

Ejercicio 1. Dadas las siguientes reglas:

```
humano(turing).  
humano(socrates).  
griego(socrates).  
mortal(X) :- humano(X).
```

Se pide:

- a) Definir un objetivo (consulta) que nos permita conocer todos los mortales que son griegos.
- b) Especificar todos los pasos que debe realizar el intérprete Prolog para obtener las soluciones del objetivo anterior.

Ejercicio 2. Dada el siguiente programa:

```
progenitor(joaquin, marcos).  
progenitor(joaquin, facundo).  
progenitor(florencia, matias).  
progenitor(martia, andrea).  
hermano(X,Y) :- progenitor(Z,X),progenitor(Z,Y).
```

Se pide:

- a) Explique porque es posible que una persona sea hermano de si misma.
- b) Modifique la definición para que esto no suceda.
- c) Dado el Objetivo: hermano(marcos, X)?, Indicar la salida.

Ejercicio 3. Suponga definidas las siguientes cláusulas:

```
padre (X,Y).      X es padre de Y.  
madre (X,Y).      X es madre de Y.  
hombre (X).       X es hombre.  
mujer (X).         X es mujer.  
progenitor (X,Y). X es padre o madre de Y.
```

Se pide definir en base a ellas las siguientes relaciones:

```
es_madre (X). X es madre.  
es_padre (X). X es padre.  
es_hijo (X). X es hijo.  
hija (X,Y). X es hija de Y.  
tio (X,Y). X es tío de Y.  
sobrino (X,Y). X es sobrino de Y.  
prima (X,Y). X es prima de Y.  
abuelo_o_abuela (X,Y). X es abuelo o abuela de Y
```

Ejercicio 4. Dado el siguiente programa Prolog:

```
hombre(carlos).  
hombre(juan).  
hombre(pedro).  
hermano(carlos,maria).  
hermano(carlos,juan).  
hermano(carlos,raul).  
madre(maria,luis).  
madre(maria,hugo).  
padre(raul,jose).  
tio(pablo,luis).  
tio(X,Y) :- hombre(X), hermano(X,Z), progenitor(Z,Y).  
progenitor(juan,pedro).  
progenitor(X,Y) :- padre(X,Y).  
progenitor(X,Y) :- madre(X,Y).
```

Se pide realizar manualmente los pasos realizados al efectuarse las siguientes consultas:

- a) tio (carlos,A)?
- b) tio (A,luis)?
- c) tio (A,B)?

Ejercicio 5. Defina el predicado POTENCIA:

potencia (3,0,X). ---> X=1  
potencia (5,2,25). ---> true

Ejercicio 6. Defina el predicado MODULO:

modulo(10,5,R). ---> R=0  
modulo(14,3,R). ---> R=2

Ejercicio 7. Dado la siguiente definición del predicado UNION:

union([], L2, L2).  
union([X|L1], L2, [X|L3]) :- union(L1, L2, L3).

Evalúe las siguientes invocaciones:

- a) union([1,2], [3,4,5], [1,2,3,4,5]).
- b) union (A, [3,4,5], [1,2,3,4,5]).
- c) union ([1,2], [3,4,5], A).
- d) union (A, B, [1,2,3,4,5]).

Ejercicio 8. Defina el predicado MIEMBRO:

miembro (1, [3,2,1]). ---> true  
miembro (X, [3,2,1]). ---> X=3  
                                  X=2  
                                  X=1

Ejercicio 9. Defina el predicado ADYAC que verifica si dos elementos son adyacentes en una lista.

adyac(3, 2, [3,2,1]). ---> true  
adyac(2, 3, [3,2,1]). ---> true  
adyac(X, 2, [3,2,1]). ---> X=3  
                                  X=1

Ejercicio 10. Dadas las cláusulas **medico** y **paciente** y una relación entre ellas representada por la cláusula atiende, mediante los siguientes hechos:

medico(m1,rosales).  
medico(m2,manni).  
paciente(p1,juan).  
paciente(p2,ana).  
atiende(m1,p1).  
atiende(m1,p2).  
atiende(m2,p2).

