



TRABAJO SOCIAL COMUNITARIO V

1° Cuatrimestre 2021

Proyecto: Mapeo de la Economía Popular

2^{da} Etapa

Equipo de desarrollo: Front-End

Docentes: Sabrina P. Abran

Integrantes: Bordon Nahuel

Diaz Machado Fernando

Marquez Noelia

Proyecto: “Mapeo de la economía popular”

1er. cuatrimestre 2021

Informe Final

El mapa de la economía popular tiene como *objetivo general* dar cuenta de **unidades productivas populares** que van desde empresas recuperadas, emprendimientos familiares y comunitarios, ferias y mercados populares, medios de comunicación comunitarios, comedores, merenderos y ollas hasta clubes o espacios culturales, educativos donde lo que se construyen y reconstruyen lazos sociales y donde se realizan trabajos tan disímiles como los vinculados a los cuidados o la producción de manufacturas.

El desarrollo que planteamos deberá contribuir a:

- 1- Poner en valor el heterogéneo mundo del trabajo vinculado a lo que denominamos economía popular.
 - 1.1 Visibilizar geográficamente las diversas unidades productivas populares
 - 1.2 Aprender experiencias populares a partir la posibilidad que distintas unidades productivas quieran incorporarse al mapa autónomamente
 - 1.3 Sistematizar datos fundamentales de las distintas unidades productivas populares
- 2- Construir una base de datos que sea un insumo para resolver problemas de investigación, gestión y planificación de proyectos vinculados a la economía popular.
 - 2.1 Comparar información de las unidades productivas registradas
 - 2.2 Inferir relaciones e información a partir del cruces de datos y filtrados

1. ESTADO DE AVANCE

En esta segunda etapa del proyecto, llevada a cabo durante el primer cuatrimestre del 2021, como equipo encargado del desarrollo del Frontend, tomamos la decisión de cambiar la tecnología utilizada, migrando de Flask a React, siendo esta última más adecuada para la dimensión que alcanzará el proyecto en un futuro, permitiéndole mayor escalabilidad. Además de ser una de las tecnologías más utilizadas para la creación de aplicaciones web en la actualidad.

En el primer informe preliminar, planteamos como uno de los objetivos generar la pantalla inicial. La misma, fue modificada a lo largo de la cursada por medio de las especificaciones de los docentes. Como resultado final de este objetivo se generó la siguiente pantalla:



Mapa de la Economía Popular

//posible subtítulo //posible subtítulo

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Fugit quia provident porro impedit aut laborum! Obcaecati eos cum, repudiandae harum debitis ducimus sed dolor, exercitationem, veritatis vitae aperiam nam sit. Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Fugit quia provident porro impedit aut laborum! Obcaecati eos cum, repudiandae harum debitis ducimus sed dolor, exercitationem, veritatis vitae aperiam nam sit. Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Fugit quia provident porro impedit aut laborum! Obcaecati eos cum, repudiandae harum debitis ducimus sed dolor, exercitationem, veritatis vitae aperiam nam sit.

[Ingresar al Formulario](#)



Imagen 1 - Pantalla principal.

Otro objetivo planteado, fue la creación de un formulario, el cual será utilizado para que las instituciones puedan ingresar los diferentes datos solicitados. Los campos publicados en el formulario fueron brindados por los docentes por medio de un archivo excel, siendo éstos modificados con respecto a los de la primera etapa. A partir de este archivo excel, se creó el formulario de carga, separando los temas en pestañas, para una mejor visualización.

Economía Popular

Formulario

Salir

Datos Generales

Ubicación

Datos de Contacto

Otra Información

Nombre unidad productiva

Nombre de la Org.

Ramas de la economía popular

Agricultura familiar, comunitaria, indígena, campesina

Rubro

☐ Arte y cultura

☐ comunicacion

☐ Deporte y recreacion

Sub Subrubro

Sub Categoría 1

Tipo de Unidad productiva

Agricultura Familiar rural o periurbana

Agricultura indígena rural o periurbana

Agricultura Campesina rural o periurbana

Agricultura Comunitaria rural o periurbana

Sub Unidad

Sub Unidad 1

Bienes o Servicios que producen o Actividades que realizan

Forma Jurídica

Asociación civil

Fecha de inicio de actividades

dd/mm/aaaa

Siguiente

Imagen 2 - Formulario de carga.

Dentro del informe preliminar, se plantearon varios objetivos más, los cuales no llegaron a concluirse por falta de tiempo y definición, como ser:

- Obtención de coordenadas por medio de un mapa al momento de realizar la carga del formulario. En este caso faltó un trabajo de investigación para definir la factibilidad del mismo.
- Ingresar al formulario por Logueo de usuarios, el cual no se realizó por no tener las definiciones adecuadas (tipos de usuarios, forma de logueo, método de autenticación, etc).
- Integración con la Base de datos por medio de la API.

