 <b>Exercício Final</b>			
<b>Curso:</b>	ADS/CCO	<b>Data:</b>	
<b>Disciplina:</b>	Programação para Dispositivos Móveis	<b>Período Letivo:</b>	2025.1
<b>Aluno(a):</b>			

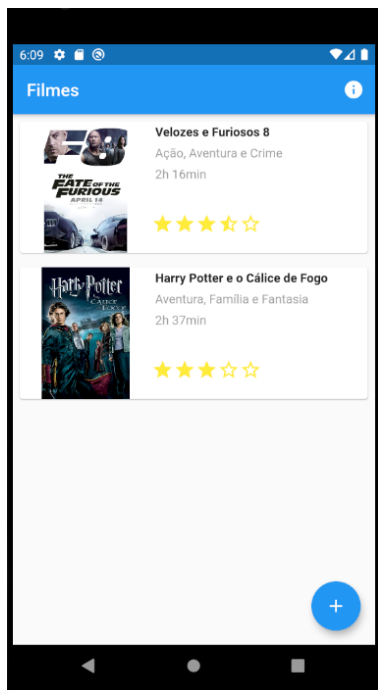
1. Desenvolver uma Aplicação Móvel para gerenciar o cadastro de Filmes. A aplicação deve seguir a lista de requisitos abaixo:

- Deve ser cadastrado as informações de id, url da imagem, título, gênero, faixa etária, duração, pontuação, descrição e ano.
- A aplicação deve permitir o usuário cadastrar, alterar, deletar e buscar filmes em um **banco de dados**.
- O formulário de cadastro de filme da aplicação deve ser validado antes de ser submetido. As respectivas mensagens de erro devem ser exibidas.

### Detalhamento dos Requisitos, com exemplos das telas

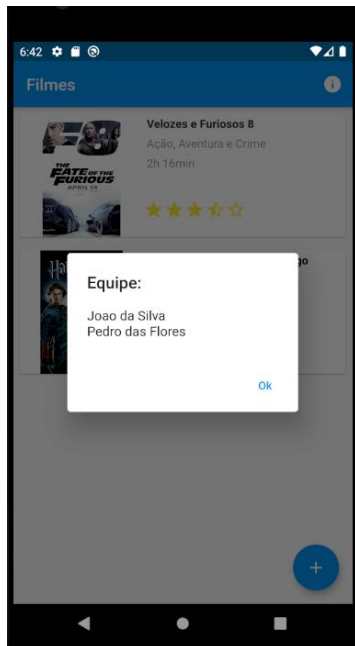
- O cadastro dos filmes deve ser realizado em **um banco de dados**. O armazenamento pode ser realizado a partir do Sqlite ou API Rest.
- A url da imagem dos filmes pode ser obtida pelo google imagens.
- O formulário de cadastro do filme deve possuir os seus campos validados. Pelo menos a validação de campos vazios no formulário.

### Tela Listar Filmes

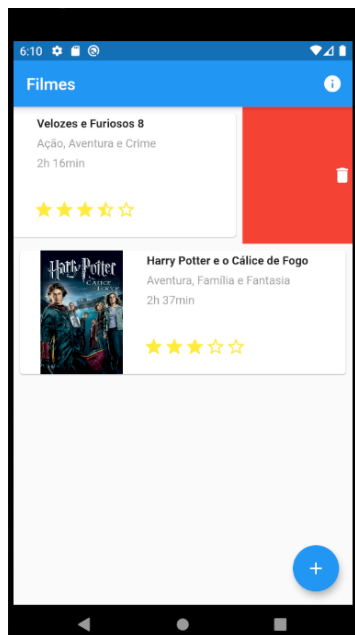


- A tela de listar filmes deve possuir o layout da tela a esquerda.
- Para carregar uma imagem a partir da url, utilize a widget `Image.network()`.
- A pontuação do filme deve ser entre 0 e 5.
- Para usar as estrelas utilize o widget (Flutter Rating Bar), do pacote: `flutter_rating_bar: ^4.0.1`.
- Na barra do aplicativo deve ter um botão a direita, quando o usuário clicar, deve abrir um Alerta informando o nome do grupo.

### Exibindo Alerta com nome do Grupo



## Deletando Filme



- Para deletar o filme, o usuário terá que arrastar o item da lista para esquerda. Como está demonstrado na tela a esquerda.
- Para isso utilize o widget: `Dismissible()`. Referência: <https://flutter.dev/docs/cookbook/gestures/dismissible>, <https://www.youtube.com/watch?v=KJVo7A3tu0c>.

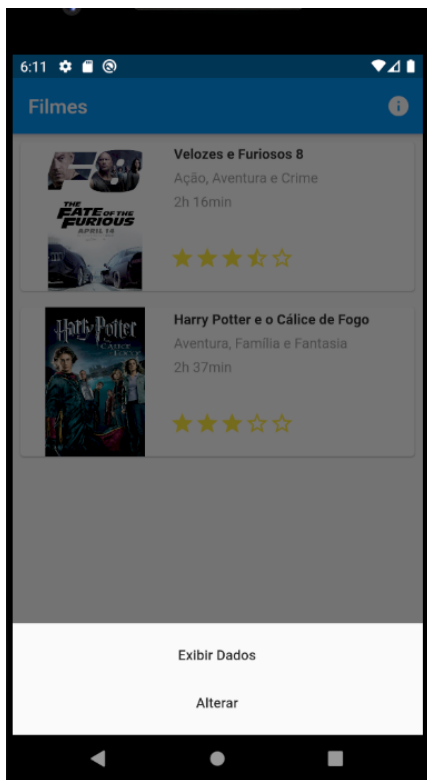
## Cadastrando Filme

- No formulário de cadastrar um filme utilize um widget `DropDownButton()`, para listar a Faixa Etária (Livre, 10, 12, 14, 16, 18) do filme.
- Para a pontuação do filme utilize o widget `SmoothStarRating()`. (`smooth_star_rating_null_safety`)
- Para aumentar a quantidade de linhas do `TextFormField` da descrição utilize a propriedade `maxLines`.

## Exibindo Dados do Filme

- A tela de detalhes do filme deve possuir o layout da imagem a esquerda.

## Opções de Ação



- Quando o usuário clicar em um item da lista deve ser exibido um menu de opções. Nessas opções o usuário poderá escolher a ação de “Exibir Dados” do filme e “Alterar”.
- Quando o usuário clicar na ação de “Exibir Dados” a aplicação deve ser direcionada para a tela de “Exibir detalhes do filme”, mas se o usuário escolher a ação de alterar a aplicação deverá ser redirecionada para tela de alterar filme.