Buenas prácticas y estándares en Data Mining y en Ciencia y Tecnología

Lista de deseos:

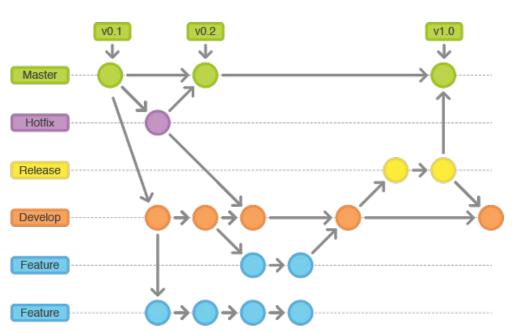
- Objetivos o hipótesis a priori
 - Poder empezar un proyecto sabiendo que se quiere
- Transparencia de procedimientos
 - Entender cada paso para poder documentar los más claro los procedimientos
- Reproductibilidad de resultados
 - No dejar nada librado al azar (en la medida que se pueda)
- Integridad y persistencia de los datos
 - No adulterar los datos de forma irreversible
- Automatización de tareas
 - Evitar si es posible las tareas que no pueden ejecutarse de forma automática
- Reporte de resultados adecuados
 - Visualización, legibilidad

Herramientas:

- Git
 - Control de versiones
- Latex
 - Sistema para crear documentos
- CRISP-DM:
 - CRoss Industry Standard Process for Data Mining
- Predictive Model Markup Language (PMML)
 - Formato estandar para intercambio de modelos (viejo)
- Portable Format for Analytics (PFA)
 - Formato estandar para intercambio de modelos (nuevo)
- Open Neural Network Exchange (ONNX)
 - Formato estandar para intercambio de modelos (más nuevo)

Git

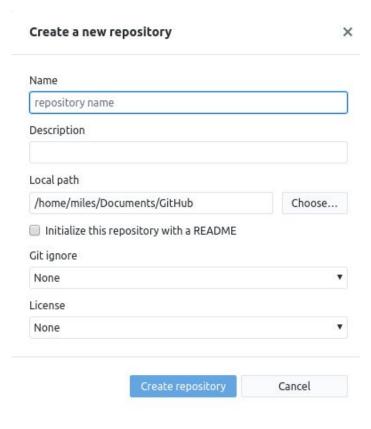
- El sistema de control de versiones más usado
- Creado por Linus Torvalds, creador de Linux
- Descentralizado
- Flujos de trabajo no lineales
- Muchos hosts gratuitos
 - o github.com
 - o gitlab.com
 - bitbucket.com



Git: uso típico

- Crear un repositorio remoto
- Clonar el repositorio en la computadora
- Agregar archivos para que sean seguidos por el repositorio
- Realizarle cambios al archivo
- Comitear los cambios indicando que se hizo
- Pushear los archivos al repositorio remoto
- Crear una rama nueva si se quiere probar algo nuevo y no romper todo
- Si la prueba funcionó incluir los cambios en la rama master

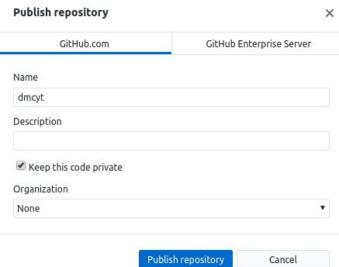
Github Desktop: repositorio nuevo



Github Desktop: publicar

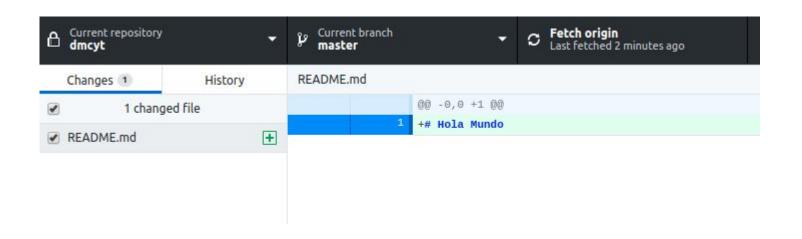
Mismo nombre al repositorio en github que en la computadora





