

Partiendo de la implementación básica de la clase SecuenciaEnteros disponible en DECSAI, se plantearán extensiones que deberá implementar como métodos de la clase. Los métodos son:

- 1. frecuencia: dado un valor k, devuelve cuantas veces aparece k en la secuencia.
- 2. *sinRepetidos*: Construye y devuelve una nueva secuencia de enteros que contiene los elementos de la secuencia original, pero sin repetidos.
- 3. **intersección**: Construye y devuelve una nueva secuencia de enteros que contiene la intersección, sin repetidos, entre la secuencia original y otra que se recibe como parámetro.
- 4. **puntoEquilibrio**: devuelve la posición k que hace mínima la diferencia abs $(\sum_{i=0}^k v[i] \sum_{i=k+1}^n v[i])$. Por ejemplo, si la secuencia es $s = \{3 \ 4 \ 5 \ 1 \ 10 \ 5\}$ y k = 2, entonces la diferencia sería (3 + 4 + 5) (1 + 10 + 5) = 12 16 = -4. Puede definir un método (¿público o privado?) que calcule la suma de los elementos entre dos posiciones.
- 5. **rotar**: Construye y devuelve una nueva secuencia de enteros que contiene los elementos de la secuencia original, rotados a derecha *m* posiciones. El valor *m* es un parámetro de entrada. Suponemos que *m* es menor que el tamaño de la secuencia
- 6. **insertar**: recibe como entrada una secuencia de enteros s y un valor j. Construye y devuelve una nueva secuencia de enteros que contiene la secuencia original, donde se ha insertado s en la posición j. Si la secuencia original es $\{1,2,3,4,5\}$, $s = \{-3,-2\}$ y j = 2, entonces el resultado sería $\{1,2,-3,-2,3,4,5\}$.
- 7. invierte: permite invertir la secuencia. No puede utilizar vectores ni secuencias de enteros auxiliares.
- 8. *moda*: suponiendo que la secuencia contiene valores en el rango [min, max], este método devuelve cual es el valor más frecuente.
- 9. **sumatoria**: construye y devuelve una nueva secuencia de enteros donde el valor *i*-esimo se calcula como la suma de las primeras *i* componentes de la secuencia original.