2. GUÍA DE INGRESO/ UTILIZACIÓN

Configuración del ambiente de desarrollo:

- Instalar [GIT](#) y [NODE.JS](#).

Una vez instaladas las herramientas solicitadas en el paso anterior debemos abrir una consola de desarrollo / terminal para poder ejecutar ciertos comandos pertinentes al levantamiento de la app.

- Debemos apretar la tecla INICIO y escribir 'terminal'

Una vez tengamos la terminal abierta vamos a pasar a:

Clonar el repositorio de forma local

- git clone "link del repositorio donde se encuentre alojado el proyecto"

Este comando nos 'Descarga' el código del proyecto en nuestro ordenador.

Una vez instalado , debemos ingresar a la carpeta del mismo para proceder a Instalar las dependencias del proyecto con los siguientes comandos:

- npm install

Iniciar el proyecto

- npm start

3. PROYECCIÓN Y PLANIFICACIÓN

Tareas a seguir:

- Definir el método de obtención de coordenadas, para saber si se realizará desde alguna api por medio del backend o bien, si se retomará la idea del mapa por medio del frontend. (Tener en cuenta que esto puede ser complejo para la parte que deba realizarlo si es que contará con una Integración de un servicio externo)
- Realizar integración con el backend para persistir en la base de datos(estos hablan de poder popular los desplegables de manera dinámica ya que los datos serán provistos por el Back. y logra una consistencia de la información a cargar. Además de poder enviar el formulario completamente cargado el cual se guardará en la Base de Datos)

- Implementar reactividad entre los campos, por medio de consultas a la API. (Esto es costoso para el lado del front end ya que hay varias tomas de decisiones al momento de mostrar o no un campo, ya sea por depender de otro previo, o de si este cuenta con información provista por el Back end, se sugiere dar la posibilidad de trabajar con un tiempo holgado para la correcta implementación y así evitar posibles 'bugs' es decir errores en el sistema.)
- Generar interfaz de login con las funcionalidades adecuadas. (Utilizar la librería de componentes que existe actualmente en el proyecto como dependencia [REACT BOOSTRAP](#))
- Determinar las funcionalidades del usuario administrador con los profesores. (Determinar un común acuerdo entre el back end y front end para saber o determinar técnicamente cuando un usuario es administrador, ya que esto dará la pauta para mostrar o no ciertas pantallas, al igual de permisos en la funcionalidad, Nuevamente esto depende de las reglas establecidas por los docentes)

4. REFLEXIÓN FINAL

Cursar Trabajo Social Comunitario V nos permitió darle un cierre contextual a todo el trayecto recorrido por los distintos niveles de TSC, aportándonos una mirada global sobre las problemáticas sociales, y de cómo podemos llevar a cabo la vinculación entre la universidad en general, nuestra carrera en particular y la sociedad que nos rodea, aplicando el concepto de "Aprendizaje en movimiento".

Durante el transcurso de la cursada, pudimos aplicar nuestra disciplina a un proyecto de economía popular, para desarrollar una aplicación que tiene como objetivo el mapeo de economías populares. Este mapa dará cuenta de unidades productivas populares que van desde empresas recuperadas, emprendimientos familiares y comunitarios, ferias y mercados populares, medios de comunicación comunitarios, comedores, merenderos y ollas hasta clubes o espacios culturales, educativos donde lo que se construyen y reconstruyen son lazos sociales y donde se realizan trabajos tan disímiles como los vinculados a los cuidados o la producción de manufacturas.

Durante el progreso del proyecto, fuimos adentrándonos en la diversidad y complejidad que el mismo tiene asociado, encontrando diversas posibilidades y potencialidades que por medio de nuestra carrera podemos aportar, tales como pueden ser la visualización pública, por medio de una página web de estas economías, brindándoles mayor difusión y la potencialidad de poder reutilizar el desarrollo hecho, pudiendo incorporar diferentes funcionalidades como el Análisis de datos, para explotar la información recolectada.

A su vez propusimos una interfaz intuitiva para que cualquier persona pueda interactuar con ella, accediendo desde cualquier dispositivo con acceso a internet, como un celular o una computadora, ampliando el rango de visitantes.

Creemos que el desarrollo de este proyecto por parte de la Universidad, sus docentes y el alumnado planta las bases para que el día de mañana, todo un sector que hoy se encuentra invisibilizado, pueda contar con un respaldo tecnológico para cambiar esta perspectiva, otorgándoles visibilidad y una herramienta más para potenciar las experiencias de la economía popular.