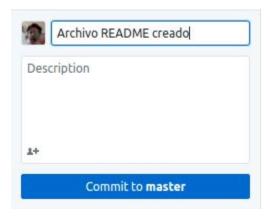
Github Desktop: agregar contenido

Archivo README.md



Github Desktop: commitear

Incluir descripción de los cambios hechos



Github Desktop: pushear

Enviar al repositorio remoto los commits

No local changes

You have no uncommitted changes in your repository! Here are some friendly suggestions for what to do next.



Push 1 commit to the origin remote

You have one local commit waiting to be pushed to GitHub

Always available in the toolbar when there are local commits waiting to be pushed or Ctrl P

Push origin

LaTeX:

```
1 \documentclass{article}
2 \usepackage[utf8]{inputenc}
 4 \title{DMCyT}
 5 \author{pablo.riera }
6 \date{August 2019}
 8 \usepackage{natbib}
 9 \usepackage{graphicx}
10
11 - \begin{document}
12
13 \maketitle
14
15 - \section{Introduction}
16 There is a theory which states that if ever anyone discovers exactly what the Universe is for and
    why it is here, it will instantly disappear and be replaced by something even more bizarre and
    inexplicable.
17 There is another theory which states that this has already happened.
19 - \begin{figure}[h!]
20 \centering
21 \includegraphics[scale=1.7]{universe}
22 \caption{The Universe}
23 \label{fig:universe}
24 \end{figure}
25
26 - \section{Conclusion}
27 ``I always thought something was fundamentally wrong with the universe''
    \citep{adams1995hitchhiker}
28
29 \bibliographystyle{plain}
30 \bibliography{references}
31 \end{document}
32
```

DMCyT

pablo.riera

August 2019

1 Introduction

There is a theory which states that if ever anyone discovers exactly what the Universe is for and why it is here, it will instantly disappear and be replaced by something even more bizarre and inexplicable. There is another theory which states that this has already happened.



Figure 1: The Universe

2 Conclusion

"I always thought something was fundamentally wrong with the universe" [1]

References

D. Adams. The Hitchhiker's Guide to the Galaxy. San Val, 1995.

1

Overleaf: sacar una cuenta



LaTeX: básicos

- Tipo de artículo
 - \documentclass{article}
- Título, autor, fecha, etc
 - \title{DMCyT}
 \author{pablo.riera }
 \date{August 2019}
- Documento
 - \begin{document} \maketitle \end{document}
- Secciones
 - \section{Introducción}
 - \subsection{Temas}
- Bibliografía
 - o \bibliographystyle{plain}
 - o \bibliography{references}

CRISP-DM: CRoss Industry Standard Process for Data Mining

- Es un modelo de proceso de data-mining que es independiente de la herramienta, la aplicación y la industria.
- La versión 1.0 de la guía se publicó en 2000. El consorcio que promueve el uso de CRIPS actualmente está inactivo.
- En 2015, IBM lanzó una nueva metodología llamada Método Unificado de Analytics Solutions para Minería de Datos / Análisis Predictivo (también conocido como ASUM-DM) que refina y extiende CRISP-DM.

Metodología Jerárquica (modularizar, divide y venceras)

