DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACION

CARRERAS:

ING INFORMATICA
ING AZUCARERA
ING QUIMICA
ING INDUSTRIAL
ING MECANICA
AGRIMENSURA
ING GEODESICA Y GEOFISICA



COMPILADOR

1. INTERPRETACION DE MENSAJES DE ERRORES

2. ESTRATEGIA PARA DEPURAR UN PROGRAMA

1- INTERPRETACION DE MENSAJES DE ERRORES ANALISIS DE ALGUNOS CASOS

- SE CIERRA LA EJECUCIÓN DEL PROGRAMA SIN MOSTRAR LOS RESULTADOS
- COMANDO NO RECONOCIDO
- FALTA DECLARAR UNA VARIABLE
- MAL USADO EL TIPO DE UNA VARIABLE
- DIVISION EN CERO
- FALTA & EN EL scanf()
- FALTA ";" EN UNA SENTENCIA

1- INTERPRETACION DE MENSAJES DE ERRORES SE CIERRA LA EJECUCIÓN DEL PROGRAMA SIN MOSTRAR LOS RESULTADOS

SI EJECUTAMOS EL PROGRAMA DESDE EL COMPILADOR DEV-C++, LA VENTANA DE EJECUCIÓN NO SE CIERRA HASTA QUE LE DEMOS "ENTER".

SI EJECUTAMOS EL PROGRAMA DESDE LA CARPETA DE WINDOWS (xxxx.exe), LA VENTANA SE CIERRA ESPONTÁNEAMENTE SIN DEJARNOS VER.

UNA SOLUCION MUY USADA ES PONER AL FINAL UNA SENTENCIA getchar(); , ANTES DEL return();

1- INTERPRETACION DE MENSAJES DE ERRORES

EJEMPLO DE PONER AL FINAL UNA SENTENCIA getchar(); , ANTES DEL return();

DOS VECES PARA ASEGURAR LA DETENCIÓN DE LA EJECUCIÓN DEL PROGRAMA Y QUE DEJE LEER LOS RESULTADOS

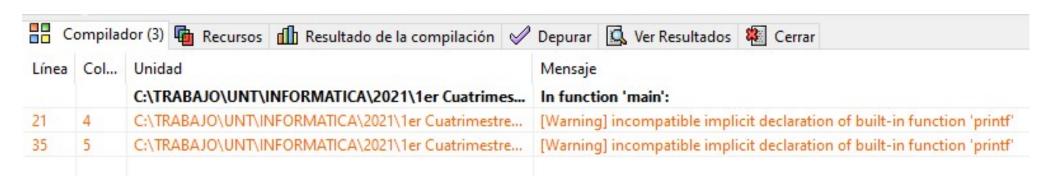
```
29
30
              /*getchar();
              getchar();*/ /* Para la ejecución del programa en cada repetición
31
                            para poder revisar los valores de las variables */
32
33
              while (error>EPS);
34
                  printf("\n\n\n"); /* 3 renglones para abajo */
35
36
                  printf(" n= %d cantidad de repeticiones realizadas \n\n",n); /*
37
                  printf(" e= %f
                                     valor calculado \n",eb);
38
                  39
       getchar(); /* Para la ejecucion del programa para poder ver los resultados
40
                    finales */
41
42
       getchar();
       return(0); /* Final del programa principal */
43
44 \ }
```

1- INTERPRETACION DE MENSAJES DE ERRORES COMANDO NO RECONOCIDO

GENERALMENTE SE DEBE A LA FALTA DE LA LIBRERÍA CORRESPONDIENTE.

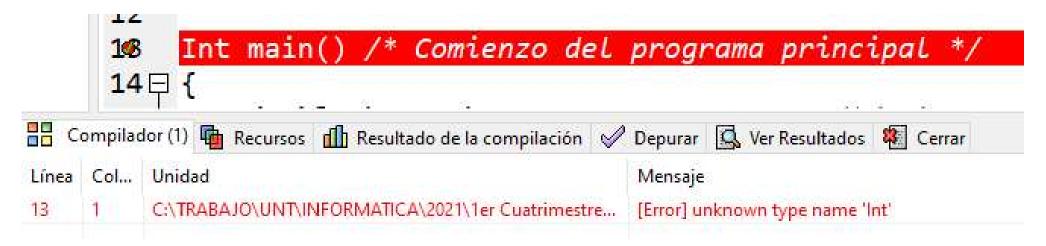
MAYÚSCULAS.

CATEDRA INFORMATICA CBI FACET - UNT 1- INTERPRETACION DE MENSAJES DE ERRORES COMANDO NO RECONOCIDO FALTA DE LA LIBRERÍA CORRESPONDIENTE.



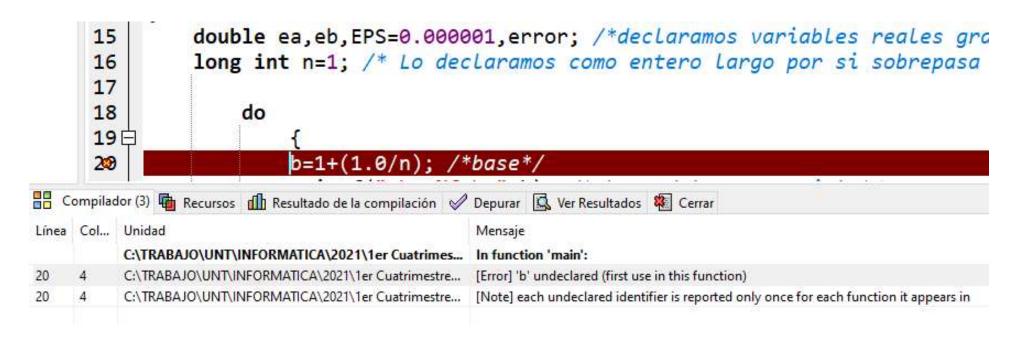
ASI APARECE EL ERROR.

