



Asignatura:

Desarrollo de Software para Móviles

Desafío Práctico 3

Aplicacion Movil en Kotlin usando Activities

Integrantes:

Juan Carlos Calderón López	CL150429
----------------------------	----------

Fecha de Entrega

16/05/2024

Video

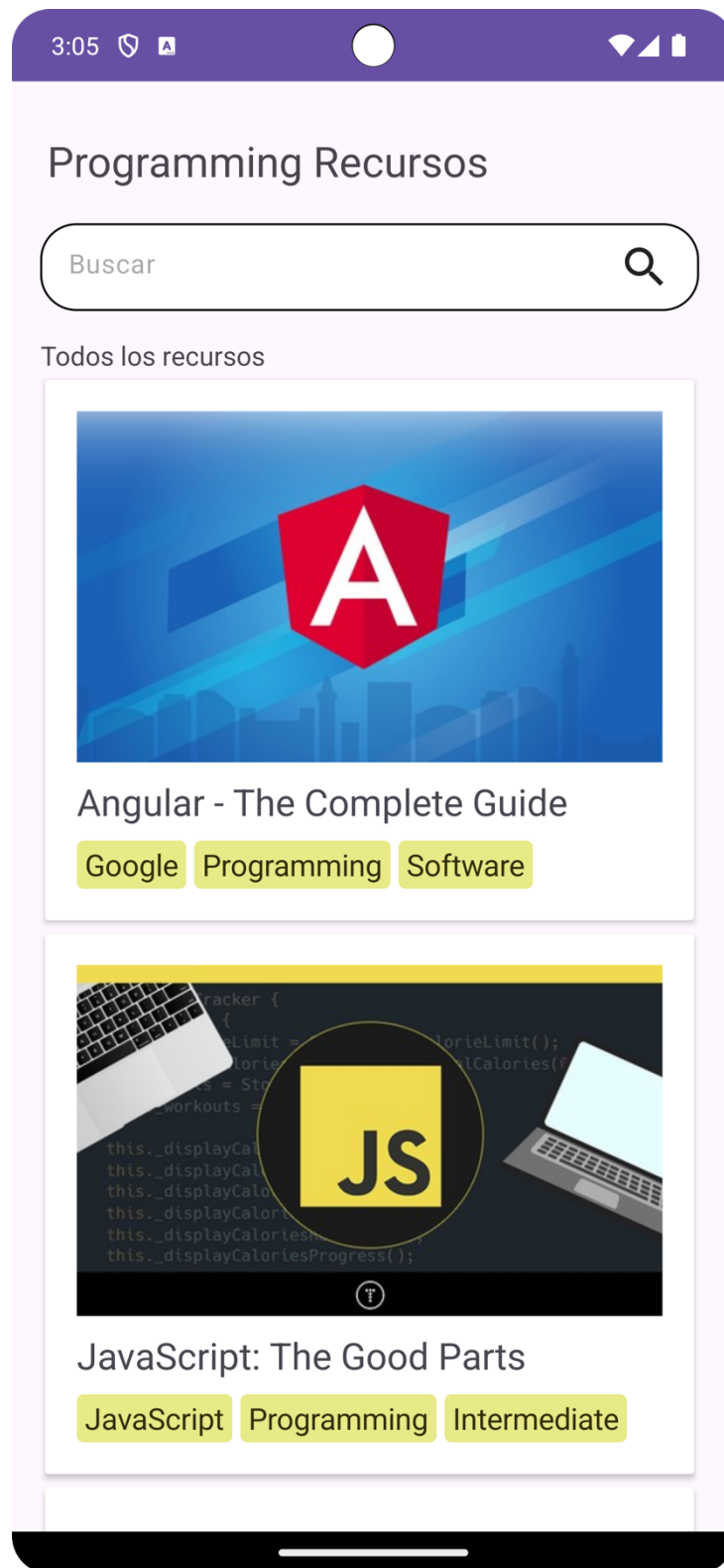
<https://drive.google.com/file/d/1WlsTyuPxQV2n5tHMxl6TBbITfC19nIPQ/view?usp=sharing>

