



# PORTAL DE COMPRA Y RESERVACIONES DE UNA AGENCIA DE VIAJES

---

## **PRESENTADO POR:**

**Jenifer Karina Alfonso - 2215109**

**Juan Carlos Arias González - 2225007**

**Juan Diego Herrera Cáceres - 2151316**

**Johany Moreno Moreno - 2215512**

## **PRESENTADO A:**

**Prof. Manuel Guillermo Flórez Becerra**

**Ingeniería de Sistemas**

**Universidad Industrial de Santander**

**Bucaramanga**

**2024**

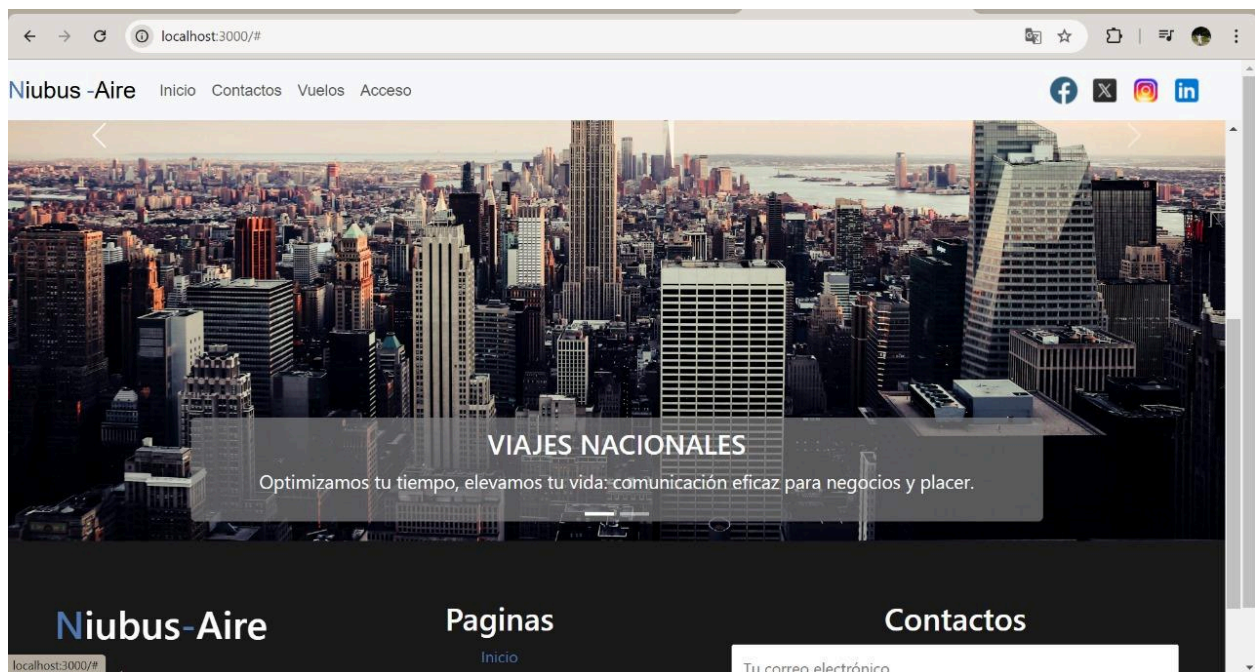
## OBJETIVO GENERAL

- Desarrollar una aplicación de agencia de vuelos que optimice la experiencia de reserva y compra de pasajes aéreos, proporcionando una plataforma intuitiva, rápida y segura para los usuarios, con el fin de mejorar la satisfacción del cliente y aumentar las ventas de la agencia.

