# Plano de bits y arte ASCII





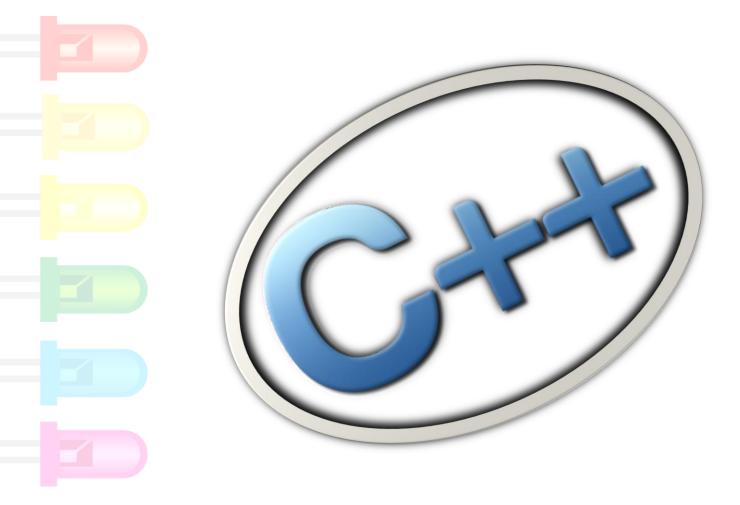
## Practica 3

Juan Carlos Ruiz García & Miguel Ángel Rispal Martínez

16/04/2016

#### PLANO DE BITS Y ARTE ASCII

- 1. INTEGRANTES
- 2. DIFICULTADES
- 3. CAPTURAS DE PANTALLA



### Integrantes

Nuestro grupo está formado por los siguientes integrantes:

- Juan Carlos Ruiz García (26510953-A)
- Miguel Ángel Martínez Rispal (45921168-N)

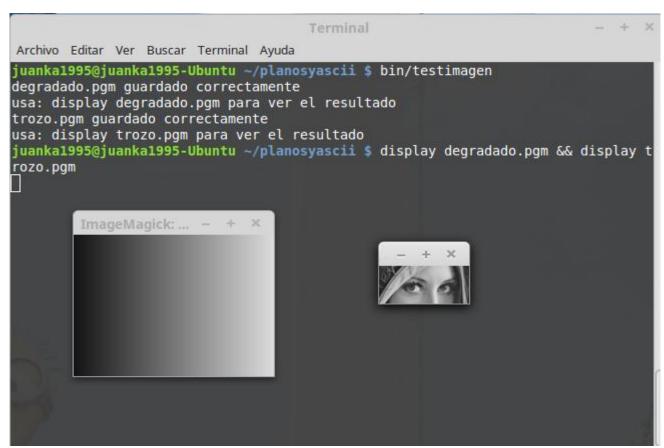
#### Dificultades

Supuso mayor problema comprender el funcionamiento del código proporcionado para la práctica que el desarrollo de la misma, pero por lo demás no tuvimos inconveniente alguno.

