

**HLC**

**Análisis de requerimientos para la app Weady Weather  
10 de Enero de 2025**

Mónica Blanco Martínez

Juan Carlos Sánchez Peña

Miguel Ángel Flores García

M<sup>a</sup> Carmen González Carrasco

## Índice

-	Introducción.....	1
•	<b>Título del Proyecto</b> .....	1
•	<b>Propósito del documento</b> .....	1
•	<b>Alcance</b> .....	1
-	Requerimientos Funcionales	
•	<b>Funciones Principales</b> .....	1
-	<b>Creación de tareas</b>	
-	<b>Módulo de búsqueda de ciudades</b> .....	1
-	<b>Módulo de información del clima actual</b> .....	1
-	<b>Módulo de pronóstico</b> .....	1
-	<b>Módulo de configuración</b> .....	2
-	Requerimientos No Funcionales	
•	<b>Tecnología</b> .....	2
•	<b>Rendimiento</b> .....	2
•	<b>Usabilidad</b> .....	2
•	<b>Compatibilidad</b> .....	2
•	<b>Restricciones</b> .....	2
•	<b>Seguridad</b> .....	2
•	<b>Mantenibilidad</b> .....	2
•	<b>Criterios de aceptación</b> .....	2

## 1. Introducción

- **Título del Proyecto:** la aplicación "Weady Weather" proporciona información sobre las condiciones atmosféricas y pronóstico de la ciudad deseada.
- **Propósito del documento:** realización de una aplicación que proporciona información en tiempo real sobre el clima, incluyendo temperaturas, condiciones atmosféricas, y pronósticos para diferentes ciudades.
- **Alcance:** La aplicación permitirá a los usuarios buscar ciudades, visualizar datos meteorológicos y obtener pronósticos detallados.

## 2. Requerimientos Funcionales

### 2.1 Funciones principales.

#### 1. Creación de tareas:

- **Módulo de Búsqueda de Ciudades**

1. La aplicación debe permitir buscar ciudades a través de un campo de texto.
2. Debe mostrar una lista de sugerencias mientras el usuario escribe el nombre de una ciudad.
3. Debe permitir seleccionar ciudades de una lista predefinida.

- **Módulo de Información del Clima Actual**

1. La aplicación debe mostrar:
  - Temperatura actual.
  - Condiciones meteorológicas (soleado, nublado, lluvioso, etc.).
  - Velocidad y dirección del viento.
  - Humedad.

- **Módulo de Pronóstico**

1. Debe mostrar el pronóstico del tiempo para los próximos 7 días, incluyendo:
  - Temperatura mínima y máxima.

- Probabilidad de lluvia.
- 2. El pronóstico debe incluir elementos visuales como gráficos, barras, líneas o íconos.

- **Módulo de Configuración**

1. Debe permitir al usuario:

### **3. Requerimientos No Funcionales**

- 1. Tecnología:**

- Lenguaje de programación: Python.
- Interfaz gráfica: sin determinar.
- API de clima: sin determinar.

- 2. Rendimiento:**

- Las acciones deben ejecutarse con un tiempo de respuesta menor a 5 segundos.

- 3. Usabilidad:**

- La interfaz debe ser intuitiva y accesible, con etiquetas claras para cada botón y campo.

- 4. Compatibilidad:**

- La aplicación debe ser ejecutable en sistemas operativos Windows.

- 5. Restricciones:**

- No se requiere almacenamiento persistente. Los datos se gestionan en memoria y se perderán al cerrar la aplicación.

## **6. Seguridad**

- La aplicación debe realizar conexiones seguras mediante HTTPS al API de clima.
- No debe almacenar datos personales del usuario.

## **7. Mantenibilidad**

- El código debe estar estructurado y documentado para facilitar futuras actualizaciones.