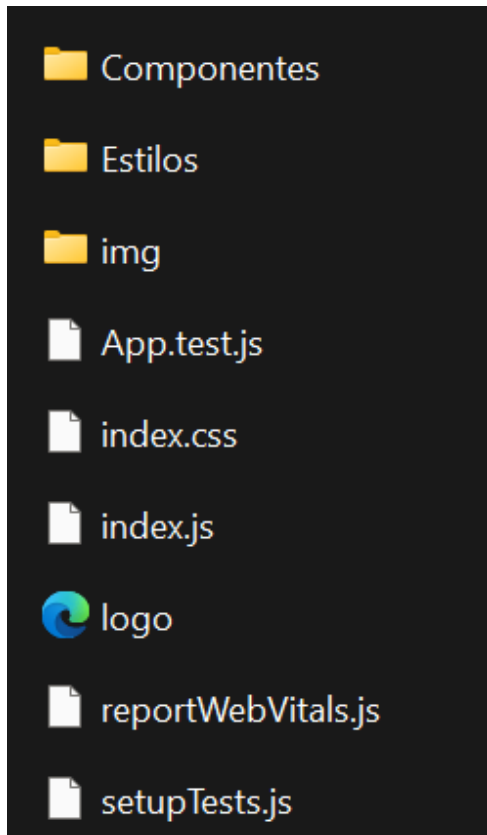
## OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Facilitar la búsqueda de vuelos: Implementar un sistema de búsqueda avanzado que permita a los usuarios encontrar vuelos según criterios como destino, fechas, número de pasajeros y aerolínea.
- Optimizar la comparación de precios: Integrar herramientas que comparen precios de diferentes aerolíneas en tiempo real para ofrecer las opciones más económicas y convenientes.
- Mejorar la experiencia de reserva: Diseñar una interfaz de usuario intuitiva que guíe a los usuarios de manera sencilla en el proceso de reserva y compra de boletos.
- Incorporar métodos de pago seguros: Implementar sistemas de pago seguros y variados (tarjetas, transferencias, etc.), garantizando la seguridad de los datos financieros de los usuarios.
- Personalizar la experiencia del usuario: Permitir la creación de perfiles de usuario para guardar preferencias de viaje, datos de pasajeros frecuentes y el historial de reservas.
- Ofrecer servicios complementarios: Incluir opciones de reserva de hoteles, alquiler de autos y seguros de viaje para proporcionar una experiencia completa al viajero.
- Enviar notificaciones y recordatorios: Configurar alertas y recordatorios sobre el estado del vuelo, cambios en itinerarios o promociones especiales, con el fin de mantener informados a los usuarios.

## IMAGEN PORTADA DEL SITIO WEB



## ESTRUCTURA JERÁRQUICA



### Componentes/ :

- Esta carpeta generalmente contiene los componentes de la aplicación, que son piezas reutilizables de la interfaz de usuario. Cada archivo en esta carpeta representa un componente que se puede utilizar en diferentes partes del sitio web, como el encabezado, el pie de página, botones o cualquier otra sección.

### Estilos/ :

- La carpeta **Estilos** contiene los archivos CSS que definen el estilo y apariencia de los elementos en la página. Aquí puedes tener archivos CSS específicos para cada componente o sección, lo cual ayuda a organizar el código y facilitar el mantenimiento del estilo del sitio.

### **Imagen/ :**

- Esta carpeta contiene las imágenes utilizadas en el sitio web, como logotipos, íconos y cualquier otra imagen decorativa o funcional. Mantener las imágenes en una carpeta dedicada a facilitar la organización y el acceso a estos archivos.

### **Aplicación.test.js :**

- Archivo para pruebas unitarias o de integración. **App.test.js** es un archivo de prueba, utilizado para verificar que el componente principal ( **App.js** ) funciona correctamente. Se ejecuta normalmente con herramientas de pruebas como Jest en proyectos de React.

### **índice.css:**

- Este archivo contiene los estilos CSS globales del sitio. Se aplica a toda la aplicación y puede incluir estilos generales, como el diseño de página, fuentes, colores base, etc. Al estar en el nivel superior, es accesible desde cualquier componente.

### **índice.js :**

- **index.js** es el punto de entrada principal de la aplicación en proyectos de JavaScript modernos (como React). Es el archivo que inicializa la aplicación y monta el componente raíz ( **App.js** ) en el **index.html** de la carpeta pública.

### **logotipo :**

- Este archivo parece ser una imagen utilizada en el sitio. Al estar en la raíz, podría estar accesible directamente para el uso global en la aplicación.

### **informeWebVitals.js :**

- **reportWebVitals.js** es un archivo opcional en proyectos de React que se usa para medir el rendimiento de la aplicación. Permite capturar métricas como el tiempo de carga, interactividad, entre otras. Este archivo ayuda a optimizar el rendimiento del sitio web.

### configuración Tests.js :

- **setupTests.js** se usa para configurar el entorno de pruebas en un proyecto de React. Aquí se pueden inicializar los ajustes necesarios para ejecutar pruebas unitarias o de integración.

## Principios Web Aplicados en el Diseño

### 1. Diseño responsivo

- **Descripción** : Adaptar el sitio para que sea accesible en dispositivos móviles, tabletas y computadoras de escritorio.
- **Aplicación en Niubus-Aire** : Uso de técnicas de diseño responsivo (como CSS Grid o Flexbox) para que los elementos de la interfaz (menú, imágenes y texto) se ajusten según el tamaño de la pantalla.

### 2. Navegación intuitiva

- **Descripción** : La estructura de navegación debe ser clara y fácil de entender para que el usuario encuentre rápidamente la información.
- **Aplicación en Niubus-Aire** : Un menú en la parte superior con enlaces a las secciones principales (Inicio, Contactos, Vuelos, Acceso) asegura una navegación rápida y efectiva.

