

Problema 1

- Defiueix: Variablel, Domini i Restriccion

- Variablel: Caselles del taulel, les quals tenen valors 0 o 1 depenent si és reinitada o no.

- Domini: $\{0, 1\}$

- Restriccion:

- Només es pot moure en diagonal ($2+1$)
- El destí ha de ser igual a 0 (no reinitat)
- El destí ha d'estar dintre del taulel

- Dimensió de l'arbre que haurà de construir-se

8×8 (64 caselles) nodes amb 8 aristes (mouiments possibles)

- Tècniques per millorar l'eficiència

La primera tècnica seria establir l'estat inicial del taulell amb el cavall en el mig.

Una altra possible tècnica seria establir una heurística que faci que l'algorisme faci primer els moviments que menys opcions de salt tinguin per fer els moviments de forma més ràpida i eficient (MPV)

L'última tècnica aplicable seria forward checking, que ens alertaria les branques que no tinguin futura solució i eliminant-les de l'arbre de possibles solucions.