

<i>Rectangulo</i>
-float: largo -float: ancho
+ Rectangulo( ) + Rectangulo( largo, ancho ) + calcularAreaRec() + calcularPerimetroRec() + setAncho( ancho ) + setLargo( largo )

<i>Circulo</i>
-float: radio -float: PI
+ Circulo( ) + Circulo( radio ) + calcularAreaCir() + calcularPerimetroCir() + getRadio( ) + setRadio( radio)

<i>Triangulo</i>
-float: ladoA -float: ladoB -float: base -float: altura
+ Triangulo( ) + Triangulo( ladoA, ladoB, base, altura ) + calcularAreaTri() + calcularPerimetroTri() + setLadoA( ladoA ) + setLadoB( ladoB ) + setBase( base ) + setAltura( altura )