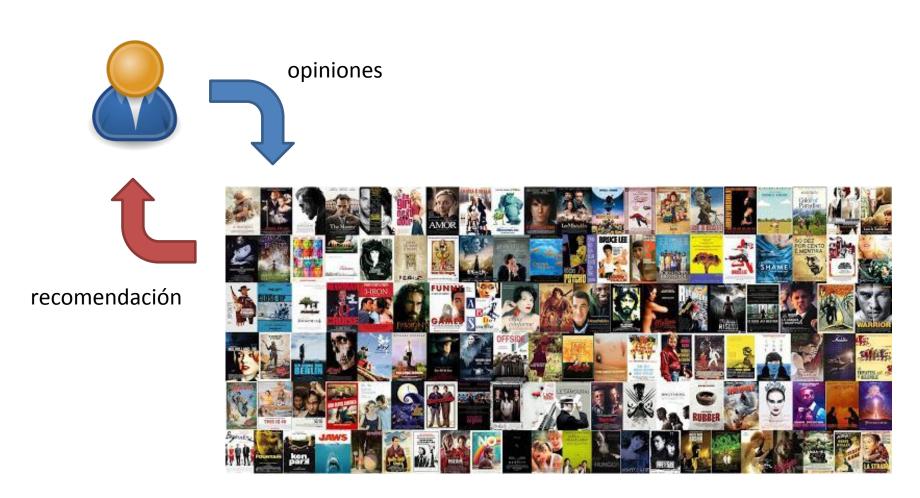
Sistemas de Recomendación

Unidad 1

Introducción a los Sistemas de Recomendación



El problema



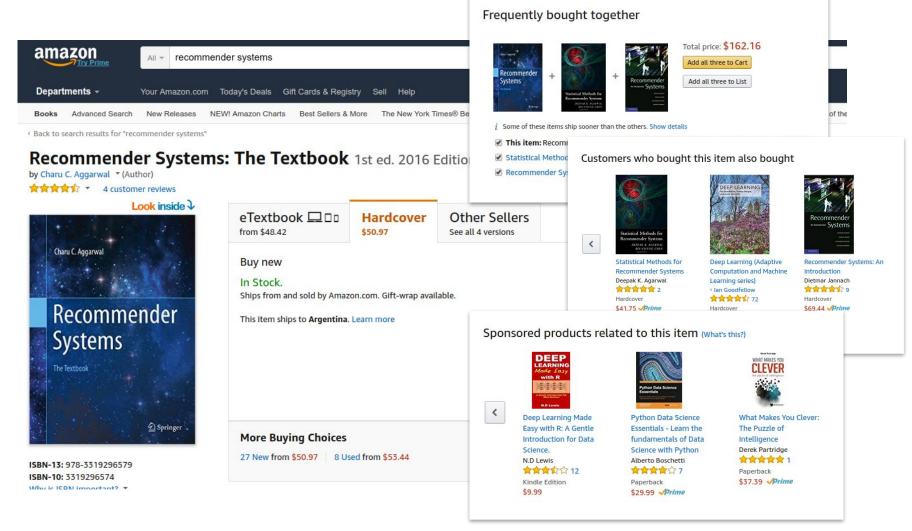
Un poco de historia (1)

- Recomendación humana
 - Navegación social (seguir a la manada)
 - Usar información de otros (amigos, críticos)
- Usando tecnología:
 - Recuperación de la información: Consultar motores de búsqueda de contenido
 - Filtrado de información: Filtrar flujo de contenido

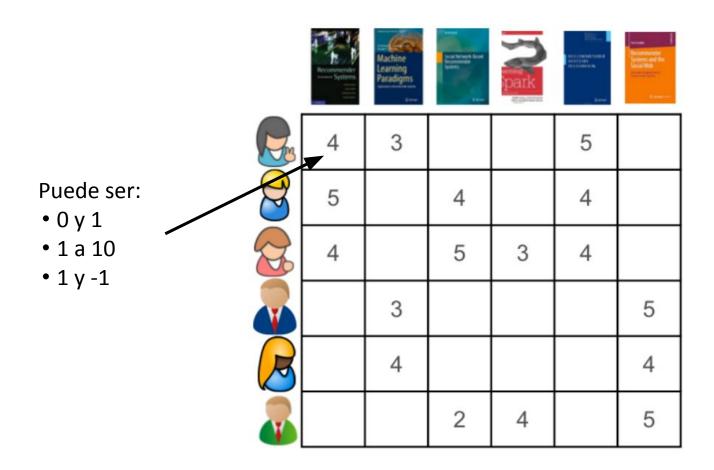
Un poco de historia (2)

- Filtrado colaborativo:
 - Palabras clave no bastan: calidad, gustos
 - Encuentro mis preferencias mirando las de otras personas con gustos similares
 - GroupLens: Lectura de noticias
- Sistemas de recomendación en todos lados
 - Amazon, Netflix, Spotify...
 - La Nación, InfoBAE...