## **8. Criterios de Aceptación**

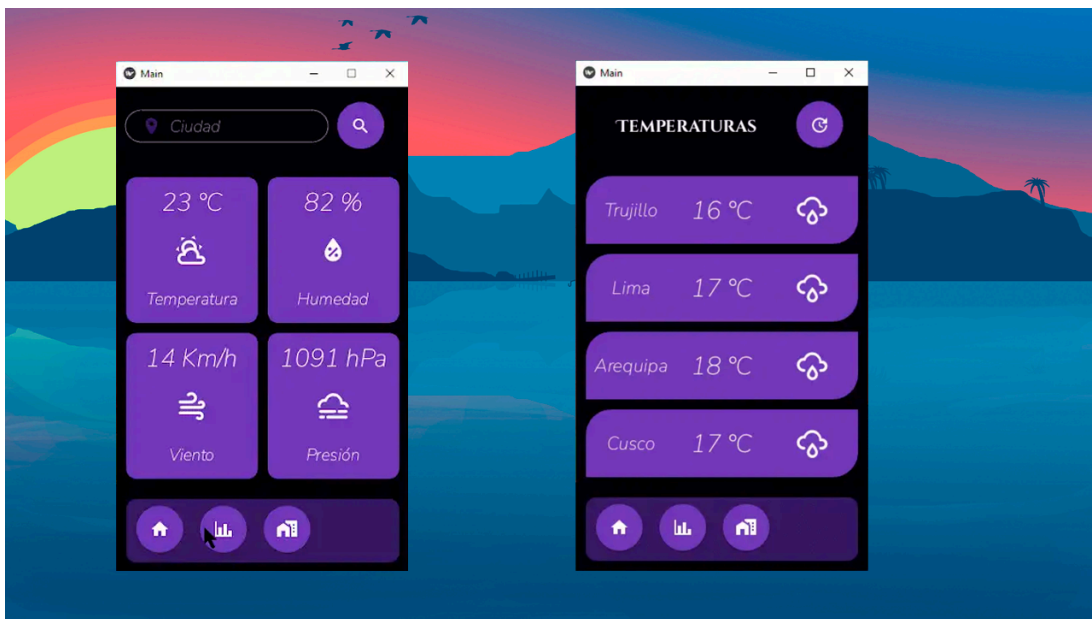
- La aplicación debe funcionar sin errores en los entornos definidos.
- Todas las funcionalidades descritas deben estar implementadas y probadas.
- Los tiempos de carga y respuesta deben cumplir con los requerimientos de rendimiento.

-definir la estructura y realizar las distintas interfaces

## 2. Documentación del proyecto.

### 1.1 Ideas generales para el desarrollo del proyecto

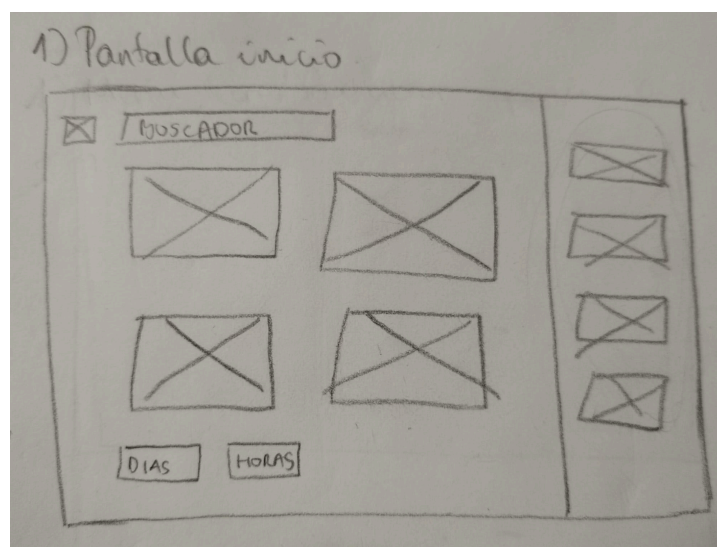
- 1) Menú con buscador para las ciudades (Van a aparecer “x” número de ciudades predefinidas como si fueran las principales)
- 2) El menú principal de la interfaz va a contener:
  - En la parte superior aparecerá una barra de búsqueda para las ciudades. Debajo, la pantalla quedará dividida en dos: a la derecha habrá un número de ciudades predeterminadas; a la izquierda se cargarán las características de la ciudad que se ha introducido en la barra de búsqueda.
  - Temperatura (Mínima y máxima)
  - Tiempo (Condición meteorológica del día)
  - Viento (Velocidad en Km/h)
  - Humedad (En %)



