

## Asignatura:

Desarrollo de Software para Móviles

#### **Desafío Práctico 1**

Aplicacion Movil en Kotlin usando Jetpack Compose

# Integrantes:

Juan Carlos Calderón López CL150429

### Fecha de Entrega

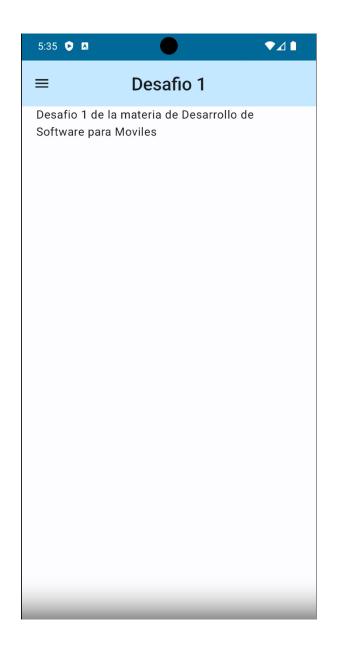
25/02/2024

#### Video

https://drive.google.com/file/d/1RToXX\_C3KMLtlB0U3z8Wchrg0tXnMsMw/view?usp=sharing

# Pantalla home y drawer menu

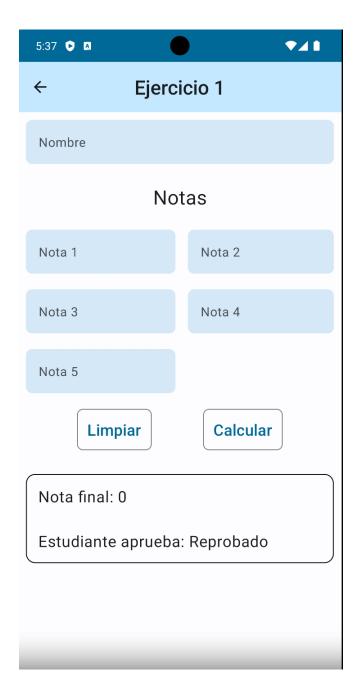
La pantalla home muestra un pequeño texto sobre el desafio y el menu drawer despliega los ejercicios listados en el documento del desafio.

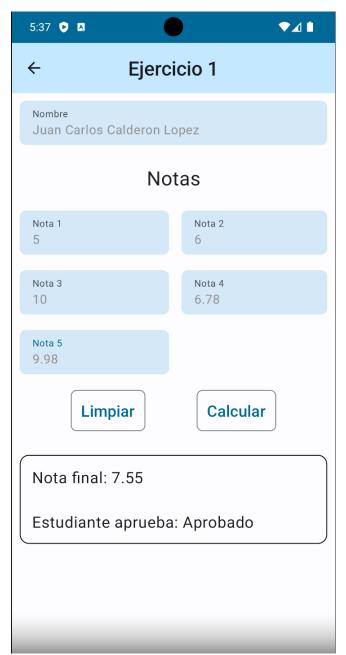


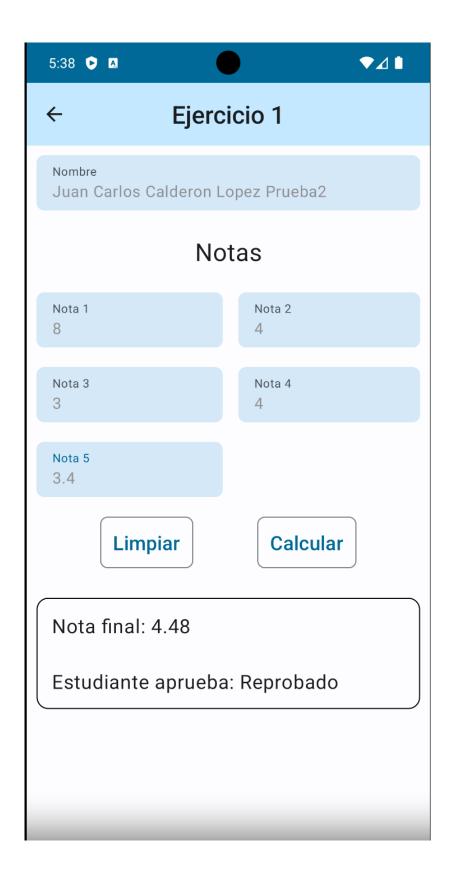


### Ejercicio 1 – Porcentaje (100%)

El ejercicio consta de 6 TextField los cuales 5 son para ingresar notas (type decimal) y 1 para el nombre del estudiante (type text). Basicamente mediante un calculo ya establecido se obtiene y se despliega en una tarjeta la nota final y si el estudiante reprobo o aprobo.



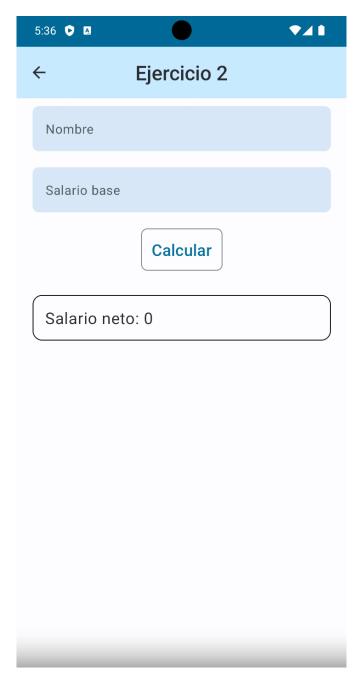




#### Ejercicio 2 – Porcentaje (100%)

Esta pantalla contiene 2 TextField uno de tipo Text para el nombre del empleado y otro type decimal para el salario base de este ademas se encarga de calcular el salario base de usuario aplicandole las deducciones y obteniendo asi el salario neto del empleado.

El resultado se muestra mediante una tarjeta.





### Ejercicio 3 – Porcentaje (100%)

La siguiente pantalla consta de 3 campos 2 TextField type decimal para obtener los valores a operar ademas de otro campo que es un DropdownMenu el cual despliega todas las operaciones que se pueden realizar.

El resultado se muestra mediante una tarjeta.