Construya un programa de manera tal que cuando se invoque como **base**, aparezca en pantalla lo siguiente:

1. Dado un médico, listar los pacientes que atiende.
2. Dado un paciente, listar los médicos que lo atienden.
3. Terminar.

Se espera que:

- a) Si se responde 1, el programa deberá preguntar por el nombre del médico y mostrar todos los pacientes que atiende, y luego vuelva a mostrar el menu.
- b) Si se responde 2, el programa deberá preguntar por el nombre del paciente y mostrar todos los médicos que lo atienden, y luego vuelva al menú.
- c) Si se responde 3, el programa deberá finalizar dando mensaje que diga "ADIOS".

Ejercicio 11. Defina el predicado ELIM que permita eliminar un elemento de una lista.

```
elim(2, [3,2,1], [3,1]). ---> true
elim(2, [2,3,1], X). ---> X=[3,1]
```

Ejercicio 12. Defina el predicado REVES:

```
reves([3,2,1], [1,2,3]). ---> true (Hacer seguimiento)
reves([3,2,1], X). ---> X=[1,2,3]
```

Ejercicio 13. Dado el siguiente programa:

```
encontrar_pareja :- persona(H, m, List1),
                    persona(M, f, List2),
                    interes_comun(List1, List2,_),
                    write(H),
                    write('esta muy enamorado con '),
                    write(M), nl.

encontrar_pareja :- write("Fin de lista").
interes_comun(L1, L2, X) :- member(X, L1), member(X, L2), !.
persona(carlos, m, [viajar,libros,basquet]).
persona(maria, f, [viajar,libros,natacion]).
persona(juana, f, [estudiar,libros,tenis]).
member(X, [X|_]).
member(X, [_|L]) :- member(X,L).
```

Si se dispara el objetivo encontrar\_pareja, se pide:

- a)** Decir que muestra por pantalla.
- b)** Hacer el seguimiento.
- c)** Decir que mostraría en caso de no tener el !.

Ejercicio 14. Dado el siguiente programa:

```
% auto(codigo,nombre,precio)
auto(10,ford,8000).
auto(20,fiat,9000).
....
% socio (numero, nombre, total abonado)
socio(100, juan,8000).
socio(200, luis, 5000).
socio(300, carlos,9000).
socio(400, raul, 4500).
socio(500, mario, 8000).
.....
% grupo (codigo_auto, lista de socios)
grupo(10, [200,500,400]).
grupo(20, [300,400]).
.....
listado(P) :- auto(A,P,Precio), !,grupo(A, Lista),sigue(Lista, Precio).
sigue([ ], _) :- write(' Listado completo para: ').
sigue([X|Y], Precio) :- socio(X,Nom,Pagado), Pagado=Precio, write(Nom),
sigue(Y,Precio),!.
sigue([_|Y],P) :- sigue(Y,P).
```

Se pide:

1. Dado el objetivo listado (X):
  - a)** Mostrar el valor, o los valores, de la variable X.
  - b)** Realizar el árbol de seguimiento.
  - c)** Indicar las salidas en caso que el predicado no tuviera el !(cut) .
2. Confeccionar un predicado que muestre la cantidad de socios por cada marca de auto.

EJERCICIO PROPUESTO

```
animales(mamifero([vaca,mono])).  
animales(reptil([serpiente,coco])).  
animales(pez([salmon])).
```

1. Realizar el seguimiento para las siguientes consultas:
  - a)** ?- animales(mamifero(X)).
  - b)** ?- animales(Z), !.
  - c)** ?- animales(pez([salmon])).
2. Construya una función que permita mostrar la clase a que corresponda un animal en caso de ser posible, sino mostrar un cartel de "ERROR".  
Ej.:    ?- es (serpiente) reptil  
          ?- es (mono) mamifero  
          ?- es (tigre) ERROR