## 1.2 Bocetos

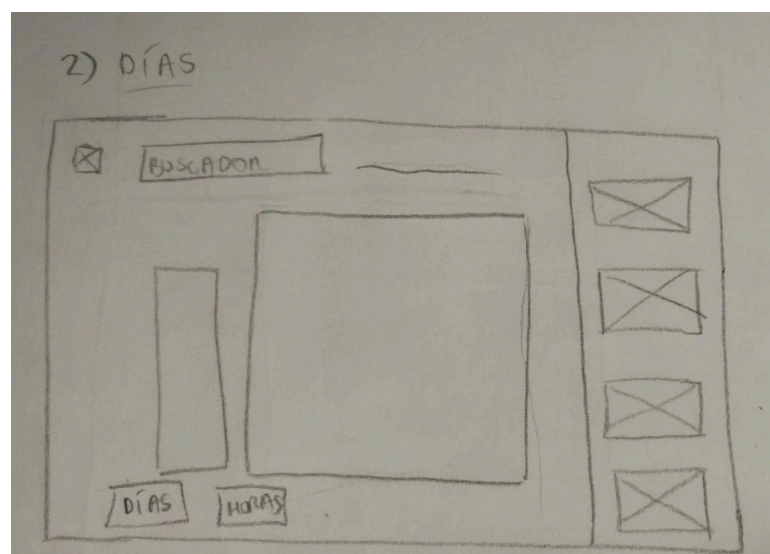
### PANTALLA PRINCIPAL

<b>Identificador</b>	LO-0
<b>Título</b>	Pantalla Principal.
<b>Descripción</b>	<p>En la parte superior aparecerá una barra de búsqueda para las ciudades. A la izquierda de esta aparecerá el icono de una casa que permite volver a la pantalla de inicio mientras que en el lado contrario se podrá ver el nombre de la ciudad sobre la que se realiza la búsqueda. La parte derecha de la pantalla respetará los nombres predeterminados con sus respectivos datos. Habrá cuatro campos en la parte central que estarán sincronizados con la primera ciudad de la lista predeterminada. Estos campos son:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Temperatura (Mínima y máxima)</li><li>• Tiempo (Condición meteorológica del día)</li><li>• Viento (Velocidad en Km/h)</li><li>• Humedad (En %)</li></ul>
<b>Datos a obtener</b>	En este apartado se muestra información sobre el clima.
<b>Transiciones</b>	Nos movemos desde cualquier ventana a L0-E. Si clicamos en “Días” haremos transición a la LO-1. Si clicamos en “Horas” haremos transición a LO-2
<b>Tipo de ventana</b>	1



## PANTALLA DÍAS

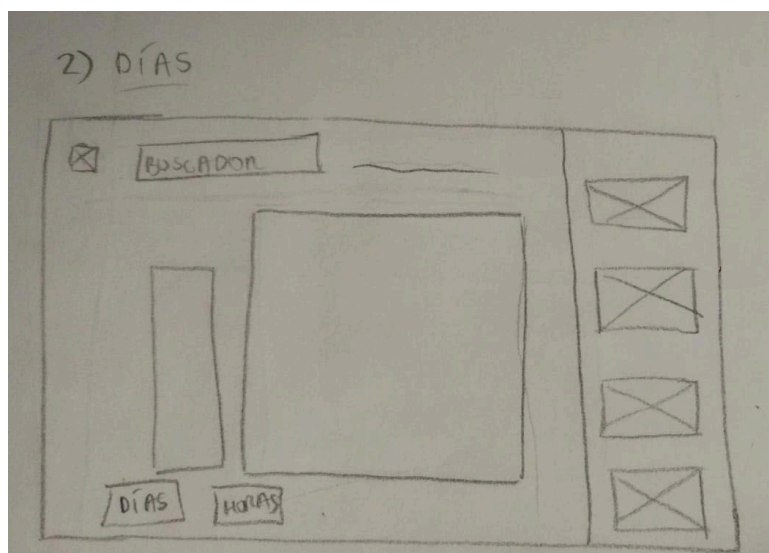
<b>Identificador</b>	LO-1
<b>Título</b>	Pantalla días.
<b>Descripción</b>	<p>En la parte superior aparecerá una barra de búsqueda para las ciudades. A la izquierda de esta aparecerá el icono de una casa que permite volver a la pantalla de inicio mientras que en el lado contrario se podrá ver el nombre de la ciudad sobre la que se realiza la búsqueda. La parte derecha de la pantalla respetará los nombres predeterminados con sus respectivos datos.</p> <p>La parte central contiene toda la información relativa al tiempo de los siete días de la semana por días. Debajo dos botones ("días" y "horas") delimitan la pantalla.</p>
<b>Datos a obtener</b>	En este apartado no se piden datos al cliente.
<b>Transiciones</b>	Nos movemos desde LO-1 a LO-0 si se pulsa el icono de la casita y a LO-2 si pulsamos en el botón de "horas".
<b>Tipo de ventana</b>	1





## PANTALLA HORAS

<b>Identificador</b>	LO2
<b>Título</b>	Pantalla horas.
<b>Descripción</b>	<p>En la parte superior aparecerá una barra de búsqueda para las ciudades. A la izquierda de esta aparecerá el icono de una casa que permite volver a la pantalla de inicio mientras que en el lado contrario se podrá ver el nombre de la ciudad sobre la que se realiza la búsqueda. La parte derecha de la pantalla respetará los nombres predeterminados con sus respectivos datos.</p> <p>La parte central contiene toda la información relativa al tiempo de los siete días de la semana por horas. Debajo dos botones ("días" y "horas") delimitan la pantalla.</p>
<b>Datos a obtener</b>	En este apartado no se piden datos al cliente.
<b>Transiciones</b>	Nos movemos desde LO-2 a LO-0 si se pulsa el icono de la casita y a LO-1 si pulsamos en el botón de "días".
<b>Tipo de ventana</b>	1



### 1.3 Colorimetría



Invierno (azul claro): #2196F3

Primavera (verde brillante): #4CAF50

Verano (amarillo cálido): #FFEB3B

Otoño (naranja): #FF5722

### 1.3 Icono



