
Sesión 2

Tipos básicos y operadores

► Actividades a realizar en casa

Actividad: Resolución de problemas.

Resolved los siguientes problemas de la relación I. Recordad que antes del domingo por la noche hay que subir las soluciones a `decsai.ugr.es`, tal y como se explica en la página 2. Debe subir un fichero llamado `sesion2.zip` que incluya todos los ficheros `cpp` (pero **no** los `.exe`).

- **Obligatorios:**
 - 5 (Población de China)
 - 16 (Segundos entre dos instantes)
 - 8 (Fabricante)
 - 9 (Intercambiar dos variables)
 - 10 (Media aritmética y desviación típica)
- **Opcionales:** 14 (Pinta dígitos)

Actividades de Ampliación

Recordad los conceptos de combinación y permutación, que irán apareciendo recurrentemente a lo largo de la carrera. Consultad, por ejemplo, la siguiente web, para una introducción básica a los conceptos:

<http://www.disfrutalasmaticas.com/combinatoria/combinaciones-permutaciones.html>

Si por ejemplo queremos ver las posibles combinaciones (con repetición e importando el orden) de dos elementos (0 y 1) en 4 posiciones de memoria (4 bits) obtenemos un total de $2^4 = 16$ posibilidades: 0000, 0001, 0010, ..., 1111. Ejecutad el siguiente applet para ver las combinaciones resultantes:

<http://dm.udc.es/elearning/Applets/Combinatoria/index.html>

