

Parte 1 – Bomba

Procederemos a explicar el desarrollo de las pautas necesarias para poder desactivar mi bomba.

Primeramente mostraré todo el código maquina referente al **main** y al metodo **encriptar**.

***** MAIN *****

080486d0 <main>:

```

80486d0: 8d 4c 24 04      lea 0x4(%esp),%ecx
80486d4: 83 e4 f0         and $0xffffffff0,%esp
80486d7: ff 71 fc         pushl -0x4(%ecx)
80486da: 55              push %ebp
80486db: 89 e5           mov %esp,%ebp
80486dd: 51              push %ecx
80486de: 81 ec 84 00 00 00 sub $0x84,%esp
80486e4: 65 a1 14 00 00 00 mov %gs:0x14,%eax
80486ea: 89 45 f4         mov %eax,-0xc(%ebp)
80486ed: 31 c0           xor %eax,%eax
80486ef: 83 ec 08         sub $0x8,%esp
80486f2: 6a 00           push $0x0
80486f4: 8d 45 80         lea -0x80(%ebp),%eax
80486f7: 50              push %eax
80486f8: e8 83 fd ff ff   call 8048480 <gettimeofday@plt>
80486fd: 83 c4 10         add $0x10,%esp
8048700: 83 ec 0c         sub $0xc,%esp
8048703: 68 e4 88 04 08   push $0x80488e4
8048708: e8 53 fd ff ff   call 8048460 <printf@plt>
804870d: 83 c4 10         add $0x10,%esp
8048710: a1 60 a0 04 08   mov 0x804a060,%eax
8048715: 83 ec 04         sub $0x4,%esp
8048718: 50              push %eax
8048719: 6a 64           push $0x64
804871b: 8d 45 90         lea -0x70(%ebp),%eax
804871e: 50              push %eax
804871f: e8 4c fd ff ff   call 8048470 <fgets@plt>
8048724: 83 c4 10         add $0x10,%esp
8048727: 83 ec 0c         sub $0xc,%esp
804872a: 8d 45 90         lea -0x70(%ebp),%eax
804872d: 50              push %eax
804872e: e8 d8 fe ff ff   call 804860b <encriptar>
8048733: 83 c4 10         add $0x10,%esp
8048736: 83 ec 0c         sub $0xc,%esp
8048739: 68 3c a0 04 08   push $0x804a03c
804873e: e8 7d fd ff ff   call 80484c0 <strlen@plt>
8048743: 83 c4 10         add $0x10,%esp
8048746: 83 ec 04         sub $0x4,%esp
8048749: 50              push %eax
804874a: 68 3c a0 04 08   push $0x804a03c
804874f: 8d 45 90         lea -0x70(%ebp),%eax

```

```

8048752: 50          push  %eax
8048753: e8 98 fd ff  call  80484f0 <strncmp@plt>
8048758: 83 c4 10     add   $0x10,%esp
804875b: 85 c0        test  %eax,%eax
804875d: 74 05        je    8048764 <main+0x94>
804875f: e8 ec fe ff  call  8048650 <boom>
8048764: 83 ec 08     sub   $0x8,%esp
8048767: 6a 00        push  $0x0
8048769: 8d 45 88     lea   -0x78(%ebp),%eax
804876c: 50          push  %eax
804876d: e8 0e fd ff  call  8048480 <gettimeofday@plt>
8048772: 83 c4 10     add   $0x10,%esp
8048775: 8b 55 88     mov   -0x78(%ebp),%edx
8048778: 8b 45 80     mov   -0x80(%ebp),%eax
804877b: 29 c2        sub   %eax,%edx
804877d: 89 d0        mov   %edx,%eax
804877f: 83 f8 05     cmp   $0x5,%eax
8048782: 7e 05        jle   8048789 <main+0xb9>
8048784: e8 c7 fe ff  call  8048650 <boom>
8048789: 83 ec 0c     sub   $0xc,%esp
804878c: 68 ff 88 04 08 push  $0x80488ff
8048791: e8 ca fc ff  call  8048460 <printf@plt>
8048796: 83 c4 10     add   $0x10,%esp
8048799: 83 ec 08     sub   $0x8,%esp
804879c: 8d 85 7c ff ff lea   -0x84(%ebp),%eax
80487a2: 50          push  %eax
80487a3: 68 16 89 04 08 push  $0x8048916
80487a8: e8 33 fd ff  call  80484e0 <__isoc99_scanf@plt>
80487ad: 83 c4 10     add   $0x10,%esp
80487b0: 8b 95 7c ff ff mov   -0x84(%ebp),%edx
80487b6: a1 48 a0 04 08 mov   0x804a048,%eax
80487bb: 39 c2        cmp   %eax,%edx
80487bd: 74 05        je    80487c4 <main+0xf4>
80487bf: e8 8c fe ff  call  8048650 <boom>
80487c4: 83 ec 08     sub   $0x8,%esp
80487c7: 6a 00        push  $0x0
80487c9: 8d 45 80     lea   -0x80(%ebp),%eax
80487cc: 50          push  %eax
80487cd: e8 ae fc ff  call  8048480 <gettimeofday@plt>
80487d2: 83 c4 10     add   $0x10,%esp
80487d5: 8b 55 80     mov   -0x80(%ebp),%edx
80487d8: 8b 45 88     mov   -0x78(%ebp),%eax
80487db: 29 c2        sub   %eax,%edx
80487dd: 89 d0        mov   %edx,%eax
80487df: 83 f8 05     cmp   $0x5,%eax
80487e2: 7e 05        jle   80487e9 <main+0x119>
80487e4: e8 67 fe ff  call  8048650 <boom>
80487e9: e8 a2 fe ff  call  8048690 <defused>
80487ee: b8 00 00 00 00 mov   $0x0,%eax
80487f3: 8b 4d f4     mov   -0xc(%ebp),%ecx

