

Plano de bits y arte ASCII



ugr



Practica 3

Juan Carlos Ruiz García & Miguel Ángel Rispal Martínez

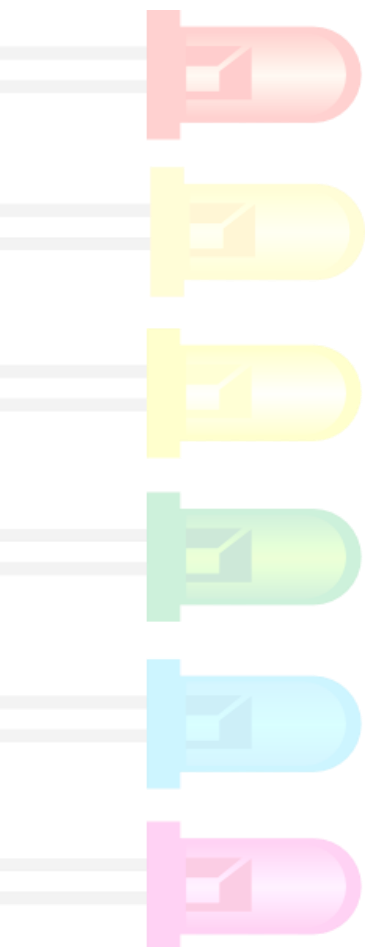
16/04/2016

PLANO DE BITS Y ARTE ASCII

1. INTEGRANTES

2. DIFICULTADES

3. CAPTURAS DE PANTALLA



Integrantes

Nuestro grupo está formado por los siguientes integrantes:

- ❖ Juan Carlos Ruiz García (26510953-A)
- ❖ Miguel Ángel Martínez Rispal (45921168-N)

Dificultades

Supuso mayor problema comprender el funcionamiento del código proporcionado para la práctica que el desarrollo de la misma, pero por lo demás no tuvimos inconveniente alguno.

