Clustering 3

Métodos de validación: ¿Por qué es importante validar?

- Siempre vamos a encontrar grupos <u>PERO</u> ¿Son buenos grupos?
- Determinar el mejor número de clusters (k).
- Comparar métodos de Clustering (sobre los mismos datos).

Métodos de validación: ¿Por qué es importante validar? Validación Externa vs Validación Interna

- Siempre vamos a encontrar grupos <u>PERO</u> ¿Son buenos grupos?
 - Antes de empezar a buscar es importante verificar si existe una tendencia al clustering.
- Determinar el mejor número de clusters (k).
- Comparar métodos de Clustering (sobre los mismos datos).

Métodos de validación: ¿Por qué es importante validar? Validación Externa vs Validación Interna

- Siempre vamos a encontrar grupos <u>PERO</u> ¿Son buenos grupos?
 - Antes de empezar a buscar es importante verificar si existe una tendencia al clustering.
- Determinar el mejor número de clusters (k).
 - Determinar cuán buenos son los grupos (externa/interna).
 - Determinar cuán buena es la separación entre ellos (externa/interna).
 - Constatar el número de clusters con las etiquetas a priori (si existen) (externa).
- Comparar métodos de Clustering (sobre los mismos datos).
 - Determinar cuán buenos son los grupos (externa/interna).
 - Determinar cuán buena es la separación entre ellos (externa/interna).
 - Constatar la pertenencia a los grupos con las etiquetas a priori (si existen) (externa).

Métodos de validación: ¿Por qué es importante validar? Validación Externa vs Validación Interna

- Siempre vamos a encontrar grupos <u>PERO</u> ¿Son buenos grupos?
 - Antes de empezar a buscar es importante verificar si existe una tendencia al clustering.
- Determinar el mejor número de clusters (k).
 - Determinar cuán buenos son los grupos (externa/interna).
 - Determinar cuán buena es la separación entre ellos (externa/interna).
 - Constatar el número de clusters con las etiquetas a priori (si existen) (externa).
- Comparar métodos de Clustering (sobre los mismos datos).
 - Determinar cuán buenos son los grupos (externa/interna).
 - Determinar cuán buena es la separación entre ellos (externa/interna).
 - Constatar la pertenencia a los grupos con las etiquetas a priori (si existen) (externa).

Existen diferentes medidas de validación y no existe un criterio único para determinar cuál es la mejor.

No hay una medida única que se pueda usar para todos los métodos de clustering.

Criterios general: Cohesión y Separación

- Cohesión: es una medida de las proximidades de los miembros de un clúster con respecto al prototipo.
- **Separación**: es la proximidad entre miembros de diferentes clústeres o entre prototipos de grupos y el prototipo general.

c_i = centroide o medoide (prototipo)

Suma de los Errores al Cuadrado (dentro de un cluster) (SSE)

$$SSE = \sum_{i=1}^{K} \sum_{x \in C_i} dist(c_i, x)^2$$

Suma Total de los Errores al Cuadrado (TSE)

$$TSE = SSE + SSB$$

Suma de Cuadrados de Separación (SSB)

Tendencia al Clustering

Estadísitico (coeficiente) de Hopkins
$$H = \frac{\sum_{i=1}^p w_i}{\sum_{i=1}^p u_i + \sum_{i=1}^p w_i}$$

w_i = distancia de un elemento i al azar al vecino más cercano

u_i = distancia de un punto i agregado al azar al vecino más cercano

1. Matriz de confusión

| Clusters Labels | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 |
|--------------------|----|----|----|----|----|
| a | 1 | 25 | 1 | 0 | 13 |
| b | 7 | 7 | 2 | 0 | 24 |
| С | 34 | 0 | 2 | 0 | 4 |
| d | 0 | 0 | 39 | 0 | 1 |
| е | 0 | 0 | 0 | 40 | 0 |

2. Medida Normalizada de van Dongen: Medida mejorada de la pureza (que mide cuánto se aleja de tener sólo tengo un elemento por fila|columna)

| Clusters | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 |
|----------|----|----|----|----|----|
| Labels | | | | | |
| a | 1 | 25 | 1 | 0 | 13 |
| b | 7 | 7 | 2 | 0 | 24 |
| С | 34 | 0 | 2 | 0 | 4 |
| d | 0 | 0 | 39 | 0 | 1 |
| e | 0 | 0 | 0 | 40 | 0 |

$$VD_n = \frac{(2n - \sum_i \max_j n_{ij} - \sum_j \max_i n_{ij})}{(2n - \max_i n_i - \max_j n_{ij})}$$

3. Índice Rand e Índice Rand Ajustado o Normalizado (Adjusted Rand Index, ARI):

$$R = \frac{a+b}{a+b+c+d} = \frac{a+b}{\binom{n}{2}}$$

a = número de pares de elementos que aparecen juntos en un clúster y además pertenecen a la misma clase.

b = número de pares de elementos que pertenecen a clases diferentes y además están en clústeres diferentes.

c = número de pares de elementos que comparten la clase, pero se ubican en diferentes clústeres.

d = número de elementos que pertenecen a clases diferentes, sin embargo se agrupan en el mismo clúster.

n = número total de elementos.

3. Índice Rand e Índice Rand Ajustado o Normalizado (Adjusted Rand Index, ARI):

$$R = \frac{a+b}{a+b+c+d} = \frac{a+b}{\binom{n}{2}}$$

$$ARI = (R - E(R)) / (max(R) - E(R))$$

$$E(R) = valor esperado de R si se distribuyen al azar.$$

$$max(R) = valor máximo posible de R para los datos.$$

Validación Interna

1. Coeficiente de Silhoutte:

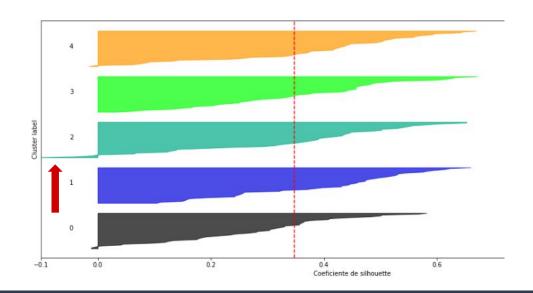
$$s_i = \frac{(b_i - a_i)}{max(a_i, b_i)}$$

- 1. Para cada elemento i se calcula su distancia promedio a todos los otros elemento de su clúster (a_i).
- 2. Para el elemento *i* y todos los otros clústeres que no lo contienen, se calcula las distancias promedio a todos los elementos de cada clúster.
- 3. Se buscar el mínimo de esas distancias promedio a cada clúster (**b_i**).
- 4. Se calcula el coeficiente Silhouette (**s** *i*) del elemento i.
- 5. Luego se puede calcular el promedio para cada cluster o el promedio global.

Validación Interna

1. Coeficiente de Silhoutte:

Puede ocurrir que algunos clusters tengan peor coeficiente o algunos elementos dentro del cluster. Esto puede ser indicativo de que quizás es mejor cambiar el valor de k.



Validación Interna

- 2. (Jerárquico) Coeficiente de Correlación Cofenético: Mide la correlación entre la matriz de distancia que dio origen al agrupamiento y los distancias extraídas del árbol (Altura del nodo que une por primera vez dos elementos).
- **3.** (Jerárquico) Partición del árbol por distancia o por número de clusters: y luego se pueden aplicar las medidas de validación interna o externa igual que otros métodos.
- **4. Bootstrapping:** Sirve para evaluar la estabilidad de los clusters, y así determinar cuáles son "reales" y cuáles no. Vamos a volver a estos métodos más adelante.