```

```

80487f6: 65 33 0d 14 00 00 00 xor  %gs:0x14,%ecx
80487fd: 74 05                      je   8048804 <main+0x134>
80487ff: e8 8c fc ff ff          call 8048490 <__stack_chk_fail@plt>
8048804: 8b 4d fc                mov  -0x4(%ebp),%ecx
8048807: c9                      leave
8048808: 8d 61 fc                lea  -0x4(%ecx),%esp
804880b: c3                      ret
804880c: 66 90                  xchg %ax,%ax
804880e: 66 90                  xchg %ax,%ax

```

*** ENCRYPTAR ***

0804860b <encryptar>:

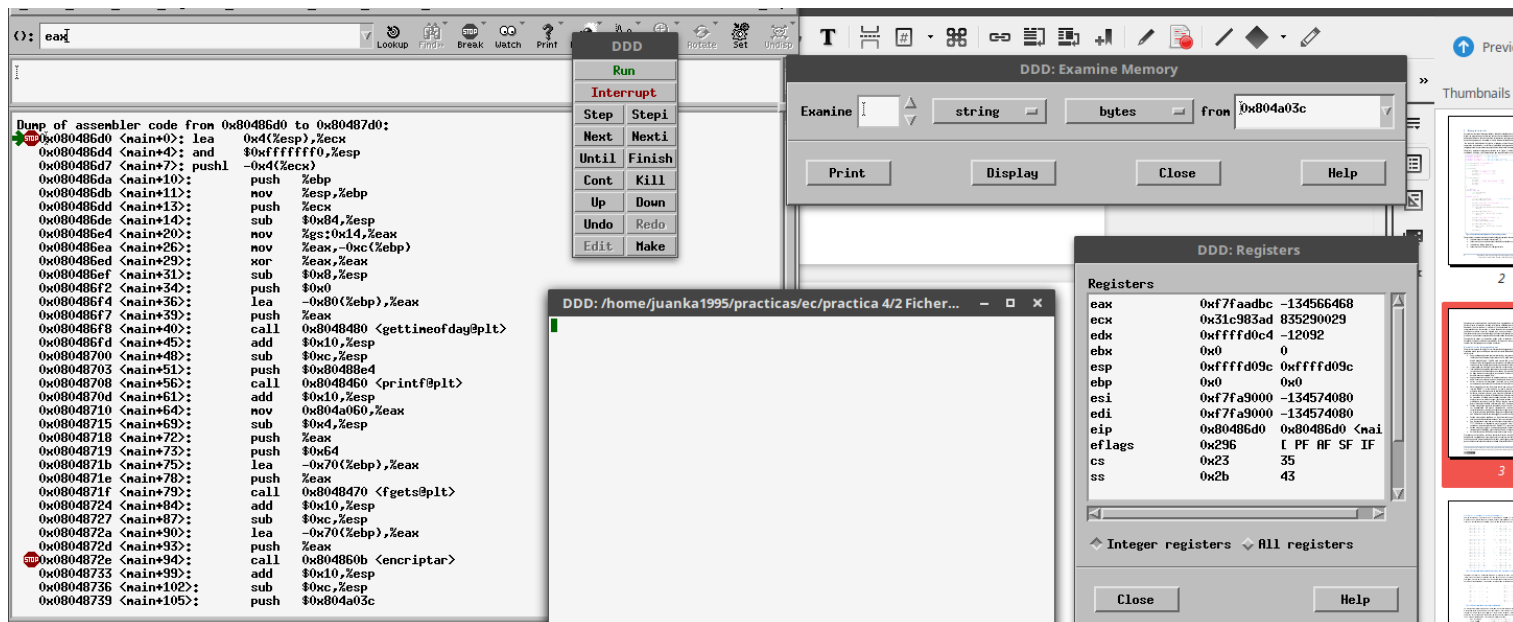
```

804860b: 55          push %ebp
804860c: 89 e5       mov  %esp,%ebp
804860e: 83 ec 18    sub  $0x18,%esp
8048611: c7 45 f4 00 00 00 00 movl $0x0,-0xc(%ebp)
8048618: eb 1c       jmp  8048636 <encryptar+0x2b>
804861a: 8b 55 f4    mov  -0xc(%ebp),%edx
804861d: 8b 45 08    mov  0x8(%ebp),%eax
8048620: 01 d0       add  %edx,%eax
8048622: 8b 4d f4    mov  -0xc(%ebp),%ecx
8048625: 8b 55 08    mov  0x8(%ebp),%edx
8048628: 01 ca       add  %ecx,%edx
804862a: 0f b6 12    movzbl (%edx),%edx
804862d: 83 c2 04    add  $0x4,%edx
8048630: 88 10       mov  %dl,(%eax)
8048632: 83 45 f4 01 addl $0x1,-0xc(%ebp)
8048636: 83 ec 0c    sub  $0xc,%esp
8048639: ff 75 08    pushl 0x8(%ebp)
804863c: e8 7f fe ff ff call 80484c0 <strlen@plt>
8048641: 83 c4 10    add  $0x10,%esp
8048644: 89 c2       mov  %eax,%edx
8048646: 8b 45 f4    mov  -0xc(%ebp),%eax
8048649: 39 c2       cmp  %eax,%edx
804864b: 77 cd       ja   804861a <encryptar+0xf>
804864d: 90          nop
804864e: c9          leave
804864f: c3          ret

