 2015.
- [2] P. Fritzson, Principles of object-oriented modeling and simulation with Modelica 3.3: a cyber-physical approach. John Wiley & Sons, 2014.