Splanh Sheen

Welcome to

Placeholder 

THE TRACKER >

WE SEE YOU DON'T HAVE ANY PROJECT,
START CREATING YOUR FIRST ONE.

Notn: Aqueria neista serà la primma que neurà l'usuari quan encèn l'app i no tingui cap projecte Noton2: El botó D én l'encanegit de pouvan o imician la tenca en questió. Comeia la icona segona el neu estat entre (1): (1)

## Home Screen

YOUR	PROJECTS	 	DD/HW/YY 🔍
			DOTTING //
LAST	TASK		
TASK N	MME		
STAF	KTED: < DATE >		•
LAST	NORKED: (DATE)		(D)
(P)	TITLE [START DATE]		
U	LSTART DATE		[DURATION]
<u></u>	TITLE		
(P)	[START DATE]		[DURATION]
$\tilde{}$	TITLE		
(T)	ESTART DATE		DURATION
$\stackrel{\sim}{\sim}$	TITLE		(- 11711 1010)
(P)	[START DATE]		[DURATION]
$\odot$	COUNT WILE		[DOKATION]

Agusta reuta és la pagina principal en l'uruani reunà una reista resumida de les serves tarques. El belé (+) comença l'acció de creas un projecte / tarca. Quan es prem a un element (tarca a projecte) es ma a la reista especifica de l'element. "[]" rignifica especional. Ti Preaisen el celos regons l'uruani ha triat e si està en cons a s'ham acabat toter les tarques.

# Project Screen

PROJECT NAME	DD/HW/YY 🔍											
LAST PROJECT TASK	CPROJECT DURATIONS											
TASK NAME												
STARTED: < DATE >  LAST NURKED: < DATE >	<b>6</b>											
TITLE												
[START DATE]	(DURATION)											
TITLE												
[START DATE]	[DURATION]											
TITLE												
[START DATE]	[DURATION]											
P TITLE												
[START DATE]	[DURATION]											
•												
•												
	(+)											
	(1)											

Pandalla quan es relecciona un projecte o quan lescrea un de man. Moñtra la última tasca del projecte i totrels reur lamponents. Permet pauran a reguin aunle l'última tarca. El botó "+" inicia el praés de Mar un component mon annle realer predeterminat de component pare el projecte actual.

Task Snew



Pandalla quan es relecciona una tanca o er cua una de nousa. Llista dels reus intimuals. El resum montra l'últim con que r'ha treballat en aquesta tanca. El Floating Action Button comeia entre paure i play regan l'estat de la tanca. Ouan erdana al play es rea a la pondalla "Cunent Internal Screen"

Sketchsheets

## Current Interval Soven

-T/	SK	MA	HE	-								-	DI	) I	in	<i>                   </i>	γ
URI	ENT	r ja	ΠEI	RW	AL						<b>‹</b>	To 1	TA DU1	L T	TIO	K.	>
1		L		•	İ	٧	l	P	Ì	•	1		•			•	
				•		:				•		•					
<b>→</b>			VA							ī							
U	FROM	-Çiki	T DATE	9	TO-	(QV	D DA	TE>						4	DUP	AT :	ON
จ	w																
9	FROM	-Clus	T DATE	3	TO-	< GN	D DA	(9)						. <	DUR	ATI	(M)
$\overline{}$	IN	TER	VAL		5												
ગ	FROM	-Clur	DATE	3	то-	(GVI	D D4	16)						٠	DUR	ATK	ON >
							](	Ė									
							10	r									
							Ĭe	Ĺ									
														٠	_	_	Ì,
													1			1	٧
													1	+			. ]
																	. /
													- 1				,

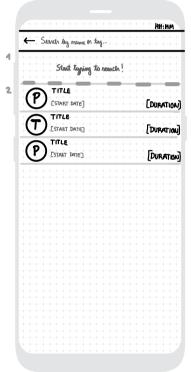
Pantalla quan r'inicia un internal mou a una tarca. El FAB camuia entre (B) i (1). Er mortra la duració de l'internal actual en gram i la tetal de la tarca en petit. Ouan r'atura l'internal toura a la pantalla de la tarca

### New Component Screen

-	ÜEW	ď	c	)M	R	SÚ.	EV	ń									HH:HM DD/HH/Y					
	-	_	_		_			-	_	_	_	_		_	_		į	ĺ	_			
		(	Ī	PI	RO	36	ст	Ŧ	-		ŀ	7	AS	k	÷		)					
Ne	ME				1	:			:		1											
Г		:	:	1	:	:	1	:	:	1	1											
PA	REN	ή	İ	İ	İ	İ	1	İ	İ	1	Ī											
Г		İ	1	Ī	į	İ		İ	1	V	1											
7/	G-S	i	:	1	i	:		i	:													
		İ	İ	Ī	İ	İ	Ī	İ	İ	Ţ												
																	/	÷	_	\		
																- (		V	/			
																	'	_	_	/		

Pautalla el cuen un component. Es
selecciona si es real cuen un projecte
o una tarca. S'intradueix un mom i
es relecciona un parent de la llista de
parents. Per defette rortinà l'element den
d'on s'ha clickat al botó "+". Per
últim s'escrium tags : es prem el
botó "V" que crea l'abjecte amb els
paràmetres que born indicat

#### Search Screen



Pontalla de cerca. 1-No s'ha ercuit 14s i s'espera alguma entrada 2-S'ha entrattect i es mostrem les coincidències.