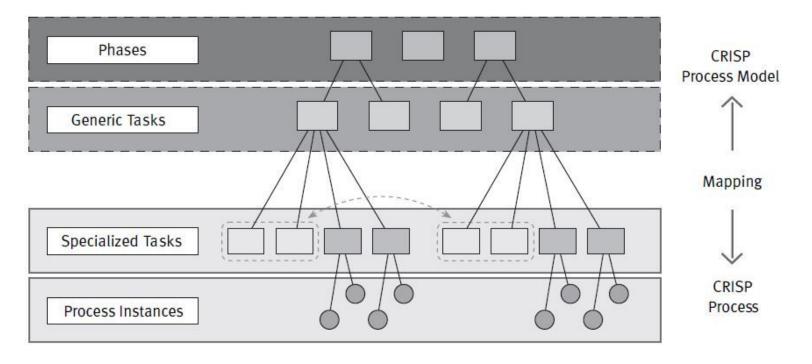


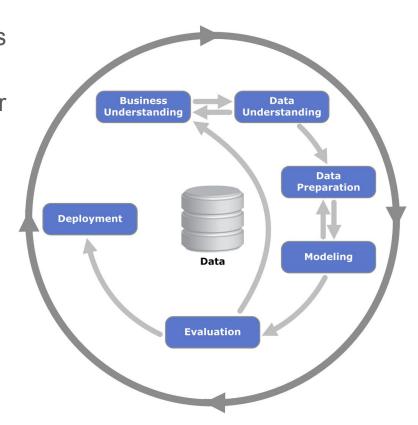
Figure 1: Four level breakdown of the CRISP-DM methodology

Contextos de Data Mining:

- Dominio de aplicación:
 - Area específica de aplicación del proyecto de data mining (p.ej. bioinformática)
- Tipo de problema:
 - Objetivos del proyecto de data-mining (p.ej., clasificación)
- Aspectos técnicos:
 - Temas específicos de data-mining que se refieren a las dificultades y particularidades del proyecto (p.ej., tipos de datos en una base de datos)
- Técnicas y herramientas:
 - Herramientas y técnicas de data mining que se utilizan en el proyecto (p.ej, k-medias, PAM)

CRISP-DM: Modelo de Referencia

- Contiene las fases del proyecto, sus tareas respectivas y algunas relaciones entre tareas. A este nivel no es posible identificar todas las relaciones
 - 1. Comprensión del dominio
 - 2. Comprensión de los datos
 - 3. Preparación de los datos
 - 4. Modelado
 - 5. Evaluación
 - 6. Despliegue / implementación



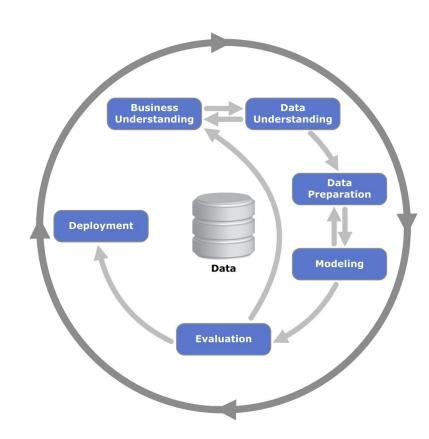
CRISP-DM: Comprensión del dominio

- 1. Determinar objetivos
 - 1.1. Información general del dominio
 - 1.2. Definir objetivos
 - 1.3. Definir el criterio de éxito
- 2. Evaluar la situación
 - 2.1. Recursos
 - 2.2. Requerimientos, supuestos, condicionantes
 - 2.3. Condiciones de riesgo y contingencias
 - 2.4. Terminología
 - 2.5. Determinar costos y beneficios

- 3. Objetivos de data mining
 - 3.1. Determinar los objetivos
 - 3.2. Definir el criterio de éxito
- 4. Producir el plan del proyecto
 - 4.1. Redacción del proyecto
 - 4.2. Evaluación inicial de técnicas y herramienta

CRISP-DM: Comprensión de los datos

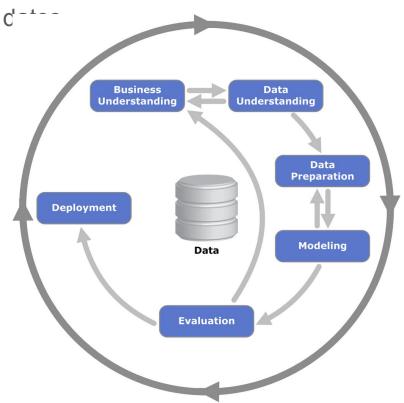
- Colección inicial de datos
 - Informe inicial de colección de datos
- 2. Describir los datos
 - Informe de descripción de datos
- 3. Exploración de datos
 - Informe de exploración de datos
- 4. Verificar la calidad de los datos
 - Informe de calidad de los datos