Pantalla principal

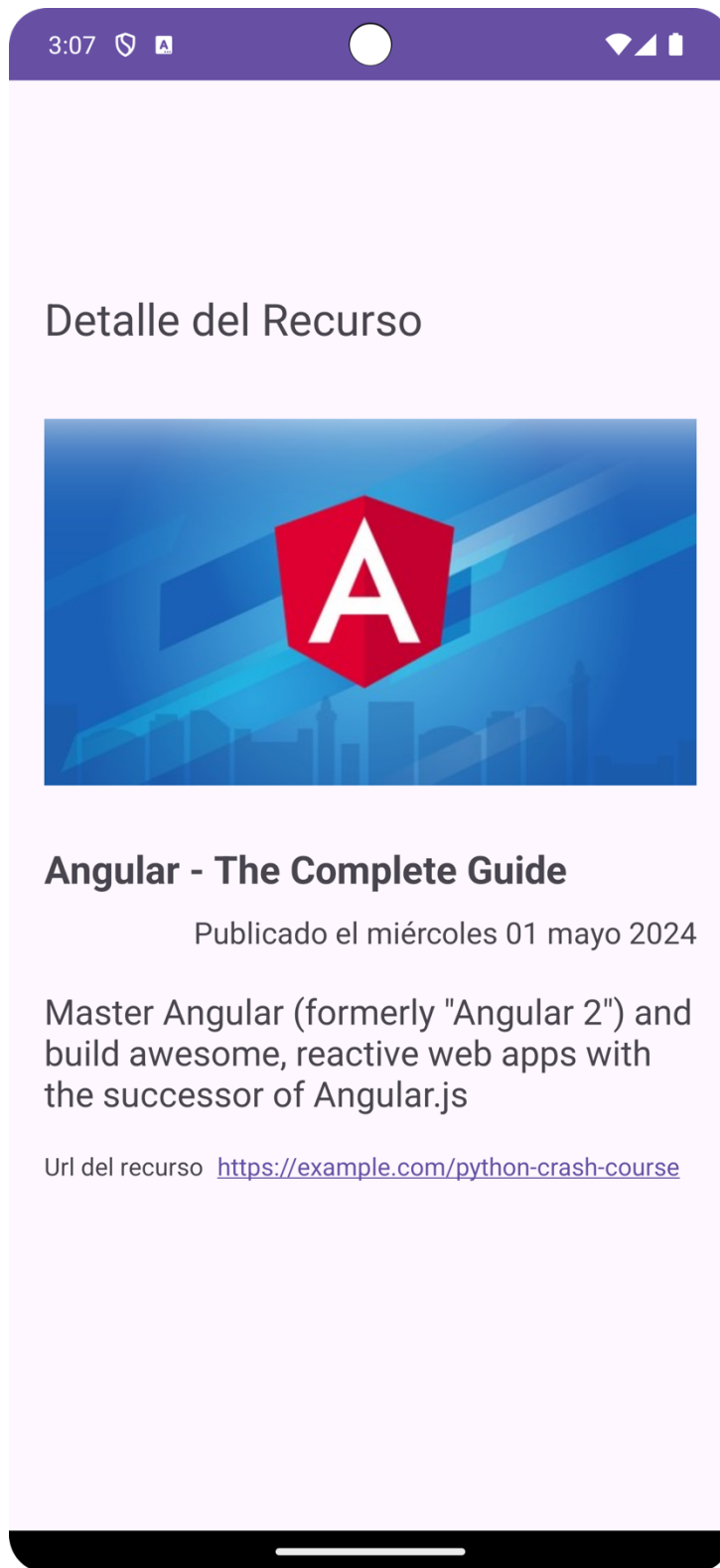
- ☐ Porcentaje general de la aplicación: 100%
- ☐ Se utilizó firebase para el manejo de datos



Pantalla de recursos, donde se muestra la lista de recursos asociada a una categoría además de un buscador por título



Pantalla detalle del recurso



Buscador por titulo

