DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACION

### **CARRERAS:**

ING INFORMATICA
ING AZUCARERA
ING QUIMICA
ING INDUSTRIAL
ING MECANICA
AGRIMENSURA
ING GEODESICA Y GEOFISICA



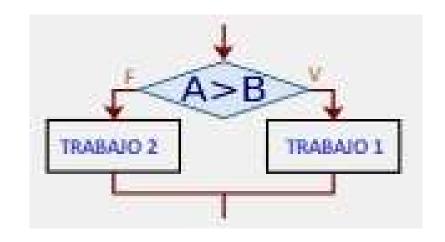
### **ALGORITMOS**

### ESTRUCTURAS DE SELECCION

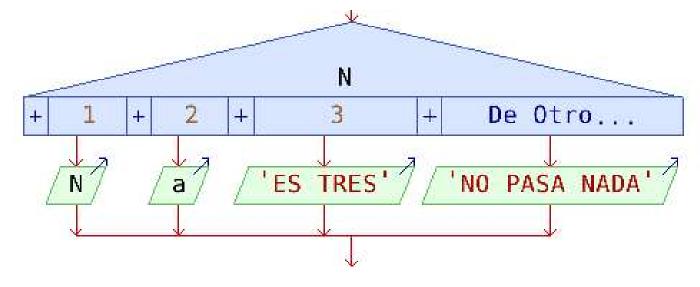
### DIAGRAMA DE FLUJO - ESTRUCTURAS LOGICAS

SI CONDICIONAL

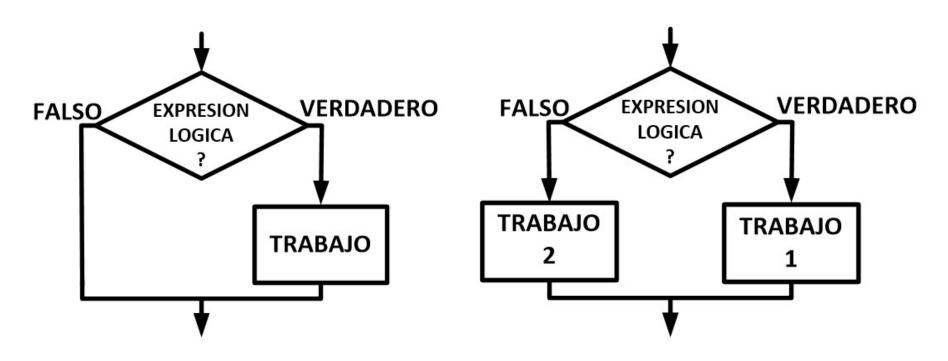
HAY 2 TIPOS DE ESTRUCTURAS DE DECISIÓN:



### SWITCH, CASE, EN CASO DE Ó SEGUN



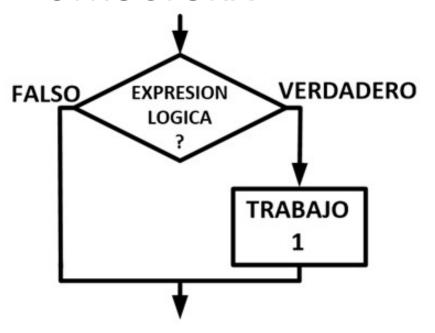
### SI CONDICIONAL



- UNA PREGUNTA LOGICA
- SÓLO DOS RESPUESTAS POSIBLES
- SÓLO SE EJECUTA UNA DE LAS TAREAS
- UN COMIENZO Y UN FINAL

# CATEDRA INFORMATICA CBI FACET - UNT SI CONDICIONAL

### **ESTRUCTURA**



#### **DETALLES**

- ☐ LA PREGUNTA LOGICA ES ALGEBRA BOOLEANA
- ☐ LA UNICA TAREA (TRABAJO 1) ESTÁ EN EL LADO DERECHO (VERDADERO)
- ☐ EL PUNTO Y COMA (;) DE LA LINEA 15 TERMINA LA ESTRUCTURA
- ☐ UN COMIENZO Y UN FINAL

```
CODIGO
```

```
13 = 14 | 15 | 16
```

```
if (a>b) { // Pregunta logica?
    printf("Esta es la respuesta si a>b");//Trabajo 1
}; //solo hay tarea cuando la respuesta es VERDADERO
// Las llaves "{}" delimitan el bloque del Trabajo 1
```

