Tablas

Tabla arreglos

Estructura	Indexación	Inserción	Modificación	Borrado	Búsqueda	
Arreglo homogéneo (como en Java)		O(N)	O(1)	O(N)		
Arreglo heterogéneo (como en Python)	O(1)	O(N) *mediante concatenación	O(N) *Mediante slicing + concatenación	O(N) *Mediante slicing	O(N)	

Tabla arreglos dinámicos

Estructura	Indexación	Inserción	Modificación	Borrado	Búsqueda
Arreglo dinámico homogéneo		O(1) si es en un extremo del arreglo según análisis amortizado, O(N) en caso contrario	O(1)	O(1) si es en un extremo	O(log₂N) si está ordenado, O(N) en caso contrario
Arreglo dinámico heterogéneo	O(1)		O(1) si es en un extremo del arreglo según análisis amortizado, O(N) en caso contrario	del arreglo, O(N) en caso contrario	

Tabla ordenamiento y búsqueda

Estructura	Indexación	Modificación	Inserción y Borrado	Búsqueda	Ordenamiento
Arreglo homogéneo	0(1)	O(1)	0/M	O(N) si no está ordenado	O(N*Log₂N)
Arreglo heterogéneo	O(1)	O(N)	O(N)	O(Log₂N) si está ordenado	

Tabla listas enlazadas

Estructura	Indexación	Inserción	Modificación	Borrado	Búsqueda
Lista enlazada	' '	O(1) para el primer y último elemento, O(N) para el resto de elementos			

Tabla montículos binarios

Estructura	Indexación	Inserción	Modificación	Borrado	Búsqueda	Heapify
Montículo binario	O(1) para la cima	O(log ₂ N)	O(N)*	O(log ₂ N) para la cima, O(N) en caso contrario	O(N)	O(N)**

^{*} Una modificación implicaría dos pasos: borrado (que incluye la búsqueda) + inserción

^{**} Se refiere a tomar un arreglo A de tamaño N y convertirlo en un montículo binario. La demostración puede encontrarse en la sección 6.3 de *Introduction to algorithms, 3rd edition*