### 3. Jerarquía Visual

- **Descripción** : Organizar visualmente la información para guiar al usuario hacia las áreas más importantes.
- **Aplicación en Niubus-Aire** : La sección principal (hero) destaca los servicios de "Viajes Nacionales", con tipografía y tamaño de imagen grandes para captar la atención del usuario.

### 4. Velocidad de carga

- **Descripción :** Optimizar imágenes y otros recursos para reducir el tiempo de carga de la página, mejorando la experiencia del usuario y el SEO.
- **Aplicación en Niubus-Aire :** Minimizar el tamaño de las imágenes, usar imágenes comprimidas en `img/` y cargar sólo los recursos necesarios para reducir el tiempo de carga.

## 5. Accesibilidad

- **Descripción :**
- **Aplicación en Niubus-Aire :** Uso de etiquetas semánticas en HTML (como `nav`, `header`, `main`) y texto alternativo en imágenes para mejorar la accesibilidad del sitio.

## 6. Consistencia de estilo

- **Descripción :** Mantener un estilo visual coherente en todas las páginas, en términos de tipografía, colores y diseño.
- **Aplicación en Niubus-Aire :** Uso de una paleta de colores y tipografías uniformes en `Estilos/` un aspecto profesional y coherente en todo el sitio.

# BIBLIOGRAFIA

- Krug, S. (2014). *No me hagas pensar, revisitado: un enfoque de sentido común para la usabilidad web* . New Riders.
- Nielsen, J., y Tahir, M. (2001). *Usabilidad de la página de inicio: 50 sitios web deconstruidos* . New Riders.
- Robbins, JN (2018). *Aprendiendo diseño web: una guía para principiantes sobre HTML, CSS, JavaScript y gráficos web* . O'Reilly Media.
- Duckett, J. (2011). *HTML y CSS: diseño y creación de sitios web* . Wiley.
- [www.meiweb24.uis.edu.co](http://www.meiweb24.uis.edu.co)
- <https://www.w3schools.com/>

# CONCLUSIONES

- **Optimización y Accesibilidad :** Se logró un diseño optimizado y accesible que permite

a los usuarios navegar fácilmente por el sitio en cualquier dispositivo.

- **Mejora Continua** : Aunque el diseño cumple con los principios básicos, existen áreas de mejora, como agregar más pruebas de accesibilidad y optimizar la carga en dispositivos de baja potencia.
- **Reflexión sobre el Impacto** : El sitio ofrece una plataforma atractiva y funcional para los usuarios de "Niubus-Aire", mejorando la comunicación y facilitando el acceso a los servicios de vuelos nacionales.

