DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACION

CARRERAS:

ING INFORMATICA
ING AZUCARERA
ING QUIMICA
ING INDUSTRIAL
ING MECANICA
AGRIMENSURA
ING GEODESICA Y GEOFISICA



ALGORITMOS

ESTRUCTURAS COMBINADAS

TODAS LAS ETAPAS DE LA RESOLUCION DE PROBLEMAS

ETAPAS DE LA RESOLUCION DE PROBLEMAS:

- 1- SEPARACION DE DATOS, INCOGNITAS Y VARIABLES INTERMEDIAS, ESTRATEGIA
- 2- RESOLUCION CON LAPIZ Y PAPEL
- 3- ACOMODAR LOS PASOS DE LA RESOLUCION EN UN "ESTUDIO DEL PROBLEMA"
- 4- CONFECCIONAR LA PRIMERA VERSIÓN DEL DIAGRAMA DE FLUJO SIGUIENDO EL "ESTUDIO DEL PROBLEMA"
- 5- "PRUEBA DE ESCRITORIO" Y REFINAMIENTO DEL DIAGRAMA DE FLUJO, HASTA QUE FUNCIONE COMPLETAMENTE.
- 6- CODIFICAR EN "C" Y PROBAR QUE FUNCIONE EN TODAS LAS SITUACIONES

EJEMPLO: Escribir un programa que presente por pantalla la suma de los dígitos impares, de un número entero positivo ingresado por el usuario.

ETAPA 1: SEPARACION DE DATOS, INCOGNITAS Y VARIABLES INTERMEDIAS

Datos de entrada:

entero: N (ingresado por el usuario)

Incógnitas:

entero: Sum (contiene la suma de los dígitos impares)

Otras variables:

entero: Dig (contiene un dígito Entero positivo)

Estrategia:

Usar un lazo de repetición para separar los dígitos, ir filtrando y acumulando al mismo tiempo.

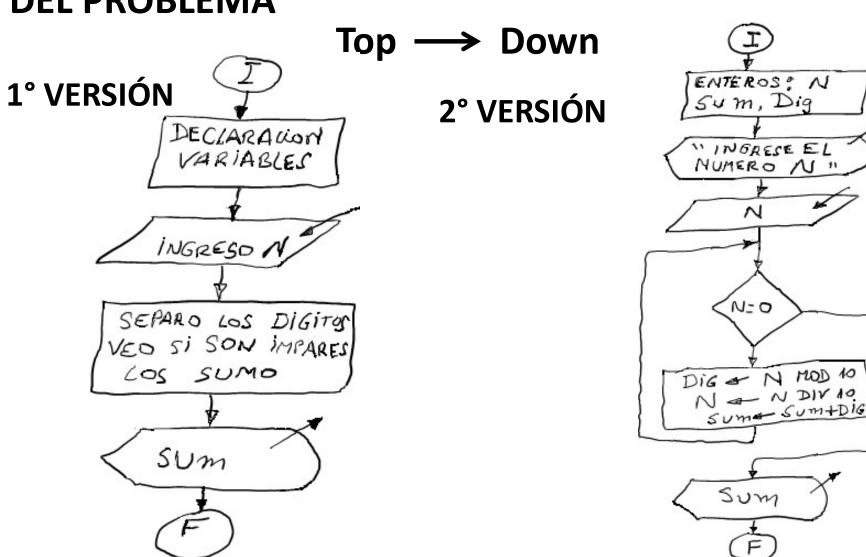
ETAPA 2: RESOLUCION CON LAPIZ Y PAPEL

Escribir un programa que presente por pantalla la suma de los dígitos impares, de un número entero positivo ingresado por el usuario.

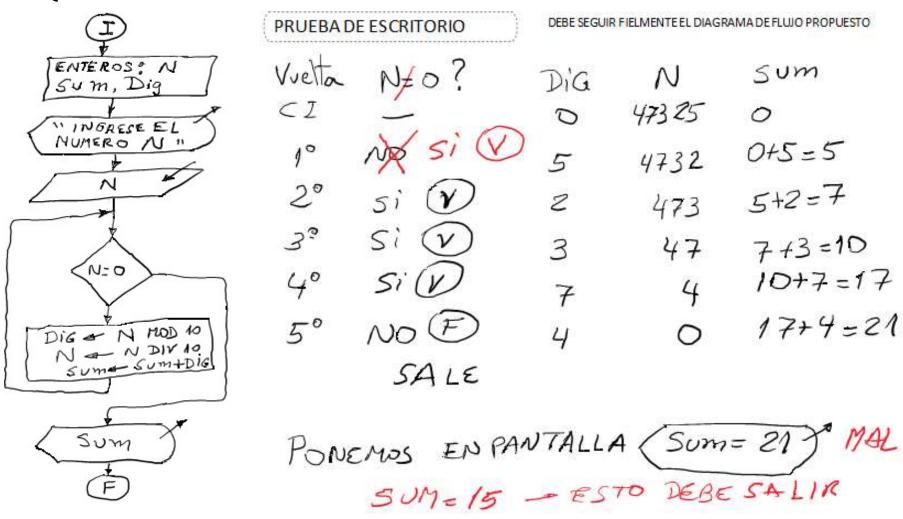
ETAPA 3: ACOMODAR LOS PASOS DE LA RESOLUCION EN UN "ANALISIS DEL PROBLEMA"

