Nombre del proyecto: Duende to’ loco.

Fecha: 28/07/15

La frase x: Es un juego de plataforma donde encarnas un duende que tendrá que avanzar a través de obstáculos y enemigos para poder a llegar al final del arcoíris y conseguir el caldero lleno de oro.

Resumen ejecutivo: Es un juego para consolas de última generación.

Solo para un jugador.

El juego consta de 12 niveles con dificultad progresiva, atravesando el bosque mágico. Te encontraras con enemigos a los que tienes que destruir.

Dependiendo del enemigo, deberás encontrar su punto débil para matarlo, así que tendrás que encontrar una nueva estrategia con cada tipo diferente de bicho, sin contar a los jefes finales.

Metas de diseño:

-contrastes visuales en colores y entornos.

-fantasía.

-ambición.

Lo que no es:

-no es un mario Bross.

-no es un príncipe de Persia.

-no es un beat em’ up.

Notas para tener en cuenta:

Juego dirigido a todo público.

Jugabilidad fácil de entender, difícil de dominar.