Capturas de Pantalla




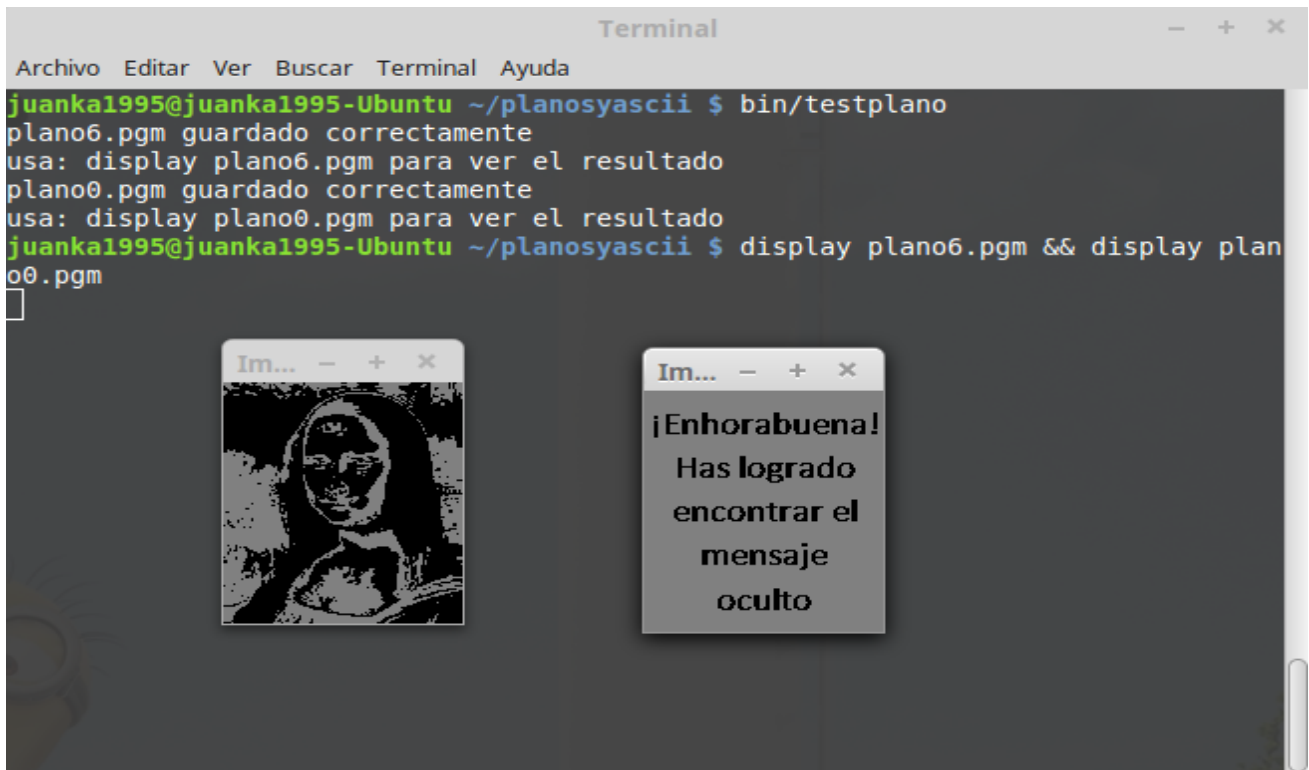
```
juanka1995@juanka1995-Ubuntu ~/planosyascii $ tree
.
├── bin
│   ├── arteASCII
│   ├── testarteASCII
│   ├── testimagen
│   └── testplano
├── doc
│   └── doxys
│       └── Doxyfile
├── imagenes
│   ├── gato.pgm
│   ├── gio.pgm
│   ├── giotexto.pgm
│   ├── grises.txt
│   ├── grises.txt~
│   └── lena.pgm
├── include
│   ├── byte.h
│   ├── imagen.h
│   └── pgm.h
├── lib
│   └── libimagen.a
├── makefile
├── obj
│   ├── arteASCII.o
│   ├── byte.o
│   ├── imagen.o
│   ├── pgm.o
│   ├── testarteASCII.o
│   ├── testimagen.o
│   └── testplano.o
└── src
    ├── arteASCII.cpp
    ├── byte.cpp
    ├── imagen.cpp
    ├── pgm.cpp
    ├── testarteASCII.cpp
    ├── testimagen.cpp
    └── testplano.cpp
```

```
Terminal
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
juanka1995@juanka1995-Ubuntu ~/planosyascii $ make
g++ -Wall -g -c -Iinclude src/arteASCII.cpp -o obj/arteASCII.o
g++ -Wall -g -c -Iinclude src/imagen.cpp -o obj/imagen.o
g++ -Wall -g -c -Iinclude src/pgm.cpp -o obj/pgm.o
g++ -Wall -g -c -Iinclude src/byte.cpp -o obj/byte.o
g++ -Wall -g -c -Iinclude src/testarteASCII.cpp -o obj/testarteASCII.o
ar -rvs lib/libimagen.a obj/imagen.o obj/pgm.o obj/byte.o obj/testarteASCII.o ob
j/arteASCII.o
ar: creando lib/libimagen.a
a - obj/imagen.o
a - obj/pgm.o
a - obj/byte.o
a - obj/testarteASCII.o
a - obj/arteASCII.o
g++ obj/arteASCII.o -Llib -limagen -o bin/arteASCII
g++ obj/testarteASCII.o -Llib -limagen -o bin/testarteASCII
g++ -Wall -g -c -Iinclude src/testplano.cpp -o obj/testplano.o
g++ obj/testplano.o -Llib -limagen -o bin/testplano
g++ -Wall -g -c -Iinclude src/testimagen.cpp -o obj/testimagen.o
g++ obj/testimagen.o -Llib -limagen -o bin/testimagen
juanka1995@juanka1995-Ubuntu ~/planosyascii $
```

```
Terminal
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
juanka1995@juanka1995-Ubuntu ~/planosyascii $ bin/testimagen
degradado.pgm guardado correctamente
usa: display degradado.pgm para ver el resultado
trozo.pgm guardado correctamente
usa: display trozo.pgm para ver el resultado
juanka1995@juanka1995-Ubuntu ~/planosyascii $ display degradado.pgm && display t
rozo.pgm

```



[illegible]


```

juanka1995@juanka1995-Ubuntu ~/planosyascii $ bin/arteASCII
Introduce la ruta de la imagen: imagenes/gio.pgm
Introduce los caracteres ASCII para la conversion: )=?\&%$
Aquí tienes tu imagen convertida en ASCII:
\000\000000000000\000000000000\000000000000\000000000000\0
00\00000000\00\00000000\00000\0000000000\0000000000\000
000000000000000\000000\000000000000000000000000\000000000000
\000000000000\000\000\000000??????\0000000\000000000\00
0000000000000000000000000000??=====?\000000000000\00
0000000000000000000000000000==??=====)=\00000000\000\00
0000000000000000000000000000?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=?=????

```