# CATEDRA INFORMATICA CBI FACET - UNT SI CONDICIONAL

#### **ESTRUCTURA**

# FALSO EXPRESION VERDADERO LOGICA ? TRABAJO 2 1

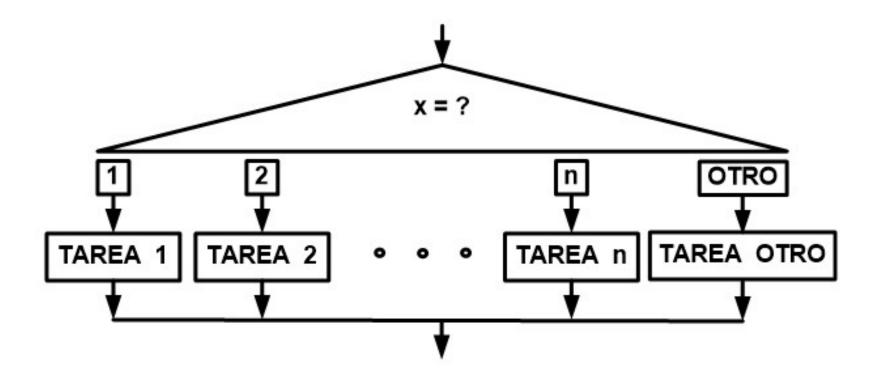
#### **DETALLES**

- LA PREGUNTA LOGICA ES ALGEBRA BOOLEANA
- LA PRIMERA TAREA (TRABAJO 1) ESTÁ EN EL LADO DERECHO (VERDADERO) Y LA SEGUNDA EN EL LADO IZQUIERDO (FALSO)
- EL PUNTO Y COMA (;) DE LA LINEA 24 TERMINA LA ESTRUCTURA
- UN COMIENZO Y UN FINAL

### **CODIGO**

```
if(((a*a+b*b)==(c*c))||((a*a+c*c)==(b*b))||((c*c+b*b)==(a*a))) {
   /*Propiedades de un triangulo rectangulo*/
   printf ("\n Si son lados de un triangulo rectangulo \n");
}
else {
   printf ("\n No son lados de un triangulo rectangulo \n");
};
```

### "EN CASO DE" ó "SEGÚN"



- SEGUN VALOR DE "X" ELIJE LA TAREA
- SI EL VALOR NO ESTÁ, POR DEFECTO ELIJE "otro"
- UN COMIENZO, UN FINAL

# CATEDRA INFORMATICA CBI FACET - UNT "EN CASO DE" ó "SEGÚN"

### **ESTRUCTURA**

x = ?

- DETALLES SOBRE EL CÓDIGO

  'n" ES LA VARIABLE A TESTEAR
- ☐ CASE 1 SIGNIFICA: EN CASO DE QUE "n=1"
- SI LA TAREA ES UNA SOLA LINEA NO HACEN FALTA LAS LLAVES
- □ CADA TAREA ES UN BLOQUE Y SI TIENE VARIAS INSTRUCCIONES, DEBE ESTAR DELIMITADO POR LLAVES ( { } )
- ☐ "BREAK" TERMINA LA TAREA Y SALTA A LA LINEA 30
- ☐ EL ";" DE LA LINEA 30, TERMINA LA ESTRUCTURA
- POR CADA PASADA, SE REALIZA UNA SOLA DE LAS 8 TAREAS
- □ LA TAREA "OTRO" CONCENTRA TODAS LAS OPCIONES NO DECLARADAS
- ☐ UN COMIENZO Y UN FINAL

# CATEDRA INFORMATICA CBI FACET - UNT "EN CASO DE" ó "SEGÚN"

### **CÓDIGO**

```
14
        switch(n) {
15
            case 1: printf("LUNES \n");
16
            break;
            case 2: printf("MARTES \n");
17
18
            break;
            case 3: printf("MIERCOLES \n");
19
20
            break;
21
            case 4: printf("JUEVES \n");
22
            break;
23
            case 5: printf("VIERNES \n");
24
            break;
25
            case 6: printf("SABADO \n");
26
            break;
27
            case 7: printf("DOMINGO \n");
28
            break;
            default: printf("El numero no representa un dia de la semana \n");
29
            };
30
```