

TronOS

Juan Diego Morón.
Jesús Pérez.
David Cedres.
Asdrubal Leo.
Eduardo Gudiño.
Anthony Briceño.



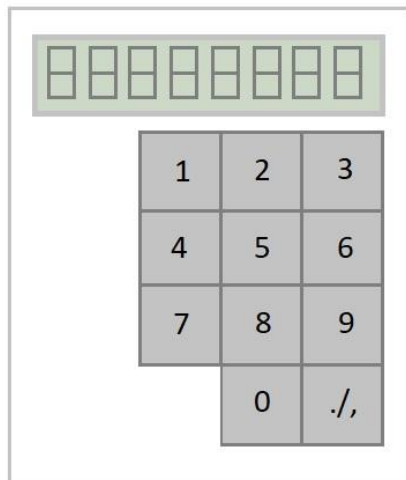
Resumen.

TronOs es un pequeño sistema monitor para microprocesadores 8085 montados sobre una configuración específica, este sistema monitor programa y maneja un chip 8279 para controlar una pequeña pantalla de 7 segmentos y un teclado de 11 teclas, también maneja una memoria RAM 8156 y una ROM 8355. La subrutina principal de tronOS permite calcular el cambio de cierta cantidad de dinero en un determinado tipo de moneda a otro tipo de moneda diferente.



Configuración del sistema

Teclado y Pantalla



0	====>	00H
1	====>	01H
2	====>	02H
3	====>	03H
4	====>	04H
5	====>	05H
6	====>	06H
7	====>	07H
8	====>	08H
9	====>	09H
./,	====>	40H



Manejo de memoria

- Segmentación pura.
- Segmentos separados para datos e instrucciones.

Instrucciones y constantes en ROM, datos en RAM



Mapas de memoria



Diagramas de flujo del sistema monitor.

- Monitor.
- Input
- Output Display
- Save Rate
- Multiply
- Program



Revisión y simulación de código.