

1. Cada UC (Unidad de Control) se encargará de contener la/s instrucciones que comparen uno o varios números primos conocidos de 0 a M , pasándole dicha/s instrucciones a su UP (Unidad de Procesamiento).

Cada UP irá recibiendo uno a uno los n números ~~primos~~ a comprobar si son primos. Si una UP reconoce un número como primo no se la pasará a la siguiente UP y en caso contrario sí.

Al final sabremos que los números no devueltos al FD son primos y los que fueron devueltos no.

2. En SMP todos los procesadores acceden a la misma memoria de ~~forma~~ manera uniforme y a la misma velocidad, mientras que en CC-Numa cada procesador puede acceder a su propia memoria (más rápidamente) y a la de los demás de manera no uniforme (más lentamente).

3. Cuando todos los procesadores comparten el mismo ED (Espacio de Direcciones), hablamos de multiprocesador y cuando esto no sucede de multicomputador.

4. En CC-NUMA cada procesador tiene su espacio de memoria y sus canales de E/S, por lo que no perjudican al resto de procesadores al añadir uno

nuevo, mientras que en SMP sucede todo lo contrario, y los distintos procesadores pelean por el mismo recurso.

12. Atagrid es un multiprocesador CC-NUMA, con un FD múltiple de tipo MIND, formado por 2 chips de procesamiento con 6 cores físicos cada uno y 2 cores lógicos cada uno de estos 6, lo que suma un total de 24 núcleos lógicos por nodo, cada uno con su propio FD.

13. Atagrid aprovecha los siguientes tipos de paralelismo:

- A nivel de aplicación

 - ↳ ya que cuenta con varios procesadores

- A nivel de tareas

 - ↳ con herramientas como OMP se puede extraer el paralelismo a nivel de funciones / tareas

- A nivel de datos

 - ↳ aprovechando a nivel de compilador la tecnología superscalar

- A nivel de microprocesador

 - ↳ mediante instrucciones como ~~los~~ los SSE de la arquitectura IA32.