#### Capturas de Pantalla

```
juanka1995@juanka1995-Ubuntu ~/planosyascii $ tree
         arteASCII
testarteASCII
testimagen
      doxys
Doxyfile
         gato.pgm
gio.pgm
giotexto.pgm
         grises.txt
grises.txt~
         byte.h
         imagen.h
       - libimagen.a
    makefile
         arteASCII.o
         byte.o
         imagen.o
       - pgm.o
         testarteASCII.o
         testimagen.o
         testplano.o
         arteASCII.cpp
         byte.cpp
         imagen.cpp
         pgm.cpp
testarteASCII.cpp
         testimagen.cpp
         testplano.cpp
```

```
Terminal
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
juanka1995@juanka1995-Ubuntu ~/planosyascii $ make
g++ -Wall -g -c -Iinclude src/arteASCII.cpp -o obj/arteASCII.o
g++ -Wall -g -c -Iinclude src/imagen.cpp -o obj/imagen.o
g++ -Wall -g -c -Iinclude src/pgm.cpp -o obj/pgm.o
g++ -Wall -g -c -Iinclude src/byte.cpp -o obj/byte.o
g++ -Wall -g -c -Iinclude src/testarteASCII.cpp -o obj/testarteASCII.o
ar -rvs lib/libimagen.a obj/imagen.o obj/pgm.o obj/byte.o obj/testarteASCII.o ob
j/arteASCII.o
ar: creando lib/libimagen.a
a - obj/imagen.o
a – obj/pgm.o
a - obj/byte.o
a - obj/testarteASCII.o
a - obj/arteASCII.o
g++ obj/arteASCII.o -Llib -limagen -o bin/arteASCII
g++ obj/testarteASCII.o -Llib -limagen -o bin/testarteASCII
g++ -Wall -g -c -Iinclude src/testplano.cpp -o obj/testplano.o
g++ obj/testplano.o -Llib -limagen -o bin/testplano
g++ -Wall -g -c -Iinclude src/testimagen.cpp -o obj/testimagen.o
g++ obj/testimagen.o -Llib -limagen -o bin/testimagen
juanka1995@juanka1995-Ubuntu ~/planosyascii $
```



```
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda

juanka1995@juanka1995-Ubuntu ~/planosyascii $ bin/testplano
plano6.pgm guardado correctamente
usa: display plano6.pgm para ver el resultado
plano0.pgm guardado correctamente
usa: display plano0.pgm para ver el resultado
juanka1995@juanka1995-Ubuntu ~/planosyascii $ display plano6.pgm && display plan
00.pgm

Im... - + ×
jEnhorabuena!
Has logrado
encontrar el
mensaje
oculto
```

```
juanka1995@juanka1995-Ubuntu ~/planosyascii $ bin/testarteASCII
La imagen en arte ASCII es:
0;;;;;;;;;;;;;;;0;;;;;0;;;;;0xx%%%%x0000000;;;;;;;00000;;0
  ;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;ox%%#######%0;0;;;;;;;;o0000;;
   ;;;;;;;;;;;;;;;;;x%#%X%%#######%0;;;;;;;;00;;;0;;
 ;;;;;;;;;;:x%%xxoo;ooxx%%%#####@@@#@@x;;;;;
  ;;;;;;;;;;;%%0;;::::;;;0x%%#####@@@@@@0;;;;;;;;;;;
 ;;;;;;;;;;;;;x%0;:::,,::;;ox%%####@@@@@@#;;;;;;;;;;;;
 :;:;;::;;::;;;::;;<sup>;</sup>:::;%#o:,,,,,,,;::;;ox%###@@@@@@@#;;;;;;;;;;;
:;:::;ox%%####@@@@@x;;;;;;;;;;
   ::::;:::;x#%;:,,,,,,,;:;;oxx%####@@@@@#;;;;;;;
  ::;;::::;;:::ox#x;:::,:,,,,;::;;ooxx%##@@@@@@@ooo;;;o;;
::::::;;::::;:::;x##x;:::,,,:,;;;;000x%###@@@@@x000000;;
;;:::::;;;ox%##@@@@@@oxoooo;;
;;;:::::;;;ox%##@@@@@@@#oxxxxooo
;;0;;;::::::;x###0::::::;;;;;;00x%###@@@@@#x%x00000
000000;:::::::0x###0;;;0;:::;0XX00000XXX%###@@##@@#X%XXX000
000X0000:::::;XX%%#XX0000;::0%X0;0X%%%%%%###@@@@@@@%%XXXX00
xxxxoooo::::;;x%%%%%xx%xo::xxo;x%%%%%oox####@@@@@%x%%xxxx
XXXX00X0::;;;;;0%###00;;X0;,:X0;:;0000;;0X####@@@#@@%%%%%XXX
xxxxoox;;;oxo;;x#%##;;;;o;;,:oo;;;;o;;:;ox####@@@#@@%%%%xxxx
%xxxxxxx00x0x00x%###;:::::::0;:::::;0%#@##@@@@#@#%%%xxxx
xxxx%x%xxxxoxxxx%###;::,,:::;;:,,,,;::;ox%#@#@##@@#@#xx%xxxx
xxxx%x%%%xxx%xxx%###o::,,::,;;::,,:::;ox%######@@#@#xxxxxxx
xx%%%%%%%%%%%####x:::::;;;::::;;oxx######@@@##xxxoooo
xxxx%%xx%%%%%%%%###@x;:::::,;;;;::::;;ox%#######@@@##%%%%xx
xxxxxxxxxx%%%#####%;:::;:,;oo;:::;;oxx%######@#@###
XXXXXXX%%X%%%#%#####0;;::;0X%%0:::;00X%%###@#####@####%%%%%
%xx%xxxxx%%%%#######xo;:,:x%%x;:;;;ooxx%#####@##@###%%%%%
%xx%xxxxx%%%%#######xo;;:,;ooo;oo;;ooxx%#######@@@##%%%%%
```

```
juanka1995@juanka1995-Ubuntu ~/planosyascii $ bin/arteASCII
Introduce la ruta de la imagen: imagenes/gio.pgm
Introduce los caracteres ASCII para la conversion: )=?¿&%$
Aqui tienes tu imagen convertida en ASCII:
0000000000000000000000??¿0&&&60000?=====)))))))))
DOOOOOOOOOOOOOOOOOOO=?OO&&%&&&&&&&OO??===))))))))))?OOOOOOOOOO
00000000000000000000000?={&&&&&&&&&$
$$\delta \delta 
DODOOL&&&&&&&O?===LOOL&&&OO?OOOOO???==)))))))))=????OOO
 @@@@@@&&&&&@@@?===?@@@@&&@@??¿@??==???=)))))))))))?????@@
0??@@@@&&&&&@@??===??@?=?@&@??¿?=??=?@@?=)=))))))))??????@
$0?66666&&666666====0¿66¿&0?¿&6666¿66?=)=))))));????????
??6666?6666?266====666626&66266626&66?=))))))))?????????
???????????????====�&&&&&&&@@@&&&&&���?=)))=)=))))=�??????
??????????????===)@&&&&&&&&@@@&&&&&@@?==)))=)))))=?@?@@@
?????????????=====)?�&&&�&��������??==)))=)))))===????
????????????=====)=Ø&&&@&&@&&@02===)))=)))))======??
         ??????=====)=&@&@@@?==@&&@@@@??==)))))))))
?????????????====)===?¿û&&????ûûûûûû??==)))=)))))=====?=?
?????????????======?¿७&&�������??==))))==))))==??????
    ?????????=?=======00000\0?????00000??===))))))))==??????
```