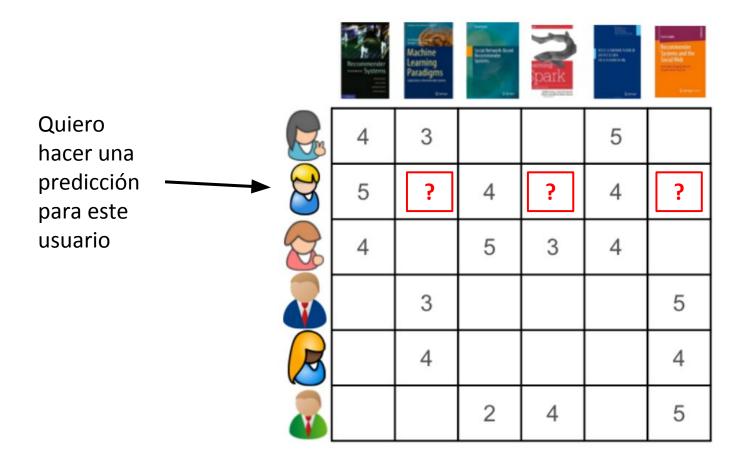
Ejemplo: Amazon



¿Cómo funciona? (1)



¿Cómo funciona? (2)



Sistemas de Recomendación

- Conjunto de técnicas y herramientas usadas para predecir la preferencia o rating de un usuario por un ítem
 - Usuario: Persona que da opiniones y recibe recomendaciones
 - Ítem: Cosas (o personas) que van a ser recomendadas
 - Rating: Expresión (explícita o implícita) de la preferencia de un usuario sobre un ítem

Dos modelos del problema

Predicción

- Estimación de la preferencia de un usuario por un ítem
- "Completar la matriz"
- Recomendación
 - Crear una lista de k ítems ordenados según el modelo de preferencias del usuario
 - "Top-k recomendaciones"

Objetivos

- Relevancia
 - Los ítems recomendados deben ser relevantes para el usuario
- Novedad (evitar 40 principales)
- Serendipia (o sorpresa)
- Diversidad
- Robustez
- Confianza

Marco de análisis de recomendadores

- Dominio
- Propósito
- Contexto de recomendación
- Quién emite las opiniones
- Nivel de personalización
- Privacidad y confiabilidad
- Interfaces
- Algoritmos de recomendación

Marco: Dominio

- Productos, vendedores, combos, catálogos
- Noticias, información textual
- Encontrar pareja
- Secuencias (listas de reproducción de música)
- Sólo ítems nuevos (películas, libros...)
- Volver a recomendar ítems (música, comestibles...)

Marco: Propósito

- Las recomendaciones en sí mismas
 - Vender
 - Informar
- Educar al usuario
 - Ayudarlo a encontrar información útil
 - Hacer su trabajo mejor / más productivo
- Crear comunidad
 - Amantes de los viajes, cerveza...

Marco: Contexto

- ¿Qué hacía el usuario durante la recomendación?
 - Compraba, escuchaba música, estaba con amigos
- ¿Cómo el contexto afecta la recomendación?
 - Grupos, consumo automático (contra sugerencia),
 nivel de atención, nivel de interrupción

Marco: Quién emite las opiniones

- Expertos
- Fans
- Críticos
- Amigos del usuario
- Desconocidos parecidos al usuario

Marco: Nivel de personalización

- Genérico / No personalizado
 - Todos reciben las mismas recomendaciones
- Demográfico
 - De acuerdo a un grupo objetivo
- Efímero
 - De acuerdo a la actividad actual
- Persistente
 - De acuerdo a intereses a largo plazo

Marco: Privacidad y confianza

- ¿Qué saben sobre mí?
 - Información personal e identidad
 - Negación de preferencias
- ¿La recomendación es confiable?
 - Sesgos del recomendador (por reglas de negocio)
 - Vulnerabilidad a manipulación externa
 - Transparencia de los recomendadores, reputación
 - Explicación de la recomendación

Marco: Interfaces

- Tipos de entrada
 - Explícita
 - Implícita
- Tipos de salida
 - Predicciones
 - Recomendaciones
 - Filtrado
 - Presentación orgánica o explícita

Marco: Modelos de SR

- Resumen estadístico no personalizado
- Filtrado basado en contenido
 - Filtrado de información o en conocimiento
- Filtrado colaborativo
 - Usuario-usuario e ítem-ítem
 - Reducción de dimensionalidad
- Otros
 - Recomendaciones basadas en entrevistas o críticas
 - Técnicas híbridas

Desafíos

- Recoger datos
 - De ítems y de usuarios
 - Opiniones
 - Experiencia con el recomendador (contexto y tiempo)
- Calcular las recomendaciones
- Presentar las recomendaciones
 - De manera útil y explicarlas

Desafíos específicos del dominio

- SR basados en contexto
- SR sensibles al tiempo
- SR basados en la localización del usuario o del ítem
- SR sociales
- SR basado en opiniones textuales

Temas avanzados y aplicaciones

- El problema del arranque en frío
- SR resistentes a ataques
- SR grupales
- SR multicriterios
- Aprendizaje activo en SR
- Privacidad y sesgos en SR
- SR "fuera de línea"
- Dominios de aplicación: noticias, educación, ingeniería de software, ...

Ejercicio

Hacer una primera entrega

¿Preguntas?

