

Prompt usado:

Crea una aplicación Java Swing llamada 'Gestión de Jugadores FIFA', con un JTable para mostrar jugadores y campos de texto para editar: nombre, nacionalidad, peso, fecha de nacimiento, posición, pie preferido y rating.

Debe permitir guardar y abrir archivos serializados, mostrar ayuda, y tener atajos de teclado Ctrl+A (Abrir), Ctrl+G (Guardar), Ctrl+D (Borrar), Ctrl+I (Nuevo).

Interfaz similar al archivo 31-tercer-examen-parcial.pdf.