CRISP-DM: Preparación de los datos

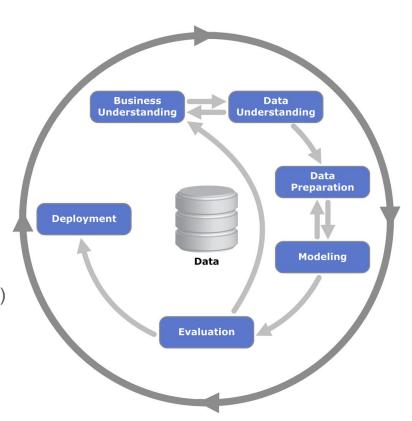
1. Obtener / Seleccionar el conjunto inicial de d'-1--

- 2. Limpiar datos
- 3. Construir datos
 - Crear atributos derivados
 - Crear nuevos registros
 - Aplicar transformaciones
- 4. Integración de los datos
- 5. Formateo de los datos



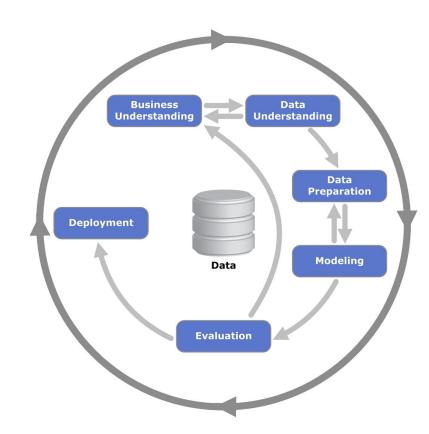
CRISP-DM: Modelado

- Seleccionar la técnica de modelado
- 2. Generar el diseño de prueba
 - Crear conjuntos de entrenamiento y de prueba
- 3. Construir el modelo
 - Determinar parámetros del modelo
 - Modelar
 - Describir el modelo
- 4. Analizar el modelo
 - Evaluación (comportamiento, ranking de modelos)
 - Reajuste de los parámetros del modelo



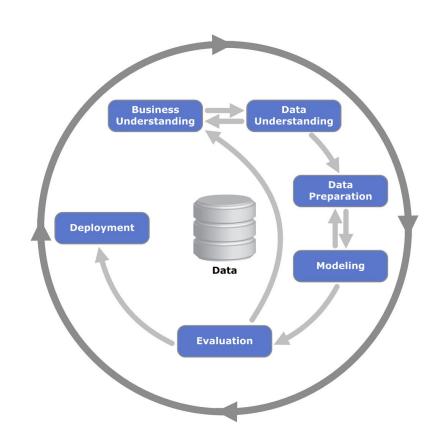
CRISP-DM: Evaluación

- 1. Evaluación de resultados
 - Análisis de los resultados de DM
 - Selección de modelos
- 2. Proceso de revisión
- 3. ¿Próximos pasos?
 - Lista de posibles acciones
 - Decisiones



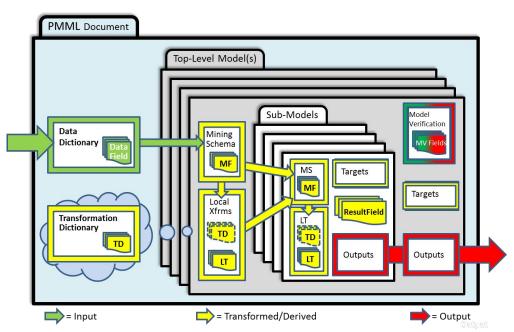
CRISP-DM: Despliegue / Implementación

- 1. Plan de despliegue / implementación
 - Análisis de los resultados de DM
 - Selección de modelos
- 2. Plan de monitoreo y mantenimiento
 - Informe de descripción de datos
- 3. Preparación del informe final
- 4. Revisión del proyecto



Predictive Model Markup Language (PMML)

Lenguaje de marcado de texto XML desarrollado por el Data Mining Group (DMG) para proveer a las aplicaciones una manera de definir modelos relacionados con los análisis predictivos y la minería de datos para compartir estos modelos entre las aplicaciones PMML.



