# Examen del Primer Parcial de Compiladors 26-5-2020

### Funcionament de l'examen del primer parcial

12:30 Publicació al campus virtual del enunciat de l'examen.

#### 12:30 Reunió Teams General.

- La connexió a aquesta reunió es podrà fer sense que s'hagi d'esperar el permís del professor per connectarse a la reunió.
- Tots els alumnes s'han de connectar a aquesta reunió.
- En aquesta reunió s'explicarà l'enunciat de l'examen i com es realitzarà.
- Una vegada acabada l'explicació, no s'ha de tancar la reunió per si el professorat ha de fer una explicació per a tota la classe.
- No silenciar la reunió per poder escoltar les explicacions del professorat.

### 12:30 Reunió Teams dubtes individuals:

- La connexió a aquesta reunió només es farà per consulta de dubtes sobre l'examen. Una vegada acabada la consulta, s'haurà de sortir de la reunió immediatament.
- Per entrar a la reunió l'alumne haurà d'espera a la sala d'espera virtual fins que el professor l'atengui.
- Les consultes es faran per veu i amb la càmera activada.

### Contingut de l'examen:

- L'examen serà escrit a mà. Per tant necessitareu fulls de paper i bolígraf.
- A dalt del primer full haureu de reservar un espai en blanc per posar el carnet de la UAB (NIU). D'aquesta manera, quan escanegeu o feu foto del primer full de l'examen, el vostre carnet apareixerà superposat a dalt del full.
- L'examen estarà format per algunes preguntes curtes i altres llargues, tant de teoria com de problemes.
- Podeu utilitzar tot el material de suport que considereu necessari per fer l'examen.
- Cada fulla ha de contenir nom, cognoms, NIU i número de pàgina.

### 14:30 o abans. Entrega de l'examen.

 L'examen escanejat o fotografiat s'entregarà com un sol fitxer a la tasca del campus virtual corresponent. El format del fitxer podrà ser un PDF o fotos JPEG de les pàgines escrites numerades de 1 en endavant.
 Recordeu que la primera pàgina ha d'incloure el NIU (carnet i no el número de NIU).

## Exemple de la capçalera de la primera pàgina

EXAMEN PRIMER PARCIAL COMPILADORS

26-05-2020

CARNET DE LA UAB (NIU O DNI)

NOM:	COGNOMS:	
NIU:		

### Enunciat de l'examen

### **ANÀLISI LEXICOGRÀFICA**

1.- (JS) Crea l'autòmat per implementar un escàner que accepta els següents símbols (2p) :

Identificador=I(I|d)\* Exemples: a10 casa nota10 un2tres

Numero= $d^+(\$|L|S)$  Exemples: 10 10L 10S 23L

Switch=switch Exemples: switch

Els separadors poden ser:

- Espais \_
- Tabuladors \t
- Salts de lineal \n
- Comentaris d'una línia de C++: // comentari

Exemples: \t \n // comentari \n

Representa el AFND, el AFD i la taula de transicions.

```
Estat | caràcter | nou estat
```



Posa un exemple de seqüencia de símbols correcte i un altre de seqüencia de símbols incorrecte. Mostra les transicions que farà el autòmat en cada crida al escàner.

### ANÀLISI SINTÀCTICA

2.- (JB) Respecte a la següent gramàtica (2.5p) :

```
<Instrucció>::= <exp> ";" | if <exp> then <instrucció> [else <instrucció> ] 
<Exp>::=<terme> {("+" | "-") <terme>} 
<terme>::= num {+ num } | identificador
```

- a) Quin error hi ha a la gramàtica?. Indica on està, justifica la resposta i posa un exemple de seqüencia de símbols mal analitzada.
- b) Calcula les produccions de la gramàtica i els primers de tots els símbols no terminals de les produccions. Explica pas a pas el desenvolupament fins a trobar la solució.
- 3.- (JS) Com modificaries la següent gramàtica per que accepti les instruccions break i continue nomes dintre de bucles. (1p)

Posa un exemple d'una sequencia de símbols on es vegi com la gramàtica accepta l'ús de les instruccions continue i break dintre de bucles i un altre on no accepta break i continue fora de bucle. Construeix el corresponent arbre sintàctic per les dos sequencies (ne la erronea fins on detecta l'error). No desenvolupis el arbre per els símbols no terminals de la gramàtica que no tenen la corresponen regla BNF (exemple: <expressio> <DecFun>, etc.).

### ANÀLISI SEMÀNTICA

4.- (JS) Donada la regla BNF que a analitza sintàctica i semànticament les declaracions de variables a LOOS amb l'ampliació de declaració i inicialització de variables per desconstrucció d'objectes. Indica si funciona correctament o hi ha errors. Si hi ha errors, crea una prova que mostra cada error i fes la correcció del codi de la regla (3p).

La declaració per desconstrucció d'objectes correspon a declarar tantes variables com camps que tingui l'objecte. Aquestes variables quedaran inicialitzades amb els valors dels camps del objecte.

### Exemple:

```
Class Point {
    m_X:Real;
    m_Y:Real;
    m_Etiqueta:Array [10] of character;
}
Procedure main()
{
    Var obj:Point;
    Var {x,y,etiqueta}=obj; // Declaració per desconstrucció del objecte obj.
}
```

El efecte de Var {x,y,etiqueta}=obj; es el següent:

- Declara la variable x de tipo real que inicialitza amb obj.m\_X
- Declara la variable y de tipo real que inicialitza amb obj.m\_Y
- Declara la variable etiqueta de tipo array [10] of character que inicialitza amb obj.m\_Etiqueta

```
Rule <DecVar>::= @var nom,t;
    Var
    identificador#(nom)
    @TS.ComprovarDuplicat(nom);
    : <tipus(t,Unbound)>
    @var DescriptorsParametres=[];
    [<parametres(DescriptorsParametres)>]
    @t.ComprovarConstruible(DescriptorsParametres);
    @TS.Insertar(ETSVariable(nom,t));
    |
    @Var lNoms,nom;
```

```
"{"
          identificador#(nom)
          @TS.ComprovarDuplicat(nom);
          @lNoms=[nom];
          { , identificador#(nom)
               @TS.ComprovarDuplicat(nom);
              @lNoms=lNoms++[nom];
      " ז יי
      @Var dvExp=DescriptorValor();
      = <expressio(dvExp,true)>
      @{
           var membres=[ m | m<-dvExp.Tipus.Membres, TypeP(ETSVariable,m)];</pre>
           for (nom<-lnoms,camp<-membres) {</pre>
                TS.Insertar(ETSVariable(nom, camp.Tipus, true, true));
      }
";"
5. (JB) Taula de Simbols (1.5p):
a) Mostra el contingut de la Taula de Simbols al punt especificat del codi:
b) Explica el recorregut que fa el analitzador semàntic per fer la cerca de a.m_X
c) Explica el recorregut que fa el analitzador semàntic per fer la cerca de m Y dins de la funció imprimir
class point
{
      m_X:Real;
      m Y:Real;
      procedure imprimir();
}
procedure point::imprimir()
{
      PrintLn m_X," ",m_Y;
function f(x:integer):integer
{
       var c:integer;
      return x+c;
}
procedure main()
      var a:point;
      a.m X=10.0;
      a.m_Y=20.0;
      var b:array[5] of array[3] of point;
      IMPRIMIR_TAULA_DE_SIMBOLS;
      a.imprimir();
      print f(40);
}
```