* **crearMatrizDin:** Crea la matriz dinamica **Entradas:** La cantidad de pisos y la cantidad de locales que tiene cada piso  
  **Salidas:** La matriz “madre”  
  **Conceptos usados:** Matrices dinámicas
* **crearLocal:** Crea un local a base de los gustos del usuario  
   **Entradas:** piso y numero de local de donde quiere ser ejecutado  
   **Salidas:** Los datos estructurados para guardar en la matriz  
   **Conceptos usados:** Structs y cadenas
* **crearLocal2:** Crea todos los locales vacios  
   **Entradas:** total pisos y locales por pisos  
   **Salidas:** Los datos estructurados para guardar en la matriz  
   **Conceptos usados:** Structs y cadenas
* **imprimirDatosPasoValor:** imprime los datos de un local

**Entradas:** Los datos del local  
**Salidas:**  Ninguna  
**Conceptos usados:** Tipos de datos

* **ImprimirTodo:** Imprime todo el centro comercial con ayuda de imprimirDatosPasoValor  
  **Entradas:** La matriz y el tamaño de esta  
  **Salidas:** Ninguna  
  **Conceptos Usados:** recursión, ciclos y condicionales
* **eliminarLocal:** Elimina el local  
  **Entradas:** Ubicación del local  
  **Salidas:** El local eliminado  
  **Conceptos usados:** Structs y cadenas
* **mantenerLocal2:** Cambia el estado de un piso a “mantenimiento”, también lo elimina  
  **Entradas:** El piso el cual se debe poner en mantenimiento  
  **Salidas:** El local modificado  
  **Conceptos usados:** Structs y cadenas