INFORME DE AUTOEVALUACIÓN

Problemas que tuvo al hacer su proyecto: Al realizar el proyecto tuvimos dificultades al momento de iniciar el proyecto ya que no teníamos muy claro por dónde empezar pero luego solo se fue dando las ideas hasta por fin llegar a la correcta, otro problema que tuvimos fue al elegir la librería allegro ya que esta misma no nos sirvió de manera correcta ya que pedía un tipo de archivo especial tanto para imágenes como para personajes es por esto que decidimos cambiarnos a SFML y este nos funcionó de manera correcta.

¿Qué aprendió?:

- Aprendí que se siente vivir el desarrollo de un juego y lo complicado que podría llegar a ser, pero es una experiencia muy divertida y diferente a cualquier otra que haya realizado antes.
- Aprendí que la programación orientada a objetos puede ser muy eficiente y organizada a la hora de manejar muchos archivos y las diferentes aplicaciones que se le puede dar en proyectos.
- Se logra conceptualizar el manejo en el uso de clases abstractas y demás conceptos vistos en clases para ponerlo a prueba en el proyecto.

¿Qué le gusto?:

- Me gusto el haber interactuado por primera vez en un proyecto el cual es un juego.
- Me gusto haber realizado el juego de manera gráfica y no en consola como es habitual, me parece que es un buen acercamiento a lo gráfico.

¿Que no le Gusto?:

No me gusto la librería allegro ya que no todas las librerías funcionan como deberían.

Que hizo cada uno de los miembros del equipo:

Jean Paul:

• íbamos haciendo cada clase y método del proyecto y si alguno tenia dificultades con el método que estaba trabajando se apoyaba en el otro para así estar cada uno enterado de todo el código.

Cristian y Juan Jose:

el equipo realizo el proyecto de manera igual trabajando todos en todo ya que nos
íbamos comunicando en todo momento que hacia el otro o si alguno tenía un error
o problema otro compañero lo pudiera ayudar, entonces en todo momento la
comunicación fue un factor importante.

Nota mía: 5.0

Trabaje de manera organizada con mi compañero siempre intentando comunicarnos cada cambio, brindando mi apoyo con mis conocimientos y si había alguna dificultad en que pudiera brindar mi apoyo a mi compañero lo hacía y comparábamos entre las ideas que ambos aportábamos cual era mas eficiente.

Nota de mis compañeros:

5.0

Mis compañeros Trabajaron de manera organizada informándome de cada cambio realizado sobre el proyecto manejamos una buena organización de commits en git hub, me brindaban apoyo frente a una duda que tuviera o un conocimiento que no tenía claro aportábamos ideas y elegíamos la más eficiente, hubo buena comunicación en el equipo.