

Bloque de LEDs



ugr



Practica 2

*Juan Carlos Ruiz García, Miguel Ángel Rispal Martínez &
Esteban Villena Contreras*

31/03/2016

BLOQUE DE LEDS

1. INTEGRANTES

2. DIFICULTADES

3. CAPTURAS DE PANTALLA



Integrantes

Nuestro grupo está formado por los siguientes integrantes:

- ❖ Juan Carlos Ruiz García (26510953-A)
- ❖ Miguel Ángel Martínez Rispal (45921168-N)
- ❖ Esteban Villena Contreras (76666078-V)

Dificultades

Para esta ocasión no hemos encontrado ninguna dificultad para el desarrollo de la práctica.

Capturas de Pantalla

```
juanka1995@juanka1995-Ubuntu:~/codigoAlumnos$ tree
.
├── bin
├── doc
│   └── informe.pdf
├── include
│   └── bloqueLed.h
├── Makefile
├── obj
├── src
│   ├── bloqueLed.cpp
│   └── main.cpp
└──
```

```

juanka1995@juanka1995-Ubuntu:~/codigoAlumnos$ ./bin/test

Bloque apagado LEDs: 00000000

Inicializo el bloque a partir de un vector de bool 10100000

Ahora enciendo los LEDs 0, 1 y 2 con la funcion on
10100001
10100011
10100111

Los LEDs encendidos estan en las posiciones: 0,1,2,5,7,

Todos encendidos: 11111111
Todos apagados: 00000000

Ahora la animacion\nEjemplo 1
11111111
01111111
10111111
11011111
11101111
11110111
11111011
11111101
11111110

Ahora la animacion
Ejemplo 2
11111111
01111110
00111100
00011000
00000000
00011000
00111100
01111110
11111111
juanka1995@juanka1995-Ubuntu:~/codigoAlumnos$

```

```

juanka1995@juanka1995-Ubuntu:~/codigoAlumnos$
11111111
01111110
00111100
00011000
00000000
00011000
00111100
01111110
11111111

```