Predictive Model Markup Language (PMML)

- Header: información general, información de copyright del modelo, descripción e información sobre la aplicación utilizada para generar el modelo, el nombre y la versión.
- Data Dictionary: tipos de variables (contínuos, categóricos, ordinales), rangos, válidos, inválidos y faltantes
- Data Transformation: normalización, discretización, asignación, agregación
- Model: definición, nombre, atributos
- Mining Scheme: datos usados para modelar, valores predichos
- Target: modificaciones post-procesado, escalado
- Output: nombres de las salidas

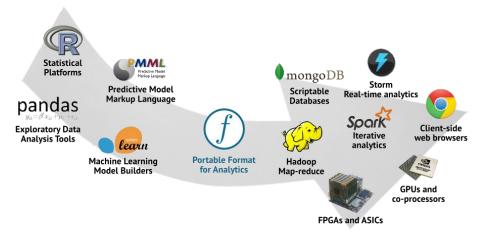
Ejemplo (PMML)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<PMML xmlns="http://www.dmq.org/PMML-3 2"xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"version="3.2" xsi:schemaLocation="http://www.dmq.org/PMML-3 2"</pre>
http://www.dmg.org/v3-2/pmml-3-2.xsd"
  <Header copyright="Copyright (c) 2012 DMG"description="KMeans cluster model"</pre>
     <Extension name="user" value="DMG" extender="Rattle/PMML" />
     <Application name="Rattle/PMML" version="1.2.29" />
     <Timestamp>2012-09-27 13:19:09/Timestamp>
  </Header>
  <DataDictionarv numberOfFields="4">
     <DataField name="sepal length" optype="continuous" dataType="double" />
     <DataField name="sepal width" optype="continuous" dataType="double" />
     <DataField name="petal length" optype="continuous" dataType="double" />
     <DataField name="petal width" optype="continuous" dataType="double" />
  </DataDictionary>
  <ClusteringModel modelName="KMeans Model" functionName="clustering" algorithmName="KMeans: Hartigan and Wong"modelClass="centerBased" numberOfClusters="3">
     <MiningSchema>
       <MiningField name="sepal length" usageType="active" />
       <MiningField name="sepal width" usageType="active" />
       <MiningField name="petal length" usageType="active" />
       <MiningField name="petal width" usageType="active" />
     </MiningSchema>
     <ComparisonMeasure kind="distance">
       <sguaredEuclidean />
     </ComparisonMeasure>
     <ClusteringField field="sepal length" compareFunction="absDiff" />
     <ClusteringField field="sepal width" compareFunction="absDiff" />
     <ClusteringField field="petal length" compareFunction="absDiff" />
     <ClusteringField field="petal width" compareFunction="absDiff" />
     <Cluster name="1" size="24">
       </Cluster>
     <Cluster name="2" size="33">
       </Cluster>
     <Cluster name="3" size="48">
       </Cluster>
  </ClusteringModel>
</PMMT.>
```

Portable Format for Analytics (PFA)

- El Portable Format for Analytics
 (PFA) es un formato de
 intercambio de modelos predictivo
 basado en JSON desarrollado por
 el Data Mining Group
- PFA proporciona una forma para que las aplicaciones analíticas describan e intercambien modelos predictivos producidos por algoritmos de aprendizaje automático.





Production Environments

https://www.kdnuggets.com/2016/01/portable-format-analytics-mod els-production.html

Portable Format for Analytics (PFA)

• Ejemplo:

```
{"input": "double",
  "output": "double",
  "action": [
          {"+": ["input", 100]}
]
}
```

http://dmg.org/pfa/docs/tutorial1/