EJEMPLD: N= 47325 toms la unidod 5 5 es impor? Si 50m = Sum +5 = 0+5=5 200 injure? No 3 is invyron? 51' SUM = SUM +3=5+3=8 7 es ingran? 5. JUN = 5Um +7 = 847=15 4 es imper? NO MEQUEDAN MAS DIGITOS? NO - PANO PRESENTO POR PANTALUA (SUN)

ETAPA 4: CONFECCIONAR LA PRIMERA VERSIÓN DEL DIAGRAMA DE FLUJO SIGUIENDO EL "ANALISIS DEL PROBLEMA"

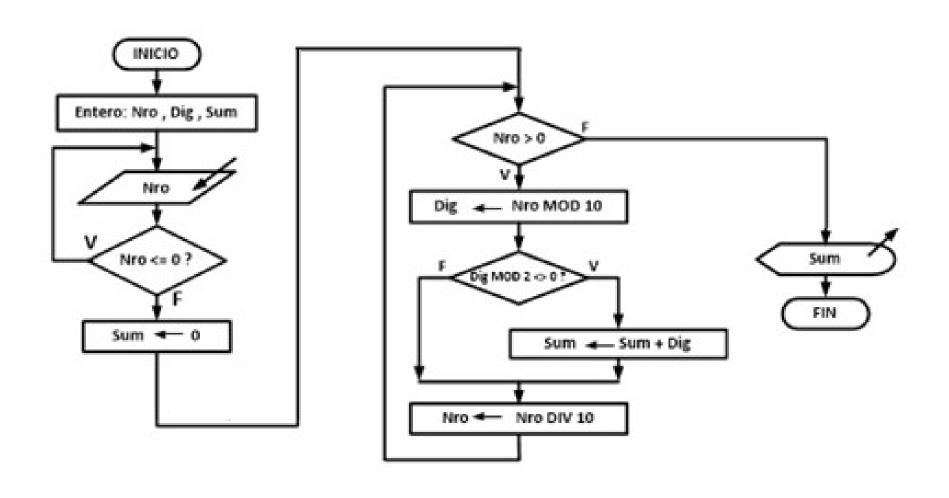


ETAPA 5: "PRUEBA DE ESCRITORIO" Y REFINAMIENTO DEL DIAGRAMA DE FLUJO, HASTA QUE FUNCIONE COMPLETAMENTE.



QUE PASO? HEMOS SUMADO TODOS LOS DIGITOS. FALTA DISCRIMINAR LOS DIGITOS IMPARES

ETAPA 5: "PRUEBA DE ESCRITORIO" Y REFINAMIENTO DEL DIAGRAMA DE FLUJO, HASTA QUE FUNCIONE COMPLETAMENTE.



ETAPA 5: "PRUEBA DE ESCRITORIO" Y REFINAMIENTO DEL DIAGRAMA DE FLUJO, HASTA QUE FUNCIONE COMPLETAMENTE.

PRUEBA DE ESCRITORIO

N≠0?	Dig	Dig es Impar?	N	Sum
	0		47325	0
SI (V)	5	SI	4732	0+5=5
SI (V)	2	NO	473	
SI (V)	3	SI	47	5+3=8
SI V	7	SI	4	8+7=15
NO F	4	NO	0	
SALE				
	SI V SI V SI V NO F	0 SI	0 SI	0 47325 SI V 5 SI 4732 SI V 2 NO 473 SI V 3 SI 47 SI V 7 SI 4 NO F 4 NO 0

PRESENTA EN PANTALLA Sum=15

ETAPA 6: CODIFICAR EN "C" Y PROBAR QUE FUNCIONE EN TODAS LAS SITUACIONES

```
1 /* Ejemplo Combinado
 2 Escribir un programa que presente por pantalla la suma de los dígitos impares,
    de un número entero positivo ingresado por el usuario.
 4 Ing. Dante Fernández
                            13/09/22 */
    #include <stdio.h> /* Biblioteca Standard Input Output */
 6 ☐ int main() { /* Programa principal */
 7
        int Nro, Dig, Sum; /* Declaracion de variables */
                 /* Filtro */
 8日
        do {
        printf ("Ingrese un numero entero positivo de varios digitos N= "); /*Desde teclado */
 9
        scanf ("%d", &Nro);
10
11
        } while(Nro<=0);
        while(Nro>0) {
12 白
            Dig=Nro % 10;
13
            if(Dig % 2!=0) /*Pregunta si el digito es impar*/
14
15 🗀
16
                Sum=Sum+Dig; /* Acumula los digitos impares */
17
            Nro=Nro / 10; /* Elimina el digito de las unidades */
18
19
        printf ("La suma de los digitos impares del numero ingresado, es %d", Sum); /*Por pantalla*/
20
21
        return 0;
22 L }
```