```

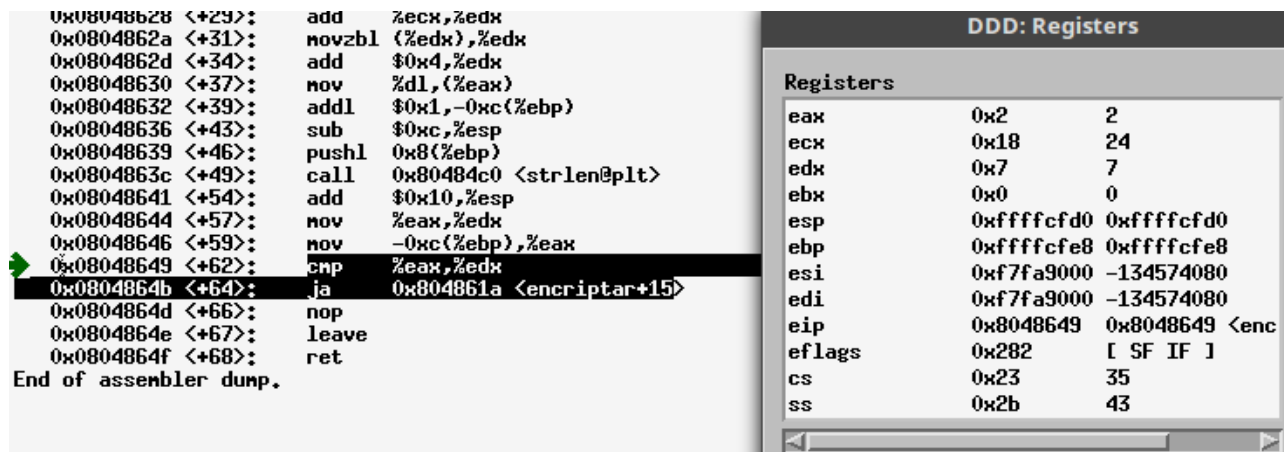
Lo primero que deberíamos hacer es ejecutar nuestro fichero ejecutable **bomba** con **ddd** para depurarlo paso a paso y poder descubrir cual es la contraseña para desactivar nuestra bomba.

Una vez abierto tal que así:



Despues de esto llegara al **2º breakpoint** que podemos ver en la imagen anterior. Este breakpoint esta justo en la llamada al metodo **encriptar** que será mediante el cual seamos capaces de sacar que algoritmo de cifrado se ha utilizado.

En la parte del metodo **encriptar** si lo ejecutamos paso a paso podremos ver que lo que se encuentra dentro de dicho metodo es un bucle ya que se realiza una comparación de **%eax** con **%edx** donde **eax** sería el indice.