CATEDRA INFORMATICA CBI FACET - UNT 1- INTERPRETACION DE MENSAJES DE ERRORES COMANDO NO RECONOCIDO MAYÚSCULAS.



ASI APARECE EL ERROR. EL COMANDO DEBE ESTAR TODO EN MINÚSCULAS. CUANDO EL COMPILADOR RECONOCE EL COMANDO, LO PONE EN NEGRITAS

1- INTERPRETACION DE MENSAJES DE ERRORES FALTA DECLARAR UNA VARIABLE



EL COMPILADOR DA ESE ERROR EN FORMA MUY CLARA. AQUÍ FALTA DECLARAR LA VARIABLE "b"

CATEDRA INFORMATICA CBI FACET - UNT 1- INTERPRETACION DE MENSAJES DE ERRORES MAL USADO EL TIPO DE UNA VARIABLE

```
double ea,eb,EPS=0.000001,error; /*
long int n=1; /* Lo declaramos como
                                         error= 1.000000
char b;
                                         eb= 0
    do
                                                0.000000
         b=1+(1.0/n); /*base*/
         printf(" b= %d \n",b); /* bd
         eb=pow(b,n); /* eb es el val
                                                cantidad de repeticiones realizadas
         printf(" eb= %d \n",eb);
         public int __cdecl printf (const char *
                                                          valor calculado
                                          e= 1.000000
                                                           valor verdadero
                                          e= 2.718281828
```

EN ESTE CASO, NO DA ERROR DE COMPILACIÓN. PERO LOS VALORES CALCULADOS SON EXTRAÑOS Y DIFIEREN MUCHO DE LA PRUEBA DE ESCRITORIO. "b" SE DECLARÓ COMO CARÁCTER DE TEXTO Y SE VE QUE NO HACE BIEN EL CÁLCULO.

1- INTERPRETACION DE MENSAJES DE ERRORES DIVISION EN CERO

```
int main()
                                              el valor de a es 1.#INF00
              /*Programa principal */
10 □ {
11
                                              Process exited after 0.07329
12
    float a=0,b=4,c=0; /*Declaracion de v
                                              Press any key to continue . .
13
    a=b/c; /* División en "0" */
14
    printf("el valor de a es %f\n",a);
15
    return(0);
16
17 L }
```

EN ESTE CASO EL COMPILADOR NO DA MENSAJE DE ERROR. PERO EN LA EJECUCIÓN, DA UN VALOR INFINITO. LO EXPRESA COMO "a=1.#INF00". O NO MUESTRA EL VALOR. ERROR DIFICIL DE ENCONTRAR Y AISLAR

1- INTERPRETACION DE MENSAJES DE ERRORES FALTA & EN EL scanf()

EL COMPILADOR NO DA MENSAJE DE ERROR. PERO EL PROGRAMA NO CORRE BIEN. AQUÍ SE PUEDE VER QUE NO EJECUTÓ EL "printf".
PROBLEMA DIFICIL DE DETECTAR Y AISLAR

1- INTERPRETACION DE MENSAJES DE ERRORES FALTA ";" EN UNA SENTENCIA

EL MENSAJE DE ERROR DICE QUE EN LA LINEA 14: "espera ";" antes del printf". EL ERROR ESTÁ EN LA LINEA ANTERIOR

2- ESTRATEGIA PARA DEPURAR UN PROGRAMA MÉTODO

- ASEGURARSE EN LA PRUEBA DE ESCRITORIO QUE EL ALGORITMO FUNCIONE BIEN
- INICIAR LA EJECUCIÓN DEL PROGRAMA CON LOS DATOS DEL EJEMPLO USADO EN LA PRUEBA DE ESCRITORIO.
- PARAR LA EJECUCIÓN DEL PROGRAMA EN CADA REPETICIÓN.
- MOSTRAR LOS VALORES DE CADA VARIABLE INVOLUCRADA EN CADA REPETICIÓN Y COMPARAR CON LOS VALORES CALCULADOS EN LA PRUEBA DE ESCRITORIO
- ANALIZAR EL PROGRAMA DONDE DA VALORES DIFERENTES

2- ESTRATEGIA PARA DEPURAR UN PROGRAMA DETALLES A REVISAR

- LIBRERIAS CARGADAS
- TODOS LOS ";" EN SU LUGAR
- DECLARACION DE TIPOS DE VARIABLES Y SUS VALORES INICIALES
- PREGUNTAS LOGICAS DENTRO DE LOS ROMBOS DE DECISIÓN
- SECUENCIA DE TAREAS DENTRO DE LOS BLOQUES.
- DEFINICIÓN DE LOS DATOS DE PRUEBA Y SITUACIONES DE BORDE
- CONTROLAR TODOS LOS PARES DE LLAVES Y TENERLOS IDENTADOS EN LA MISMA COLUMNA