## ANEXOS

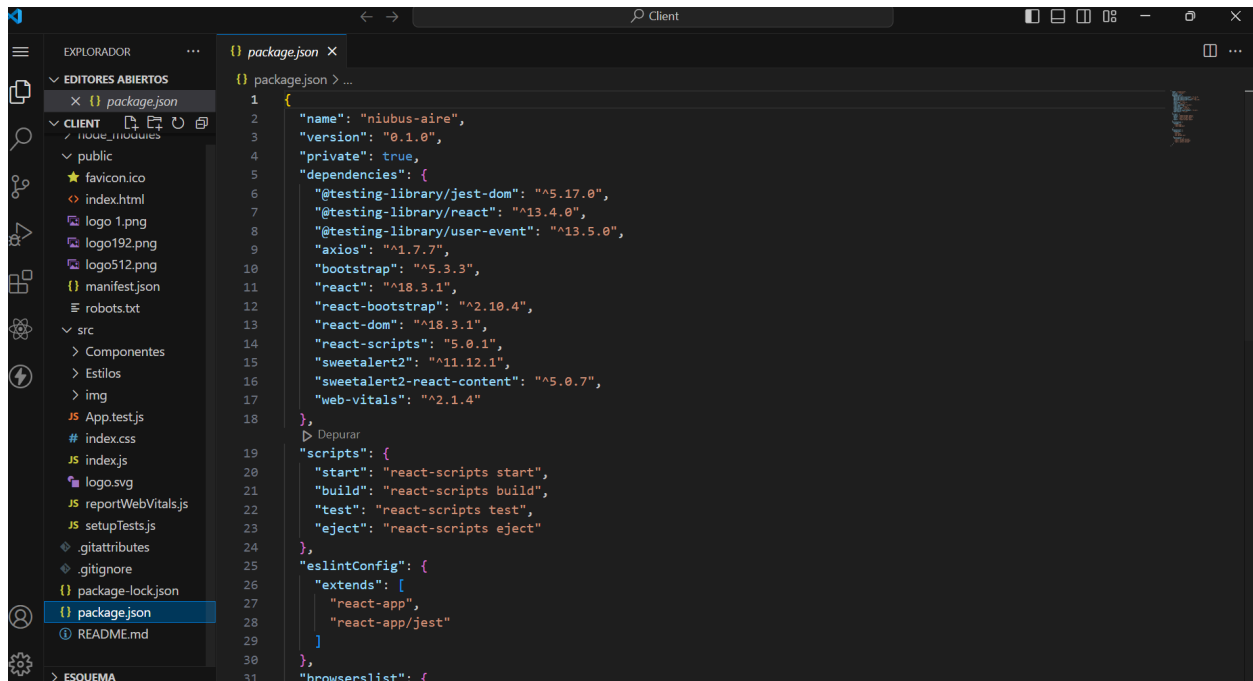


Imagen 1



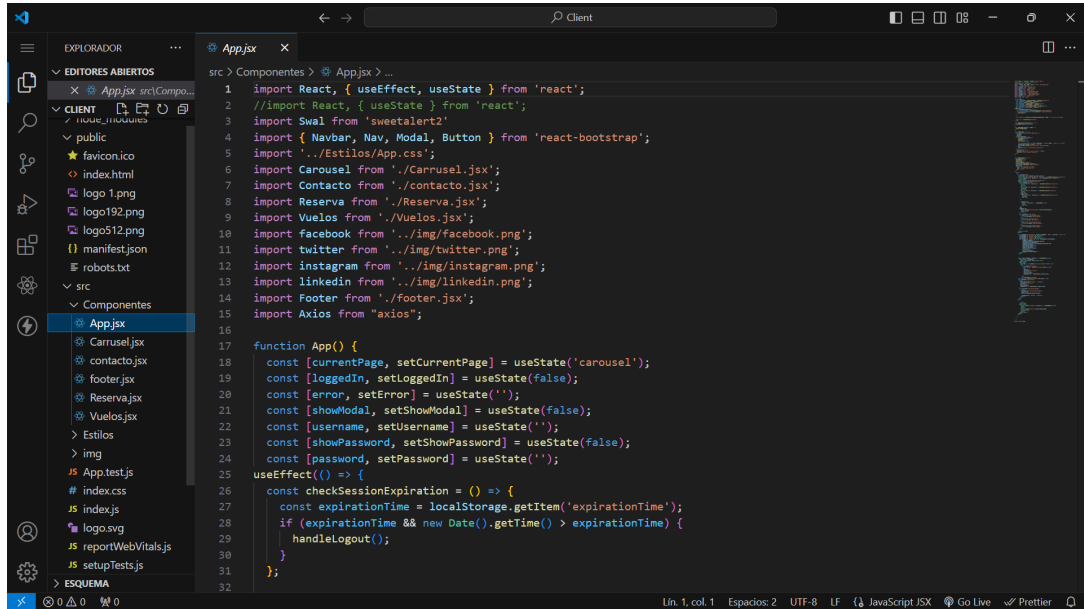


Imagen 2

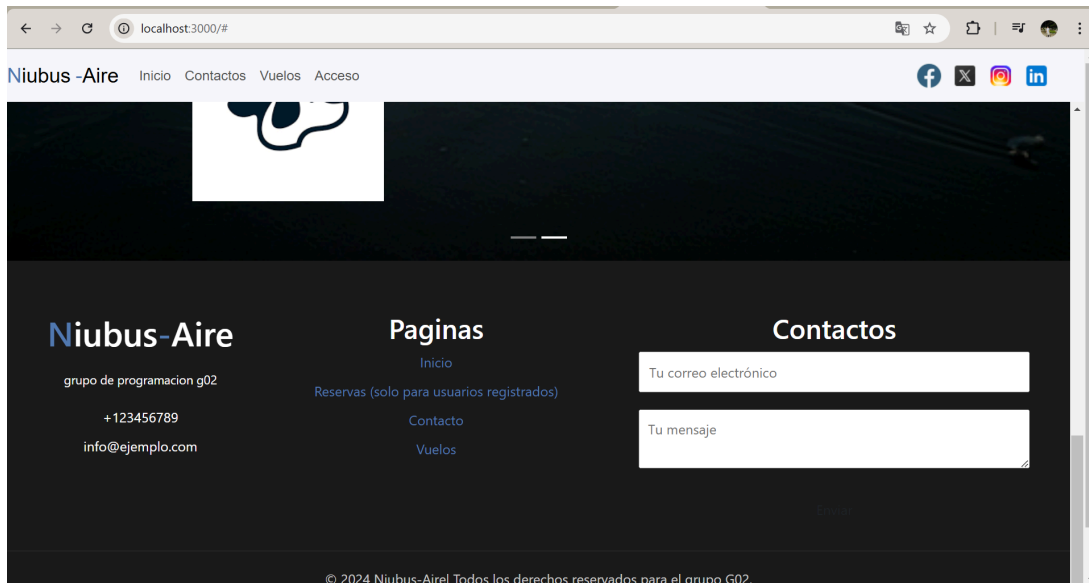


Imagen 3