Si analizamos de forma mas detallada este codigo veremos que cargamos en `%eax` de `-0x8(%ebp)` la clave que hemos introducido, en mi caso “juanka” y en `%edx` cargamos el indice, mediante `-0xc(%ebp)`. Ahora moveriamos el mismo contenido que tiene `%eax` al registro `%edx`. Este es el que recibira las modificaciones.

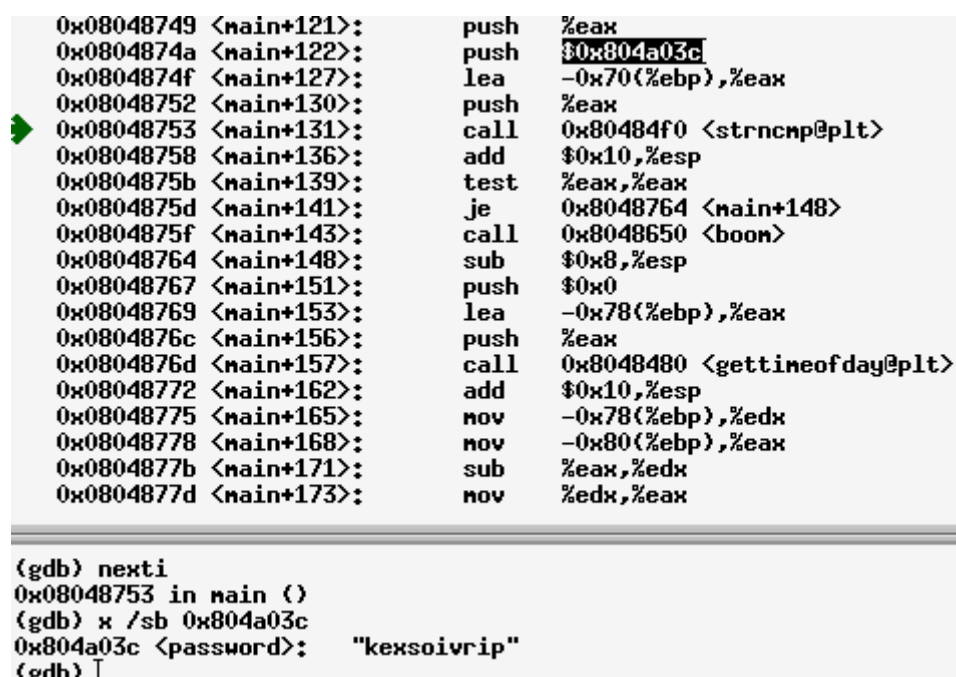
Si nos fijamos en las siguientes 2 imágenes, veremos que lo que realmente se hace es añadir `0x4` a `%edx`. En la primera imagen `%edx` tiene el valor `97` y tras la ejecucion de la instruccion `add` vemos en la segunda imagen que su valor a cambiado a `101`.



Por lo tanto el algoritmo utilizado es **sumarle 4 a cada letra** de la clave.

Ahora necesitamos saber cual es la password correcta, la cual estará cifrada, pero como ya sabemos el algoritmo de cifrado solo deberiamos aplicarselo a la inversa para obtener la contraseña correcta.

En la siguiente imagen podemos ver que en la dirección de memoria `0x804a03c` es donde se encuentra almacenada la contraseña correcta cifrada. Si aplicamos el algoritmo de cifrado a la inversa obtendriamos la clave **gatkernel**.



Por ultimo faltaría averiguar la clave de digitos cosa mas sencilla sabiendo ya la password. Para ello ejecutaremos paso a paso con el **DDD** hasta que llegemos a la siguiente linea.

The screenshot shows the DDD debugger interface. On the left, a list of assembly instructions is displayed, with the instruction at address 0x080487bb highlighted: `cmp %eax,%edx`. In the center, a control panel contains buttons for **Run**, **Interrupt**, **Step**, **Next**, **Until**, **Finish**, **Cont**, **Kill**, **Up**, **Down**, **Undo**, **Redo**, **Edit**, and **Make**. On the right, the **Registers** window shows the current state of the CPU registers, with `eax` at 0x3f4 (1012) and `edx` at 0x1e56 (7766).

En dicha linea como podemos apreciar, se realiza la siguiente operación **cmp %eax,%edx** donde **%eax** es el valor de la clave de digitos CORRECTA y **%edx** es el valor de la clave de digitos introducida, en este caso **7766**.

Con todo esto podriamos llegar a desactivar nuestra bomba sin ningun problema.

```
juanka1995@juanka-laptop ~/practicass/ec/practica 4/2 Ficheros fuente $ ./bomba
Introduce la contraseña: gatokernel
Introduce el código: 1012
*****
*** bomba desactivada ***
*****
```