

Historia del video juego

La maldición de los Flip Flops

Erase un día común a cualquier otro en Flip Flop City , donde todos sus habitantes son pacíficos dedicados a las cosechas de alimentos, es así como una tarde lluviosa se escucha a lo lejos, en una cueva cercana al pueblo suena una explosión, siendo la destrucción de la roca que sellaba la entrada a la cueva y es aquí donde un campesino llamado Hertz decide ir a investigar que había sucedido puesto que se encontraba cerca, a lo lejos logra ver como unos invasores dialogan entre si para dirigir grandes tropas enemigas, Hertz decide acercarse lo suficiente como para escuchar su malvado plan de robar el artefacto que hacia que su pueblo tuviera paz y cosechas abundantes en sus tierras, sin él se quedarían desiertas sus tierras e infértiles. Esa misma noche atacan los enemigos llamados demorgorgons y hurtan este preciado objeto, mientras tanto Hertz escondido a lo lejos ve todo el caos traído a su pueblo natal, se arma de valentía y decide entrar a la cueva dentro de ella había un laberinto lleno de obstáculos y enemigos en su paso para lograr recuperar su preciado objeto y traer la paz de nuevo a su pueblo, se equipa con una espada y un hacha, las cuales aprendió a usar en sus ataques principales Flip Flop trueno y Von Neumann ya que todos los Flip Flopdeanos han aprendido a manejar estos dos ataques, adentro del laberinto logra encontrar pociones con efectos extraños de aumentar su fuerza y estado de salud, para así contra arrestar los ataques realizados por el enemigo.

Hertz:



Daño:

Flip Flop Trueno Daño: 10

Von Neumann Daño: 20

Vida: 100 puntos de vida

Habilidades: Flip Flop Trueno, Von Neumann

Armas: Espada, Hacha

Demorgorgon:



Daño: Ataque demorgorgon Daño: 5

Vida: 40 puntos de vida

Habilidades: Ataque demorgorgon

Jefe Demorgorgon:



Daño:

Ataque demorgorgon Daño: 15

Vida:

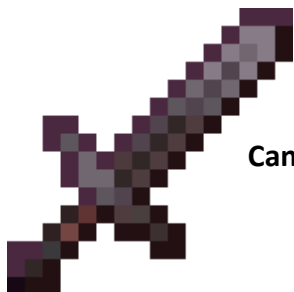
80 puntos de vida

Habilidades:

Ataque demorgorgon

Armas:

Espada Flip Flopeana:



Daño: 15 puntos

Cantidad de usos: 3

Hacha leviatán:



Daño: 10 puntos

Cantidad de usos: 3

Pociones:

Poción de Vida:



Puntos Vida adicionales: 50

Poción de Fuerza



Puntos Daño adicionales: 15